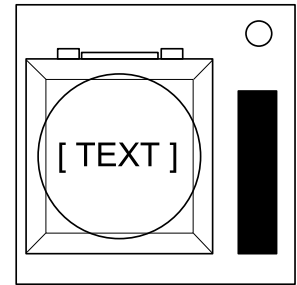


Betrifft: Der Knopf (Deutsch)

Man könnte denken, dass bei einem Knopf, auf dem „Drücken“ steht, schnell klar ist was zu tun ist. Das ist genau die Art zu Denken, bei der Leute explodieren.

Siehe Anhang A für die Referenz zur Indikator-Identifikation.

Siehe Anhang B für die Referenz zur Batterie-Identifikation.



Stellen sie sicher, dass auf dem Modul ein Strichcode mit der Aufschrift „DE V1“ klebt. Andernfalls ist dies nicht das richtige Handbuch.

Durchsuchen sie die Regeln in genau der Reihenfolge, in der sie aufgelistet sind. Folgen sie der ersten zutreffenden Anweisung.

1. Wenn der Knopf blau und mit „Abbrechen“ beschriftet ist, halten sie den Knopf gedrückt und lesen sie bei „Einen gedrückten Knopf loslassen“ weiter.
2. Wenn die Bombe mehr als eine Batterie hat und der Knopf mit „Zünden“ beschriftet ist, drücken sie den Knopf und lassen sie ihn sofort wieder los.
3. Wenn der Knopf weiß ist und ein Indikator mit der Beschriftung „CAR“ leuchtet, halten sie den Knopf gedrückt und lesen sie bei „Einen gedrückten Knopf loslassen“ weiter.
4. Wenn die Bombe mehr als zwei Batterien hat und ein Indikator mit der Beschriftung „FRK“ leuchtet, drücken sie den Knopf und lassen sie ihn sofort wieder los.
5. Wenn der Knopf gelb ist, halten sie den Knopf gedrückt und lesen sie bei „Einen gedrückten Knopf loslassen“ weiter.
6. Wenn der Knopf rot und mit „Gedrückt halten“ beschriftet ist, drücken sie den Knopf und lassen sie ihn sofort wieder los.
7. Andernfalls halten sie den Knopf gedrückt und lesen sie bei „Einen gedrückten Knopf loslassen“ weiter.

Einen gedrückten Knopf loslassen

Wenn sie den Knopf gedrückt halten, wird ein farbiger Streifen auf der rechten Seite des Moduls aufleuchten. Abhängig von seiner Farbe müssen sie den Knopf zu einem bestimmten Zeitpunkt loslassen:

Blauer Streifen

Loslassen, wenn der Countdown eine 4 in einer beliebigen Position anzeigt.

Weißer Streifen

Loslassen, wenn der Countdown eine 1 in einer beliebigen Position anzeigt.

Gelber Streifen

Loslassen, wenn der Countdown eine 5 in einer beliebigen Position anzeigt.

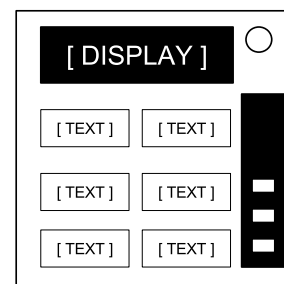
Alle anderen Streifen

Loslassen, wenn der Countdown eine 1 in einer beliebigen Position anzeigt.

Betrifft: Who's on First (Deutsch)

Diese Vorrichtung ist wie eine Nummer aus einem Comedy-Auftritt, was witzig sein könnte, wenn sie nicht an eine Bombe angeschlossen wäre. Ich spare mir weitere Worte, da sie die Sache nur verkomplizieren.

Stellen sie sicher, dass auf dem Modul ein Strichcode mit der Aufschrift „DE V2“ klebt. Andernfalls ist dies nicht das richtige Handbuch.



1. Lesen sie die Anzeige ab und führen sie „Schritt 1“ durch, um zu bestimmen welche Knopfbeschriftung sie ablesen müssen.
2. Benutzen sie diese Knopfbeschriftung um in Schritt 2 (nächste Seite) zu bestimmen, welcher Knopf gedrückt werden muss.
3. Wiederholen, bis das Modul entschärft ist.

Schritt 1:

Basierend auf der Anzeige, lesen sie die Knopfbeschriftung eines bestimmten Knopfes ab und fahren sie danach mit Schritt 2 fort:

JA [] [] [] [] [] []	OBEN [] [] [] [] [] []	DRÜCK [] [] [] [] [] []	OKAY [] [] [] [] [] []	DA STEHT [] [] [] [] [] []	NEIN [] [] [] [] [] []
NICHTS [] [] [] [] [] []	LEER [] [] [] [] [] []	DRÜCK [] [] [] [] [] []	KUH [] [] [] [] [] []	Q [] [] [] [] [] []	COUP [] [] [] [] [] []
FERTIG [] [] [] [] [] []	NOCHMAL [] [] [] [] [] []	MOMENT [] [] [] [] [] []	WARTE [] [] [] [] [] []	SO EIN [] [] [] [] [] []	SO'N [] [] [] [] [] []
SOHN [] [] [] [] [] []	OH GOTT [] [] [] [] [] []	ZEHN [] [] [] [] [] []	10 [] [] [] [] [] []	ZEHEN [] [] [] [] [] []	CN [] [] [] [] [] []
ZÄH [] [] [] [] [] []	ZEH [] [] [] [] [] []	C [] [] [] [] [] []	CEE [] [] [] [] [] []		

Schritt 2:

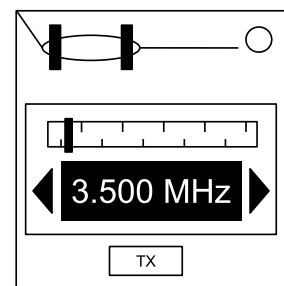
Durchsuchen sie die Zeile mit der Beschriftung, die sie in Schritt 1 abgelesen haben. Drücken sie den ersten Knopf in dieser Zeile, welcher auch auf der Vorrichtung vorhanden ist:

"OKAY":	NEIN, NICHTS, , COUP, OBEN, NOCHMAL, Q, KUH, OKAY, FERTIG, JA, DA STEHT, DRÜCK, LEER
"JA":	OBEN, NICHTS, NEIN, COUP, FERTIG, Q, DRÜCK, DA STEHT, LEER, OKAY, KUH, , NOCHMAL, JA
"FERTIG":	KUH, DA STEHT, LEER, JA, , OKAY, Q, NEIN, DRÜCK, OBEN, NOCHMAL, NICHTS, FERTIG, COUP
"KUH":	LEER, Q, NICHTS, COUP, KUH, NOCHMAL, OKAY, DRÜCK, FERTIG, , OBEN, DA STEHT, NEIN, JA
"DRÜCK":	DA STEHT, Q, NICHTS, COUP, NEIN, KUH, FERTIG, NOCHMAL, OBEN, , LEER, JA, DRÜCK, OKAY
"NEIN":	NICHTS, Q, DA STEHT, COUP, JA, , NOCHMAL, OKAY, DRÜCK, NEIN, OBEN, KUH, FERTIG, LEER
"":	DA STEHT, , OBEN, DRÜCK, OKAY, KUH, COUP, FERTIG, NICHTS, JA, LEER, NEIN, NOCHMAL, Q
"DA STEHT":	OKAY, DRÜCK, OBEN, , NICHTS, NEIN, Q, FERTIG, NOCHMAL, KUH, DA STEHT, COUP, LEER, JA
"OBEN":	Q, OBEN, JA, FERTIG, COUP, NEIN, KUH, , DA STEHT, LEER, NOCHMAL, OKAY, NICHTS, DRÜCK
"Q":	NEIN, DRÜCK, OKAY, NOCHMAL, FERTIG, LEER, , Q, COUP, OBEN, DA STEHT, KUH, NICHTS, JA
"COUP":	KUH, OKAY, NICHTS, , DRÜCK, NOCHMAL, FERTIG, LEER, OBEN, COUP, Q, JA, DA STEHT, NEIN
"NICHTS":	COUP, FERTIG, JA, NEIN, DA STEHT, DRÜCK, LEER, NICHTS, OBEN, OKAY, KUH, NOCHMAL, , Q
"LEER":	DA STEHT, FERTIG, KUH, NICHTS, NEIN, OBEN, JA, NOCHMAL, , LEER, DRÜCK, OKAY, Q, COUP
"NOCHMAL":	Q, COUP, NEIN, OKAY, NOCHMAL, NICHTS, DRÜCK, DA STEHT, KUH, OBEN, JA, , FERTIG, LEER
"SOHN":	SO'N, ZÄH, ZEHN, CN, MOMENT, SO EIN, CEE, 10, OH GOTT, SOHN, C, ZEHEN, WARTE, ZEH
"ZÄH":	ZEHN, MOMENT, ZEHEN, SO EIN, OH GOTT, WARTE, C, 10, SOHN, ZEH, CN, SO'N, CEE, ZÄH
"ZEHN":	C, ZÄH, SO EIN, ZEHN, MOMENT, CEE, SO'N, ZEH, CN, SOHN, OH GOTT, 10, ZEHEN, WARTE
"CN":	SOHN, CN, CEE, MOMENT, C, ZÄH, ZEH, ZEHN, OH GOTT, SO EIN, SO'N, WARTE, ZEHEN, 10
"CEE":	WARTE, ZEH, CEE, SO EIN, OH GOTT, SO'N, ZEHN, 10, CN, ZEHEN, MOMENT, C, ZÄH, SOHN
"ZEH":	SO EIN, SO'N, MOMENT, OH GOTT, CN, CEE, C, WARTE, ZEH, SOHN, ZEHEN, 10, ZÄH, ZEHN
"SO EIN":	SO EIN, ZEHN, ZÄH, SOHN, WARTE, 10, C, MOMENT, SO'N, ZEHEN, CN, CEE, ZEH, OH GOTT
"C":	CEE, ZEH, ZÄH, CN, MOMENT, C, WARTE, SOHN, SO EIN, ZEHEN, ZEHN, SO'N, 10, OH GOTT
"OH GOTT":	SOHN, 10, CN, ZEHN, ZEH, WARTE, C, ZEHEN, ZÄH, SO EIN, CEE, MOMENT, OH GOTT, SO'N
"WARTE":	SO'N, SO EIN, MOMENT, OH GOTT, ZEHN, CEE, CN, 10, ZEHEN, SOHN, ZEH, ZÄH, C, WARTE
"MOMENT":	OH GOTT, SO EIN, C, ZEHN, 10, SO'N, MOMENT, ZEHEN, WARTE, ZÄH, CEE, CN, ZEH, SOHN
"10":	ZÄH, ZEH, WARTE, C, SOHN, CEE, SO'N, OH GOTT, CN, MOMENT, 10, SO EIN, ZEHN, ZEHEN
"SO'N":	ZÄH, WARTE, ZEHEN, CN, SOHN, 10, SO EIN, CEE, SO'N, ZEH, OH GOTT, MOMENT, ZEHN, C
"ZEHEN":	CN, MOMENT, ZEH, CEE, 10, WARTE, C, OH GOTT, SO EIN, SOHN, ZEHEN, SO'N, ZÄH, ZEHN

Betrifft: Morsecode (Deutsch)

*Eine antiquierte Form nautischer Kommunikation? Was kommt als nächstes?
Wenigstens ist es echter Morsecode, wenn sie aufpassen könnten sie also sogar
noch etwas lernen.*

Stellen sie sicher, dass auf dem Modul ein Strichcode mit der Aufschrift „DE V1“ klebt. Andernfalls ist dies nicht das richtige Handbuch.



- Interpretieren Sie das Signal der blinkenden Lampe mithilfe der Morsecode-Legende, um eines der Wörter aus der Tabelle rechts zu erhalten.
- Das Signal wird sich wiederholen, mit einer langen Pause zwischen den Wiederholungen.
- Sobald das Wort identifiziert ist, stellen sie die zu dem Wort gehörige Frequenz ein und drücken sie dann den „Senden“ Knopf.

Morsealphabet

1. Ein kurzes Blinken entspricht einem Punkt.
2. Ein langes Blinken entspricht einem Strich.
3. Zwischen zwei Buchstaben gibt es eine lange Pause.
4. Bevor das Wort wiederholt wird, gibt es eine sehr lange Pause

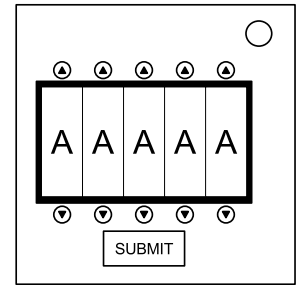
A	● —	W	● — — —
B	— ● ● ●	X	— ● ● —
C	— ● — ●	Y	— ● — —
D	— ● ●	Z	— — ● ●
E	●	Ä	● — ● —
F	● ● — ●	Ö	— — — ●
G	— — ●	Ü	● ● — —
H	● ● ● ●	ß	● ● ● — — ● ●
I	● ●	CH	— — — —
J	● — — — —		
K	— ● —		
L	● — ● ●		
M	— —		
N	— ●	1	● — — — —
O	— — — —	2	● ● — — —
P	● — — ●	3	● ● ● — —
Q	— — ● —	4	● ● ● ● —
R	● — ●	5	● ● ● ● ●
S	● ● ●	6	— ● ● ● ●
T	—	7	— — ● ● ●
U	● ● —	8	— — — ● ●
V	● ● ● —	9	— — — — ●
		0	— — — — —

Wort:	Frequenz:
hölle	3.505 MHz
halle	3.515 MHz
hülle	3.522 MHz
heiß	3.532 MHz
siehe	3.535 MHz
sichel	3.542 MHz
leiche	3.545 MHz
eichel	3.552 MHz
fischer	3.555 MHz
sicher	3.565 MHz
sicht	3.572 MHz
sticht	3.575 MHz
ventil	3.582 MHz
steak	3.592 MHz
brücke	3.595 MHz
rücken	3.600 MHz

Betrifft: Passwörter (Deutsch)

Zum Glück erfüllt dieses Passwort nicht die gesetzlichen Standardanforderungen: 22 Zeichen, Groß- und Kleinschreibung, Zahlen in zufälliger Reihenfolge und keine Palindrome länger als drei Stellen.

Stellen sie sicher, dass auf dem Modul ein Strichcode mit der Aufschrift „DE V1“ klebt. Andernfalls ist dies nicht das richtige Handbuch.



- Mit den Knöpfen ober- und unterhalb der Buchstaben kann durch alle auswählbaren Buchstaben für die jeweilige Position rotiert werden.
- Nur eine Buchstabenkombination stimmt mit einem der unten angegebenen Passwörter überein.
- Drücken sie den „Senden“-Knopf, nachdem das korrekte Passwort eingestellt ist.

angst	atmen	beten	bombe	danke
draht	druck	drück	farbe	fehlt
ferse	kabel	knall	knapp	knopf
leere	legal	lehre	mathe	matte
panik	pieps	rauch	ruhig	saite
sehne	seite	sende	strom	super
timer	übrig	verse	warte	zange