



פרויקט הגשה בהנדסת תוכנה

פרויקט פייתון – יב' "The Wiki Game"

עליכם להגיש פרויקט הכתוב בסביבת פייתון שיסכם את מה שלמדתם במשך הקיץ. המשימה היא משחק The Wiki Game.

עליכם לכתוב תכנית הקולטת מהמשתמש שני ערכים בוויקיפדיה (ובדקת שאכן הערכים קיימים) והקלט השלישי הוא אורך המסלול המקסימלי.

התוכנית תבדוק האם קיים מסלול מהערך הראשון אל הערך השני במסלול שאינו ארוך מהפרמטר השלישי. אם קיים מסלול התוכנית תציג את שרשרת הערכים.

בעמוד הבא תמצאו מחוון שיכוון אתכם לגבי כתיבת הפרויקט.

מספר פרטים חשובים:

- יש להגיש בקבוצה של שלושה תלמידים.
- ציון הפרויקט יהיה 5 נקודות מהציון השנתי.
- על העבודה להיות מוגשת ב 1/9/2014.
- מותר ואפילו רצוי לחלוק מידע בין כל התלמידים. אבל בסוף כל צוות צריך לכתוב ולהגיש את הפרויקט שלו.
- כחלק מהבדיקה אני אשאל את חברי הצוות על משמעות חלקים שונים בפרויקט שלהם.



מחווך לפרויקט בהנדסת תוכנה

ניקוד	פירוט מרכיבי הפרויקט
15	<p>מצגת המתעדת את הפרויקט</p> <p>שקף פתיחה:</p> <ul style="list-style-type: none"> • שמות המגישים, • שם ביה"ס <p>שקף: תיאור הפרויקט,</p> <p>שקף: תיאור תהליך הכנת הפרויקט, מה אהבת בהכנת הפרויקט?</p> <p>תיעוד משתנים, והפונקציות העיקריות</p>
70	<p>מרכיבי הפרויקט</p> <p>קליטת משתנים מהמשתמש. (5)</p> <p>מבני נתונים יעילים (10)</p> <p>תעוד פנימי לכל הפונקציות. (5)</p> <p>שימוש במחלקות (5)</p> <p>מציאת מסלול נכון (5)</p> <p>מציאת מסלול הקצר ביותר (5)</p> <p>טיפול בשגיאות (10)</p> <p>שימוש בקונבנציית כתבית קוד נכונה (5)</p> <p>קוד מקומפל (10)</p> <p>מקוריות וסיבוכיות (10)</p>
15	<p>הצגת הפרויקט</p> <p>בחלק זה הצוות יתחרה בשאר הצוותים על מציאת מסלול קצר ביותר בזמן ריצה קצר ביותר.</p>