



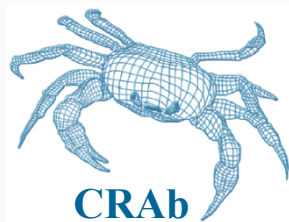
# Métodos Numéricos 1 (MN1)

## Unidade 2: Raízes de Equações Parte 3: Método da Posição Falsa

**Joaquim Bento Cavalcante Neto**

**[joaquimb@lia.ufc.br](mailto:joaquimb@lia.ufc.br)**

**Grupo de Computação Gráfica, Realidade Virtual e Animação (CRAb)**



**Departamento de Computação (DC)  
Universidade Federal do Ceará (UFC)**



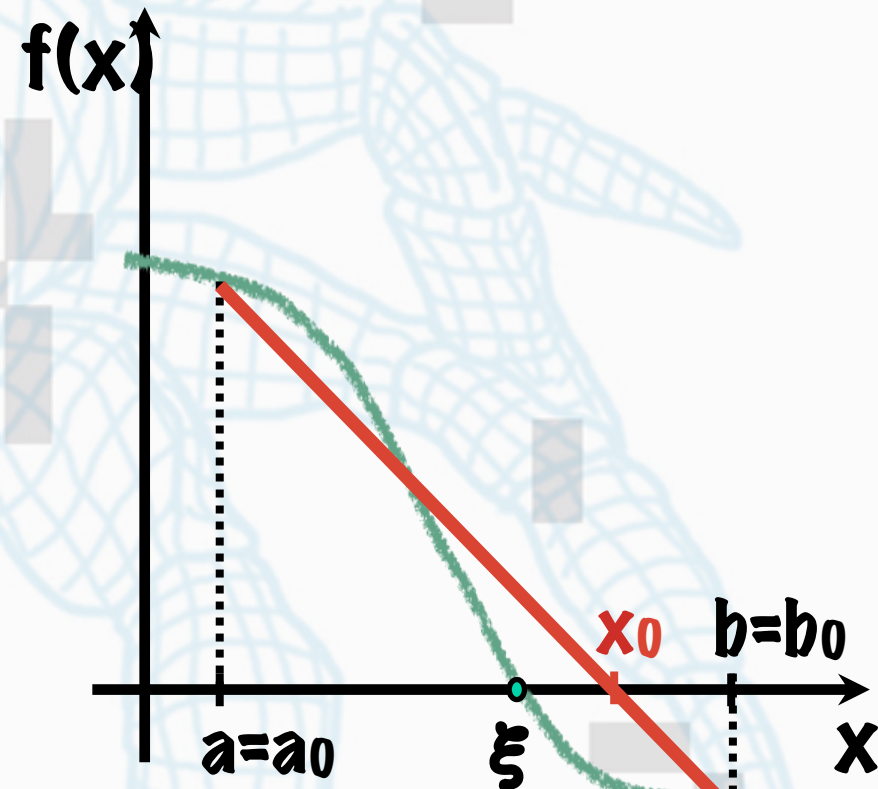


# Introdução

- Métodos baseados em aproximação linear:
  - A velocidade de convergência da sequência  $\{x_i\}$  para a raiz  $\xi$  de uma equação  $f(x) = 0$  pode ser aumentada usando-se um esquema diferente da bisseção
  - Ao invés de selecionar o **ponto médio** de cada intervalo, esses métodos usam o ponto onde a **reta secante** intersecta o eixo das abscissas
  - Se o intervalo for pequeno, essa aproximação é válida para a maioria das funções consideradas

# Introdução

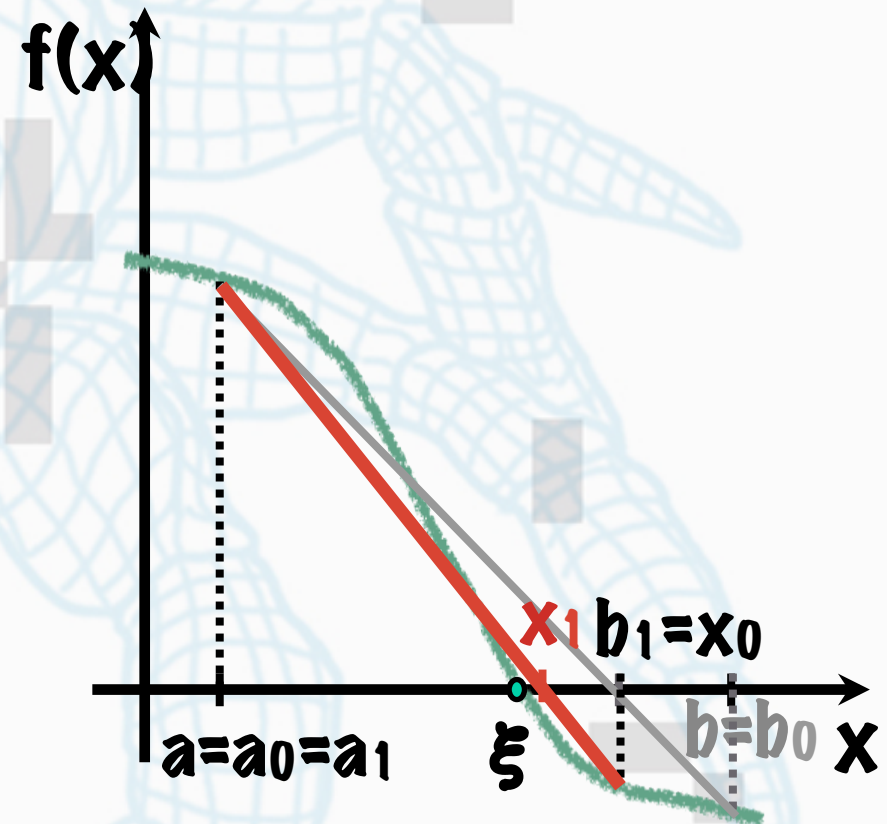
- Métodos baseados em aproximação linear:
- Seja uma função  $f(x)$  contínua no intervalo  $[a,b]$ , sendo  $\xi$  a única raiz de  $f(x) = 0$  neste intervalo
- Uma estimativa da raiz  $\xi$  é tomada onde a reta secante cruza o eixo- $x$





# Introdução

- Métodos baseados em aproximação linear:
- Seja uma função  $f(x)$  contínua no intervalo  $[a,b]$ , sendo  $\xi$  a única raiz de  $f(x) = 0$  neste intervalo
- Uma estimativa da raiz  $\xi$  é tomada onde a reta secante cruza o eixo- $x$



# Introdução

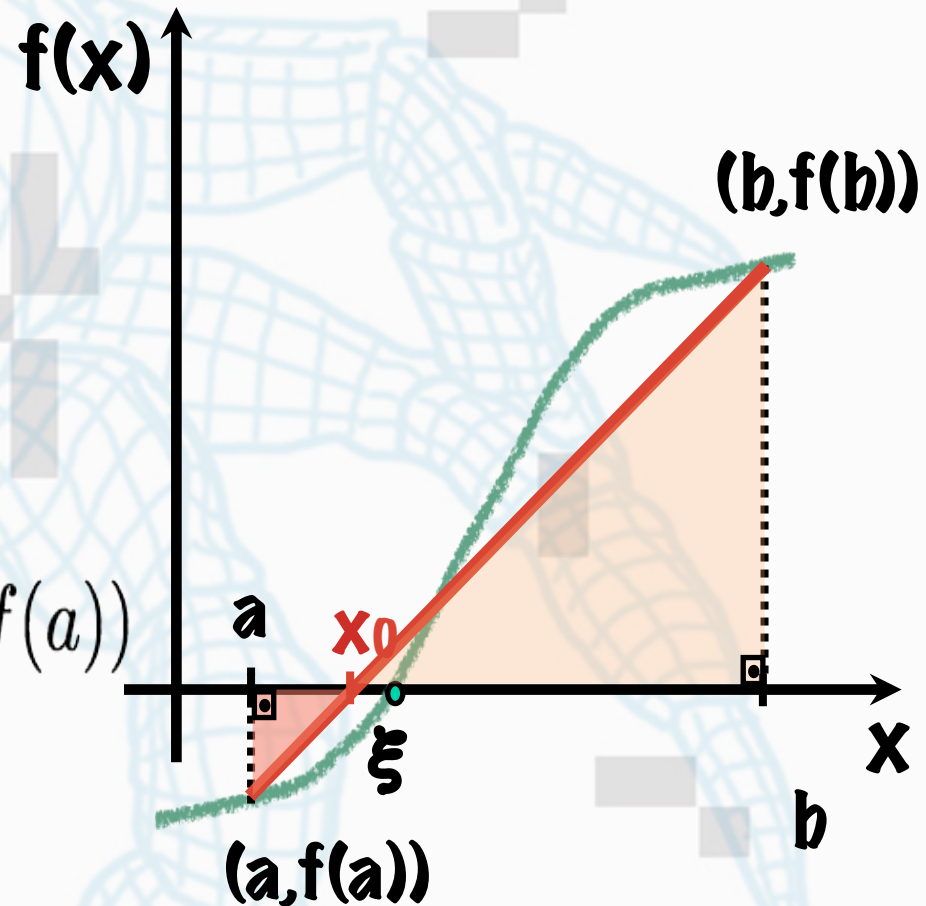
- Equação da reta secante:

- A equação da reta secante que passa pelos pontos de coordenadas  $(a, f(a))$  e de coordenadas  $(b, f(b))$  fica:

$$\frac{b - x_0}{f(b)} = \frac{x_0 - a}{-f(a)}$$

$$x_0(f(b) - f(a)) = a(f(b)) - b(f(a))$$

$$x_0 = \frac{a(f(b)) - b(f(a))}{f(b) - f(a)}$$





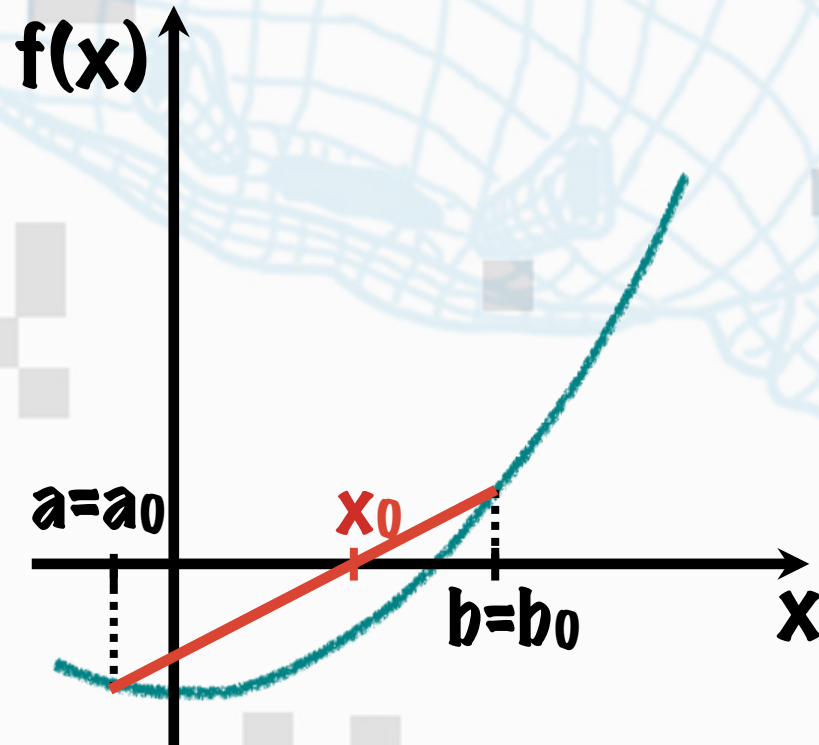
# Descrição

- De maneira similar ao método da bisseção, o método da posição falsa consiste em reduzir a amplitude do intervalo  $[a,b]$  que contém a raiz
- Ao invés de usar o ponto médio do intervalo, o **método da posição falsa** usa o ponto onde a **reta secante** unindo  $(a_k, f(a_k))$  e  $(b_k, f(b_k))$  cruza o eixo-x e o seleciona para ser uma nova extremidade do intervalo a ser considerado



# Graficamente

Iteração 1

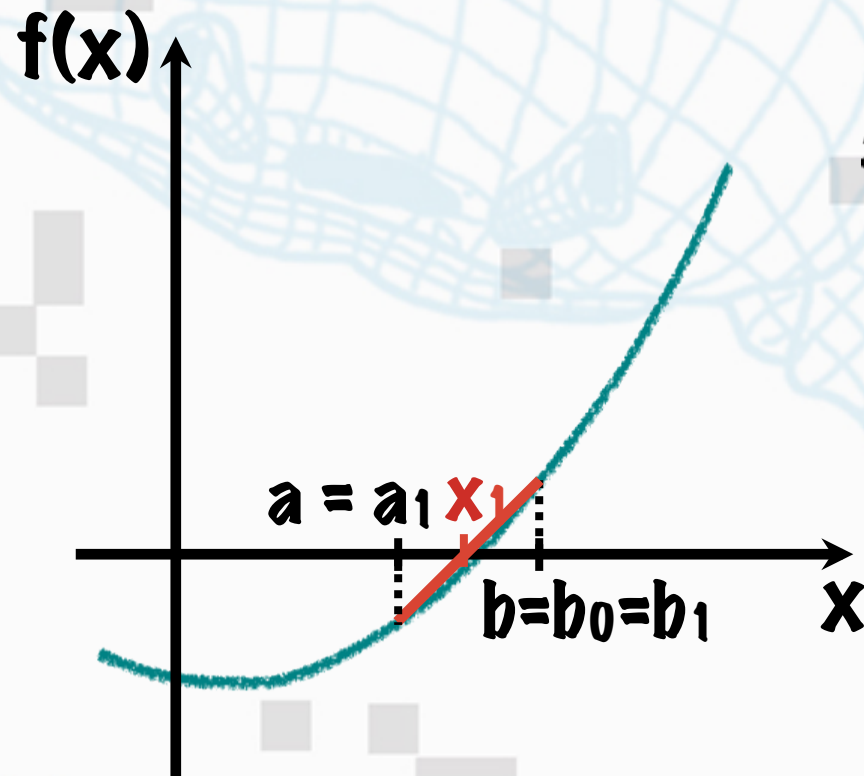


$$x_0 = \frac{a(f(b)) - b(f(a))}{f(b) - f(a)}$$

$$\begin{cases} f(a_0) < 0 \\ f(b_0) > 0 \\ f(x_0) < 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \xi \in (x_0, b_0) \\ a_1 = x_0 \\ b_1 = b_0 \end{cases}$$

# Graficamente

**Iteração 2**



$$x_1 = \frac{a(f(b)) - b(f(a))}{f(b) - f(a)}$$
$$\begin{cases} f(a_1) < 0 \\ f(b_1) > 0 \\ f(x_1) < 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \xi \in (x_1, b_1) \\ a_2 = x_1 \\ b_2 = b_1 \end{cases}$$

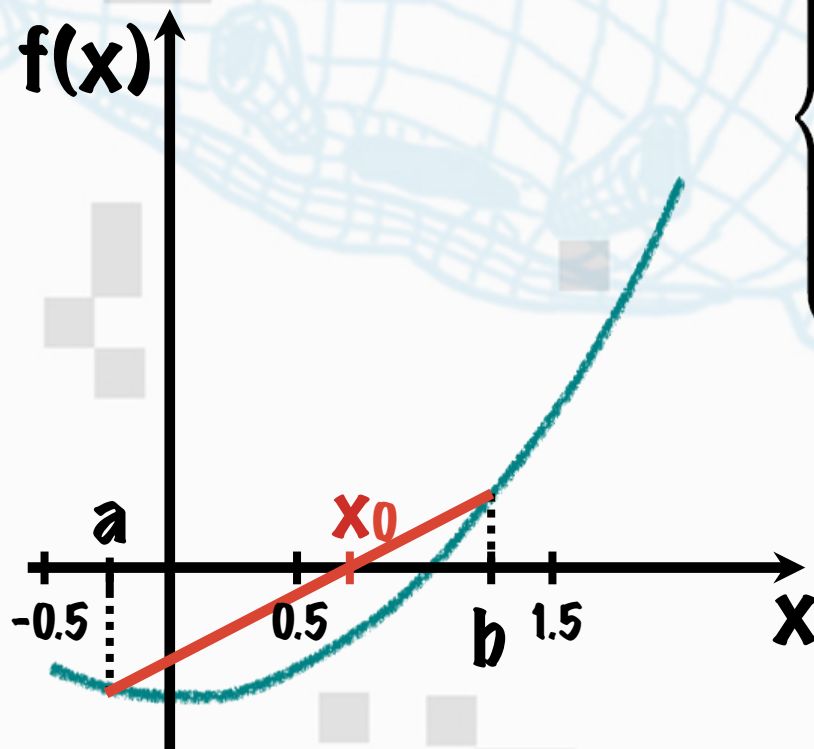
**E assim  
sucessivamente...**



# Exemplo: $f(x) = x^2 - 1$

Sejam  $a = -0.25$  e  $b = 1.25$

• Iteração 1

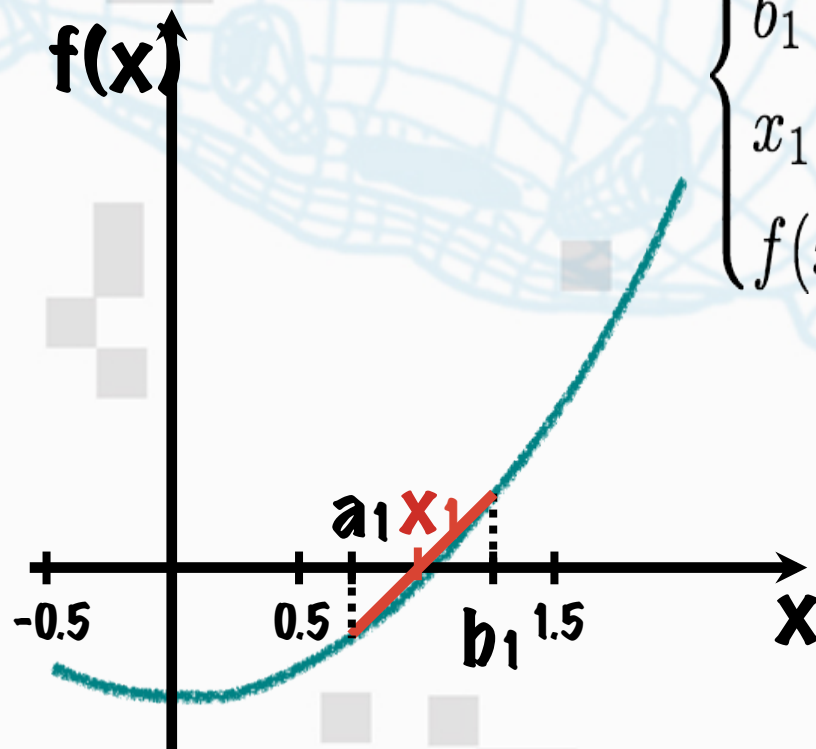


$$\begin{cases} a_0 = a = -0.25; f(-0.25) = -0.9375 \\ b_0 = b = 1.25; f(1.25) = 0.5625 \\ x_0 = \frac{-0.25 \times 0.5625 - 1.25 \times (-0.9375)}{0.5625 - (-0.9375)} = 0.6875 \\ f(x_0) = f(0.6875) = -0.5273 \end{cases}$$

$$\begin{cases} f(a_0) < 0 \\ f(b_0) > 0 \\ f(x_0) < 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \xi \in (x_0, b_0) \\ a_1 = x_0 \\ b_1 = b_0 \end{cases}$$

## Exemplo: $f(x) = x^2 - 1$

• Iteração 2



$$\begin{cases} a_1 = 0.6875; f(0.6875) = -0.5273 \\ b_1 = 1.25; f(1.25) = 0.5625 \\ x_1 = \frac{0.6875 \times 0.5625 - 1.25 \times (-0.5273)}{0.5625 - (-0.5273)} = 0.959677 \\ f(x_1) = f(0.959677) = -0.0790 \end{cases}$$

$$\begin{cases} f(a_1) < 0 \\ f(b_1) > 0 \\ f(x_1) < 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \xi \in (x_1, b_1) \\ a_2 = x_1 \\ b_2 = b_1 \end{cases}$$

**E assim  
sucessivamente...**

# Algoritmo

Algoritmo: Posição Falsa

Entrada:  $a$ ,  $b$ ,  $\varepsilon_1$ ,  $\varepsilon_2$ , iterMax

Saída: raiz

$Fa \leftarrow f(a)$ ;  $Fb \leftarrow f(b)$

**se**  $Fa * Fb > 0$  **então**

**escreva** “Erro: função não muda de sinal entre  $a$  e  $b$ ”

**sair()**

**fimse**

$intervX \leftarrow \text{abs}(b-a)$ ;

**se**  $intervX < \varepsilon_1$  **então** raiz  $\leftarrow$  escolha( $a,b$ ); **Fim.**

**se**  $\text{abs}(Fa) < \varepsilon_2$  **então** raiz  $\leftarrow a$ ; **Fim.**

**se**  $\text{abs}(Fb) < \varepsilon_2$  **então** raiz  $\leftarrow b$ ; **Fim.**

$k \leftarrow 0$

·  
:  
:



# Algoritmo (cont.)

```
.  
:  
:  
repita  
   $x \leftarrow (aF_b - bF_a)/(F_b - F_a)$ ;  $F_x \leftarrow f(x)$   
  escreva k, a,  $F_a$ , b,  $F_b$ , x,  $F_x$ , intervX  
  se  $\text{abs}(f(x)) < \varepsilon_2$  ou  $k \geq \text{iterMax}$  então raiz  $\leftarrow x$ ;  
Fim.  
  se  $F_a * F_x > 0$  então  $a \leftarrow x$ ;  $F_a \leftarrow F_x$   
  senão  $b \leftarrow x$ ;  $F_b \leftarrow F_x$   
   $\text{intervX} \leftarrow \text{abs}(b-a)$   
  se  $\text{intervX} \leq \varepsilon_1$  então  
    raiz  $\leftarrow \text{escolha}(a,b)$ ; Fim.  
  fim se  
   $k \leftarrow k+1$   
fim repita  
fim algoritmo
```

# Exercício

$$f(x) = x^3 - 9x + 3, a = 0, b = 1, \varepsilon_1 = \varepsilon_2 = 0.5 \times 10^{-3}$$

I	a	fa	b	fb	x	fx	intervX
0	0.000000e+00	3.000000e+00	1.000000e+00	-5.000000e+00	3.750000e-01	-3.222656e-01	1.000000+00
1	0.000000e+00	3.000000e+00	3.750000e-01	-3.222656e-01	3.386243e-01	-8.790199e-03	3.750000e-01
2	0.000000e+00	3.000000e+00	3.386243e-01	-8.790199e-03	3.376350e-01	-2.258842e-04	3.386243e-01

raiz = 3.376350e-01



# Estudo da Convergência

- (Young & Gregory, 1972) demonstram o seguinte resultado para esse método:
  - Se  $f(x)$  é contínua no intervalo  $[a,b]$  com  $f(a)f(b) < 0$  então o método da posição falsa gera uma sequência convergente para o problema considerado
- A demonstração baseia-se na mesma ideia utilizada na demonstração da convergência do método da bisseção, como visto antes:
  - usam-se as sequências  $\{a_k\}$ ,  $\{b_k\}$ ,  $\{x_k\}$

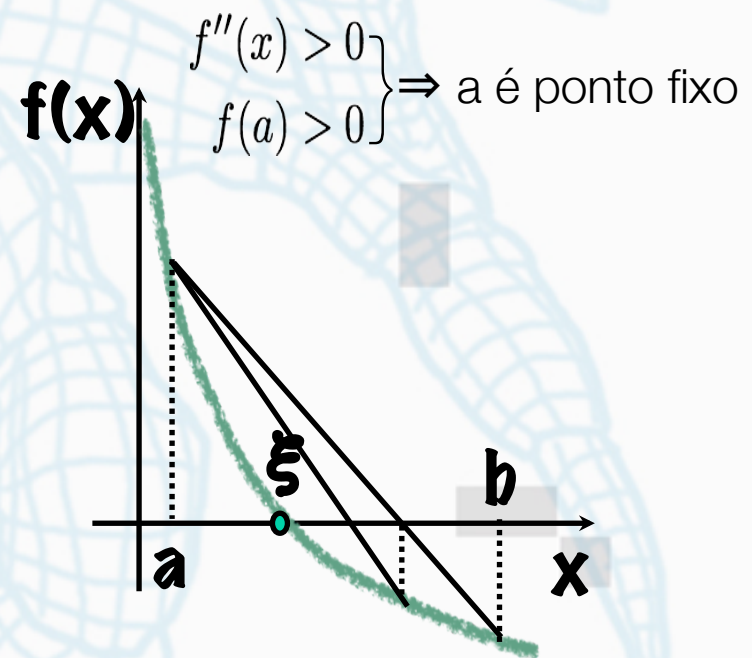
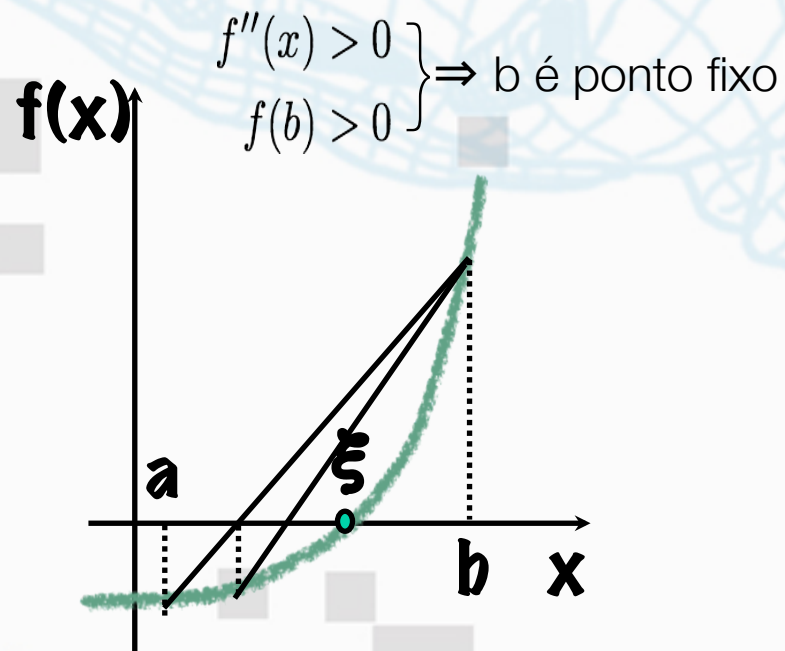




# Estudo da Convergência

- Graficamente:

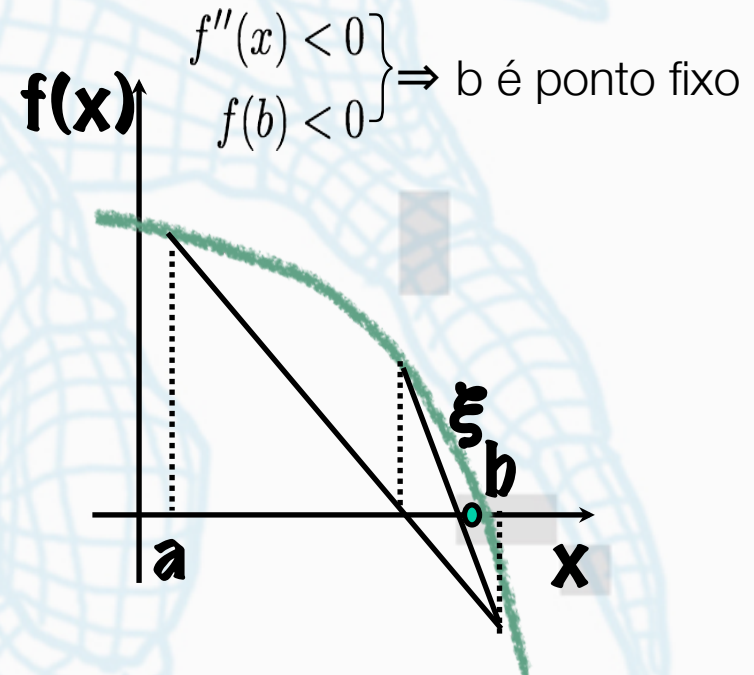
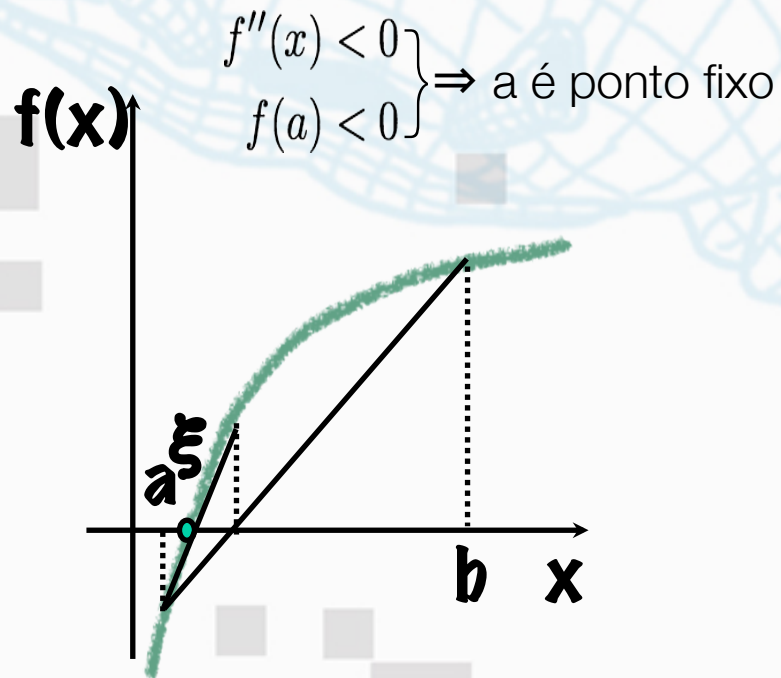
- Quando  $f$  é derivável duas vezes em  $[a, b]$  e  $f''(x)$  não muda de sinal nesse intervalo, a convergência pode ser verificada graficamente, como se pode observar abaixo:



# Estudo da Convergência

- Graficamente:

- Quando  $f$  é derivável duas vezes em  $[a, b]$  e  $f''(x)$  não muda de sinal nesse intervalo, a convergência pode ser verificada graficamente, como se pode observar abaixo:





# Estudo da Convergência

- Em todos os casos anteriores mostrados, os elementos de  $\{x_k\}$  se encontram na parte do intervalo que fica entre a raiz e o extremo não-fixo do intervalo e  $\lim_{k \rightarrow \infty} x_k = \xi$
- Em geral, o método da posição falsa obtém como raiz aproximada um ponto calculado  $x_k$ , no qual  $|f(x_k)| < \varepsilon$ , sem que intervalo  $[a_k, b_k]$  seja pequeno suficiente
  - Exigindo-se os dois critérios de parada satisfeitos simultaneamente, pode-se usar mais iterações







# Observações finais

- Vantagens: 😊

- Em geral o método também converge
- É método também bem robusto
- Converge mais rápido que bisseção



# Observações finais

- Desvantagens: ☹
  - Ainda não é eficiente computacionalmente (em geral)
- O método da posição falsa também é usado para reduzir o intervalo antes de usar um outro método numérico que possua uma convergência mais rápida