

תרגיל 3:

שאלה 1:

$A \xrightarrow{1500B} R_1 \xrightarrow{1500B} R_2 \xrightarrow{660B} B$
 גודל מידע: 1980B, תחילית UDP: 10B, תחילית TCP: 20B, תחילית IP: 20B

כאשר המידע יישלח על ידי UDP:

נוסיף למידע תחילית UDP בגודל 10B ונקבל חבילה בגודל 1990B.
 נוסיף לחבילה תחילית IP עם הדגלים:

$$ID = x, \quad length = 2010B, \quad MF = 0, \quad DF = 0, \quad Offset = 0$$

מאחר והחבילה לא יכולה לעבור, נבצע פרגמנטציה:

נוריד את תחילית ה-IP, ונחלק את החבילה (בגודל 1990B) לשתי חבילות בגדלים 1480B, 510B ונוסיף לשניהם תחיליות IP:

$$ID = x, \quad Length = 1500B, \quad MF = 1, \quad DF = 0, \quad Offset = 0$$

$$ID = x, \quad Length = 530B, \quad MF = 0, \quad DF = 0, \quad Offset = 185$$

שני החבילות יעברו בלי בעיה עד R_2 , אבל ב- R_2 החבילה הראשונה לא תוכל לעבור, ולכן תעבור פעם נוספת פרגמנטציה:

נוריד את תחילית ה-IP, ונחלק את החבילה (בגודל 1480B) לשלושה חבילות בגדלים 640B, 640B, 200B עם הדגלים:

$$ID = x, \quad Length = 660B, \quad MF = 1, \quad DF = 0, \quad Offset = 0$$

$$ID = x, \quad Length = 660B, \quad MF = 1, \quad DF = 0, \quad Offset = 80$$

$$ID = x, \quad Length = 220B, \quad MF = 1, \quad DF = 0, \quad Offset = 160$$

והחבילה השנייה תעבור בלי בעיה מאחר והיא עומדת בגודל ה-MTU.

$$ID = x, \quad Length = 530B, \quad MF = 0, \quad DF = 0, \quad Offset = 185$$

לבסוף כל 4 החבילות יגיעו ל-B, ושכבת הרשת תאחד אותם לחבילה אחת.

כאשר המידע יישלח ב-TCP:

מאחר ואנו יודעים את ה-MTU עבור החיבור הקרוב אלינו, נתחיל בכך שנבצע סגמנטציה לחבילה. החבילה תחולק לשני חבילות בגדלים 1440, 540, ועל כל אחד מהם נוסיף תחילית TCP עם מספר Sequence מתאים ותחילית IP, בצורה הבאה:

$$ID = x, \quad Length = 1500B, \quad MF = 0, \quad DF = 1, \quad Offset = 0$$

$$ID = x, \quad Length = 580, \quad MF = 0, \quad DF = 1, \quad Offset = 0$$

נשלח את החבילה הראשונה, שתגיע בלי בעיה ל- R_2 , אך מאחר וה-MTU בחיבור בין R_2 ל-B קטן מגודל החבילה, $DF = 1$, אז R_2 יזרוק את החבילה ויחזיר הודעת שגיאה בעזרת פרוטוקול ICMP עם גודל ה-MTU. A עכשיו יודע שהחבילה הראשונה גדולה מידי, יחלק את המידע מחדש, הפעם לארבעה חבילות בגדלים 620B, 620B, 620B, 120B, יוסיף לכל אחד מהם תחילית TCP עם מספר Sequence מתאים ויוסיף להם תחיליות IP הבאות:

$$ID = x, \quad Length = 660B, \quad MF = 0, \quad DF = 1, \quad Offset = 0$$

$$ID = x, \quad Length = 660B, \quad MF = 0, \quad DF = 1, \quad Offset = 0$$

$$ID = x, \quad Length = 660B, \quad MF = 0, \quad DF = 1, \quad Offset = 0$$

$$ID = x, \quad Length = 160B, \quad MF = 0, \quad DF = 1, \quad Offset = 0$$

ומאחר וכולן קטנות מספיק בשביל לעבור בחיבור בין R_2 ל-B הם יגיעו ל-B, ושכבת התעבורה תחבר אותן מחדש לחבילה אחת.

שאלה 2:

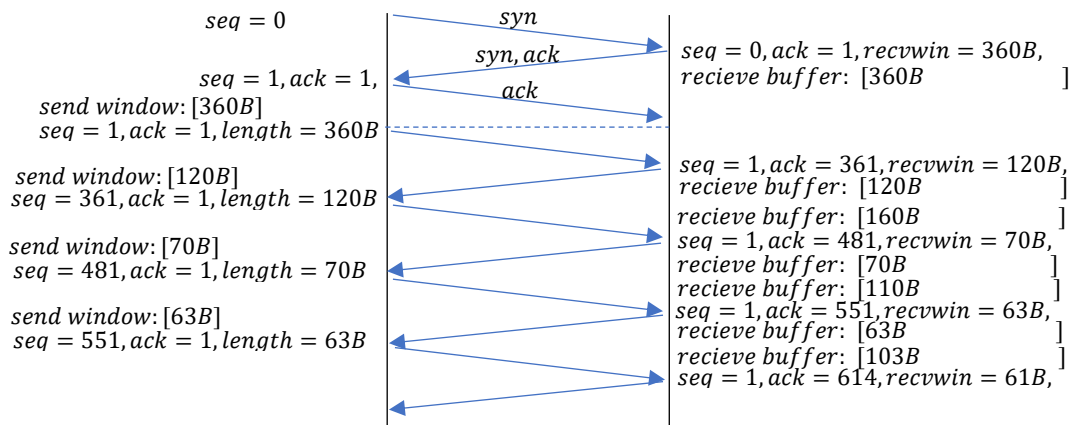
נתונים:

The diagram illustrates the behavior of a TCP sender window during a timeout and subsequent retransmission. It shows a vertical timeline on the right with various events marked by horizontal dashed lines. Blue arrows represent data segments being sent or received.

- Initial State:** The sender window is $cwnd = 1$. A single data segment is sent.
- Timeout:** The first segment is not received. The sender times out and retransmits the segment.
- Retransmission:** The retransmitted segment is received, and the sender window increases to $cwnd = 2$. Two data segments are sent.
- Further Retransmission:** The second segment is not received. The sender times out again and retransmits it. The window increases to $cwnd = 3$ and then $cwnd = 4$. Four data segments are sent.
- Successful Acknowledgment:** The first segment of the third transmission is received, and the sender window increases to $cwnd = 5$. The threshold is set to $threshold = 2$. Three more data segments are sent.
- Final State:** All segments are received, and the sender window is reset to $cwnd = 2$. The text "all packages reached" indicates the end of the process.

מתחילת הקשר.

.X



- ב. בעיית *Silly window Syndrome* מתבטאת בכך שחלון הקבלה של השרת יורד בכל קבלה, לגדלים כל כך קטנים, כך שרוב החבילה שמתקבלת היא רק תחיליות. נשים לב שבכל קבלה ה- $recvwin$ ממשיך לרדת. על מנת למנוע זאת, נוכל למנוע מהשרת לפרסם חלון קבלה שקטן מה- MSS , כלומר כל עוד אין לו 360 בתים פנויים בבאפר, אזי יפרסם חלון קבלה של 0. דבר זה ימנע מהלקוח לשלוח חבילות קטנות מידי, וייתן לאפליקציה מספיק זמן לקרוא מהבאפר.

שאלה 4: נתונים:

- לקוח A מעלה $40KB$ ל- S על TCP
- לקוח B מעלה $20KB$ ל- S על UDP
- בזמן 0 לקוח A פונה לשרת
- בזמן $200ms = 0.2$ לקוח B פונה לשרת
- התור בנתב: $55KB$
- הבאפר ב- S : $100KB$
- ה- MSS : $4KB$ כלומר $4000B$
- אין $delayed ack$
- קצב שידור של A, S והנתב: $400KBps$ כלומר זמן השידור של MSS הוא $10ms = 0.01s$.
- קצב שידור של B : $1MBps$ כלומר זמן השידור של MSS הוא $4ms = 0.004s$
- $0.1s = 100ms$: $timeout$
- השהיית התפשטות: $0.01s = 10ms$
- התעלמו מ- $headers$ ומהשהיית שידור של ACK .

$ts(ms)$	A	B	\leftrightarrow	R	\leftrightarrow	S
0	40KB	20KB	$A \rightarrow S: syn$			
10	40KB	20KB			$A \rightarrow S: syn$ $A \leftarrow S: syn, ack$	
20	40KB	20KB	$A \leftarrow S: syn, ack$			
30	40KB	20KB	$A \rightarrow S: ack$			
40	36KB	20KB	$A \rightarrow S: 4KB$		$A \rightarrow S: ack$	
50	36KB	20KB			$A \rightarrow S: 4KB$ $A \leftarrow S: ack$	
60	36KB	20KB	$A \leftarrow S: ack$			
70	32KB	20KB	$A \rightarrow S: 4KB$			
80	32KB	20KB			$A \rightarrow S: 4KB$ $A \leftarrow S: ack$	
90	32KB	20KB	$A \leftarrow S: ack$			

100	28KB	20KB	$A \rightarrow S: 4KB$			
110	28KB	20KB			$A \rightarrow S: 4KB$ $A \leftarrow S: ack$	
120	28KB	20KB	$A \leftarrow S: ack$			
130	24KB	20KB	$A \rightarrow S: 4KB$			
140	24KB	20KB			$A \rightarrow S: 4KB$ $A \leftarrow S: 4KB$	
150	24KB	20KB	$A \leftarrow S: ack$			
160	20KB	20KB	$A \rightarrow S: 4KB$			
170	20KB	20KB			$A \rightarrow S: 4KB$ $A \leftarrow S: ack$	
180	20KB	20KB	$A \leftarrow S: ack$			
190	16KB	20KB	$A \rightarrow S: 4KB$			
200	16KB	16KB	$B \rightarrow S: 4KB$		$A \rightarrow S: 4KB$ $A \leftarrow S: ack$	
204	16KB	12KB	$B \rightarrow S: 4KB$	$B \rightarrow S: 4KB$		
208	16KB	8KB	$B \rightarrow S: 4KB$	$B \rightarrow S: 8KB$		
210	16KB	8KB	$A \leftarrow S: ack$	$B \rightarrow S: 4KB$	$B \rightarrow S: 4KB$	
212	16KB	4KB	$B \rightarrow S: 4KB$	$B \rightarrow S: 8KB$		
216	16KB	0	$B \rightarrow S: 4KB$	$B \rightarrow S: 12KB$		
220	12KB		$A \rightarrow S: 4KB$	$B \rightarrow S: 8KB$	$B \rightarrow S: 4KB$	
230	12KB			$B \rightarrow S: 4KB$ $A \rightarrow S: 4KB$	$B \rightarrow S: 4KB$	
240	12KB			$A \rightarrow S: 4KB$	$B \rightarrow S: 4KB$	
250	12KB				$A \rightarrow S: 4KB$ $A \leftarrow S: ack$	
260	12KB		$A \leftarrow S: ack$			
270	8KB		$A \rightarrow S: 4KB$			
280	8KB				$A \rightarrow S: 4KB$ $A \leftarrow S: ack$	
290	8KB		$A \leftarrow S: ack$			
300	4KB		$A \rightarrow S: 4KB$			
310	4KB				$A \rightarrow S: 4KB$ $A \leftarrow S: ack$	
320	4KB		$A \leftarrow S: ack$			
330	0		$A \rightarrow S: 4KB$			
340					$A \rightarrow S: 4KB$ $A \leftarrow S: ack$	
350			$A \leftarrow S: ack$			

כלומר רק ב-350 מילישניות מתחילת השליחה, A ידע בוודאות שכל הקובץ הגיע לשרת.

שאלה 5: נתונים:

קצב שידור בכל הערוצים: $1Mbps = 1000KBps = 1,000,000Bps$
 כלומר זמן שליחה של MSS הוא 2 מילישניות
 מהירות התפשטות: 250,000 ק"מ לשניה, כלומר 250 ק"מ במילישנייה.
 מרחק בין C ל- R : 250 ק"מ כלומר זמן התפשטות ביניהם $1ms$
 מרחק בין S ל- R : 750 ק"מ כלומר זמן התפשטות ביניהם $3ms$
 $MSS: 2KB$ (להתעלם מתחיליות, ושליחת ack מתבצע תמיד בסוף קבלת ההודעה)
 זמן שידור של ack זניח
 תור ב- $R: 4KB$
 גודל ה- $buffer$ ב- $C: 7KB = 7000B$
 קצב קריאה מה- $buffer$ ב- $C: 0.5Mbps = 500KBps = 500,000Bps = 500Bps$

<i>ts(ms)</i>	<i>C</i>	\leftrightarrow	<i>R</i>	\leftrightarrow	<i>S</i>
0	<i>file: 0KB</i>	\rightarrow syn <i>recvwin: 7KB</i> <i>seq#: 30000</i>			<i>file: 16KB</i>
1			\rightarrow syn	\rightarrow syn, <i>recvwin: 7KB</i> <i>seq#: 30000</i>	
4				\leftarrow syn. ack <i>seq#: 20000</i> <i>ack#: 30001</i>	\rightarrow syn
7		\leftarrow syn. ack <i>seq#: 20000</i> <i>ack#: 30001</i>	\leftarrow syn, ack		
8	\leftarrow syn, ack	\rightarrow ack <i>recvwin: 7KB</i> <i>seq#: 30001</i> <i>ack#: 20001</i> <i>length: 0</i> <i>data: Request</i>			
9			\rightarrow Request	\rightarrow ack <i>recvwin: 7KB</i> <i>seq#: 30001</i> <i>ack#: 20001</i> <i>length: 0</i> <i>data: Request</i>	
12					\rightarrow Request
14				\leftarrow ack <i>seq#: 20001</i> <i>ack#: 30001</i> <i>length: 2KB</i> <i>data: file</i>	
17			\leftarrow data: 2KB		
19		\leftarrow ack <i>seq#: 20001</i> <i>ack#: 30001</i> <i>length: 2KB</i> <i>data: 2KB</i>			
20	\leftarrow data: file <i>buffer: 2KB</i>	\rightarrow ack <i>recvwin: 5KB</i> <i>seq#: 30001</i> <i>ack#: 22001</i>			
21	<i>buffer: 1.5KB</i> <i>file: 0.5KB</i>		\rightarrow ack	\rightarrow ack <i>recvwin: 5KB</i> <i>seq#: 30001</i> <i>ack#: 22001</i>	
24	<i>file: 2KB</i>				\rightarrow ack <i>file: 14KB</i>
26				\leftarrow ack <i>seq#: 22001</i> <i>ack#: 30001</i> <i>length: 2KB</i> <i>data: file</i>	

29			← data: 2KB		
31		← ack seq#: 22001 ack#: 30001 length: 2KB data: file			
32	← data buffer: 2KB file: 2KB	→ ack recvwin: 5KB seq#: 30001 ack#: 24001			
33	buffer: 1.5KB file: 2.5KB		→ ack	→ ack recvwin: 5KB seq#: 30001 ack#: 24001	
36	file: 4KB				→ ack file: 12KB
38				← ack seq#: 24001 ack#: 30001 length: 2KB data: file	
41			← data: 2KB		
43		← ack seq#: 24001 ack#: 30001 length: 2KB data: file			
44	← data: 2KB buffer: 2KB file: 4KB	→ ack recvwin: 5KB seq#: 30001 ack#: 26001			
45	buffer: 1.5KB file: 4.5KB		→ ack	→ ack recvwin: 5KB seq#: 30001 ack#: 26001	
48	file: 6KB				→ ack file: 10KB
50				← ack seq#: 26001 ack#: 30001 length: 2KB data: file	
53			← data: 2KB		
55		← ack seq#: 26001 ack#: 30001 length: 2KB data: file			
56	← data: 2KB buffer: 2KB file: 6KB	→ ack recvwin: 5KB seq#: 30001 ack#: 28001			
57	buffer: 1.5KB file: 6.5KB		→ ack	→ ack recvwin: 5KB	

				seq#: 30001 ack#: 28001	
60	file: 8KB				→ ack file: 8KB
62				← ack seq#: 28001 ack#: 30001 length: 2KB data: file	
65			← data: 2KB		
67		← ack seq#: 28001 ack#: 30001 length: 2KB data: file			
68	← data: 2KB buffer: 2KB file: 8KB	→ ack recvwin: 5KB seq#: 30001 ack#: 30001			
69	buffer: 1.5KB file: 8.5KB		→ ack	→ ack recvwin: 5KB seq#: 30001 ack#: 30001	
72	file: 10KB				→ ack file: 6KB
74				← ack seq#: 30001 ack#: 30001 length: 2KB data: file	
77			← data: 2KB		
79		← ack seq#: 30001 ack#: 30001 length: 2KB data: file			
80	← data: 2KB buffer: 2KB file: 10KB	→ ack recvwin: 5KB seq#: 30001 ack#: 32001			
81	buffer: 1.5KB file: 10.5KB		→ ack	→ ack recvwin: 5KB seq#: 30001 ack#: 32001	
84	file: 12KB				→ ack file: 4KB
86				← ack seq#: 32001 ack#: 30001 length: 2KB data: file	
89			← data: 2KB		
91		← ack seq#: 32001 ack#: 30001			

		<i>length: 2KB data: file</i>			
92	<i>← data: 2KB buffer: 2KB file: 12KB</i>	<i>→ ack recvwin: 5KB seq#: 30001 ack#: 34001</i>			
93	<i>buffer: 1.5KB file: 12.5KB</i>		<i>→ ack</i>	<i>→ ack recvwin: 5KB seq#: 30001 ack#: 34001</i>	
96	<i>file: 14KB</i>				<i>→ ack file: 2KB</i>
98				<i>← ack seq#: 34001 ack#: 30001 length: 2KB data: file</i>	
101			<i>← data: 2KB</i>		
103		<i>← ack seq#: 34001 ack#: 30001 length: 2KB data: file</i>			
104	<i>← data: 2KB buffer: 2KB file: 14KB</i>	<i>→ ack recvwin: 5KB seq#: 30001 ack#: 36001</i>			
105	<i>buffer: 1.5KB file: 14.5KB</i>		<i>→ ack</i>	<i>→ ack recvwin: 5KB seq#: 30001 ack#: 36001</i>	
108	<i>file: 16KB</i>				<i>→ ack file: 0KB</i>

כלומר הקובץ יגיע במלואו לאפליקציה ב-108 ms.