



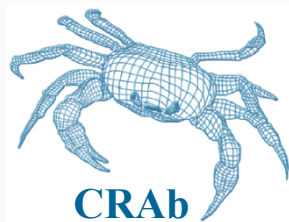
Métodos Numéricos 1 (MN1)

Unidade 2: Raízes de Equações Parte 5: Método de Newton/Secante

Joaquim Bento Cavalcante Neto

joaquimb@lia.ufc.br

Grupo de Computação Gráfica, Realidade Virtual e Animação (CRAb)



**Departamento de Computação (DC)
Universidade Federal do Ceará (UFC)**





Descrição

- **Convergência do método do ponto fixo (MPF)**
 - $|\varphi'(x)| \leq M < 1$, $\forall x \in I$, onde I é um intervalo centrado na raiz
 - A convergência vai ser mais rápida quanto menor for $|\varphi'(\xi)|$
- **Método de Newton**
 - Garantir e acelerar a convergência do MPF
 - Escolher função de iteração $\varphi(x)$ tal que $\varphi'(\xi)=0$

Função de iteração

- Dada $f(x) = 0$ e partindo da forma geral para $\varphi(x) = x + A(x) f(x)$, queremos obter a função $A(x)$ tal que $\varphi'(\xi) = 0 \longrightarrow$ Newton-Raphson

$$\varphi(x) = x + A(x)f(x) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \varphi'(x) = 1 + A'(x)f(x) + A(x)f'(x)$$

$$\Rightarrow \varphi'(\xi) = 1 + A'(\xi)\cancel{f(\xi)}^0 + A(\xi)f'(\xi) \Rightarrow \varphi'(\xi) = 1 + A(\xi)f'(\xi)$$

$$\varphi'(\xi) = 0 \Leftrightarrow 1 + A(\xi)f'(\xi) = 0 \Rightarrow A(\xi) = \frac{-1}{f'(\xi)} \Rightarrow A(x) = \frac{-1}{f'(x)}$$



Função de iteração

- Como $\varphi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$ então $\varphi(x)$ fica

$$\varphi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}, \text{ tal que } \varphi'(\xi) = 0$$

$$\varphi'(x) = 1 - \frac{[f'(x)]^2 - f(x)f''(x)}{[f'(x)]^2} = \frac{f(x)f''(x)}{[f'(x)]^2}$$

- Como $f(\xi) = 0$, $\varphi'(\xi) = 0$ (desde que $f'(\xi) \neq 0$)
- Sequência $\{x_k\}$ fica então sendo calculada por

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

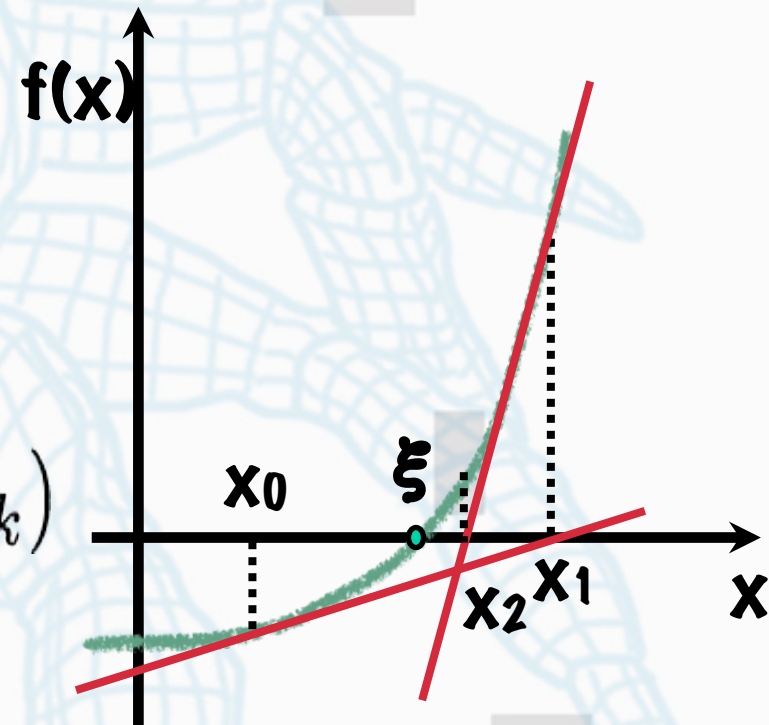
Método de Newton Geometricamente

- Dado o ponto $(x_k, f(x_k))$ traçamos a reta $L_k(x)$ tangente à curva neste ponto dado \Rightarrow Newton

$$L_k(x) = f(x_k) + f'(x_k)(x - x_k)$$

$$L_k(x) = 0 \Leftrightarrow x = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

$$x_{k+1} = x$$



Exemplo

- $x^2 + x - 6 = 0$, onde $\xi_2 = 2$ e $x_0 = 1.5$

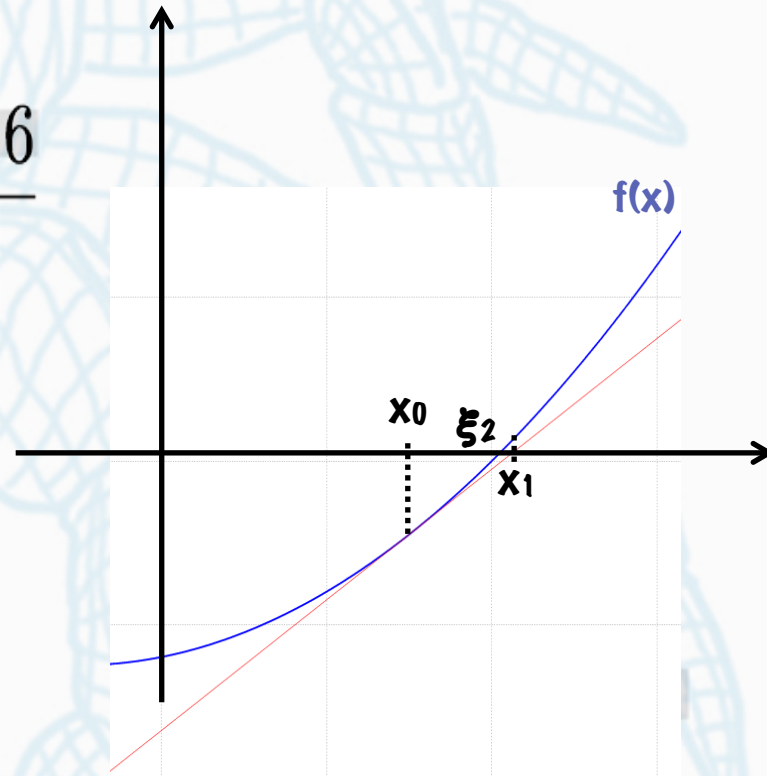
$$\varphi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)} = x - \frac{x^2 + x - 6}{2x + 1}$$

$$x_0 = 1.5$$

$$x_1 = \varphi(x_0) = 2.0625$$

$$x_2 = \varphi(x_1) = 2.00076$$

$$x_3 = \varphi(x_2) = 2.00000$$



Algoritmo

Algoritmo: Newton-Raphson

Entrada: x_0 , ε_1 , ε_2 , iterMax

Saída: raiz

se $\text{abs}(f(x_0)) < \varepsilon_1$ **então** raiz $\leftarrow x_0$; **Fim.**

$k \leftarrow 1$

repita

$x_1 \leftarrow x_0 - f(x_0)/f'(x_0)$

escreva k , x_1 , $f(x_1)$

se $\text{abs}(f(x_1)) < \varepsilon_1$ **ou** $\text{abs}(x_1 - x_0) < \varepsilon_2$ **ou** $k \geq \text{iterMax}$ **então**
raiz $\leftarrow x_1$; **Fim.**

fim se

$x_0 \leftarrow x_1$

$k \leftarrow k+1$

fim repita

fim algoritmo

Exercício

$$f(x) = x^3 - 9x + 3, x_0 = 0.5, \varepsilon_1 = \varepsilon_2 = 1 \times 10^{-4}, \xi \in (0,1)$$

k	x	f(x)
0	0.5	-1.375000e+00
1	0.333333	3.703704e-02
2	0.337607	1.834089e-05

raiz = 3.376068e-01



Convergência: Teorema do Método de Newton

- Dadas $f(x)$, $f'(x)$ e $f''(x)$ contínuas num intervalo I que contém a raiz $x = \xi$ de $f(x) = 0$ e $f'(\xi) \neq 0$
- Então existe um intervalo $\bar{I} \subset I$, contendo a raiz ξ , tal que se $x_0 \in \bar{I}$, a sequência $\{x_k\}$ gerada pela fórmula abaixo convergirá para a raiz desejada

Obs: Detalhes em [Ruggiero & Lopes, 2000]

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$





Teorema do Método de Newton: Observações

- Método de Newton converge desde que x_0 seja escolhido “suficientemente próximo” da raiz ξ
 - Pois para pontos suficientemente próximos de ξ , as hipóteses do teorema da convergência do MPF estão satisfeitas (convergência)
- A escolha cuidadosa de x_0 é, em geral, essencial para o bom desempenho do método de Newton



Convergência: Exemplo

- $x^3 - 9x + 3 = 0$, onde $x_0 = 1.5$ e o isolamento dá $\xi_1 \in I_1 = (-4, -3)$, $\xi_2 \in I_2 = (0, 1)$ e $\xi_3 \in I_3 = (2, 3)$

k	x	f(x)	k	x	f(x)
1	-1.666667	1.337037e+01	6	4.233874	4.079022e+01
2	18.388889	6.055725e+03	7	3.322911	9.784511e+00
3	12.366010	1.782694e+03	8	2.917339	1.573032e+00
4	8.402307	5.205717e+02	9	2.822192	7.837066e-02
5	5.835338	1.491821e+02	10	2.816930	2.342636e-04

No início x não converge para a região das raízes, mas a partir de $k=7$, valores se aproximam cada vez mais da raiz ξ_3

Isso porque x_0 está próximo de $\sqrt{3}$ que é um zero de $f'(x)$ e x_1 está próximo de $-\sqrt{3}$ que é outro zero



Ordem de Convergência

- Como o método de Newton é baseado em um MPF, poderíamos dizer que esse método tem no caso ordem de convergência linear ($p=1$)
- Como a função de iteração é tal que $\varphi'(\xi) = 0$, pode-se mostrar que a ordem de convergência do método de Newton é de fato quadrática ($p=2$)
- Demonstração é feita desenvolvendo $f(x)$ em série de Taylor até os termos de 2a. ordem, em torno de x_k e depois substituindo x por ξ no final

Obs: Detalhes em [Ruggiero & Lopes, 2000]





Exemplo: $x^2 - 2 = 0$

Desejamos
calcular $\sqrt{2}$

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} = \frac{1}{2} \left(x_k + \frac{2}{x_k} \right)$$

$$f(x) = x^2 - 2, x_0 = 1.0, \varepsilon_1 = \varepsilon_2 = 1 \times 10^{-9}$$

k	x_k	$f(x_k)$
1	1.500000000	2.500000e-01
2	1. <u>41</u> 6666667	6.944444e-03
3	1. <u>41421</u> 5686	6.007305e-06
4	1. <u>414213562</u>	4.510614e-12

raiz = 1.414213562

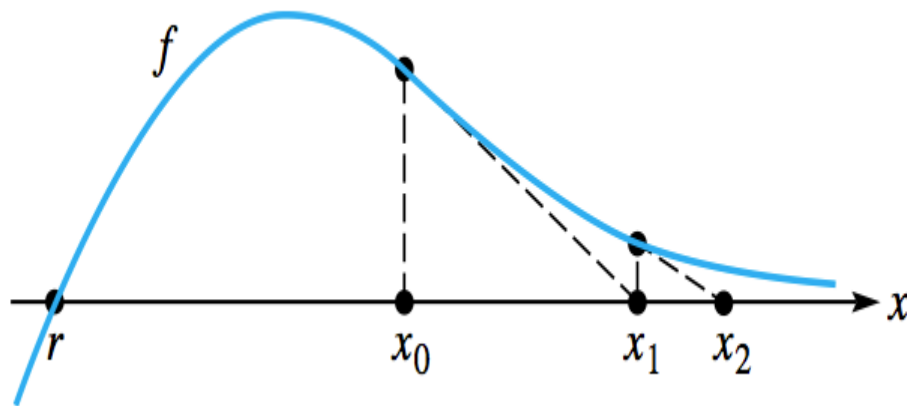
Os dígitos sublinhados são todos os dígitos decimais corretos de cada x_k

Eles começam a surgir com x_2 e a partir dele, a quantidade de dígitos corretos praticamente vai duplicar

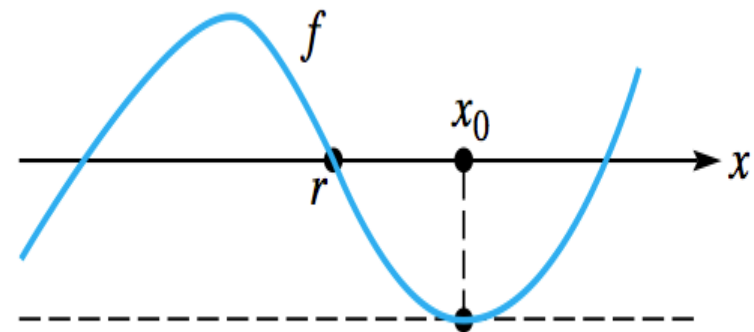


Observações

- Apesar do método de Newton ser um método bem eficiente, sua convergência depende de hipóteses que são difíceis de verificar a priori



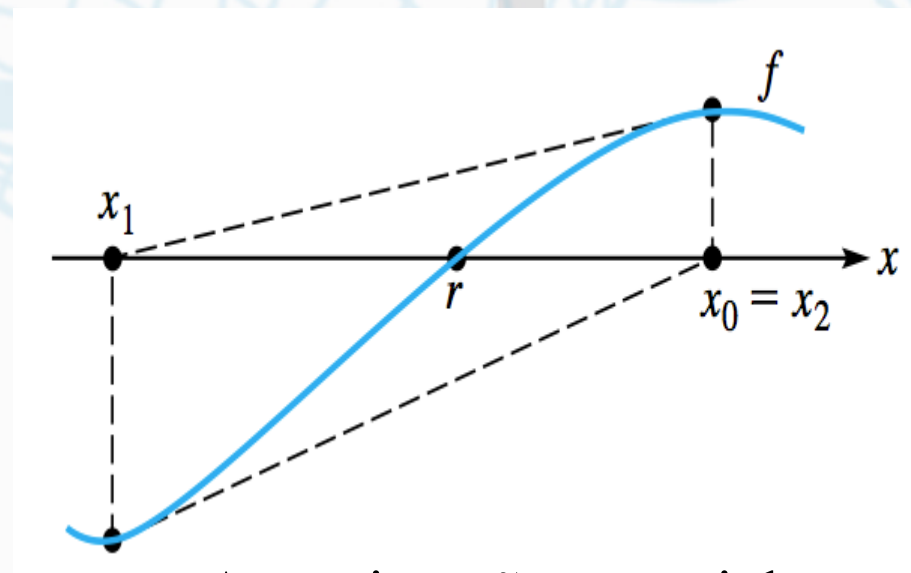
x_0 não é suficientemente próximo da raiz



tangente de x_0 é paralela ao eixo-x e $x_1 = \pm\infty$

Observações

- Apesar do método de Newton ser um método bem eficiente, sua convergência depende de hipóteses que são difíceis de verificar a priori



Aproximações em ciclo,
 $x_0 = x_2$



Newton x Secante

- Uma grande desvantagem do método de **Newton** é a necessidade de se obter $f'(x)$ e calcular seu valor numérico a cada iteração (pode ser difícil)
- Idéia do método da **Secante** seria aproximar o cálculo da derivada pelo quociente das diferenças

$$f'(x_k) \approx \frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}}$$

- Assim:

$$\varphi(x_k) = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} \Rightarrow \varphi(x_k) = x_k - \frac{f(x_k)}{\frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}}}$$

Descrição

- Desenvolvendo o método da Secante temos:

$$\varphi(x_k) = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)} \Rightarrow \varphi(x_k) = x_k - \frac{f(x_k)}{\frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}}}$$

$$\Rightarrow \varphi(x_k) = x_k - \frac{f(x_k)}{\frac{f(x_k) - f(x_{k-1})}{x_k - x_{k-1}}}$$

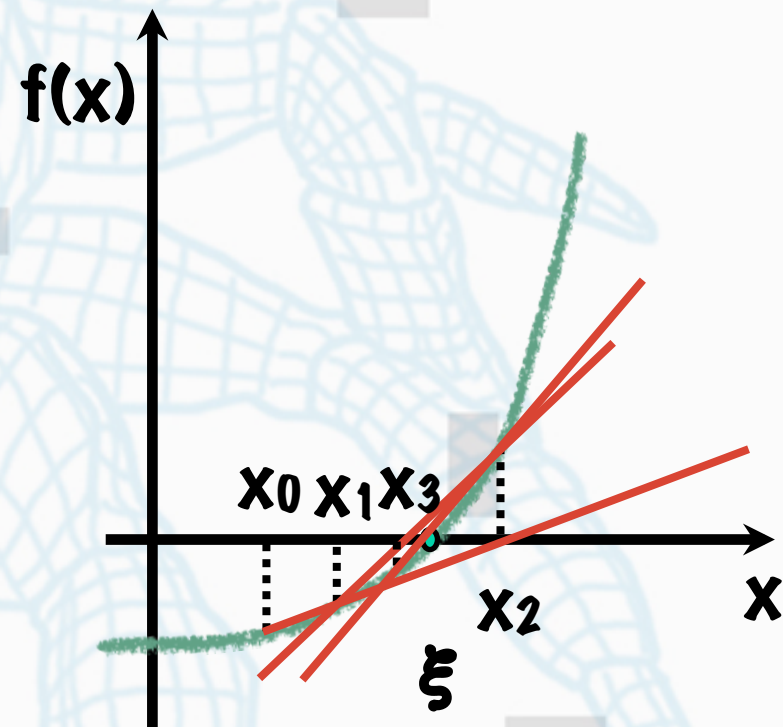
$$\varphi(x_k) = x_k - \frac{f(x_k)}{f(x_k) - f(x_{k-1})} (x_k - x_{k-1})$$

$$\Rightarrow \varphi(x_k) = \frac{x_{k-1}f(x_k) - x_kf(x_{k-1})}{f(x_k) - f(x_{k-1})}$$

Observe que precisamos de duas aproximações x_{k-1} e x_k para iniciar o método

Interpretação geométrica

- A partir de **duas aproximações** x_{k-1} e x_k , o ponto x_{k+1} é obtido como sendo a interseção da reta secante que passa pelo ponto $(x_{k-1}, f(x_{k-1}))$ e por $(x_k, f(x_k))$ com o eixo das abscissas



Exemplo

- $x^2 + x - 6 = 0$, onde $\xi_2 = 2$
(usando $x_0 = 1.5$ e $x_1 = 1.7$)

$$x_2 = \frac{x_0 f(x_1) - x_1 f(x_0)}{f(x_1) - f(x_0)} = \frac{1.5(-1.41) - 1.7(-2.25)}{-1.41 + 2.25} = 2.03571$$

$$x_3 = \frac{x_1 f(x_2) - x_2 f(x_1)}{f(x_2) - f(x_1)} = \frac{1.7(0.17983) - 2.03571(-1.41)}{0.17983 + 1.41} = 1.99774$$

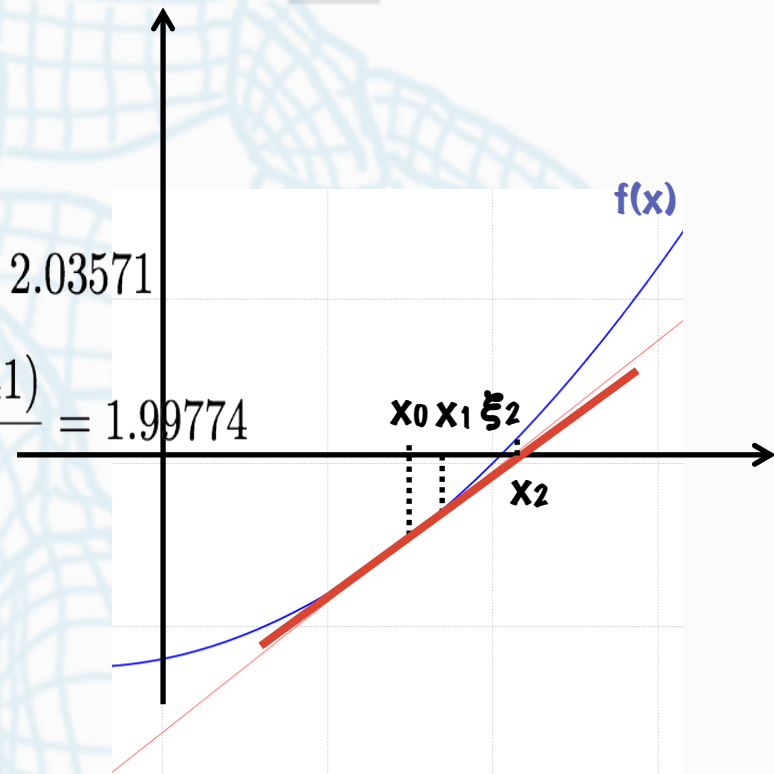
$$x_4 = \frac{x_2 f(x_3) - x_3 f(x_2)}{f(x_3) - f(x_2)} = 1.99999$$

.

.

.

.



Algoritmo

Algoritmo: Secante

Entrada: x_0 , x_1 , ε_1 , ε_2 , iterMax

Saída: raiz

se $\text{abs}(f(x_0)) < \varepsilon_1$ **então** raiz $\leftarrow x_0$; **Fim.**

se $\text{abs}(f(x_1)) < \varepsilon_1$ **ou** $\text{abs}(x_1 - x_0) < \varepsilon_2$ **então** raiz $\leftarrow x_1$; **Fim.**

$k \leftarrow 1$

repita

$x_2 \leftarrow x_1 - f(x_1)/(f(x_1) - f(x_0)) * (x_1 - x_0)$

escreva k , x_2 , $f(x_2)$

se $\text{abs}(f(x_2)) < \varepsilon_1$ **ou** $\text{abs}(x_2 - x_1) < \varepsilon_2$ **ou** $k \geq \text{iterMax}$ **então**
raiz $\leftarrow x_2$; **Fim.**

fim se

$x_0 \leftarrow x_1$

$x_1 \leftarrow x_2$

$k \leftarrow k + 1$

fim repita

fim algoritmo

Exercício

$$f(x) = x^3 - 9x + 3, x_0 = 0, x_1 = 1, \varepsilon_1 = \varepsilon_2 = 5 \times 10^{-4}$$

k	x	f(x)
1	0.375000000	-3.222656e-01
2	0.331941545	4.910114e-02
3	0.337634621	-2.222064e-04

raiz = 0.337634621



Convergência

- Como método da Secante é modificação do método de Newton, suas condições de convergência são parecidas, mas sua convergência não será mais quadrática
- Quando $f(x_k) \approx f(x_{k-1})$, método pode divergir
- A ordem de convergência do método da secante não é quadrática e nem linear, sendo na verdade entre elas ($p=1.618$)

Obs: Detalhes em [Conte & Boor, 1981]

Observações finais

- Vantagens: 😊
 - Newton:
 - O método é muito eficiente
 - Convergência é quadrática
 - Secante:
 - O método é também eficiente
 - Não precisa calcular derivada



Observações finais

- Desvantagens: ☹️

- Newton:

- Convergência não é assegurada
 - Implementação pode ser complexa
 - Precisa do cálculo da derivada

- Secante:

- Convergência não é assegurada
 - Precisa de 2 aproximações iniciais
 - Não tem convergência quadrática