

Readme – client side

תיאור האתר:

כיוון שהחלפתי את האפליקציה כפי שנשלח במייל אתאר בקצרה את האפליקציה החדשה.

האפליקציה תהווה פלטפורמה למשחק הימורים על המונדיאל. קבוצת אנשים תוכל לפתוח לעצמה 'ליגה' אישית עם קוד כניסה, כל אחד מחברי הקבוצה ינחש את תוצאות השלבים ויקבל ניקוד על ההימורים שלו מהמשחקים המקוריים. את תוצאות המשחקים האמיתיים יעדכן מנהל האפליקציה והיא תשווה בינם לבין הימורי השחקנים ותיתן נקודות בהתאם. האפליקציה תציג את טבלת הניקוד של המשתתפים – שם, מיקום וכמות נקודות.

חלק ב':

:HTML

בעבודה ישנם עשרה עמודי HTML. שני עמודי כניסה והרשמה, עמוד בית, ארבעה עמודי הימורי משחקים, עמוד טבלת הניקוד ועמוד תוצאות המשחקים בלייב.

בכל העמודים יש HEAD. בעמודי הכניסה יש גם FOOTER.

:CSS

כלל העמודים מעוצבים על ידי קובץ CSS אחד.

דוגמא לאנימציה היא הופעת כרטיסיות בחירת התוצאה בדף. ניתן למצוא זאת בשורה 355 ' @-webkit... '. קיים עיצוב רספונסיבי המשתנה לפי הגודל.

:JAVASCRIPT

כלל העמודים מקושרים גם עם קובץ JS חיצוני. ניתן למצוא בו מימוש דינמי ל-ACTIVE NAVBAR.

:FORMS

כפי שתיארתי בהתחלה, האפליקציה מכילה טפסי כניסה ופתיחת ליגה חדשה.

הערה:

- בחלק מהמקומות ישנן תיבות אשר יכילו בעתיד נתונים מבסיס הנתונים. כרגע רשמתי שם נתונים בעצמי לדוגמא. (דוגמא- קוד ליגה ביצירת טבלה חדשה, טבלת הניקוד וכו'..)
- כיוון שאין בסיס נתונים ה-FORMS של הכניסה וההרשמה אינם מובילים כרגע לאתר עצמו.