Patryk Kurzeja

Inżynieria Obliczeniowa

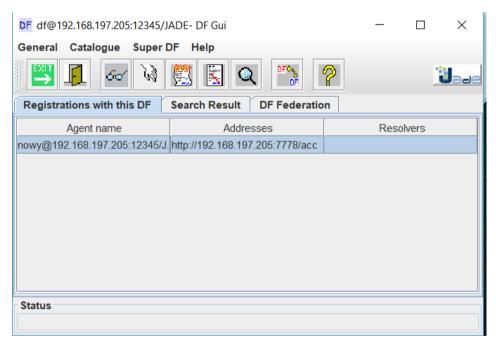
Nr albumu: 286112

Rozproszona sztuczna inteligencja - Platformy agentowe w języku java

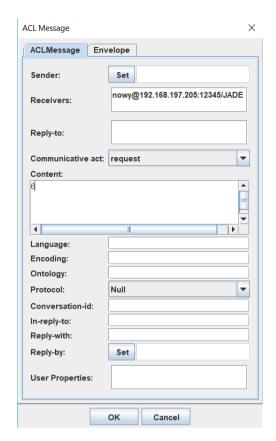
## **Ćwiczenia 10 – serwis yellow pages :**

## Wykonanie:

- 1. Utworzyłem klasę agenta o nazwie wykonawca. Agent ten:
  - a. Na początku swojego istnienia rejestruje się w serwisie żółtych stron podając typ serwisu "POTEGA".
  - b. Przed usunięciem wyrejestrowuje się z serwisu żółtych stron.
- 2. Zmodyfikowałem klasę agenta o nazwie **wykonawca** : jeśli agent ten otrzyma wiadomość typu **REQUEST** to wykonuje :
  - a. Parsuje liczbę podaną w treści wiadomości
  - b. Oblicza wynik podnosząc do drugiej potęgi otrzymaną liczbę
  - c. Odpowiada na wiadomość przesyłając wynik w treści wiadomości z typem INFORM.



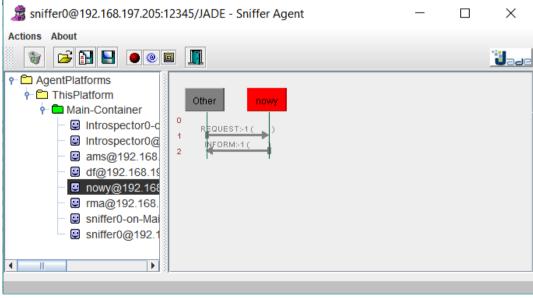
Rejestracja w serwisie żółtych stron



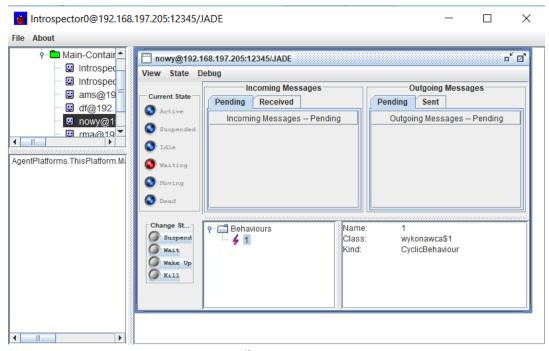
Wysłanie wiadomości z liczbą

Wykonawca : Odebrano wiadomosc typu REQUEST : 6 Wykonawca : Wczytana liczba : 6.0 Wykonawca : Wysylam wiadomosc typu INFORM: 36.0

Wynik z konsoli agenta

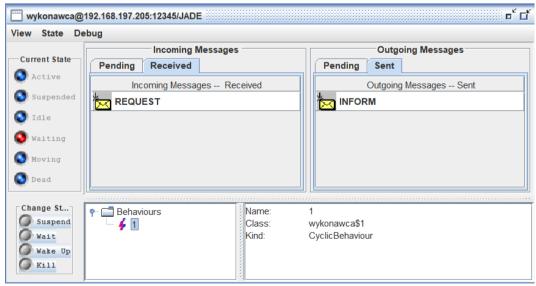


Wynik z Agent Sniffera

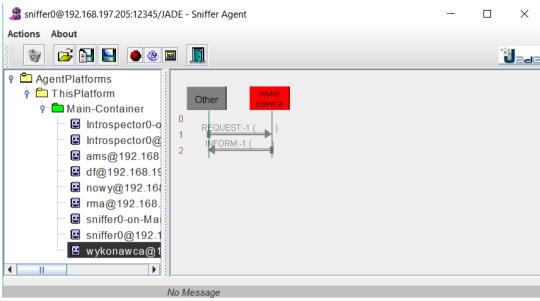


Wynik z Introspectora

- 3. Utworzyłem klasę agenta o nazwie zlecający. Agent ten:
  - a. Losuje liczbę całkowitą z przedziału od 0 do 100.
  - b. Co 20 sekund dowiaduje się w serwisie żółtych stron, którzy agenci oferują serwis typu "POTEGA".
  - c. Jeśli zwrócono jakiegokolwiek agenta jako wynik przeszukiwania serwisu z punktu (b) to wykonuje punkty (d), (e) i (f).
  - d. Wysyła do pierwszego agenta z tablicy wyników wiadomość typu REQUEST zawierającą wylosowaną liczbę.
  - e. Odbiera wiadomość typu INFORM i wypisuje jej treść na ekranie.
  - f. Usuwa się.



Wynik z Introspectora



Wynik z Agent Sniffera

```
Zlecajacy: Trwa losowanie liczby
30
Zlecajacy: Sprawdzam uslugi
Zlecajacy: Ilosc wyszukanych uslug: 2
Zlecajacy: Wysylam wiadomosc REQUEST
Wykonawca: Odebrano wiadomosc typu REQUEST: 30
Wykonawca: Wczytana liczba: 30.0
Wykonawca: Wysylam wiadomosc typu INFORM: 900.0
Zlecajacy: Odebralem wiadomosc INFORM
900.0
Zlecajacy: Koncze swoje dzialanie
```

Wynik z konsoli agenta

Agent ten komunikuje się z agentem klasy **wykonawca**, wysyłając oraz odbierając wiadomości typu REQUEST oraz INFORM z liczbami.