

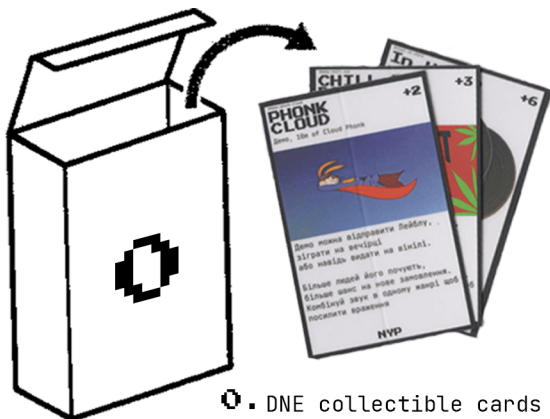
DOES NOT EXIST

30
MIN

2-4

18+

Board-n-Web game
about creating Rave
...of your Dream



0. DNE collectible cards

Збери лайнап,
який запалить твій Рейв!

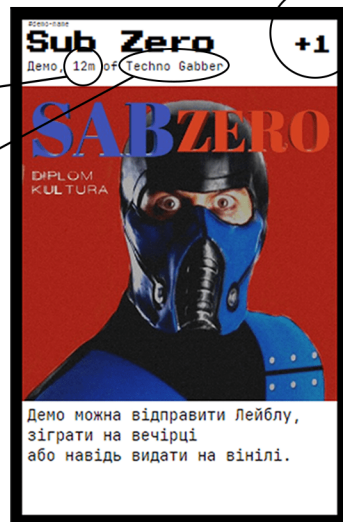
Викладай картки Звуку одна за одною,
доки сума їх бонусу не перевищить
“рівень очікувань аудиторії”(POA),
змусивши танцмайданчик спалахнути
синергією танцю.

Дев'ять колекційних карт Звуку
чекають всередині. Цього цілком
достатньо щоб у колі декількох друзів
відчути гру на смак!

声音力学

Звук

3
2



1

1. Бонус(верхній правий кут).
Сума бонусу карт звуку на столі має
бути більшою ніж “рівень очікувань
аудиторії” щоб Рейв відбувся.

2. Жанр(справа під назвою).
Дві картки що мають спільний жанр
підвищують свій бонус на 50%.

3. Тривалість(зліва під назвою).
Якщо гравець використав “Суперництво”
у твій хід і ваші лайнапи мають
рівний бонус, перемагає той хто має
найтриваліший лайнап.



Крок 1

Роздайте кожному гравцю рівну кількість карток звуку(від 2 до 5).
Гейм-майстер називає випадкове число від 1 до 20 – це “рівень очікувань аудиторії”(POA) до Рейву, який потрібно задовольнити гравцю.

Крок 2

Для перемоги гравцю потрібно викласти на стіл стільки карт звуку, щоб сума їх Бонусу(верхній правий кут, число зі знаком "+") була більшою за "POA".

Дзвінок другу

Якщо гравцю недостатньо своїх карт, він може попросити іншого гравця використати свої карти з руки, в обмін на половину винагороди.
Інші мають право відмовитись, і в разі недобору гравець закінчує хід ні з чим.

Суперництво

Замість допомоги іншому гравцю ти маєш можливість влаштувати власну вечірку у його хід. "POA" для всіх один, той хто збере лайнап з найбільшим бонусом - забере все. Інші залишаться ні з чим.

Крок 3

Гравець що зібрав лайнап з найбільшим бонусом перемагає у раунді та отримує 2 переможні поінти. Якщо йому допомагали - по 1 разом з помічником.

Суперництво

Якщо інший гравець використав "Суперництво" в твій хід та переміг, ти втрачаєш 2 переможні поінти, навіть якщо перевершив "рівень очікувань аудиторії".

Якщо ти все одно перевершив його та "POA", 2 переможні поінти втратить вже він.

Крок 4

У грі перемагає гравець, що перший збере 5 переможних поінтів

Pro tip! Якщо після гри на потужній апаратурі увікнути звук, що зображено на картах, можна отримати +100 до атмосфери

Зіграй у веб-демо
там ще більше
цікавих механік

