	<b>Nombre Proyecto:</b> TTT	<b>Asistentes:</b> Jorge Navarrete Óscar Munárriz Ángel Sánchez Jesús Fuentes
	<b>Documento:</b> TTT_HR_07	
	<b>Tipo Documento:</b> Hoja de Reunión	
<b>Asignatura: Proyectos Informáticos</b>	<b>Fecha Creación:</b> 04/04/11	
<b>Curso 2010/2011</b>	<b>Versión:</b> 1.0	<b>Cliente:</b> D. Félix Serna
<b>Lugar:</b> Informática 1	<b>Fecha:</b> 04/04/2011 <b>Hora:</b> 10:00	


## 1 ORDEN DEL DÍA:

1. Interfaces Web y Android.
2. Pruebas con Google Maps.
3. Prototipo de aplicación servidor.
4. Especificación de los requisitos ambiguos.
5. Realización de los bocetos de interfaz en forma de árbol.

## 2 PROPUESTAS Y ACUERDOS ADOPTADOS:

1. Interfaces Web y Android: Los integrantes que forman User Experience Manager (Jorge Navarrete y Jesús Fuentes) presentan al resto del grupo las interfaces que se adoptan para la aplicación. Se exponen las interfaces al resto de componentes y se intenta establecer los colores para la interfaz web.
2. Pruebas con Google Maps: Los componentes del grupo Ángel Sánchez y Jesús Fuentes comentan a los compañeros y al profesor Félix Serna que tienen problemas para poder visualizar el mapa en el emulador de Android, se muestra la pantalla en blanco. Ángel Sánchez y Jesús Fuentes comentan que puede ser por la API Key de Google Maps, se envía un ejecutable al profesor Félix Serna para que pruebe en su terminal de Android, siendo el resultado insatisfactorio. Por unanimidad, deciden seguir haciendo pruebas y buscar información a través de la web para solucionar el problema.
3. Prototipo de aplicación servidor: Óscar Munárriz, el Database Manager comenta que ya tiene listo un prototipo de base de datos y necesita la contraseña para poder colgar la base de datos en el servidor 122 que el profesor ofreció al grupo para poder hacer las pruebas. El Project Manager de turno Jesús Fuentes le comenta este aspecto al profesor de la asignatura Félix Serna y éste le proporciona la contraseña para que puedan seguir con su desarrollo.
4. Especificación de los requisitos ambiguos: se añade información a los requisitos para que quede más clara su interpretación y evitar malos entendidos.

Ubicación → Laboratorio Informática 1 E. U. P. Teruel.	Fecha → 04/04/2011
	Actualización → 1.0
	Pág. 1 de 2

	<b>Nombre Proyecto:</b> TTT	<b>Asistentes:</b> Jorge Navarrete Óscar Munárriz Ángel Sánchez Jesús Fuentes
	<b>Documento:</b> TTT_HR_07	
	<b>Tipo Documento:</b> Hoja de Reunión	
<b>Asignatura: Proyectos Informáticos</b>	<b>Fecha Creación:</b> 04/04/11	
<b>Curso 2010/2011</b>	<b>Versión:</b> 1.0	<b>Cliente:</b> D. Félix Serna
<b>Lugar:</b> Informática 1	<b>Fecha:</b> 04/04/2011 <b>Hora:</b> 10:00	

5. Realización de los bocetos de interfaz en forma de árbol: para que queden más explicados, y muestre la secuencia de pantallas que irán apareciendo según los botones o enlaces que se pulsen.

### 3 ACTIVIDADES PENDIENTES PARA LA PRÓXIMA REUNIÓN:

Identificador	Acción	Fecha	Responsable
A1	Interfaces Web y Android	11/04/11	Jesús Fuentes Jorge Navarrete
A2	Prototipo del servidor web	11/04/11	Óscar Munárriz
A3	Pruebas con Google Maps	11/04/11	Ángel Sánchez Jesús Fuentes
A4	Prototipo de autobús	11/04/11	Jorge Navarrete
A5	Especificación de requisitos ambiguos	11/04/11	Ángel Sánchez
A6	Realización de los bocetos de interfaz en forma de árbol	11/04/11	Ángel Sánchez

La siguiente reunión tendrá lugar el día Lunes, 11 de abril de 2011, en el Laboratorio Informática 1 de la EUPT a las 10:00. A la reunión deben asistir todos los componentes del proyecto.

Ubicación → Laboratorio Informática 1 E. U. P. Teruel.	Fecha → 04/04/2011
	Actualización → 1.0
	Pág. 2 de 2