תרגיל 1:

הערה עבור שני החלקים: מאחר והמחשב שלי לא מספיק חזק על מנת להריץ שני מכונות וירטואליות במקביל, נאלצתי להריץ גם את השרת וגם את הלקוח על אותה מכונה וירטואלית, ולכן ה-IP זהה עבור שניהם.

:חלק א

על מנת לסנן את החבילות השתמשתי בפילטר

$$udp.port == 5402 \&\& ip.src == 10.0.2.15$$

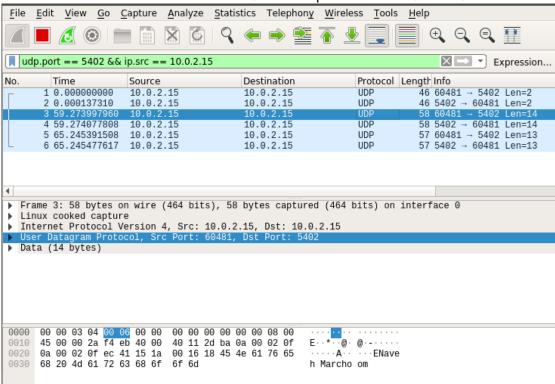
שבעצם מציג את כל ההודעות שנשלחו מפורט 5402 או לפורט 5402 מהPו 10.0.2.15 אם הייתי מריץ את השרת ואת הלקוח על שני מכונות וירטואליות שונות, אזי הייתי צריך להוסיף לפילטר

$$|| ip. src == 10.0.2.16$$

בהנחה שזהו הPI של המכונה הוירטואלית השנייה.

ההבדל בשימוש במספרי הפורט בין השרת ללקוח הוא שהשרת רץ על הפורט שניתן לו בקוד, ולעומת זאת, הלקוח מקבל פורט אקראי מהמערכת, אך שולח את ההודעות שלו לפורט שניתן לו בקוד.

נסתכל לדוגמא על ההודעה שנשלחה מהלקוח לשרת עם השם שלי:

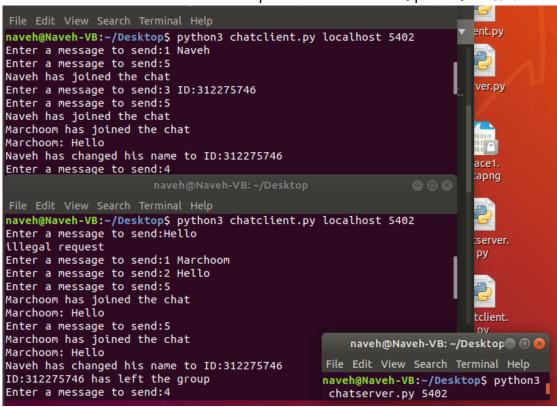


נשים לב שבשכבת הtransport הdst port הוא אכן הפורט שנתנו לו בקוד, אך לעומת זאת ה src נשים לב שבשכבת מזכיר כי התפקיד של הפורט הוא לתת אינדיקציה לאיזה אפליקציה מיועדת port ההודעה המועברת, לכן אף שהשרת והלקוח רצים על אותה מכונה וירטואלית, דרושים להם שני מספרי פורט שונים.

מאחר והרצנו את השרת והלקוח על אותה מכונה וירטואלית, הם רצים על אותו IP, אותו מצאנו על ידי הרצת פקודת *if config*:

```
naveh@Naveh-VB:~$ ifconfig
enp0s3: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST>  mtu  1500
        inet 10.0.2.15 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.0.2.255
        inet6 fe80::56c2:15e7:49df:2787 prefixlen 64 scopeid 0x20<link>
        ether 08:00:27:ad:a7:c0 txqueuelen 1000 (Ethernet)
RX packets 192764 bytes 217357754 (217.3 MB)
        RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
        TX packets 48382 bytes 2989977 (2.9 MB)
        TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
lo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
        inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
        inet6 :: 1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
        loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
        RX packets 163 bytes 13493 (13.4 KB)
        RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
        TX packets 163 bytes 13493 (13.4 KB)
        TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

חלק ב: כשה*wireshark* עובד ברקע הרצתי את השרת ושני לקוחות בצורה הבאה:



ננסה לעבור על ההודעות שנשלחו מהלקוחות לשרת ומהשרת ללקוחות עבור כל אחת מהתופעות. נראה עבור הלקוח הראשון את ההתחברות לשרת עם ההודעה $1\,Naveh$

נשים לב שהפורט של הלקוח הוא 47412, כמו בחלק א' הוא נבחר באקראי. נראה שבתגובה השרת שולח בחזרה ללקוח את ההודעה הבאה:

```
    Frame 18: 45 bytes on wire (360 bits), 45 bytes captured (360 bits) on interface 0
    Linux cooked capture
    Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1
    User Datagram Protocol, Src Port: 5402, Dst Port: 47412
    Data (1 byte)
```

אני רוצה להבהיר שהדרך שבה בחרתי שבה השרת מודיע ללקוח לאיזה מצב לעבור היא ע"י שליחת סוג של הודעה. אם הלקוח מקבל הודעה ריקה, אז הוא יודע שלהתחיל להאזין לשרת ולהדפיס את ההודעות שהוא מקבל, עד קבלה של ההודעה הבאה - אם הוא מקבל הודעה עם בית 1 שמכיל 0, הוא יודע שהוא צריך לחזור למצב קליטת קלט מהמשתמש. אם הלקוח מקבל הודעה עם שני בתים שמכילים 0, הוא שולח הודעת Illegal Request למשתמש וחוזר לקלוט קלט מהמשתמש.

נראה שכאשר הלקוח שלח את ההודעה 5, שמבקשת לקבל את כל ההודעות שנשלחו בצ'אט עד כה, הוא יקבל את ההודעה הראשונה (הודעה ריקה):

ההודעה שהלקוח שלח לשרת:

```
Frame 19: 45 bytes on wire (360 bits), 45 bytes captured (360 bits) on interface 0
Linux cooked capture
Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1
User Datagram Protocol, Src Port: 47412, Dst Port: 5402
Data (1 byte)
```

ההודעות שקיבל בתגובה מהשרת:

ההודעה הריקה שאומרת לו להתחיל לקבל הודעות מהשרת להדפיס אותן:

```
    Frame 20: 44 bytes on wire (352 bits), 44 bytes captured (352 bits) on interface 0
    Linux cooked capture
    Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1
    User Datagram Protocol, Src Port: 5402, Dst Port: 47412
```

ההודעה היחידה שנשלחה עד כה בצ'אט (הודעת ההתחברות של הלקוח):

```
Frame 21: 69 bytes on wire (552 bits), 69 bytes captured (552 bits) on interface 0
 Linux cooked capture
  Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1
 User Datagram Protocol, Src Port: 5402, Dst Port: 47412
Data (25 bytes)
      45 00 00 35 3e 5b 40 00
                               40 11 fe 5a 7f 00 00 01
                                                         E··5>[@·@··Z·
0020 7f 00 00 01 15 1a b9 34 00 21 fe 34 4e 61 76 65
                                                         .....4 ·!·4Nave
                                                         h has jo ined the
      68 20 68 61 73 20 6a 6f 69 6e 65 64 20 74 68 65
0030
0040
      20 63 68 61 74
                                                          chat
             ולאחר מכן ההודעה עם הבית הבודד שאומרת ללקוח לחזור לקלוט קלט מהמשתמש:
▶ Frame 22: 45 bytes on wire (360 bits), 45 bytes captured (360 bits) on interface 0
  Linux cooked capture
  Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1
User Datagram Protocol, Src Port: 5402, Dst Port: 47412
Data (1 byte)
      00 00 03 04 00 06 00 00
                               00 00 00 00 00 00 08 00
0010 45 00 00 1d 3e 5c 40 00 40 11 fe 71 7f 00 00 01
                                                         E···>\@· @··q····
0020 7f 00 00 01 15 1a b9 34 00 09 fe 1c 00
מאחר ו3 ו4 עובדים פחות או יותר באותה דרך, אין צורך להסביר אותם בנוסף. רק אני רוצה להוסיף,
 שלאחר שהשרת מקבל את הודעה 4 במצב חוקי (כאשר המשתמש רשום לצ'אט) אז הוא רק מוריד
 את הלקוח מרשימת המשתמשים, ולא שולח שום תגובה בחזרה ללקוח, ולכן הלקוח לא חוזר למצב
                                                       קליטה מהמשתמש לאחר התנתקות.
      נראה מצב של קלט לא חוקי: ההודעה הראשונה ששולח הלקוח השני היא Hello שלא עומדת
                             בתנאים שנקבעו עבור הודעות לשרת, ולכן נראה איך השרת מגיב:
                                                                  ההודעה מהלקוח לשרת:
Frame 23: 49 bytes on wire (392 bits), 49 bytes captured (392 bits) on interface 0
Linux cooked capture
▶ Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1
▶ User Datagram Protocol, Src Port: 54813, Dst Port: 5402
Data (5 bytes)
     00 00 03 04 00 06 00 00
                              00 00 00 00 00 00 08 00
0010 45 00 00 21 49 d1 40 00 40 11 f2 f8 7f 00 00 01
                                                        E · · ! I · @ · · @ · · · · · ·
0020 7f 00 00 01 d6 1d 15 1a 00 0d fe 20 48 65 6c 6c
                                                        .... Hell
0030 6f
                                       ובתגובה השרת מחזיר הודעה עם שני בתים מאופסים:
▶ Frame 24: 46 bytes on wire (368 bits), 46 bytes captured (368 bits) on interface 0
  Linux cooked capture
Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1
▶ User Datagram Protocol, Src Port: 5402, Dst Port: 54813
Data (2 bytes)
```

0000 00 00 03 04 00 06 00 00 00 00 00 00 00 00 08 00 0010 45 00 00 1e 49 d2 40 00 40 11 f2 fa 7f 00 00 01

0020 7f 00 00 01 15 1a d6 1d 00 0a fe 1d 00 00

מה שקבעתי כסימן לבקשה לא חוקית.

E···I·Ø· Ø······