

Pesquisa Pontos de Melhoria com base na Rubrica;

Estarei citando pontos que não atingi a nota máxima.

Comunicação;

- **Clareza e Objetividade:** Consegui obter um resultado satisfatório porém com calma e prática acredito que seja possível melhorar ainda mais minha oratória.
- **Adequação ao tempo disponível:** Obtive um resultado parcialmente satisfatório, sendo assim preciso organizar melhor as ideias que desejo tratar e ser direto em minha fala respeitando o tempo máximo.

Desenvolvimento Web;

- **Estrutura do Layout:** Obtive uma nota parcial pois não coloquei as instruções de como jogar claramente no Website, apenas no Github sendo assim me atentarei para colocar instruções necessárias no próximo projeto.
- **Layout I:** Consegui um resultado satisfatório mas que também pode ser aprimorado de simples para moderno, dinâmico e interativo utilizando as novas funcionalidades que estamos aprendendo em DevWeb.
- **Responsividade:** Meu resultado foi satisfatório, porém sinto que consigo melhorar mais a responsividade em dispositivos móveis para que o layout se encaixe melhor neles.

LowCode;

- **Documentação:** Resultado parcial pois faltou algumas informações da ficha técnica do jogo e apenas uma pequena descrição sobre as features. Algo extremamente importante que preciso melhorar no próximo projeto.
- **Personagens:** Resultado satisfatório mas que podem ser aprimorados e melhor implementados.
- **Elementos do Jogo:** Resultado satisfatório, porém sinto que consigo implementá-los de modo melhor e combinando mais com o game.
- **Utilização de Lógica:** Resultado satisfatório mas pode ser melhorado para que funcione perfeitamente, realizar mais testes para descobrir bugs e um código mais limpo.

Tech Forge;

- **Utilização de Lógica:** Resultado foi satisfatório mas como qualquer outro item anterior pode ser aprimorado, principalmente tratando-se de programação onde praticar nunca é demais.

Pesquisa Pontos de Melhoria com Voluntários;

Pesquisa realizada com amigos.

Alan Lima Marques, 26 anos, Campo Mourão - PR;

- A cor do texto e de algumas imagens as vezes se misturam com a imagem de fundo.
- O link no começo da página sugere que existe uma seção sobre as features no jogo, porém
O conteúdo não existe na página e o link não leva a nenhum lugar.
- O cabeçalho da página "Sobre mim" não está consistente com a página inicial (mesmo conteúdo, porém a formatação está diferente).
- As imagens de screenshot do jogo no fim da página estão com tamanhos diferentes.

João Vitor Zavatin, 24 anos, Campo Mourão - PR;

O site do Dark Legacy ficou moderno e transmite as informações mais relevantes sobre o jogo. No entanto, ainda há alguns pontos que precisam de melhorias:

- Contraste da Fonte: A fonte escolhida gera pouco contraste com o fundo do site. Adicionar uma sombra na fonte poderia resolver esse problema.
- Botão de Features sem Link: O botão de Features não redireciona para lugar algum. Precisamos corrigir isso para que os visitantes do site possam acessar as características do jogo.
- Tamanhos Diferentes de Screenshots: As screenshots do jogo estão em tamanhos diferentes, o que pode parecer desorganizado. Vamos padronizar os tamanhos para uma apresentação mais coesa.

Após essas melhorias, o site estará mais atraente e funcional para os usuários.

Juliano Cesar Petini, 26 anos, Campo Mourão - PR;

- A cor do texto se mistura com o fundo e assim fica difícil para enxergar e identificar o que está escrito e provavelmente deve ser ainda pior para alguém que possui alguma deficiência visual.
- Após clicar em sobre mim, os espaços entre cada seção do menu sofre um ajuste e cria um espaço bem grande entre eles.
- Algumas das features do game estão faltando na seção respectiva.
- Falta instruções de como jogar o jogo e não é muito intuitivo.

