

## Découpage des fonctions :

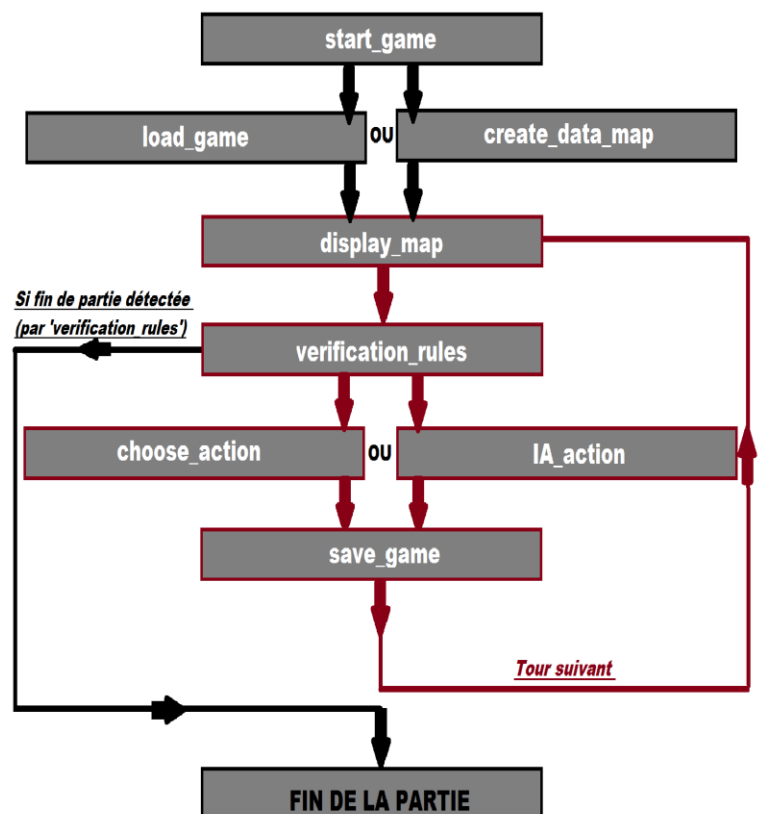
Le découpage des différentes fonctions est fait de manière à éviter toute redondance de code et de permettre une compréhension rapide et intuitive du programme. La principale difficulté de cette division est de ne pas trop séparer le code pour que les fonctions conservent une certaine unicité et soient facilement identifiées.

Nous avons donc d'abord créé une fonction générale, 'start\_game' qui, grâce à ses différents arguments tels que le nom des joueurs, la taille du plateau, optionnellement l'activation du son (on/off) et le nom de l'ancienne partie à charger, permettra une fois appelée de gérer entièrement le jeu.

Comme le montre le diagramme ci-contre, une fois 'start\_game' déclenchée, une nouvelle base de donnée est créée. Si le joueur choisit de continuer une ancienne partie, 'load\_game' se charge de fournir les données précédemment sauvegardées, et c'est grâce à ces données que 'display\_map' peut afficher le plateau de jeu.

Ensuite, avant de demander quels coups veut jouer le joueur (via 'choose\_action' ou si il y a une 'IA', 'IA\_action') 'verification\_rules' vérifie si aucunes des conditions requises pour gagner n'est présente. Si ce n'est pas le cas, le joueur est invité à jouer. Une fois le coup entré, le plateau est actualisé. Dans le même temps la base de données est sauvegardée ce qui permettra de la charger à nouveau si le combat est interrompu.

Le programme final possédera aussi quelques fonctions 'accessoires' comme 'event\_display' qui affichera divers messages tels que l'affichage du titre du jeu en tant qu'introduction ou encore 'GAME-OVER' lorsqu'un des joueurs a perdu la partie.



## Les spécifications

Les spécifications sont, quant à elles, écrites de façon très précise et sans ambiguïté de manière à avoir le même point de vue sur chaque fonction avant l'implémentation et ainsi éviter toute erreur d'incompatibilité lors de la future interaction entre celles-ci.

Ces spécifications ont été lues et discutées par l'ensemble du groupe afin de s'assurer que ces dernières ne peuvent être interprétées que d'une seule manière par tout le monde.