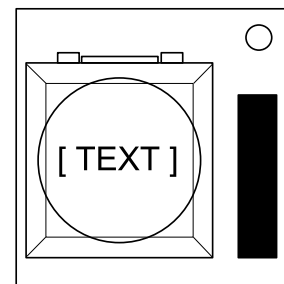


Den store knappen (Norsk)

Du tror kanskje at det å trykke på en knapp som forteller deg at du skal trykke på den er ganske så rett frem, men det er denslags som fører til uheldige eksplosjoner.

Se i appendiks A for oversikt over de ulike indikatorene.

Se i appendiks B for oversikt over de ulike typene batterier.



Forsikre deg om at det er et klister på modulen merket: "NO V1", slik at du har den riktige manualen til den modulen.

Følg disse reglene i den rekkefølgen de står. Utfør den første handlingen som passer til situasjonen:

1. Hvis knappen er blå og det står "Avbryt" på den, hold inne knappen og følg oppskriften under "slippe en trykket knapp".
2. Hvis det er mer enn 1 batteri på bomben, og det står "Detoner" på knappen, trykk inn knappen og slipp den umiddelbart.
3. Hvis knappen er hvit og det er finnes en opplyst indikator med påskriften "CAR", hold inne knappen og følg oppskriften under "slippe en trykket knapp".
4. Hvis det er flere enn 2 batterier på bomben, og det er en opplyst indikator med påskriften "FRK", trykk inn knappen og slipp den umiddelbart.
5. Hvis knappen er gul, hold den inne og følg oppskriften under "slippe en trykket knapp".
6. Hvis knappen er rød og det står "Hold inne" på den, trykk den inn og slipp den umiddelbart.
7. Hvis ingen av reglene over passet, hold inne knappen og følg oppskriften under "slippe en trykket knapp".

Slippe en trykket knapp

Når du holder inne knappen, vises det en farget stripe på høyre side av knappen. Se på tidtakeren, og slipp knappen på et spesifikt tidspunkt:

Blå stripe:

Slipp knappen når tidtakeren har et 4-tall i hvilken som helst posisjon.

Hvit stripe:

Slipp knappen når tidtakeren har et 1-tall i hvilken som helst posisjon.

Gul stripe:

Slipp knappen når tidtakeren har et 5-tall i hvilken som helst posisjon.

Alle andre farger:

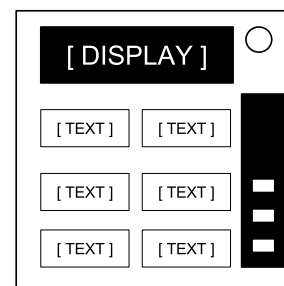
Slipp knappen når tidtakeren har et 1-tall i hvilken som helst posisjon.

Hvem er på første? (Norsk)

Denne modulen ser ut som noe fra en sketsj fra Abbott & Costello, som kunne vært morsomt om det ikke var koblet til en bombe. Jeg skal holde dette kort, siden flere ord bare gjør dette værre.

Forsikre deg om at det er et klister på modulen merket:

"NO V1", slik at du har den riktige manualen til den modulen.



1. Les ordet på toppen og bruk "steg 1" for å finne ut hvilken av knappene du vil at bombeteknikeren skal lese.
2. Bruk ordet som står på knappen, og slå det opp i "steg 2" (på neste side) for å finne ut hvilken knapp bombeteknikeren skal trykke på.
3. Gjenta dette helt til modulen er desarmert.

Steg 1:

Basert på displayet på toppen, les ordet som står på knappen i en gitt posisjon, og fortsett til "steg 2":

SVART 	BLANKT 		DISPLAY 	SKJERM 	GJORD
JORD 	SET 	SETT 	DET STÅR 	INGENTING 	SNART
UTYDELIG 	HJUL 	JUL 	DEG 	DEIG 	KLAR
GJENTA 	KANSKJE 	NEI 	IGJEN 	FEIL 	FERDIG
NESTE 	TOMT 	ØØØØØH 	Ø 		

Steg 2:

Bruk ordet du fikk opplest fra "steg 1", trykk på den første knappen som vises i denne listen:

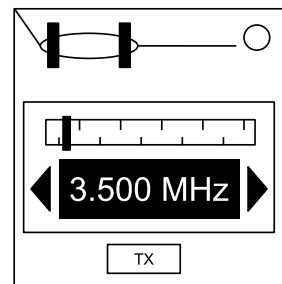
"VENSTRE":	LR, C, NEI!, IGJEN, HVA?, CE , OKAY , HVA, VENSTRE, MIDT I, HØYRE, SOM, ELLER, SE
"HØYRE":	HVA?, C, LR, IGJEN, MIDT I, OKAY , ELLER, SOM, SE, VENSTRE, HVA, NEI!, CE , HØYRE
"MIDT I":	HVA, SOM, SE, HØYRE, NEI!, VENSTRE, OKAY , LR, ELLER, HVA?, CE , C, MIDT I, IGJEN
"HVA":	SE, OKAY , C, IGJEN, HVA, CE , VENSTRE, ELLER, MIDT I, NEI!, HVA?, SOM, LR, HØYRE
"ELLER":	SOM, OKAY , C, IGJEN, LR, HVA, MIDT I, CE , HVA?, NEI!, SE, HØYRE, ELLER, VENSTRE
"LR":	C, OKAY , SOM, IGJEN, HØYRE, NEI!, CE , VENSTRE, ELLER, LR, HVA?, HVA, MIDT I, SE
"NEI!":	SOM, NEI!, HVA?, ELLER, VENSTRE, HVA, IGJEN, MIDT I, C, HØYRE, SE, LR, CE , OKAY
"SOM":	VENSTRE, ELLER, HVA?, NEI!, C, LR, OKAY , MIDT I, CE , HVA, SOM, IGJEN, SE, HØYRE
"HVA?":	OKAY , HVA?, HØYRE, MIDT I, IGJEN, LR, HVA, NEI!, SOM, SE, CE , VENSTRE, C, ELLER
"OKAY ":	LR, ELLER, VENSTRE, CE , MIDT I, SE, NEI!, OKAY , IGJEN, HVA?, SOM, HVA, C, HØYRE
"IGJEN":	HVA, VENSTRE, C, NEI!, ELLER, CE , MIDT I, SE, HVA?, IGJEN, OKAY , HØYRE, SOM, LR
"C":	IGJEN, MIDT I, HØYRE, LR, SOM, ELLER, SE, C, HVA?, VENSTRE, HVA, CE , NEI!, OKAY
"SE":	SOM, MIDT I, HVA, C, LR, HVA?, HØYRE, CE , NEI!, SE, ELLER, VENSTRE, OKAY , IGJEN
"CE ":	OKAY , IGJEN, LR, VENSTRE, CE , C, ELLER, SOM, HVA, HVA?, HØYRE, NEI!, MIDT I, SE
"OVER":	ØØØØØH, TRYKK!, FERDIG?, KLAR, NESTE, NEI , GJENTA, TOMT, FEIL, OVER, IGJEN, Ø, FERDIG, KANSKJE
"TRYKK!":	FERDIG?, NESTE, Ø, NEI , FEIL, FERDIG, IGJEN, TOMT, OVER, KANSKJE, KLAR, ØØØØØH, GJENTA, TRYKK!
"FERDIG?":	IGJEN, TRYKK!, NEI , FERDIG?, NESTE, GJENTA, ØØØØØH, KANSKJE, KLAR, OVER, FEIL, TOMT, Ø, FERDIG
"KLAR":	OVER, KLAR, GJENTA, NESTE, IGJEN, TRYKK!, KANSKJE, FERDIG?, FEIL, NEI , ØØØØØH, FERDIG, Ø, TOMT
"GJENTA":	FERDIG, KANSKJE, GJENTA, NEI , FEIL, ØØØØØH, FERDIG?, TOMT, KLAR, Ø, NESTE, IGJEN, TRYKK!, OVER
"KANSKJE":	NEI , ØØØØØH, NESTE, FEIL, KLAR, GJENTA, IGJEN, FERDIG, KANSKJE, OVER, Ø, TOMT, TRYKK!, FERDIG?
"NEI ":	NEI , FERDIG?, TRYKK!, OVER, FERDIG, TOMT, IGJEN, NESTE, ØØØØØH, Ø, KLAR, GJENTA, KANSKJE, FEIL
"IGJEN":	GJENTA, KANSKJE, TRYKK!, KLAR, NESTE, IGJEN, FERDIG, OVER, NEI , Ø, FERDIG?, ØØØØØH, TOMT, FEIL
"FEIL":	OVER, TOMT, KLAR, FERDIG?, KANSKJE, FERDIG, IGJEN, Ø, TRYKK!, NEI , GJENTA, NESTE, FEIL, ØØØØØH
"FERDIG":	ØØØØØH, NEI , NESTE, FEIL, FERDIG?, GJENTA, KLAR, TOMT, Ø, OVER, KANSKJE, TRYKK!, IGJEN, FERDIG
"NESTE":	FEIL, NEI , IGJEN, FERDIG?, TOMT, ØØØØØH, NESTE, Ø, FERDIG, TRYKK!, GJENTA, KLAR, KANSKJE, OVER
"TOMT":	TRYKK!, KANSKJE, FERDIG, IGJEN, OVER, GJENTA, ØØØØØH, FEIL, KLAR, NESTE, TOMT, NEI , FERDIG?, Ø
"ØØØØØH":	TRYKK!, FERDIG, Ø, KLAR, OVER, TOMT, NEI , GJENTA, ØØØØØH, KANSKJE, FEIL, NESTE, FERDIG?, IGJEN
"Ø":	KLAR, NESTE, KANSKJE, GJENTA, TOMT, FERDIG, IGJEN, FEIL, NEI , OVER, Ø, ØØØØØH, TRYKK!, FERDIG?

Morsekode (Norsk)

En urgammel maritim kommunikasjons-metode? Hva blir det neste? Det er i hvert fall ekte morsekode, så følg med — kanskje lærer du noe!

Forsikre deg om at det er et klister på modulen merket:

"NO V1", slik at du har den riktige manualen til den modulen.



- Tolk signalet fra det blinkende lyset ved hjelp av morse-alfabetet under. Resultatet skal bli et av ordene i tabellen til høyre.
- Signalet vil gjentas, med en lang pause mellom hver gang.
- Når du har funnet ut hvilket ord det er, sett tilsvarende frekvens på senderen, og trykk på "TX"-knappen.

Hvordan tolke morsekode

1. Et kort blink representerer en prikk.
2. Et langt blink representerer en strek.
3. Det er en kort pause mellom hver bokstav.
4. Det er en lengre pause før ordet gjentas.

A	• —	V	• • • —
B	— • • •	W	• — —
C	— • — •	X	— • • —
D	— • •	Y	— • — —
E	•	Z	— — • •
È É	• • — • •	Æ	• — • —
F	• • — •	Ø	— — — •
G	— — •	Å	• — — • —
H	• • • •		
I	• •		
J	• — — —		
K	— • —		
L	• — • •	1	• — — — —
M	— —	2	• • — — —
N	— •	3	• • • — —
O	— — —	4	• • • • —
P	• — — •	5	• • • • •
Q	— — • —	6	— • • • •
R	• — •	7	— — • • •
S	• • •	8	— — — • •
T	—	9	— — — — •
U	• • —	0	— — — — —

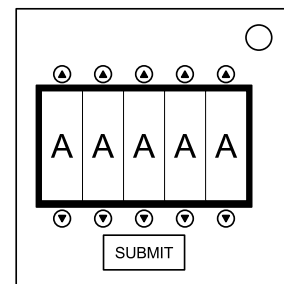
Ord:	Svar på frekvens:
morse	3.505 MHz
økning	3.515 MHz
åpning	3.522 MHz
signal	3.532 MHz
pokal	3.535 MHz
sterk	3.542 MHz
stopp	3.545 MHz
vondt	3.552 MHz
banan	3.555 MHz
start	3.565 MHz
vandre	3.572 MHz
andre	3.575 MHz
bombe	3.582 MHz
varsom	3.592 MHz
liksom	3.595 MHz
sommer	3.600 MHz

Passord (Norsk)

Heldigvis følger ikke disse passordene det samme sikkerhetsreglementet som på jobben. Minimum 22 tegn, små og store bokstaver, minst fem tall, og sikkert tre spesialtegn som ikke finnes på ditt tastatur.

Forsikre deg om at det er et klister på modulen merket:

"NO V1", slik at du har den riktige manualen til den modulen.



- Pil-knappene over og under hvert felt brukes for å gå gjennom de mulige bokstavene for hvert felt.
- Bare en kombinasjon av av de tilgjengelige bokstavene matcher ett av passordene under.
- Trykk på "bekreft"-knappen når du har lagt inn riktig passord.

alene	andre	angre	angst	blank
bombe	celle	enorm	etter	feste
først	gjort	hjort	igjen	ingen
kabel	klipp	knapp	lampe	liten
minne	modul	neste	nerve	ordet
press	scene	slett	slipp	snart
somle	start	stopp	trykk	vende