

# Métodos Numéricos 1 (MN1)

## Unidade 0: Apresentação Geral de Métodos 1 Parte 1: Apresentação Métodos Numéricos 1

**Joaquim Bento Cavalcante Neto**

[joaquimb@lia.ufc.br](mailto:joaquimb@lia.ufc.br)

**Grupo de Computação Gráfica, Realidade Virtual e Animação (CRAb)**

**Departamento de Computação (DC)**

**Universidade Federal do Ceará (UFC)**



# Ementa

- Unidade 0: Apresentação Geral
- Unidade 1: Teoria dos Erros
- Unidade 2: Raízes de Equações
- Unidade 3: Sistemas de Equações
- Unidade 4: Interpolação Numérica

# Bibliografia

- **Ruggiero, M.A.G. e Lopes, V.L.R.**, *Cálculo Numérico*, Makron Books, 1996.
- **Cláudio, D.M. e Marins, J.M.**, *Cálculo Numérico Computacional*, Atlas, 1988.
- **Barroso, L. at al.**, *Cálculo Numérico*, Harbra, 1987.
- **Ruas, V.**, *Curso de Cálculo Numérico*, LTC, 1983.
- **Forsythe, R. at al.**, *Numerical Methods for Mathematical Computations*, Prentice-Hall, 1979.
- **Vandergraft, J.S.**, *Introduction to Numerical Computations*, Addison-Wesley, 1987.

# Requisitos

- **Background:**

- **Programação** – Linguagens C e C++, etc
- **Matemática** – Geometria, Álgebra Linear, etc

- **Programação:**

- **Código Aplicação** – Linguagens C, C++, etc
- **Sistema Operacional** – Windows, Linux, etc



# Avaliação

## Legenda:

AP – Avaliação Parcial

T – Trabalhos

MA – Média Aps

MT – Média Trabalhos

MP – Média Parcial

AF – Avaliação Final

MF – Média Final

## Crítérios:

$AP = AP1 \text{ ou } AP2$

$T = T1 \text{ ou } T2$

$MA = (AP1+AP2)/2$

$MT = (T1+T2)/2$

$MP = (MA \times 2 + MT \times 1)/3$

$AF = AF$

$MF = (AF+MP)/2 \text{ ou } MP$

## Observações:

AP1 – Até Unidade 2 (Matéria dada)

AP2 – Até Unidade 4 (Matéria toda)

T1 – Raízes de Equações

T2 – Sistemas de Equações