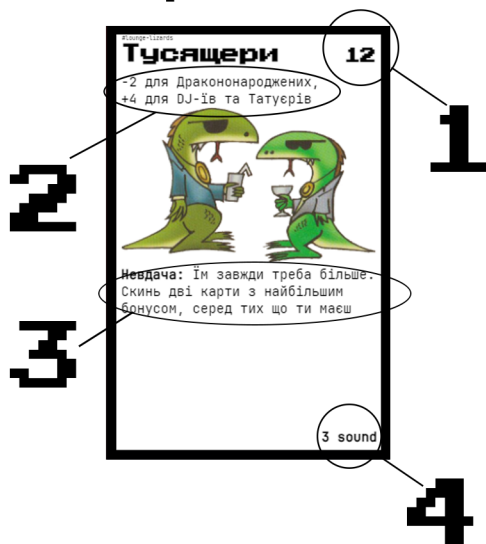


Монстр



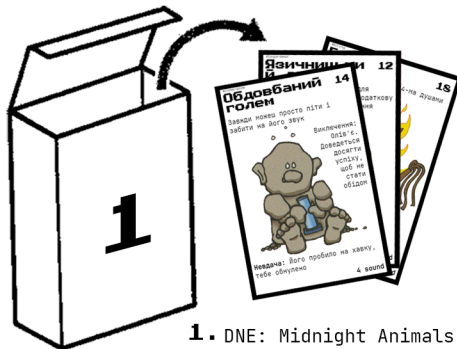
DOES NOT EXIST

+30 MIN

3-6

13+

Board-n-Web game about creating Rave ...of your Dream



- 1.** Рівень(верхній кут праворуч).
Сума бонусу карт звуку на столі має бути більшою ніж очікування+рівень щоб Рейв став успішним.
- 2.** Особливості(праворуч під назвою)
Деякі монстри відрізняються особливим ставленням до первних Классів.
- 3.** Невдача(нижня частина карти).
Що буде з гравцем при невдалому Рейві
- 4.** Звук(нижній кут праворуч).
Кільсть додаткових карт Звуку, що отримає гравець за вдалий Рейв.



Ти можеш боротись зі своїми монстрами.
...або чудово проводити з ними час!

Монстри - найбажаніші гості на будь-якому Рейві, їх приваблюють події, від яких публіка багато чого чекає. За своє довге життя вони накопили безліч душ і рідкісного Звуку, якими вони будуть раді поділитися з винахідливим гравцем, звісно якщо його Рейв задовольнить їх високі стандарти.

Дев'ять колекційних карт Монстрів чекають всередині. Цього цілком достатньо щоб у колі декількох друзів відчувати гру з цим модом на смак!

Крок 1

На початку гри виклади в ряд 6 верхніх карт з колоди Монстрів обличчям догори, щоб гравці могли з ними познайомитись. Кинувши d20 на очікування, скинь карту Звуку щоб запросити на свій Рейв одного монстра, чий рівень не більше очікувань.

Крок 2

Тепер для перемоги гравцю потрібно викласти на стіл стільки карт звуку, щоб сума їх Бонусу була більшою за очікування+рівень монстра.

Май на увазі, тут суперникам вигідно “Докинути пасажира”.

Докинути пасажира

Скинь дві карти Звуку, щоб підкинути монстра на будь який Рейв. Його рівень також додається до необхідної для успіху суми.

Крок 3

Досягнувши успіху гравець отримає душі від усіх монстрів. Частину звуку можна розділити з Рятівником, якщо про це була мова, але не Душі, їх монстри віддають лише Хосту.

Невдача з монстром

Якщо з будь-яких причин досягнути успіху неможливо, ти втрачаєш 2 душі, на додачу виконай умови поля “Невдача” з картки усіх залучених монстрів. Уникнути цього допоможе лише “Змивка”.

Змивка

Кинь d6:

5-6 - втеча успішна, монстр просто йде
1-4 - втечу провалено, монстр лютує та застосовує негативний ефект.

Рятівник змивається самостійно від кожного монстра на Рейві окремо.

Хост втрачає дві душі за невдалий Рейв навідь якщо змився від монстрів.

Крок 4

Після Рейву запрошені монстри йдуть на афтер(у скид). Виклади на їх місце нових випадкових монстрів з колоди.

Pro tip! Корисно обговорювати свої плани перш ніж підкидати пасажира або баг, іноді альянсом можна досягти більшого ніж суперництвом



dne.com.ua/rules.html

<=докладні правила
більше про гру=>

веб-демо
dne.com.ua



dne.com.ua/consume.html