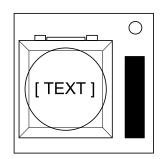
A proposito di pulsanti (Italiano)

Forse penserai che un pulsante che ti dice di premerlo sia ovvio. È il tipo di pensiero che fa esplodere la gente.

Vedi Appendice A per riferimenti all'identificazione degli indicatori.

Vedi Appendice B per riferimenti all'identificazione delle batterie.



Verifica che ci sia un adesivo con un codice a barre etichettato «IT Vl»; in caso contrario, questo non e' il manuale corretto.

Seguire le regole nell'ordine segnato. Eseguire la prima azione da applicare:

- 1. Se il pulsante è blu e dice «Annulla», tenere premuto il pulsante e vedere «Rilasciare il pulsante premuto».
- 2. Se c'è più di una batteria sulla bomba e il pulsante dice «Detona», premere e rilasciare subito il pulsante.
- 3. Se il pulsante è bianco e c'è un indicatore acceso con l'etichetta «CAR», tenere premuto il pulsante e vedere «Rilasciare il pulsante premuto».
- 4. Se sulla bomba ci sono più di due batterie e c'è un indicatore acceso con l'etichetta «FRK», premere e rilasciare subito il pulsante.
- 5. Se il pulsante è giallo, tenere premuto il pulsante e vedere «Rilasciare il pulsante premuto».
- 6. Se il pulsante è rosso e dice «Tieni Premuto», premere e rilasciare subito il pulsante.
- 7. Se nessuna di queste è corretta, tenere premuto il pulsante e vedere «Rilasciare il pulsante premuto».

Rilasciare il pulsante premuto

Premendo il pulsante, si illuminerà una striscia sul lato destro del pulsante. In base al colore della striscia, rilasciare il pulsante a specifici punti del timer:

Striscia blu

Rilasciare quando il timer mostra un 4 ad una qualsiasi cifra. Striscia bianca

Rilasciare quando il timer mostra un 1 ad una qualsiasi cifra. Striscia gialla

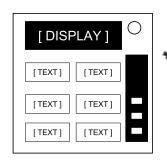
Rilasciare quando il timer mostra un 5 ad una qualsiasi cifra. Altri colori

Rilasciare quando il timer mostra un 1 ad una qualsiasi cifra.

A proposito di Chi gioca in prima base?

Questo aggeggio assomiglia a una routine di sketch comici, il che sarebbe divertente, se non fosse collegato ad una bomba. Sarò breve, dato che le parole complicano già le cose.

Verifica che ci sia un adesivo con un codice a barre etichettato «IT Vl»; in caso contrario, questo non e'il manuale corretto.



- 1. Leggere il display e vedere fase 1 per determinare quale pulsante leggere.
- 2. Determinato il pulsante, vedere fase 2 per determinare quale pulsante premere.
- 3. Ripetere finchè il modulo non è disarmato.

Fase 1:

Basandosi sul display, leggere il testo di un pulsante per passare alla fase 2:

SI •	PRIMO	SCHERMO	OK O	DICE	NIENTE
•	VUOTO	NO	ASPETTA	PERMETTI	PREMETTI
PERMESSI	PRENDETTI	A LETTO	HA LETTO	ALL'ETTO	ALLETTO
HA L'ETTO	RAGNO	REGNO	REGNA	MESTOLO	MESCOLO
\$0 . 7. 2.	SPOSA	SCUSA	BORSA	PORSA	

Fase 2:

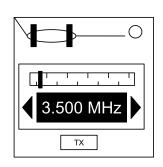
Osservando il pulsante trovato nella fase 1, <u>premere il primo pulsante</u> che appare nella sua lista corrispondente:

"PRONTO":	SI, OK, COSA, CENTRO, SINISTRA, PREMI, DESTRA, VUOTO, PRONTO, NO, PRIMO, EHM, NIENTE, ASPETTA
"PRIMO":	SINISTRA, OK, SI, CENTRO, NO, DESTRA, NIENTE, EHM, ASPETTA, PRONTO, VUOTO, COSA, PREMI, PRIMO
"NO":	VUOTO, EHM, ASPETTA, PRIMO, COSA, PRONTO, DESTRA, SI, NIENTE, SINISTRA, PREMI, OK, NO, CENTRO
"VUOTO":	ASPETTA, DESTRA, OK, CENTRO, VUOTO, PREMI, PRONTO, NIENTE, NO, COSA, SINISTRA, EHM, SI, PRIMO
"NIENTE":	EHM, DESTRA, OK, CENTRO, SI, VUOTO, NO, PREMI, SINISTRA, COSA, ASPETTA, PRIMO, NIENTE, PRONTO
"SI":	OK, DESTRA, EHM, CENTRO, PRIMO, COSA, PREMI, PRONTO, NIENTE, SI, SINISTRA, VUOTO, NO, ASPETTA
"COSA":	EHM, COSA, SINISTRA, NIENTE, PRONTO, VUOTO, CENTRO, NO, OK, PRIMO, ASPETTA, SI, PREMI, DESTRA
"EHM":	PRONTO, NIENTE, SINISTRA, COSA, OK, SI, DESTRA, NO, PREMI, VUOTO, EHM, CENTRO, ASPETTA, PRIMO
"SINISTRA":	DESTRA, SINISTRA, PRIMO, NO, CENTRO, SI, VUOTO, COSA, EHM, ASPETTA, PREMI, PRONTO, OK, NIENTE
"DESTRA":	SI, NIENTE, PRONTO, PREMI, NO, ASPETTA, COSA, DESTRA, CENTRO, SINISTRA, EHM, VUOTO, OK, PRIMO
"CENTRO":	VUOTO, PRONTO, OK, COSA, NIENTE, PREMI, NO, ASPETTA, SINISTRA, CENTRO, DESTRA, PRIMO, EHM, SI
"OK" :	CENTRO, NO, PRIMO, SI, EHM, NIENTE, ASPETTA, OK, SINISTRA, PRONTO, VUOTO, PREMI, COSA, DESTRA
"ASPETTA":	EHM, NO, VUOTO, OK, SI, SINISTRA, PRIMO, PREMI, COSA, ASPETTA, NIENTE, PRONTO, DESTRA, CENTRO
"PREMI":	DESTRA, CENTRO, SI, PRONTO, PREMI, OK, NIENTE, EHM, VUOTO, SINISTRA, PRIMO, COSA, NO, ASPETTA
"RIPETI":	DAINO, SCUSA, IN ALTO, IN BASSO, PROSSIMO, UH HUH, CAPELLO, VA BENE, COSA?, RIPETI, UH UH, DAI NO, FATTO, CAPPELLO
"SCUSA":	IN ALTO, PROSSIMO, DAI NO, UH HUH, COSA?, FATTO, UH UH, VA BENE, RIPETI, CAPPELLO, IN BASSO, DAINO, CAPELLO, SCUSA
"IN ALTO":	UH UH, SCUSA, UH HUH, IN ALTO, PROSSIMO, CAPELLO, DAINO, CAPPELLO, IN BASSO, RIPETI, COSA?, VA BENE, DAI NO, FATTO
"IN BASSO":	RIPETI, IN BASSO, CAPELLO, PROSSIMO, UH UH, SCUSA, CAPPELLO, IN ALTO, COSA?, UH HUH, DAINO, FATTO, DAI NO, VA BENE
"CAPELLO":	FATTO, CAPPELLO, CAPELLO, UH HUH, COSA?, DAINO, IN ALTO, VA BENE, IN BASSO, DAI NO, PROSSIMO, UH UH, SCUSA, RIPETI
"CAPPELLO":	UH HUH, DAINO, PROSSIMO, COSA?, IN BASSO, CAPELLO, UH UH, FATTO, CAPPELLO, RIPETI, DAI NO, VA BENE, SCUSA, IN ALTO
"UH HUH":	UH HUH, IN ALTO, SCUSA, RIPETI, FATTO, VA BENE, UH UH, PROSSIMO, DAINO, DAI NO, IN BASSO, CAPELLO, CAPPELLO, COSA?
"UH UH":	CAPELLO, CAPPELLO, SCUSA, IN BASSO, PROSSIMO, UH UH, FATTO, RIPETI, UH HUH, DAI NO, IN ALTO, DAINO, VA BENE, COSA?
"COSA?":	RIPETI, VA BENE, IN BASSO, IN ALTO, CAPPELLO, FATTO, UH UH, DAI NO, SCUSA, UH HUH, CAPELLO, PROSSIMO, COSA?, DAINO
"FATTO":	DAINO, UH HUH, PROSSIMO, COSA?, IN ALTO, CAPELLO, IN BASSO, VA BENE, DAI NO, RIPETI, CAPPELLO, SCUSA, UH UH, FATTO
"PROSSIMO":	COSA?, UH HUH, UH UH, IN ALTO, VA BENE, DAINO, PROSSIMO, DAI NO, FATTO, SCUSA, CAPELLO, IN BASSO, CAPPELLO, RIPETI
"VA BENE":	SCUSA, CAPPELLO, FATTO, UH UH, RIPETI, CAPELLO, DAINO, COSA?, IN BASSO, PROSSIMO, VA BENE, UH HUH, IN ALTO, DAI NO
"DAINO":	SCUSA, FATTO, DAI NO, IN BASSO, RIPETI, VA BENE, UH HUH, CAPELLO, DAINO, CAPPELLO, COSA?, PROSSIMO, IN ALTO, UH UH
"DAI NO":	IN BASSO, PROSSIMO, CAPPELLO, CAPELLO, VA BENE, FATTO, UH UH, COSA?, UH HUH, RIPETI, DAI NO, DAINO, SCUSA, IN ALTO

A proposito del Codice Morse (Italiano)

Una forma antiquata di comunicazione navale? Cos'altro manca? Al meno è il codice reale, quindi presta attenzione e forse imparerai qualcosa.

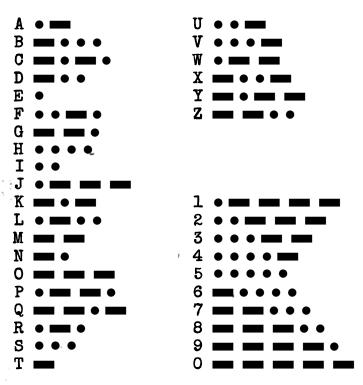
Verifica che ci sia un adesivo con un codice a barre etichettato «IT Vl»; in caso contrario, questo non e'il manuale corretto.



- Interpretare il segnale della spia luminosa usando il codice morse per scrivere una delle parole della tabella.
- Il segnale sarà in ripetizione continua, con un lungo distacco tra una sequenza e l'altra.
- Una volta identificata la parola, impostare la frequenza corrispondente e premere il pulsante trasmetti (TX).

Come interpretare

- 1. Un breve flash rappresenta un punto.
- 2. Un lungo flash rappresenta una linea.
- 3. C'è un lungo distacco tra le lettere.
- 4. C'è un ancor più lungo distacco prima che la parola si ripeta.

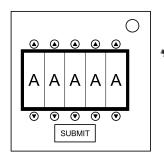


Se la parola è:	Risponde alla frequenza:		
daino	3.505 MHz		
attico	3.515 MHz		
antico	3.522 MHz		
attesa	3.532 MHz		
esame	3.535 MHz		
saldi	3.542 MHz		
salmo	3.545 MHz		
salame	3.552 MHz		
soldi	3.555 MHz		
suono	3.565 MHz		
tazza	3.572 MHz		
tassa	3.575 MHz		
tatto	3.582 MHz		
zaino	3.592 MHz		
tuono	3.595 MHz		
trono	3.600 MHz		

A proposito di password (Italiano)

Fortunatamente queste password non sembrano soddisfare i requisiti standard del governo: 22 caratteri, mischiati, numeri senza nessun ordine palindromo di 3.

Verifica che ci sia un adesivo con un codice a barre etichettato «IT VI»; in caso contrario, questo non e' il manuale corretto.



- I pulsanti sopra e sotto ogni lettera scorreranno tra le possibili lettere di tale posizione.
- Solo una delle combinazioni disponibili di lettere formerà una delle password riportate qui sotto.
- Premere il pulsante «INVIO» una volta impostata la parola giusta.

bacca	banno	benna	caldo	calma
calva	cassa	gallo	gassa	gatto
landa	larga	lazzo	malva	manda
manna	pacca	panda	panna	parto
passa	patto	pazzo	posso	razza
razzo	ruota	saldo	salma	salto
tardo	targa	tasca	tassa	tosse