# Як отримати?

Перед грою викладіть карти Класів та Найомничків в окремі колоди.

### Клас

В будь-який момент ходу, окрім Рейву, скинь душу, візьми випадковий Клас і одразу використай на себе. Попередній, якщо він в тебе був, замішай в колоду.

#### Найомничок

Після успішного Рейву, скинь карту Звуку и кинь d6, випало 3-6 - виклади Найомничка перед собою та поклади під нього дві випадкові карти Звуку рубашкою догори(!не дивлячись на них). Випало 1-3 - нічого не відбувається, можеш повторювати доки є карти Звуку.



## Як діє?

### Клас

Дає тобі особливі здібності, які ти можеш використовувати, як зазначено на карті, для наближення своєї перемоги.

#### Найомничок

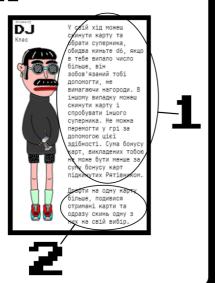
Коли тобі потрібно докинути Звук в Лайнап, звернись до свого Найомничка. Він підкине тобі одну карту. Якщо цього мало, він може підкинути другу, після чого зникне. В кінці твого ходу Найомнички драфтять одну карту Звуку. Загарбнику Найомнички можуть підкинути лише одну карту Звуку, і одразу йдуть. Твоя крю може складатись з безлічі Найомничків, чим їх більше, тим краще.

Хто я? Хто ці люди? Типові питання під час Рейву. Давай розберемось.

Вклади душу, щоб знайти справу до смаку. Клас дозволить абьюзити здібності швидко здобуваючи перевагу. За можливості знайомся. Оточи себе надійною крю і будь-яке вторгнення перестане бути для тебе проблемою.

Можеш грати одразу з обома модами або кожним окремо, шукай свій стиль і ти його знайдеш.

## Клас



Завил прийде на поміч якщо на пого друг. З цип хлопцем і в вогонь і в вогонь і в вогонь і в жадо на залишить, навіть якщо перейшов до іншого гравця.

Як правило Клас має дві здібності: активну і пасивну.

1. Активна здібність.

Активна здібність дозволяє за потреби використати певний ресурс згідно умов описаних на карті, щоб отримати суттєву перевагу.

Пасивна здібність.

Діє сама по собі, нічого витрачати не треба. Треба лише бути уважними та не прогавити момент коли вона спрацьовує.

- Бонус(верхній правий кут).
  Постійний бонус до твого лайнапу.
- **2.** Клас(під назвою).

Деякі Найомнички мають Клас, на який звертають увагу Монстри та ставляться до гравця так, наче цей Клас належить йому. Наприклад, монстр з +5 для DJ, отримає цей баф, навідь якщо ти не DJ, але в твоїй крю він є.

**З.** Опис(нижня частина карти). Деякі Найомнички мають особливі властивості, які також можна викорстовувати.