



KELOMPOK 1

PROJECT BASED LEARNING
TRPL - 2D

Our Team

Nauval Alpen Perdana (2311083024)
Project Manager



Atika Naira (2311081006)
Technical Writer

Dimas Ghazial Ghifari (2311082012)
UIUX Designer



Meilashinta Putri Yuliantoni (2311081024)
Developer

Objek Wisata Air Terjun Lubuk Hitam

Kota Padang di Sumatera Barat memiliki air terjun yang menarik untuk dikunjungi, yakni Air Terjun Lubuk Hitam, yang terletak di Bungus Teluk Kabung, sekitar 25 kilometer arah selatan Kota Padang. Untuk mencapai lokasi ini, pengunjung dapat menggunakan kendaraan pribadi atau transportasi umum menuju daerah Bungus.

Sebelum dapat menikmati keindahan air terjun, pengunjung harus melakukan *tracking* untuk sampai ke lokasi utama Air Terjun Lubuk Hitam. Air terjun ini menawarkan panorama alam yang asri dan suasana yang menenangkan, menjadikannya tempat yang cocok untuk melepas penat dari hiruk-pikuk perkotaan.

Analisis Sistem dan Perancangan Fitur Pada Aplikasi Pengelolaan Objek Wisata Air Terjun Lubuk Hitam

1. Identifikasi Stakeholder
2. Identifikasi Proses Bisnis yang Ada
3. Identifikasi Input dan Output dari Setiap Proses
4. Identifikasi Usulan Fitur dari Masing-Masing Stakeholder

1. Identifikasi Stakeholder

1. Ketua Pengelola

Peran : Ketua pengelola objek wisata.

Kepentingan : Mengawasi dan memastikan proyek berjalan sesuai rencana.

Pengaruh : Tinggi --> bertanggung jawab atas pengelolaan wisata secara keseluruhan.

2. Tim Pengelola

Peran : Mengelola fasilitas wisata, tiket masuk, termasuk jalur, rambu-rambu, dan keselamatan pengunjung.

Kepentingan : Memastikan sistem dapat membantu operasional harian pengelolaan wisata

Pengaruh : Tinggi --> pengguna sistem secara langsung.

1. Identifikasi Stakeholder

3.Tour Guide

Peran : Pemandu wisata yang membantu wisatawan selama perjalanan.

Kepentingan : Memanfaatkan sistem untuk promosi layanan mereka dan meningkatkan kenyamanan wisatawan.

Pengaruh : Tinggi --> berinteraksi langsung dengan pengunjung.

4.Wisatawan

Peran : Pengguna aplikasi yang akan mengakses informasi wisata, jalur, cuaca, dan fasilitas.

Kepentingan : Mendapatkan informasi yang akurat dan kemudahan dalam menjelajahi wisata.

Pengaruh : Sedang --> kepuasan mereka akan menentukan kesuksesan proyek.

1. Identifikasi Stakeholder

5. Masyarakat Sekitar

Peran : Pemilik usaha lokal yang mendapatkan manfaat ekonomi dari wisata.

Kepentingan : Mendapatkan informasi tentang potensi ekonomi dan bagaimana wisatawan dapat mengakses layanan mereka.

Pengaruh : Sedang --> mempengaruhi keberlanjutan ekosistem wisata.

6. Pengembang Sistem (Tim IT & Developer)

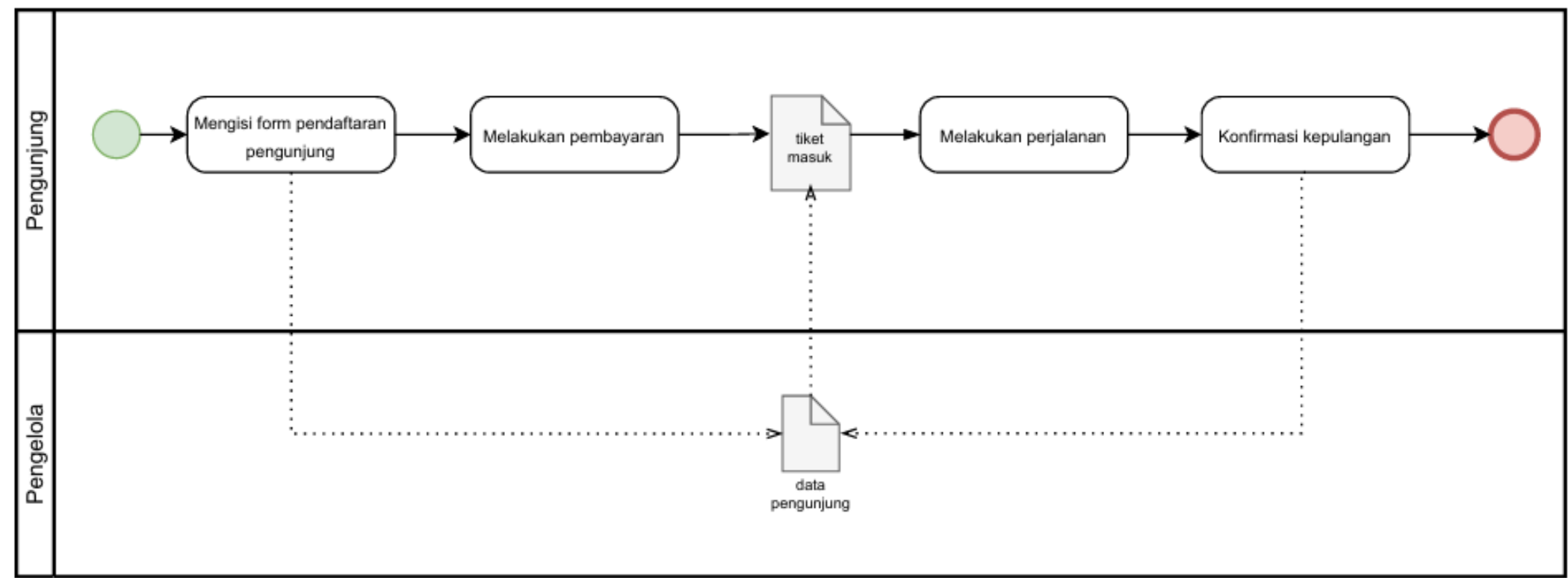
Peran : Bertanggung jawab atas pengembangan, pemeliharaan, dan perbaikan sistem.

Kepentingan : Memastikan sistem berjalan dengan baik, minim bug, dan mudah digunakan.

Pengaruh : Tinggi --> pengembang teknologi utama proyek.

2. Identifikasi Proses Bisnis yang Ada

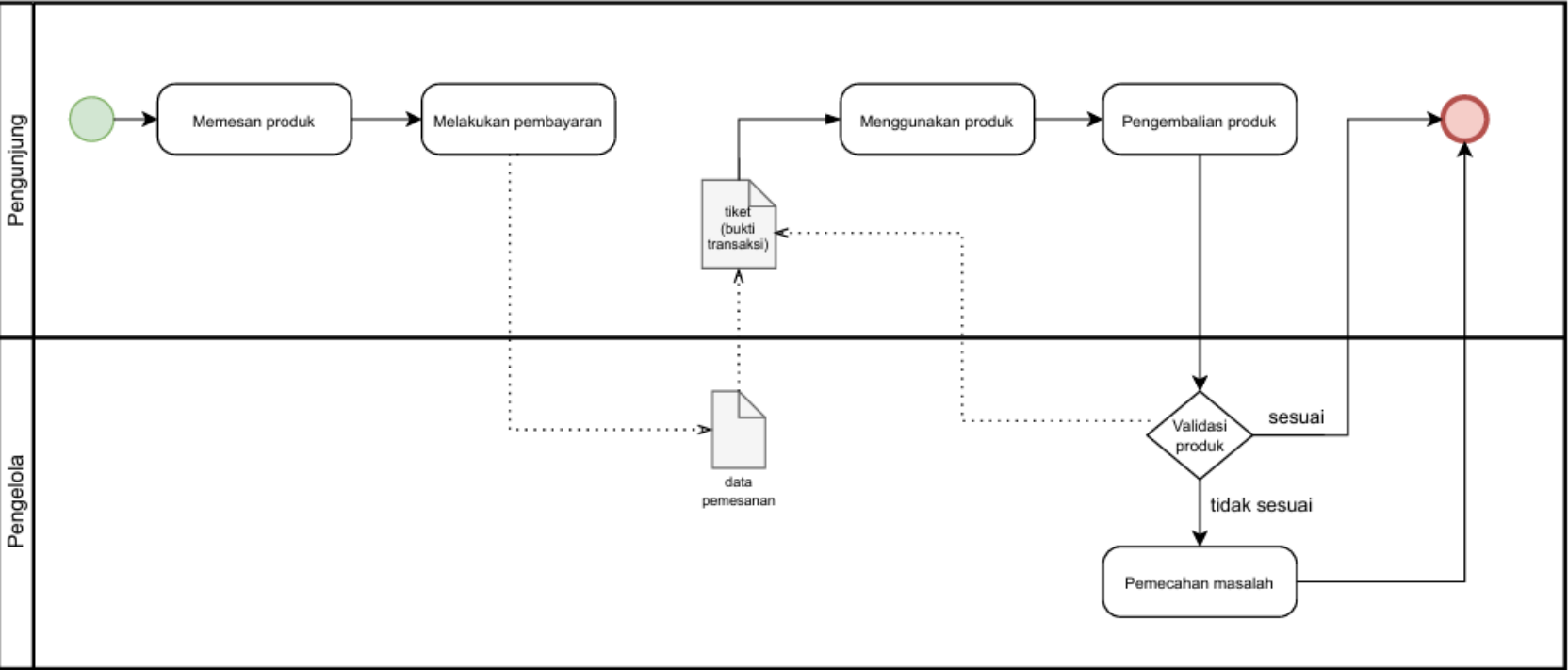
Pemesanan tiket masuk/pengelolaan pengunjung



Pengunjung	Mengisi form pendaftaran pengunjung
Pengelola	Mencetak tiket
Pengunjung	Melakukan Pembayaran
Pengelola	Memberikan tiket masuk
Pengunjung	Melakukan perjalanan menuju tempat wisata
Pengunjung	Ketua rombongan melaporkan kepulangan
Pengelola	Konfirmasi kepulangan pengunjung

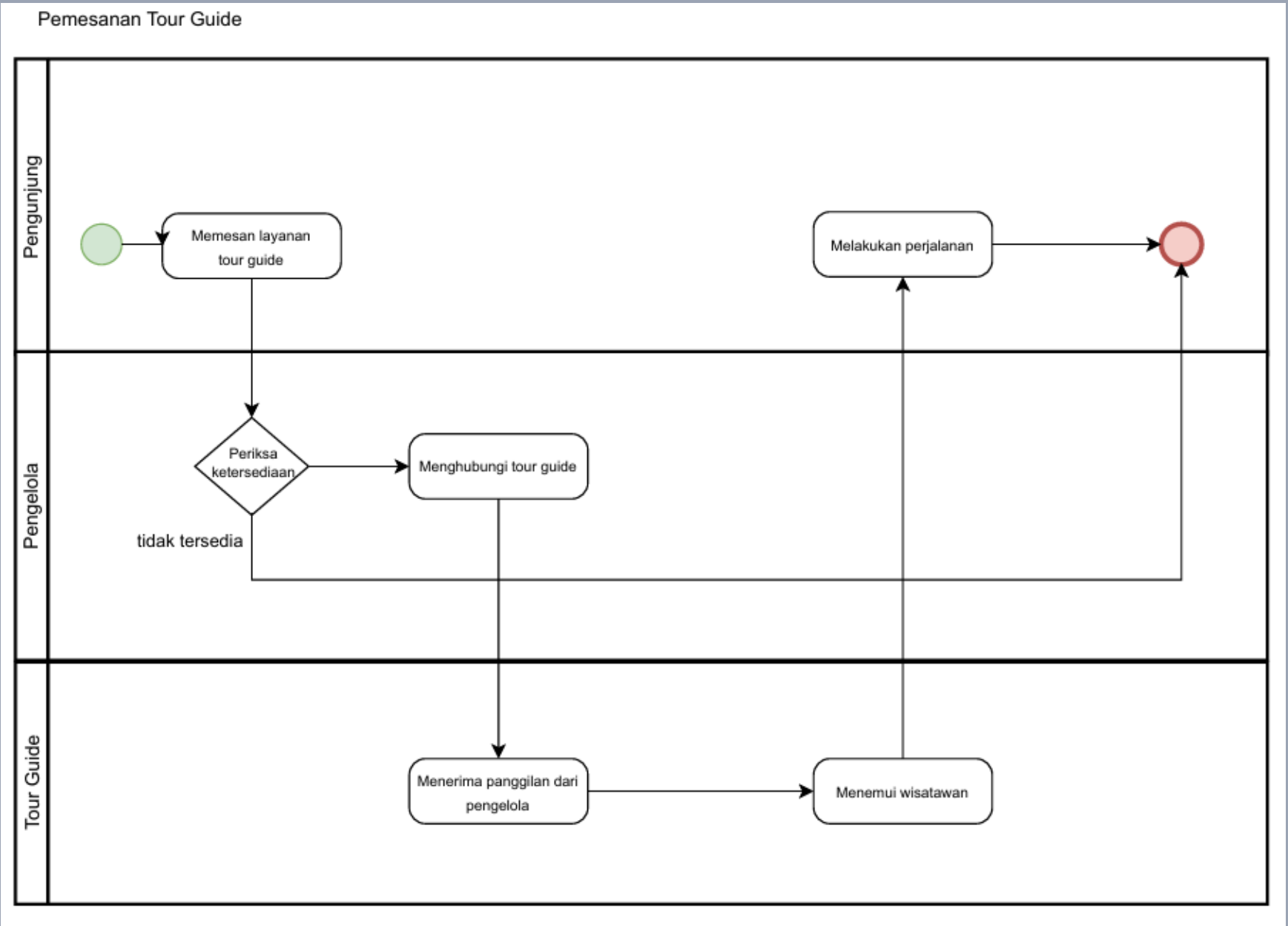
2. Identifikasi Proses Bisnis yang Ada

Pemesanan produk UMKM



Pengunjung	Memesan produk yang diinginkan
Pengelola	Menerima pesanan dan mencatatnya
Pengunjung	Melakukan Pembayaran
Pengelola	Memverifikasi pembayaran dan mencetak tiket
Pengunjung	Menerima tiket sebagai tanda bukti transaksi
Pengelola	Meminjamkan produk kepada pengunjung
pengunjung	Menggunakan Produk
Pengunjung	Mengembalikan produk setelah selesai digunakan
Pengelola	Memvalidasi apakah produk sesuai atau mengalami kerusakan <ul style="list-style-type: none">Jika kondisi produk sesuai, transaksi dinyatakan selesaiJika kondisi produk tidak sesuai, melakukan langkah pemecahan masalah
Pengunjung	Mendapatkan konfirmasi akhir dari transaksi

2. Identifikasi Proses Bisnis yang Ada



Pengelola	Menawarkan fasilitas tour guide
Pengunjung	Memesan layanan tour guide
Pengelola	Memeriksa ketersediaan tour guide <ul style="list-style-type: none">• Jika tidak ada, pesanan pengunjung ditangguhkan.• Jika ada, langsung menghubungi orang yang bersangkutan
Tour Guide	Menerima panggilan dari pengelola
Tour Guide	Menemui pengunjung dan melakukan perjalanan menuju lokasi air terjun dan kembali ke titik awal
Pengunjung	Melakukan perjalanan menuju lokasi air terjun dan kembali ke titik awal
Pengunjung	Melakukan pembayaran kepada Tour Guide

3. Identifikasi Input dan Output dari setiap Proses

Proses	Input	Output
Pemesanan tiket masuk	Nama Ketua Rombongan, Nomor HP, Jumlah Rombongan, Alamat, TTD, Pembayaran	Tiket masuk dan jam verifikasi masuk
Laporan kepulangan	Nama Ketua rombongan, Jumlah Rombongan dan Jam pulang	Data laporan kepulangan wisatawan
Pemesanan produk UMKM	Formulir Pemesanan produk, pembayaran	Tiket pemesanan, produk UMKM diterima
Penggunaan produk UMKM	Tiket mesanan Produk	Produk digunakan
Konfirmasi pengembalian produk	Produk dikembalikan, verifikasi pengembalian	Data pengembalian produk UMKM
Pemesanan Tour Guide	Formulir pemesanan tour guide	Konfirmasi ketersediaan, penugasan Tour Guide
Perjalanan dengan Tour Guide	Konfirmasi pemesanan, data wisatawan	Pendampingan perjalanan wisata
Pembayaran Tour Guide	Pembayaran dari wisatawan	Bukti pembayaran
Laporan kepulangan Tour Guide	Data perjalanan wisatawan	Konfirmasi kepulangan wisatawan

4. Identifikasi Usulan Fitur dari masing masing Stakeholder

Stakeholder	Fitur yang dibutuhkan
Pengelola	Login/Register
	Melihat Contact
	Melihat Profil
	Landing Page
	Lihat Tour Guide
	Tambah Daftar Tour Guide
	Edit Daftar Tour Guide
	Lihat Daftar Penjualan Madu
	Tambah Penjualan Madu
	Edit Penjualan Madu
	Lihat Daftar Produk UMKM
	Edit Daftar produk UMKM
	Tambah Daftar Produk UMKM
	Melihat Gallery
	Edit Gallery
	Tambah Gallery
	Melihat Fasilitas
	Edit Fasilitas
	Tambah Fasilitas
	Melihat Berita
	Edit Berita
	Tambah Berita
	Lihat Tiket Masuk Harian
	Edit Tiket Masuk
	Tambah Tiket Masuk
	Melihat Laporan Pemesanan
	Kelola Pemesanan
	Kelola Keuangan

4. Identifikasi Usulan Fitur dari masing masing Stakeholder

Wisatawan	Login/Register
	Melihat Contact
	Lihat Tour Guide
	Landing Page
	Melihat Profil
	Lihat Daftar Penjualan Madu
	Melihat Gallery
	Melihat Fasilitas
	Melihat Berita
	Pendaftaran Masuk Air Terjun
	Pesan Tour Guide
	Pesan Madu
	Pesan Produk UMKM
	Pembayaran

4. Identifikasi Usulan Fitur dari masing masing Stakeholder

Tour Guide	Login/Register
	Melihat Contact
	Lihat Tour Guide
	Landing Page
	Melihat Profil
	Lihat Daftar Penjualan Madu
	Lihat Daftar Produk UMKM
	Melihat Gallery
	Melihat Fasilitas
	Melihat Berita
	Validasi Pemesanan Tour Guide

4. Identifikasi Usulan Fitur dari masing masing Stakeholder

Pengembang Sistem	Pengelolaan pengguna (wisatawan, pengelola, TG)
	Keamanan data & sistem
	Monitoring server & perbaikan bug
	Analisis penggunaan aplikasi
	Pengembangan fitur & update sistem

The background is a dark navy blue field filled with various abstract geometric shapes. These include circles of different sizes, some solid light blue and others white. There are also elongated horizontal and vertical bars, some with rounded ends, in shades of light blue and white. Diagonal lines and triangular shapes are scattered throughout, creating a dynamic, modern feel. The overall composition is balanced and visually appealing.

**THANK
YOU**