

### 1. Цель проекта – это:

=====

#Сформулированная проблема, с которой придется столкнуться в процессе выполнения проекта

=====

Утверждение, формулирующее общие результаты, которых хотелось бы добиться в процессе выполнения проекта

=====

Комплексная оценка исходных условий и конечного результата по итогам выполнения проекта

=====

Создание условий, требующихся для выполнения проекта за нормативный период

+++++

### 2. Реализация проекта – это:

=====

# Создание условий, требующихся для выполнения проекта за нормативный период

=====

Наблюдение, регулирование и анализ прогресса проекта

=====

Комплексное выполнение всех описанных в проекте действий, которые направлены на достижение его целей

=====

Комплексная оценка исходных условий и конечного результата по итогам выполнения проекта

+++++

### 3. Проект отличается от процессной деятельности тем, что:

=====

# Процессы однотипны и цикличны, проект уникален по своей цели и методам реализации, а также имеет четкие сроки начала и окончания

=====

Процессы менее продолжительные по времени, чем проекты

=====

Для реализации одного типа процессов необходим один-два исполнителя, для реализации проекта требуется множество исполнителей

=====

Комплексное выполнение всех описанных в проекте действий, направлены на достижение его целей

+++++

4. Что из перечисленного не является преимуществом проектной организационной структуры?

=====

# Объединение людей и оборудования происходит через проекты

=====

Сокращение линий коммуникации

=====

Для реализации одного типа процессов необходим один-два исполнителя, для реализации проекта требуется множество исполнителей

=====

Командная работа и чувство сопричастности

+++++

5. Что включают в себя процессы организации и проведения контроля качества проекта?

=====

# Промежуточный и итоговый контроль качества с составлением отчетов

=====

Проверку соответствия уже полученных результатов заданным требованиям  
=====

Составление перечня недоработок и отклонений  
=====

Сокращение линий коммуникации  
+++++

6. Метод освоенного объема дает возможность:  
=====

#Выявить, отстает или опережает реализация проекта в соответствии с графиком, а также подсчитать перерасход или экономию проектного бюджета  
=====

Освоить минимальный бюджет проекта  
=====

Скорректировать сроки выполнения отдельных процессов проекта  
=====

Проверку соответствия уже полученных результатов заданным требованиям  
+++++

7. Какая часть ресурсов расходуется на начальном этапе реализации проекта?  
=====

# 9-15 %  
=====

15-30 %  
=====

до 45 %  
=====

30-45 %  
+++++

8. Какие факторы сильнее всего влияют на реализацию проекта?

=====

# Экономические и правовые

=====

Экономические и социальные

=====

Экономические и организационные

=====

Социальные и организационные

+++++

9. Назовите отличительную особенность инвестиционных проектов:

=====

# Высокая степень неопределенности и рисков

=====

Большой бюджет

=====

Обязательное получение прибыли в результате реализации проекта

=====

Освоить минимальный бюджет проекта

+++++

10. Участники проекта – это:

=====

#Физические и юридические лица, непосредственно задействованные в проекте или чьи интересы могут быть затронуты в ходе выполнения проекта

=====

Только юридические лица

=====

Потребители, для которых предназначался реализуемый проект

=====

Заказчики, инвесторы, менеджер проекта и его команда

++++

11. Инициация проекта является стадией в процессе управления проектом, по итогам которой:

=====

#Санкционируется начало проекта

=====

Объявляется окончание выполнения проекта

=====

Утверждается укрупненный проектный план

=====

Совокупность последовательно выполняемых действий по реализации проекта

++++

12. Что такое предметная область проекта?

=====

#Объемы проектных работ и их содержание, совокупность товаров и услуг, производство (выполнение) которых необходимо обеспечить как результат выполнения проекта

=====

Направления и принципы реализации проекта

=====

Причины, по которым был создан проект

=====

Утверждается укрупненный проектный план

++++

13. Объект и предмет дисциплины

=====

#Процесс организации и управления работами по реализации проектов

=====

Создание структуры проекта, участников его разработки и реализации

=====

Поис и разработка бизнес-идеи. Проведение маркетинговых исследований

=====

Оценка воздействия проекта на экономику региона

+++++

14. Для чего предназначен метод критического пути?

=====

#Для получение прибыли в результате реализации проекта

=====

Для оптимизации в сторону сокращения сроков реализации проекта

=====

Для определения сроков выполнения некоторых процессов проекта

=====

Для определения возможных рисков

+++++

15. Структурная декомпозиция проекта – это:

=====

#Наглядное изображение в виде графиков и схем всей иерархической структуры работ проекта

=====

Структура организации и делегирования полномочий команды, реализующей проект

=====

График поступления и расходования необходимых для реализации проекта ресурсов

=====

Направления и принципы реализации проекта

+++++

16. Назовите аспекты управления проектом

=====

#Технический и социокультурный.

=====

Программный и технический

=====

Социальный и программный

=====

Социокультурный и программный

+++++

## 17. Классической модели «водопад»

=====

#Работа над проектом движется линейно через ряд фаз, таких как: анализ требований (исследование среды), проектирование, разработка и реализация подпроектов, проверка подпроектов и проекта в целом

=====

Выполнение работ параллельно с непрерывным анализом полученных результатов и корректировкой предыдущих этапов работы

=====

На каждом витке спирали выполняется создание очередной версии продукта, уточняются требования проекта, определяется его качество и планируются работы следующего витка

=====

Разбиение большого объема проектно-конструкторских работ на последовательность более малых составляющих частей

+++++

## 18. Итеративный подход

=====

#Выполнение работ параллельно с непрерывным анализом полученных результатов и корректировкой предыдущих этапов работы

=====

На каждом витке спирали выполняется создание очередной версии продукта, уточняются требования проекта, определяется его качество и планируются работы следующего витка

=====

Работа над проектом движется линейно через ряд фаз, таких как: анализ требований (исследование среды), проектирование, разработка и реализация подпроектов, проверка подпроектов и проекта в целом

=====

Разбиение большого объема проектно-конструкторских работ на последовательность более малых составляющих частей

+++++

## 19. Моделирование жизненного цикла проекта по спиральной модели

=====

# На каждом витке спирали выполняется создание очередной версии продукта, уточняются требования проекта, определяется его качество и планируются работы следующего витка

=====

Работа над проектом движется линейно через ряд фаз, таких как: анализ требований (исследование среды), проектирование, разработка и реализация подпроектов, проверка подпроектов и проекта в целом

=====

Разбиение большого объема проектно-конструкторских работ на последовательность более малых составляющих частей

=====

Выполнение работ параллельно с непрерывным анализом полученных результатов и корректировкой предыдущих этапов работы

+++++

## 20. Моделирование жизненного цикла проекта инкрементным методом

=====



# Разбиение большого объема проектно-конструкторских работ на последовательность более малых составляющих частей

=====

Работа над проектом движется линейно через ряд фаз, таких как: анализ требований (исследование среды), проектирование, разработка и реализация подпроектов, проверка подпроектов и проекта в целом

=====

Выполнение работ параллельно с непрерывным анализом полученных результатов и корректировкой предыдущих этапов работы

=====

На каждом витке спирали выполняется создание очередной версии продукта, уточняются требования проекта, определяется его качество и планируются работы следующего витка

+++++

21. Непрерывный процесс, начинающийся с момента принятия решения о создании информационной системы и заканчивающийся в момент полного изъятия ее из эксплуатации:

=====

# Жизненный цикл ИС

=====

Разработка ИС

=====

Проектирование ИС

=====

Кодирование ИС

+++++

22. Совокупность действий со строго определенными правилами выполнения

=====

# Алгоритм

=====

Система

=====

Правило

=====

Закон

+++++

23. Проектирование ИС начинается

=====

# с определения целей проекта

=====

с тестирования

=====

с подписания договора между заказчиком и исполнителем

=====

с учетом конкретной среды и технологии(топологии сети, конфигурации аппаратных средств используемой архитектуры и т.д.)

+++++

24. Техническое задание может быть определено, как

=====

# документ, определяющий цели, требования и основные исходные данные, необходимые для разработки автоматизированной системы управления

=====

предполагается использование системы;

=====

требуемые значения технических технологических,производственно-экономических и др. показателей объекта, которые должны быть достигнуты при внедрении ИС

=====

все предыдущие варианты верны

+++++

25. Принципиальное отличие между функциональным и объектным подходом заключается

=====

# в способе декомпозиции системы

=====

возможность однозначно определить внешние сущности

=====

формальном описании алгоритмом входных данных в выходные

=====

необходимость искусственного ввода управляющих процессов;

+++++

26. Средства проектирования должны ... —

=====

# охватывать весь жизненный цикл ИС

=====

экономически целесообразны

=====

зависеть от конкретной ОС и СУБД

=====

охватывать начальные этапы жизненного цикла ИС

+++++

27. Жизненный цикл ИС состоит из групп процессов:

=====

# моделирование, документирование, разработка

=====

основная, вспомогательная, организационная

=====

разработка, сопровождение, эксплуатация

=====

рост, зрелость, упадок

+++++

28. Какую модель жизненного цикла следует использовать при создании простых ИС?

=====

# Каскадную модель

=====

Спиральную модель

=====

Поэтапную модель с промежуточным контролем

=====

## Итерационную модель

++++

29. Разработка проектных решений относится к этой стадии жизненного цикла системы

=====

# проектирование

=====

предпроектного обследования

=====

внедрение

=====

эксплуатации

++++

30. Какие факторы необходимо учитывать в процессе принятия решения о реализации инвестиционного проекта?

=====

# Инфляцию, риски, альтернативные варианты инвестирования

=====

Инфляцию и политическую ситуацию в стране

=====

Инфляцию, уровень безработицы и альтернативные варианты инвестирования

=====

Инфляцию и альтернативные варианты инвестирования

++++

31. Как называется временной промежуток между началом реализации и окончанием проекта?

=====

# Жизненный цикл проекта

=====

Стадия проекта

=====

Результат проекта

=====

Анализ проекта

++++

32. В Microsoft Project есть следующие типы ресурсов:

=====

# Материальные, трудовые, затратные

=====

Трудовые, затратные, временные

=====

Материальные, трудовые, временные

=====

Трудовые, финансовые, временные

+++++

33. Проект, который имеет лишь одного постоянного сотрудника – управляющего проектом, является ... матричной структурой.

=====

# Слабой

=====

Единичной

=====

Ординарной

=====

Сильной

+++++

34. Как называется скидка, содействующая рекламе проекта?

=====

# Маркетинговая

=====

Стимулирующая

=====

Проектная

=====

Авансовая

+++++

35. Два инструмента, содействующих менеджеру проекта в организации команды, способной работать в соответствии с целями и задачи проекта – это структурная схема организации и....

=====

# Матрица ответственности

=====

Укрупненный график

=====

Должностная инструкция

=====

Техническое задание

+++++

36. Три способа финансирования проектов: самофинансирование, использование заемных и ... средств.

=====

# Привлекаемых

=====

Государственных

=====

Спонсорских

=====

Бюджетных

+++++

37. Состояния, которые проходит проект в процессе своей реализации – это ... проекта.

=====

# Фазы

=====

Этапы

=====

Стадии

=====

Уровни

+++++

38. Как называется временное добровольное объединение участников проекта, основанное на взаимном соглашении и направленное на осуществление прибыльного, но капиталоемкого проекта?

=====

# Консорциум

=====

Консолидация

=====

Интеграция

=====

Франчайзинг

+++++

39. Завершающая фаза жизненного цикла проекта состоит из приемочных испытаний и ...

=====

# Опытной эксплуатации

=====

Контрольных исправлений

=====

Модернизации

=====

Интеграции

+++++

40. Как называются денежные потоки, которые поступают от каждого участника реализуемого проекта?

=====

# Притоки

=====

Активы

=====

Вклады

=====

Депозиты

+++++

41. Как называется организационная структура управления проектами, применяемая в организациях, которые постоянно занимаются реализацией одного или нескольких проектов?

=====

# Всеобщее управление проектами

=====

Материнская

=====

Адхократическая

=====

Аристократическая

+++++

42. Проект, заказчик которого может решиться увеличить его окончательную стоимость по сравнению с первоначальной, является:

=====

# Краткосрочным

=====

Простым

=====

Долгосрочным

=====

Усложненным

+++++

43. Объединение ресурсов в процессе создания виртуального офиса проекта характеризуется ... независимостью.

=====

# Территориальной

=====

Финансовой



=====

Маркетинговой

=====

Трудовой

+++++

44. Средства проектирования должны ...

=====

# охватывать весь жизненный цикл ИС

=====

экономически целесообразны

=====

зависеть от конкретной ОС и СУБД

=====

охватывать начальные этапы жизненного цикла ИС

+++++

45. Проектирование информационной системы, когда происходит адаптация проектных решений путем переработки соответствующих компонентов – это ...

=====

# Модификация

=====

Реконструкция

=====

Реструктуризация

=====

Параметризация

+++++

46. На диаграммах потоков данных отображается ...

=====

# хранилище данных

=====

перекресток

=====

внешняя сущность

=====

Работа

+++++

47. На этапе физического проектирования понятиям «сущность» и «атрибут» соответствуют

=====

# таблица и столбец

=====

таблица связь

=====

таблица и строка

=====

таблица и ключ

+++++

48. Жизненный цикл ПО по методологии RAD состоит из:

=====

# сбора сведения и опроса пользователей, планирования, построения модели, разработки и построения

=====

моделирования, проектирования, построения, согласования

=====

согласования, уведомления, приведения и построения

=====

анализа и планирования требований, проектирования, построения, внедрения

+++++

49. Проект информационной системы – это ...

=====

# совокупность требований к информационной системе

=====

совокупность моделей, описывающих основные функции информационной системы

=====

абстрактное представление предметной области информационной системы в виде диаграмм

=====

проектно-конструкторская и технологическая документация

+++++

Принцип, в соответствии с которым система должна быть простой, удобной для освоения и использования, называется ...

=====

# надежность

=====

безопасность

=====

Окупаемость

=====

дружественность

+++++

50. В каскадной модели ...

=====

# каждый новый этап жизненного цикла начинается только после полного завершения предыдущего этапа

=====

весьма трудно планировать строки работ

=====

заказчик постоянно контролирует процесс разработки

=====

требования к системе могут меняться на протяжении всего жизненного цикла

+++++

CASE-средства наиболее необходимы ...

=====

# на начальных этапах анализа и проектирования ИС

=====

в процессе внедрения системы в опытную эксплуатацию

=====

для генерации кода программы

=====

для разработки небольших локальных ИС

+++++

51. В каскадной модели ...

=====

# каждый новый этап жизненного цикла начинается только после полного завершения предыдущего этапа

=====

весьма трудно планировать строки работ

=====

заказчик постоянно контролирует процесс разработки

=====

требования к системе могут меняться на протяжении всего жизненного цикла

+++++

52. CASE-средства наиболее необходимы ...

=====

# на начальных этапах анализа и проектирования ИС

=====

в процессе внедрения системы в опытную эксплуатацию

=====

для генерации кода программы

=====

для разработки небольших локальных ИС

+++++

53. Результатом предпроектной стадии является ...

=====

# технико-экономическое обоснование проекта

=====

техническое задание

=====

техно-рабочий проект

=====

сбор материалов для обследования

+++++

54. В спиральной модели ...

=====

# каждому витку спирали соответствует определенная стадия жизненного цикла

=====

пока не завершен очередной этап, не производится перехода к следующему этапу

=====

высок риск получить систему, не удовлетворяющую требованиям заказчика

=====

идет разбиение большого объема работ на небольшие части

+++++

55. Принцип, в соответствии с которым система должна легко адаптироваться к изменению требований к ней называется ...

=====

# гибкость

=====

надежность

=====

безопасность

=====

дружественность

+++++

56. В итерационной (этапной) модели ...

=====

# каждый следующий этап аккумулирует результаты предыдущего этапа

=====

присутствуют обратные связи между этапами

=====

начальные этапы требуют наибольших затрат

=====

переход к следующему этапу происходит только после окончания предыдущего

+++++

57. Жизненный цикл ИС состоит из следующих групп процессов: ...

=====

# моделирование, документирование, разработка

=====

рост, зрелость, упадок

=====

основная, вспомогательная, организационная

=====

разработка, сопровождение, эксплуатация

+++++

58. Физический уровень системы моделируют:

=====

# диаграмма классов и диаграмма размещения

=====

диаграмма размещения и диаграмма деятельности

=====

диаграмма компонентов и диаграмма размещения

=====

диаграмма деятельности и диаграмма классов

+++++

59. Набор программ, выполняющий функции эксперта при решении какой-либо задачи, называется ...

=====

# экспертной

=====

системой управления базами данных

=====

автоматизированной системой

=====

открытой системой

+++++

60. Этап, занимающий наибольшее время, в жизненном цикле программы:

=====

# сопровождение;

=====

проектирование;

=====

тестирование;

=====

программирование;

+++++

61. Первый этап в жизненном цикле программы:

=====

# формулирование требований;

=====

проектирование;

=====

автономное тестирование;

=====

комплексное тестирование

+++++

62. Что выполняется раньше:

=====

# проектирование;

=====

программирование;

=====

отладка;

=====

тестирование.



++++

63. В стадии разработки программы не входит:

=====

# автоматизация программирования;

=====

постановка задачи;

=====

составление спецификаций;

=====

тестирование.

++++

64. Последовательность этапов программирования:

=====

# компилирование, компоновка, отладка;

=====

компоновка, отладка, компилирование;

=====

отладка, компилирование, компоновка;

=====

компилирование, отладка, компоновка

++++

65. На каком этапе производится выбор языка программирования:

=====

# проектирование;

=====

программирование;

=====

отладка;

=====

тестирование.

+++++

66. Результат оптимизации программы:

=====

# эффективность;

=====

надежность;

=====

машино-независимость;

=====

мобильность.

+++++

67. Что такое объект в объектно-ориентированном программировании:

=====

# тип данных;

=====

событие;

=====

обработка событий;

=====

использование стандартных процедур.

+++++

68. Процесс преобразования постановки задачи в план алгоритмического или вычислительного решения это:

=====

# проектирование;

=====

анализ требований;

=====

программирование;

=====

тестирование.

+++++

69. Укажите правильную последовательность создания программы:

=====

# формулирование задачи, анализ требований, проектирование,  
программирование;

=====

анализ требований, программирование, проектирование, тестирование;

=====

анализ требований, проектирование, программирование, модификация,  
трассировка;

=====

формулирование задачи, анализ требований, программирование,  
проектирование, отладка

+++++

70. Для различных представлений проектируемой системы используют  
типы моделей:

=====

# Модель классов

=====

Модель декомпозиции

=====

Динамическая модель

=====

Статическая модель

+++++

71. К какому типу проектов относятся проекты по разработке ПО

=====

# и к творческим, и к промышленным проектам

=====

к промышленным проектам

=====

к творческим проектам

=====

процесс создания компьютерных программ и/или программного обеспечения

+++++

72. Результатами проектирования архитектуры являются:

=====

# Модель процессов

=====

Модель административного интерфейса

=====

Модель потоков

=====

Модель классов

+++++

73. Какие работы включает процесс разработки программного обеспечения:

=====

# Анализ требований, проектирование

=====

Документирование, управление конфигурацией

=====

Управление, создание инфраструктуры

=====

Структура из процессов, работ, задач

++++

74. Этапы разработки консалтинговых проектов включают в себя:

=====

# Анализ первичных требований и планирование работ

=====

Снятие программного продукта с эксплуатации

=====

Декомпозицию задачи на подзадачи

=====

Разработку спецификации и документации

++++

75. Архитектура программной системы

=====

# определение системы в терминах вычислительных составляющих (подсистем) и интерфейсов между ними, которое отражает правила декомпозиции проблемы на составляющие

=====

соответствующие вариации состава выделенных компонент

=====

декомпозиция решения для выделенного спектра задач домена на подсистемы или иерархию подсистем

=====

определенного множества системы

++++

76. Требования к разрабатываемому ПО-это:

=====

# Свойство ПО, необходимое пользователю для решения проблемы при достижении поставленной цели

=====

Документ, регулирующий отношения заказчика и проектировщика

=====

Оформленное заказчиком в виде документа задание на проектирование ПО

=====

Оформленное разработчиком в виде документа задание на проектирование ПО

+++++

77. В классификацию требование к программной системе входят

=====

# Функциональные требования

=====

Требования, накладываемые аппаратными средствами

=====

Требования заказчика

=====

Требования, накладываемые условиями эксплуатации

+++++

78. Разработку ПО в соответствии с требованиями заказчика

=====

# Идентификацию заказчика и проведение интервью с представителями заказчика

=====

Изложение заказчику требований к системе на основе разработанного ПО

=====

Верификацию разработанного ПО в соответствии с требованиями заказчика

=====

Разработку ПО в соответствии с требованиями заказчика

+++++

79. В классификацию требование к программной системе входят:

=====

# Функциональные требования

=====

Требования, накладываемые аппаратными средствами

=====

Требования заказчика

=====

Требования, накладываемые условиями эксплуатации

+++++

80. Процесс определения и анализа требований включает в себя:

=====

# Анализ предметной области, сбор и классификацию требований

=====

Анализ работы систем с аналогичной предметной областью

=====

Проведение совместных совещаний с представителями заказчика

=====

Адаптацию требований к разрабатываемому ПО

+++++

81. Уровни организационного управления при планировании разработки системы

=====

# Оперативный

=====

Основной

=====

Вспомогательный

=====

Дополнительный

+++++

82. Для различных представлений проектируемой системы используют типы моделей:

=====

# Модель классов

=====

Модель декомпозиции

=====

Статическая модель

=====

Динамическая модель

+++++

83. Реализация проекта – это:

=====

# Комплексное выполнение всех описанных в проекте действий, которые направлены на достижение его целей

=====

Создание условий, требующихся для выполнения проекта за нормативный период

=====

Наблюдение, регулирование и анализ прогресса проекта

=====

Комплексная оценка исходных условий и конечного результата по итогам выполнения проекта

+++++

84. Проектирование —

=====

# преобразование требований в последовательность проектных решений по системе

=====



определение подробностей функционирования и связей для всех компонент системы

=====

определение главных структурных особенностей системы

=====

определение определенных действий, которые сопровождают изменения состояний объектов

+++++

85. Какие вопросы решаются в сфере программной инженерии?

=====

# вопросы поддержки жизненного цикла разработки ПО

=====

для контроля разработки

=====

для устранения накладных расходов

=====

улучшения процесса разработки ПО

+++++

86. Как называется процесс разбиения одной сложной задачи на несколько простых подзадач?

=====

# декомпозиция;

=====

реинжиниринг

=====

абстракция

=====

фазу разработки ПО

+++++

Техническое задание — это

=====

# выходной документ для проектирования, разработки автоматизированной системы

=====

исходный документ для сдачи ПО в эксплуатацию

=====

документ объяснений для заказчика

=====

способ взаимодействия между объектами

+++++

87. На каких этапах спонсоры проекта имеют наибольшее влияние на содержание, качество, сроки и стоимость проекта:

=====

# Этап исполнения проекта

=====

Заккрытие проекта

=====

Концептуальная разработка

=====

Этап разработки проекта

+++++

88. Роль руководителя проекта

=====

# в сбалансированной матричной структуре постоянная, а команды временная

=====

в сбалансированной матричной структуре временная, как и у команды проекта

=====

в слабой матричной структуре постоянная, а команды проекта временная

=====

оперативный, текущий контроль за состоянием работ по проекту

+++++

89. Проектирование ПО в основном рассматривается как

=====

# архитектурное проектирование

=====

коммуникационные методы

=====

детальные методы

=====

совершенствование программы

+++++

90. На этапе тестирования пользователь выполняет следующее

=====

# выбор тестов и метода тестирования

=====

синтаксическое отладки

=====

определение формы выдачи результатов

=====

выбор языка программирования

+++++

91. Что из приведенного не является одним из методов проектирования программного обеспечения?

=====

# алгебраическое программирования

=====

структурное программирование

=====

объектно-ориентированное программирование

=====

совершенствование программы

+++++

92. Как называется процесс разбиения одной сложной задачи на несколько простых подзадач?

=====

# декомпозиция

=====

абстракция

=====

анализ

=====

реинжиниринг

+++++

93. Анализ требований —

=====

# отображение функций системы и ее ограничений в модели проблемы

=====

показатель сопровождаемости, который определяет необходимые усилия для диагностики случаев отказов

=====

отображение частей программ, которые будут модифицироваться

=====

документ объяснений для заказчика

++++

94. Первый этап в жизненном цикле программы

=====

# формулирование требований

=====

анализ требований

=====

сопровождение

=====

автономное тестирование

++++

95. Самый важный критерий качества программы

=====

# работоспособность

=====

надежность;

=====

эффективность;

=====

быстродействие;

++++

96. На каком этапе производится выбор языка программирования

=====

# проектирование

=====

программирование;

=====

отладка

=====

тестирование

+++++

97. Для решения экономических задач характерно применение

=====

# СУБД (систем управления базами данных);

=====

языков высокого уровня;

=====

языков низкого уровня

=====

применение сложных математических расчетов

+++++

98. Процесс исполнения программы с целью обнаружения ошибок

=====

# тестирование

=====

кодирование

=====

сопровождение

=====

КОМПИЛЯЦИЯ

+++++

99. Автономное тестирование это

=====

# тестирование отдельных частей программы

=====

инструментальное средство отладки

=====

составление блок-схем

=====

пошаговая проверка выполнения программы

+++++

100. Структурный подход к программированию – это

=====

# Совокупность рекомендуемых технологических приемов, охватывающих выполнение всех этапов разработки программного обеспечения

=====

Период в истории разработки программного обеспечения, когда программа создавалась одним программистом, способным отслеживать последовательность выполняемых операций и местонахождения данных в программе

=====

Подход, требующий разработки структурной схемы алгоритма и программы решения задачи

=====

Технология разработки программного обеспечения на базе структурной схемы развития языков программирования

+++++

101. Детализация блока на составляющие называется ...

=====

# декомпозиция

=====

детерминацией

=====

демотивация

=====

деривация

+++++

102. Проект - ...

=====

# это временное предприятие, предназначенное для создания уникальных продуктов или услуг

=====

означает, что создаваемые продукты или услуги существенно отличаются от других аналогичных продуктов и услуг

=====

процесс отслеживания деятельности членов команды, обеспечения обратной связи, решения проблем и координации изменений с целью улучшения исполнения

=====

это период начала совместной работы, развития сплоченности группы, решающей коллективную задачу

+++++

103. Командная кооперация персонала позволяет увеличить  
производительность управленческого труда на...

=====

# 70-80%

=====

30-40%



=====

50-60%

=====

90-100%

+++++

104. Что такое декомпозиция?

=====

# это научный метод, использующий структуру задачи и позволяющий заменить решение одной большой задачи решением серии меньших задач, пусть и взаимосвязанных, но более простых.

=====

искусственно созданный неоднородный сплошной материал, состоящий из двух или более компонентов с чёткой границей раздела между ними.

=====

методология структурного анализа и проектирования, интегрирующая процесс моделирования, управление конфигурацией проекта, использование дополнительных языковых средств и руководство проектом со своим графическим языком.

=====

нет правильного ответа

+++++

105. Оценка трудоемкости - ...

=====

# поможет впоследствии при составлении календарного плана рассчитать сроки выполнения подзадачи

=====

определение последовательности задач

=====

определение, какие человеческие ресурсы будут необходимы для решения каждой подзадачи

=====

это документ, в котором определяется порядок выполнения проекта

++++

106. Инициация проекта является по счету ... жизненного цикла проекта

=====

# первым

=====

вторым

=====

третьим

=====

четвертым

++++

107. Концепция проекта —

=====

# это его основные положения, представленные в определенной системе

=====

определение последовательности задач

=====

это документ, в котором определяется порядок выполнения проекта

=====

нет правильного ответа

++++

108. Участники проекта —

=====

# это физические лица и организации, которые непосредственно вовлечены в проект и чьи интересы могут быть непосредственно затронуты при осуществлении проекта, заинтересованные в его успешной или неуспешной реализации.

=====

главные участники проекта, его будущие владельцы или пользователи

=====

это лица, которым заказчик делегирует полномочия по руководству работами по проекту

=====

лица, размещающие капитал с целью последующего получения прибыли

+++++

109. Консультант –

=====

# это никто иной, как специалист-эксперт в определенной области, который продает свои профессиональные знания за соответствующее вознаграждение.

=====

сторона, заинтересованная в осуществлении проекта и достижении его целей.

=====

это сотрудник, который идентифицирует потребность в проекте

=====

*это* компании, к которым уходят ваши потребители, от кого приходят к вам

+++++

110. Тестирование – это процесс выполнения программного продукта с целью выявления дефектов

=====

# это процесс выполнения программного продукта с целью выявления дефектов

=====

Программа-отладчик, которую используют для проверки и отладки выполняемых файлов

=====

разработка «внутренней части» сайтов/программ/приложений

=====

это развёртывание (перенос) программного обеспечения (исполняемого кода) на сервер или устройство, где оно будет работать

++++

### 111. Стресс-тест –

=====

# Этот вид тестов разрабатывается для имитации максимальной нагрузки на программный продукт

=====

Создание тестов для тестирования пользовательского интерфейса (User Interface – UI)

=====

предназначен для того, чтобы доказать, что новый программный продукт работает так же, как старый

=====

описание минимальных действий, которые необходимо выполнить перед запуском приемочного теста.

++++

### 112. Параллельный тест ( parallel test) –

=====

# предназначен для того, чтобы доказать, что новый программный продукт работает так же, как старый

=====

Этот вид тестов разрабатывается для имитации максимальной нагрузки на программный продукт

=====

описание минимальных действий, которые необходимо выполнить перед запуском приемочного теста.

=====

Создание тестов для тестирования пользовательского интерфейса (User Interface – UI)

++++

### 113. Какая часть ресурсов расходуется на начальном этапе реализации проекта?

=====

# 9 – 15%

=====

20-25%

=====

3-7%

=====

30-42%

+++++

114. Классической модели «водопад» -

=====

# Работа над проектом движется линейно через ряд фаз, таких как: анализ требований (исследование среды), проектирование, разработка и реализация подпроектов, проверка подпроектов и проекта в целом

=====

На каждом витке спирали выполняется создание очередной версии продукта, уточняются требования проекта, определяется его качество и планируются работы следующего витка

=====

Выполнение работ параллельно с непрерывным анализом полученных результатов и корректировкой предыдущих этапов работы

=====

нет правильного ответа

+++++

115. Что такое предметная область проекта?

=====

# Объемы проектных работ и их содержание, совокупность товаров и услуг, производство (выполнение) которых необходимо обеспечить как результат выполнения проекта

=====

Причины, по которым был создан проект

=====

Направления и принципы реализации проекта

=====

Утверждается укрупненный проектный план

+++++

116. ... - определяющая функционирование экономической системы на различные периоды времени

=====

# функция планирования

=====

функция учета

=====

функция контроля

=====

функция оперативного управления

+++++

117. ... - определение тенденций в развитии экономической системы и резервов, которые учитываются при планировании на следующий период времени.

=====

# функция анализа

=====

функция учета

=====

функция контроля

=====

функция оперативного управления

+++++

118. ... - определение отклонения учетных данных от плановых и нормативных

=====

# функция контроля

=====

функция учета

=====

функция анализа

=====

функция оперативного управления

+++++

119. ... - поток нормативной информации из внешней среды (создаваемый государственными учреждениями в части законодательств, поток информации о конъюнктуре рынка, нормативные документы вышестоящих организаций и т.п.).

=====

# ИП1

=====

ИП2

=====

ИП3

=====

ИП4

+++++

120. ... - планирование связано с разработкой тактических, детальных планов (графиков) для оперативного управления на уровне ответственных исполнителей

=====

# Детальное

=====

Стратегическое

=====

Концептуальное

=====

Долгосрочное

+++++

121. Стоимость проекта - ...

=====

# определяется совокупностью стоимостей ресурсов проекта, стоимостями и временем выполнения работ проекта.

=====

включает в себя процессы, необходимые для обеспечения и гарантии того, что проект будет выполнен в рамках утвержденного бюджета

=====

документ, содержащий обоснование и расчет стоимости проекта (контракта), обычно на основе объемов работ проекта, требуемых ресурсов и цен.

=====

все ответы верны

+++++

122. Смета проекта - ...

=====

# документ, содержащий обоснование и расчет стоимости проекта (контракта), обычно на основе объемов работ проекта, требуемых ресурсов и цен

=====

определяется совокупностью стоимостей ресурсов проекта, стоимостями и временем выполнения работ проекта.

=====

включает в себя процессы, необходимые для обеспечения и гарантии того, что проект будет выполнен в рамках утвержденного бюджета

=====

все ответы верны

+++++



123. ... - финансовая операция, превращающая коммерческий кредит в банковский.

=====

# Форфейтинг

=====

Франчайзинг

=====

WACC

=====

НМА

+++++

124. Проект отличается от процессной деятельности тем, что:

=====

# Процессы однотипны и цикличны, проект уникален по своей цели и методам реализации, а также имеет четкие сроки начала и окончания

=====

Комплексное выполнение всех описанных в проекте действий, направлены на достижение его целей

=====

Для реализации одного типа процессов необходим один-два исполнителя, для реализации проекта требуется множество исполнителей

=====

Процессы менее продолжительные по времени, чем проекты

+++++

125. Принципиальное отличие между функциональным и объектным подходом заключается

=====

# в способе декомпозиции системы

=====

возможность однозначно определить внешние сущности

=====

формальном описании алгоритмом входных данных в выходные

=====

необходимость искусственного ввода управляющих процессов

+++++

126. ...— процесс определения архитектуры, компонентов, интерфейсов и других характеристик системы или её части

=====

# Проектирование

=====

анализ требований

=====

разработка и реализация подпроектов

=====

проверка подпроектов

+++++

127. Технологии проектирования – это совокупность ...

=====

# пошаговых процедур, определяющих последовательность технологических операций проектирования;

=====

критериев и правил, на основании которых определяется техническое задание

=====

графических и текстовых средств, определяющих последовательность разработки плана реализации

=====

таблиц, используемых для оценки проектируемой системы в баллах

+++++

128. На каком этапе жизненного цикла создания ИС проводится анализ предметной области?

=====

# Предпроектное обследование

=====

Проектирование

=====

Ввод в эксплуатацию

=====

Сопровождение

+++++

129. Обоснование целей проекта и обоснование экономической эффективности в целом проводится на этапе:

=====

# предынвестиционный анализ

=====

планирование проекта

=====

выполнения проекта

=====

завершение проекта

+++++

130. Отчетность и документирование результатов производится на этапе:

=====

# завершение проекта

=====

выполнение проекта

=====

предынвестиционный анализ проекта

=====

планирование проекта

+++++

131. Такие проектные функции как: контроль за ходом проекта, оперативное управление проектом, перепланирование проекта осуществляется на этапе ...

=====

выполнения проекта

=====

прединвестиционный анализ

=====

планирование проекта

=====

завершение проекта

+++++

132. \_\_\_\_ проекта определяется совокупностью стоимостей ресурсов проекта, стоимостями и временем выполнения работ проекта.

=====

# Стоимость

=====

Управление

=====

Схема

=====

Структура

+++++

133. Какие процессы не включает в себя управление стоимостью (затратами проекта)?

=====

# контроль гарантирования проекта;

=====

оценку стоимости проекта;

=====

бюджетирование проекта, т. е. установление целевых показателей затрат на реализацию проекта;

=====

контроль стоимости (затрат) проекта, постоянной оценки фактических затрат, сравнения с ранее запланированными в бюджете и выработки мероприятий корректирующего и предупреждающего характера.

++++

134. \_\_\_\_\_ проекта — документ, содержащий обоснование и расчет стоимости проекта (контракта), обычно на основе объемов работ проекта, требуемых ресурсов и цен.

=====

# Схема

=====

Управление

=====

Структура

=====

Стоимость

++++

135. Из сколько шагов состоит техника оценки затрат проекта?

=====

#13

=====

12

=====

14

=====

15

++++

136. Различаются три вида затрат. Определите лишний.

=====

#Экономические затраты

=====

Бюджетные затраты

=====

Обязательства

=====

Фактические затраты

++++

137. \_\_\_\_\_ характеризуют расходы, планируемые при производстве работ.

=====

#Бюджетные затраты

=====

Обязательства

=====

Фактические затраты

=====

Экономические затраты

+++++

138. \_\_\_\_\_ отражают расходы, возникающие при выполнении работ проекта, либо в момент выплаты денежных средств.

=====

#Фактические затраты

=====

Экономические затраты

=====

Обязательства

=====

Бюджетные затраты

+++++

139. Согласно Своду знаний по управлению проектами издаваемому Институтом управления проектами США ( PMI ), понятие управление проектами трактуется представляет собой процессную модель. Выделяют \_\_\_\_\_ групп процессов и \_\_\_\_\_ областей знания.

=====

#пять, девять

=====

три, девять

=====

девять, восемь

=====

шесть, семь

++++

140. Какой из ниже приведенных примеров является Субъектом управления?

=====

#генподрядчик;

=====

проектно - ориентированные организации;

=====

стадии процесса управления, включающие группы процессов;

=====

проекты

++++

141. Какой из ниже приведенных примеров является Объектом управления?

=====

# проекты

=====

стадии процесса управления, включающие группы процессов

=====

генподрядчик

=====

исполнитель

++++

142. По характеру элементов проект может быть разделен на:

=====

# проектную документацию

=====

финансы

=====

сырьевые ресурсы

=====

маркетинг

++++

143. Обеспечивающие элементы проекта это -

=====

# все ответы верны

=====

персонал

=====

сырьевые ресурсы

=====

финансы

+++++

144. Виды деятельности (процессы) как элементы проекта:

=====

# все ответы верны

=====

строительство, проектирование, монтаж оборудования

=====

эксплуатация, реализация продукции

=====

маркетинг, закупки, поставки

+++++

145. \_\_\_\_\_ будущий владелец и пользователь результатов проекта.

=====

# заказчик

=====

инвестор

=====

проектировщик

=====

поставщик

+++++

146. \_\_\_\_\_ тот, кто вкладывает средства в проект

=====

# инвестор

=====

заказчик

=====

проектировщик

=====

поставщик

+++++

147. \_\_\_\_\_ тот, кто разрабатывает проектно-сметную документацию.

=====

# проектировщик

=====

инвестор



====  
поставщик  
====  
заказчик  
++++

148. \_\_\_\_\_ осуществляет материально - техническое обеспечение проекта (закупки и поставки).

====  
# поставщик  
====  
банк  
====  
подрядчик  
====  
консультант  
++++

149. \_\_\_\_\_ юридическое лицо, несущее ответственность за выполнение работ в соответствии с контрактом.

====  
# подрядчик  
====  
консультант  
====  
лицензиар  
====  
менеджер проекта  
++++

150. \_\_\_\_\_ это фирмы и специалисты, привлекаемые на контрактных условиях для оказания консультационных услуг другим участникам проекта по всем вопросам и на всех этапах его реализации.

====  
# консультант  
====  
проектировщик  
====  
банк  
====  
заказчик  
++++

151. \_\_\_\_\_ это юридическое лицо, руководитель проекта, которому заказчик (или инвестор или другой участник проекта) делегирует полномочия по руководству работами по проекту: планированию, контролю и координации работ участников проекта.

=====

# менеджер проекта

=====

консультант

=====

инвестор

=====

лицензиар

+++++

152. \_\_\_\_\_ специфическая организационная структура, возглавляемая руководителем проекта и создаваемая на период осуществления проекта с целью эффективного достижения его целей.

=====

# команда проекта

=====

менеджер проекта

=====

заказчик

=====

поставщик

+++++

153. \_\_\_\_\_ юридическое или физическое лицо -- обладатель лицензий и "ноу-хау", используемых в проекте.

=====

# лицензиар

=====

банк

=====

инвестор

=====

заказчик

+++++

154. \_\_\_\_\_ один из основных инвесторов, обеспечивающих финансирование проекта.

=====

# банк

=====

заказчик

=====

поставщик

=====

проектировщик

+++++

155. Какой из ниже приведенных примеров относится к деятельности по обеспечению проекта?

=====

# составление финансовых планов

=====

планирование проекта;

=====

разработка проектно-сметной документации;

=====

сдача проекта;

+++++

156. Какой из ниже приведенных примеров относится к основной деятельности по проекту?

=====

# планирование проекта;

=====

составление финансовых планов;

=====

проведение маркетинга

=====

информационное обеспечение;

+++++

157. Финансовая операция, превращающая коммерческий кредит в банковский – это .....

=====

# Форфейтинг

=====

Цена капитала

=====

Франчайзинг

=====

Лизинг

+++++

158. Передача торговой марки на определенных условиях – это .....

=====

# Франчайзинг

=====

Форфейтинг

=====

Цена капитала

=====

Лизинг

+++++

159. Отношение общей суммы платежей за использование финансовых ресурсов к общему объему этих ресурсов – это .....

=====

# Цена капитала

=====

Франчайзинг

=====

Форфейтинг

=====

Лизинг

+++++

160. Продолжительность периода от начального момента до момента окупаемости – это .....

=====

# Срок окупаемости

=====

Начало окупаемости

=====

Момент окупаемости

=====

Экономика окупаемости

+++++

161. Наиболее ранний момент времени в расчетном периоде, после которого текущей ЧД (чистый доход) становится и в дальнейшем остается не отрицательным – это .....

=====

# Момент окупаемости

=====

Экономика окупаемости

=====

Срок окупаемости

=====

Начало окупаемости

+++++

162. Специфические особенности ПО как продукта

=====

# низкие затраты при дублировании

=====

универсальность

=====

простота эксплуатации

=====

наличие поддержки (сопровождения) со стороны разработчика

+++++

163. Этап, занимающий наибольшее время, при разработке программы

=====

# тестирование

=====

сопровождение

=====

проектирование

=====

программирование

+++++

164. Первый этап в жизненном цикле программы

=====

# формулирование требований

=====

анализ требований

=====

проектирование

=====

автономное тестирование

++++

165. Один из необязательных этапов жизненного цикла программы

=====

# оптимизация

=====

проектирование

=====

тестирование

=====

программирование

++++

166. Самый большой этап в жизненном цикле программы

=====

# эксплуатация

=====

изучение предметной области

=====

программирование

=====

тестирование

++++

167. Какой этап выполняется раньше

=====

# программирование

=====

оптимизация

=====

отладка

=====

тестирование

++++

168. Что выполняется раньше

=====

# проектирование

=====

программирование

=====

отладка

=====

тестирование

+++++

169. Самый важный критерий качества программы

=====

# работоспособность

=====

надежность

=====

эффективность

=====

быстродействие

+++++

170. Способы оценки качества

=====

# сравнение с аналогами

=====

наличие документации

=====

оптимизация программы

=====

структурирование алгоритма

+++++

171. Последовательность этапов программирования

=====

# компилирование, компоновка, отладка

=====

компоновка, отладка, компилирование

=====

отладка, компилирование, компоновка

=====

компилирование, отладка, компоновка

++++

172. Что выполняется раньше

=====

# разработка алгоритма

=====

выбор языка программирования

=====

написание исходного кода

=====

компиляция

++++

173. Технологии проектирования – это совокупность ...

=====

# пошаговых процедур, определяющих последовательность технологических операций проектирования

=====

критериев и правил, на основании которых определяется техническое задание

=====

графических и текстовых средств, определяющих последовательность разработки плана реализации

=====

таблиц, используемых для оценки проектируемой системы в балла

++++

174. На каком этапе жизненного цикла создания ИС проводится анализ предметной области?

=====

# Предпроектное обследование

=====

Ввод в эксплуатацию

=====

Проектирование

=====

Сопровождение



++++

175. Обоснование целей проекта и обоснование экономической эффективности в целом проводится на этапе:

=====

# предынвестиционный анализ

=====

планирование проекта

=====

выполнения проекта

=====

завершение проекта

++++

176. Отчетность и документирование результатов производится на этапе :

=====

# завершение проекта

=====

выполнение проекта

=====

предынвестиционный анализ проекта

=====

планирование проекта

++++

177. Такие проектные функции как : контроль за ходом проекта, оперативное управление проектом, перепланирование проекта осуществляется на этапе ...

=====

# выполнения проекта

=====

планирование проекта

=====

предынвестиционный анализ

=====

завершение проекта

++++

178. Такие проектные функции как : контроль за ходом проекта, оперативное управление проектом, перепланирование проекта осуществляется на этапе ...

=====

# выполнения проекта

=====

предынвестиционный анализ

=====

планирование проекта

=====

завершение проекта

+++++

179. Внедрение ИС управления проектами НЕ включает :

=====

# рекламу внедрения ИС управления проектами

=====

подготовку персонала

=====

комплектацию информационной системы программным обеспечением и техническими средствами;

=====

проведение опытной эксплуатации информационной системы и ее доработку

+++++

180. Поддержка всех видов связей, типов работ, типов ресурсов (трудовые и материальные, возобновляемые и невозобновляемые) – это функция системы управления проектами ...

=====

# управление ресурсами

=====

операции с данными

=====

работа с календарями

=====

мотивация персонала

+++++

181. Детализация блока на составляющие называется ...

=====

# декомпозиция

=====

детерминацией

=====

деривация

=====

демотивация

+++++

182. Организационно-технологический комплекс методических, технических, программных и информационных средств, направленный на поддержку и повышение эффективности процессов управления проектом – это

=====

# информационная система управления проектом

=====

информационно-поисковая система

=====

система управления базами данных

=====

операционная система

+++++

183. Лицо, осуществляющее административное управление проектом - это

=====

# руководитель

=====

куратор

=====

заказчик

=====

спонсор

+++++

184. Кто несет ответственность за обучение персонала работе в условиях функционирования системы на стадии ввода в действие информационной системы (ИС)?

=====

# заказчик ИС

=====

разработчик ИС

=====

заказчик ИС и разработчик ИС

=====

ответственность определяется договором

+++++

185. Какие программы можно отнести к системному ПО

=====

# драйверы

=====

текстовые редакторы

=====

электронные таблицы

=====

графические редакторы

+++++

186. Какие программы нельзя отнести к системному ПО

=====

# игровые программы

=====

компиляторы языков программирования

=====

операционные системы

=====

системы управления базами данных

+++++

187. Специфические особенности ПО как продукта

=====

# низкие затраты при дублировании

=====

универсальность

=====

простота эксплуатации

=====

наличие поддержки (сопровождения) со стороны разработчика

++++

188. Какие программы можно отнести к системному ПО

=====

# утилиты

=====

экономические программы

=====

статистические программы

=====

мультимедийные программы

++++

189. Наиболее важный критерий качества

=====

# надежность

=====

быстродействие

=====

удобство в эксплуатации

=====

удобный интерфейс

++++

190. Способы оценки надежности

=====

# тестирование

=====

сравнение с аналогами

=====

трассировка

=====

оптимизация

++++

191. Что относится к этапу программирования

=====

# написание кода программы

====  
разработка интерфейса  
====  
работоспособность

====  
анализ требований

++++

192. Правила, которым должна следовать программа это

====  
# алгоритм

====  
структура

====  
спецификация

====  
состав информации

++++

193. Доступ, при котором записи файла читаются в физической последовательности, называется

====  
# последовательным

====  
прямым

====  
простым

====  
основным

++++

194. Доступ, при котором записи файла обрабатываются в произвольной последовательности, называется

====  
# прямым

====  
последовательным

====  
простым

=====

ОСНОВНЫМ

+++++

195. Какие символы не допускаются в именах переменных

=====

# пробелы

=====

цифры

=====

подчеркивание

=====

знаки препинания

+++++

196. Умение работать с пользовательскими календарями для операций и ресурсов – это функция СУП (система управления проектами)

=====

# Работа с календарями

=====

Управление ресурсами

=====

Управление работой

=====

Работа с расписанием

+++++

197. Кто несет ответственность за обучение персонала работе в условиях функционирования системы на стадии ввода в действие информационной системы (ИС)?

=====

# заказчик ИС

=====

разработчик ИС

=====

заказчик ИС и разработчик ИС

=====

ответственность определяется договором

+++++

198. В стадии разработки программы не входит

=====

# автоматизация программирования

=====

постановка задачи

=====

составление спецификаций

=====

тестирование

+++++

199. Инструментальные средства программирования

=====

# компиляторы, интерпретаторы

=====

СУБД (системы управления базами данных)

=====

BIOS (базовая система ввода-вывода)

=====

ОС (операционные системы)

+++++

Регрессионное тестирование-...

=====

#Проверка работоспособности программного обеспечения после внесения изменений и улучшений

=====

Проверка соответствия продукта функциональным требованиям, спецификациям

=====

Обеспечение надежности работы программного обеспечения при заданных условиях. Измерение производительности, определение системной конфигурации.

=====



Разработка программ, позволяющих в автоматическом режиме обрабатывать исходные коды и делать необходимые заключения по качеству.

++++

Функциональное тестирование-...

# Проверка соответствия продукта функциональным требованиям и спецификациям.

=====

Обеспечение надежности работы программного обеспечения при заданных условиях. Измерение производительности, определение системной конфигурации.

=====

Разработка программ, позволяющих в автоматическом режиме обрабатывать исходные коды и делать необходимые заключения по качеству.

=====

Проверка работоспособности программного обеспечения после внесения изменений

++++

Нагрузочное тестирование-...

=====

#Обеспечение надежности работы программного обеспечения при заданных условиях. Измерение производительности, определение системной конфигурации и настроек.

=====

Проверка соответствия продукта функциональным требованиям и спецификациям

=====

Разработка программ, позволяющих в автоматическом режиме обрабатывать исходные коды и делать необходимые заключения по качеству.

=====

Проверка работоспособности программного обеспечения после внесения изменений

++++

Модульное тестирование ПО-...

=====

#Полный цикл тестирования отдельных компонентов на возможность интеграции и использования в составе более крупных систем и схем

=====

Проверка соответствия продукта функциональным требованиям и спецификациям.

=====

Разработка программ, позволяющих в автоматическом режиме обрабатывать исходные коды и делать необходимые заключения по качеству

=====

Проверка работоспособности программного обеспечения после внесения изменений

++++

Оптимизационное тестирование-...

=====

#Устранение узких мест с помощью улучшения алгоритмов, а также использования верных технологий и механизмов.

=====

Тестирование пользовательского интерфейса продукта для проверки функциональных характеристик.

=====

Анализ кода в соответствии с предъявляемыми на проекте требованиями.

=====

Анализ спецификаций на полноту и достоверность, проверка пользовательских инструкций и документации программного продукта.

++++

Тестирование интерфейса-...

=====

#Тестирование пользовательского интерфейса продукта для проверки функциональных характеристик и свойств.

=====

Анализ кода в соответствии с предъявляемыми на проекте требованиями.

=====

Анализ спецификаций на полноту и достоверность, проверка пользовательских инструкций и документации программного продукта

=====

Устранение узких мест с помощью улучшения алгоритмов, а также использования верных технологий.

+++++

Анализ исходного кода-...

=====

#Анализ кода в соответствии с предъявляемыми на проекте требованиями и ожиданиями.

=====

Полный цикл тестирования отдельных компонентов на возможность интеграции и использования в составе более крупных систем.

=====

Устранение узких мест с помощью улучшения алгоритмов, а также использования верных технологий.

=====

Тестирование пользовательского интерфейса продукта для проверки функциональных характеристик.

+++++

Анализ документации

=====

#Анализ спецификаций на полноту и достоверность, проверка пользовательских инструкций и документации программного продукта и товара.

=====

Полный цикл тестирования отдельных компонентов на возможность интеграции и использования в составе более крупных систем.

=====

Устранение узких мест с помощью улучшения алгоритмов, а также использования верных технологий.

=====

Тестирование пользовательского интерфейса продукта для проверки функциональных характеристик

+++++

Общее (финальное) тестирование.

=====

#Тестирование методом «черного ящика», основанное на проверке функциональности, которую должен иметь тестируемый продукт в соответствии со спецификацией и документацией.

=====

Анализ кода в соответствии с предъявляемыми на проекте требованиями

=====

Анализ спецификаций на полноту и достоверность, проверка пользовательских инструкций и документации программного продукта.

=====

Анализ спецификаций на полноту и достоверность, проверка пользовательских инструкций и документации программного продукта.

+++++

Что такое управление исходным кодом?

=====

#Управление исходным кодом (или управление версиями) – это практика отслеживания изменений в коде и управления ими.

=====

Анализ кода в соответствии с предъявляемыми на проекте требованиями

=====

Анализ спецификаций на полноту и достоверность, проверка пользовательских инструкций и документации программного продукта.

=====

Тестирование методом «черного ящика», основанное на проверке функциональности, которую должен иметь тестируемый продукт

+++++

AWS CodeCommit-..

=====

#это управляемая система управления исходным кодом, которая обеспечивает хостинг репозитория Git и поддержку всех инструментов для работы с ними.

=====

Тестирование методом «черного ящика», основанное на проверке функциональности, которую должен иметь тестируемый продукт в соответствии со спецификацией и документацией.

=====

Управление исходным кодом (или управление версиями) – это практика отслеживания изменений в коде и управления ими.

=====

это распределенная система управления исходным кодом с открытым исходным кодом.

+++++

Git-..

=====

#это распределенная система управления исходным кодом с открытым исходным кодом и данными.

=====

Управление исходным кодом (или управление версиями) – это практика отслеживания изменений в коде и управления ими

=====

это управляемая система управления исходным кодом, которая обеспечивает хостинг репозитория Git и поддержку всех инструментов для работы с ними.

=====

Тестирование методом «черного ящика», основанное на проверке функциональности, которую должен иметь тестируемый продукт в соответствии со спецификацией и документацией.

+++++

TDD-это...

=====

#техника разработки программного обеспечения и скриптов

=====

программное обеспечение

=====

драйвер

=====

аппаратное обеспечение

+++++

Модель Code and fix – это ...

=====

#модель кодирования и устранения ошибок;

=====

каскадная модель, или «водопад»;

=====

прототипная модель.

=====

V-образная модель, разработка через тестирование

+++++

Основное преимущество модели Waterfall (Водопад)?

=====

# Разработку просто контролировать. Заказчик всегда знает, чем сейчас заняты программисты, может управлять сроками и стоимостью;

=====

Тестирование начинается на последних этапах разработки;

=====

Тестирование начинается на последних этапах разработки;

=====

Можно быстро получить фидбэк от пользователей и оперативно обновить техническое задание

+++++

Недостатки инкрементальной модели?

=====

#Каждая команда программистов разрабатывает свою функциональность и может реализовать интерфейс продукта и по-своему;

=====

Можно быстро получить фидбэк от пользователей и оперативно обновить техническое задание. Так снижается риск создать продукт, который никому не нужен;

=====

Стоимость проекта определяется на начальном этапе. Все шаги запланированы уже на этапе согласования договора, ПО пишется непрерывно «от и до»;

=====

Разработка длится долго и стоит дорого.

+++++

V-model – это ...

=====

#V-образная модель, разработка и через тестирование.

=====

итеративная (или итерационная) модель;

=====

инкрементная модель;

=====

модель кодирования и устранения ошибок

+++++

Опишите Спиральную модель.

=====

#Используя эту модель, заказчик и команда разработчиков серьёзно анализируют риски проекта и выполняют его итерациями. Последующая стадия основывается на предыдущей, а в конце каждого витка — цикла итераций — и принимается решение, продолжать ли проект;

=====

Это модель разработки по частям (increment в переводе с англ. — приращение) уходит корнями в 1930-е. Рассмотрим её на примере создания социальной сети;

=====

В этой модели разработка осуществляется поэтапно: каждая следующая стадия начинается только после того, как заканчивается предыдущая. Если всё делать правильно, «водопад» будет наиболее быстрой и простой моделью. Применяется уже почти полвека, с 1970-х;

=====

Это усовершенствованная каскадная модель, в которой заказчик с командой программистов одновременно составляют требования к системе и описывают, как будут тестировать её на каждом этапе. История этой модели начинается в 1980-х.

+++++

Какие компоненты ПО позволяет проверять модульное функциональное тестирование?

=====

#модуль, объект, класс, функцию и прочие;

=====

объект;

=====



функцию;

=====

модуль.

+++++

Когда проводится модульное функциональное тестирование?

=====

#во время разработки каждого отдельного модуля;

=====

самом конце разработки модуля;

=====

до разработки всего проекта

=====

на усмотрение разработчика.

+++++

На чём конкретно должны быть сосредоточены модульные тесты?

=====

#в функции;

=====

модуле;

=====

объекте;

=====

классе.

+++++

Касаются ли функциональные тесты промежуточных результатов?

=====

#нет, никак и не касаются;

=====

да, они предназначены именно для выявления таких ошибок;

=====

зависит от стадии разработки проекта;

=====

такие тесты предназначены для устранения такого рода ошибок.

+++++

Можно ли рассматривать стандарты программирования как абсолютное правило, которое нельзя нарушать?

=====

#в нет;

=====

да;

=====

нужно держаться стандартов;

=====

это и есть главное и основное правило.

+++++

Внешняя и внутренняя однотипность требует предварительной разработки некоторых правил, относящихся к...

=====

#названиям, ключам, форматам и т.д

=====

форматам ключам;

=====

только ключам;

=====

Названиям, функциям.

+++++

Стандарт оформления кода – это ...

=====

#набор правил и соглашений, используемых при написании исходного кода на некотором языке программирования и в скриптах;

=====

в широком смысле слова — образец, эталон, модель, принимаемые за исходные для сопоставления с ними других подобных объектов;

=====

процесс создания компьютерных программ;

=====

раздел программирования, ориентированный на разработку веб-приложений.

+++++

Стандарт оформления кода обычно принимается и используется ...

=====

#некоторой группой разработчиков программного обеспечения для единообразного оформления совместно используемого кода и скрипта;

=====

только при создании важного проекта;

=====

стандарты оформления кода не обязательны;

=====

для оформления только “back end” а.

+++++

Будут ли отличаться стандарты программирования между языками программирования?

=====

#во стандарты одного языка серьёзно отличаются стандартов другого;

=====

стандарты для всех языков одинаковы;

=====

большинстве случаев они схожи;

=====

они значительно отличаются, но существуют языки с одинаковыми стандартами.

++++

Что такое стандарт кодирования?

=====

#в набор правил и соглашений, которые описывают базовые принципы оформления программного кода, используемого совместно группой разработчиков;

=====

процесс преобразования сигнала из формы, удобной для непосредственного использования информации, в форму, удобную для передачи, хранения или автоматической переработки;

=====

раздел теории информации, изучающий вопрос оптимизации передачи данных по сети с использованием техник изменения пакетов данных на промежуточных узлах;

=====

научнообразные методы внушения в наркологии.

++++

Где правильное технологий координации работы (Г.Минцберг):

=====

взаимное согласование, прямой контроль, стандартизация рабочих процессов, стандартизация выпуска, стандартизация навыков и знаний (квалификации)

=====

подготовка, планирование, выполнение, контроль, завершение.

=====

процессы, непосредственно связанные с осуществлением мероприятий и выполнением задач проекта.

=====

процессы, связанные с определением и планированием объема проекта, а также планированием способов его реализации.

++++

Координационные механизмы в организации ...

=====

#Процесс распределения задач между исполнителями или подразделениями организации называют декомпозицией (т.е. разделением) общей цели и деятельности

=====

способ координации, заключающийся в том, что контроль процессов и результатов труда осуществляют сами сотрудники, используя для этого неформальные коммуникации.

=====

предполагает создание подразделений в зависимости от специфики клиентов. Например, в страховой компании могут быть отделы продаж индивидуальных и групповых полисов; швейная фабрика может иметь цех одежды для взрослых и цех одежды для детей.

=====

проектирование тестов, Выполнение тестового цикла, Улучшение тестирования ПО, Улучшение качества программного продукта, оптимизация тестирования ПО.

++++

Взаимное согласование-...

=====

#способ координации, заключающийся в том, что контроль процессов и результатов труда осуществляют сами сотрудники, используя для этого неформальные во коммуникации.

=====

способ координации, заключающийся в том, что ответственность за работу исполнителей возлагается на одного человека - руководителя.

=====

способ координации, предполагающий стандартизацию результатов труда (продукции или услуги).

=====

представляет собой точное определение или программирование содержания труда. Этот координационный механизм применяется повсеместно.

++++

Прямой контроль

=====

#способ координации, заключающийся в том, что ответственность за работу исполнителей возлагается на одного человека - во руководителя.

=====

представляет собой точное определение или программирование содержания труда. Этот координационный механизм применяется повсеместно

=====

способ координации, предполагающий стандартизацию результатов труда (продукции или услуги).

=====

способ координации, заключающийся в том, что контроль процессов и результатов труда осуществляют сами сотрудники, используя для этого неформальные коммуникации.

++++

Стандартизация выпуска

=====

#способ координации, предполагающий стандартизацию результатов труда (продукции или во услуги).

=====

представляет собой точное определение или программирование содержания труда. Этот координационный механизм применяется повсеместно

=====

способ координации, заключающийся в том, что ответственность за работу исполнителей возлагается на одного человека - руководителя.

=====

Процесс распределения задач между исполнителями или подразделениями организации называют декомпозицией (т.е. разделением) общей цели деятельности.

++++

## Стандартизация рабочих процессов

=====

#представляет собой точное определение или программирование содержания труда. Этот координационный механизм применяется повсеместно

=====

предполагает, что должностные позиции должны объединяться в подразделения в соответствии с имеющимися у сотрудников специальными знаниями и навыками. Например, в больницах хирурги относятся к одному отделению, терапевты - к другому, психиатры - к третьему.

=====

способ координации, предполагающий стандартизацию результатов труда (продукции или услуги).

=====

способ координации, заключающийся в том, что контроль процессов и результатов труда осуществляют сами сотрудники, используя для этого неформальные коммуникации.

++++

## Группирование по знаниям и навыкам

=====

#предполагает, что должностные позиции должны объединяться в подразделения в соответствии с имеющимися у сотрудников специальными знаниями и навыками. Например, в больницах хирурги относятся к одному отделению, терапевты - к другому, психиатры - в третий.

=====

представляет собой точное определение или программирование содержания труда. Этот координационный механизм применяется повсеместно

=====

способ координации, предполагающий стандартизацию результатов труда (продукции или услуги).

=====

способ координации, заключающийся в том, что ответственность за работу исполнителей возлагается на одного человека - руководителя.

++++

## Группирование по рабочим процессам и функциям

=====

#закключается в том, что организационные единицы отличаются друг от друга по технологическим процессам или видам деятельности, выполняемой работниками. Например, на заводе есть литейный, сварочный и обрабатывающий и цеха.

=====

представляет собой точное определение или программирование содержания труда. Этот координационный механизм применяется повсеместно

=====

способ координации, предполагающий стандартизацию результатов труда (продукции или услуги).

=====

способ координации, заключающийся в том, что ответственность за работу исполнителей возлагается на одного человека - руководителя.

++++

## Группирование по времени

=====

#состоит в том, что подразделения или команды формируются в соответствии с периодами времени выполнения рабочих заданий. способом, но в разное время. Например, работа завода в дневную и ночную смены.

=====

закключается в том, что организационные единицы отличаются друг от друга по технологическим процессам или видам деятельности, выполняемой работниками. Например, на заводе есть литейный, сварочный и обрабатывающий цеха.

=====

приводит к формированию подразделений (дивизионов) по производимым ими продуктам или предоставляемым услугам. Например, крупная производственная компания может создать отдельные подразделения для каждой товарной линии - одно по производству бытовой техники, другое - по выпуску автомобилей и т.п.



=====

предполагает, что должностные позиции должны объединяться в подразделения в соответствии с имеющимися у сотрудников специальными знаниями и навыками.

+++++

Группирование по выпуску (продукции)

=====

#приводит к формированию подразделений (дивизионов) по производимым ими продуктам или предоставляемым услугам. Например, крупная производственная компания может создать отдельные подразделения для каждой товарной линии - одно по производству бытовой техники, другое - по выпуску автомобилей и т.п.

=====

предполагает создание подразделений в зависимости от специфики клиентов. Например, в страховой компании могут быть отделы продаж индивидуальных и групповых полисов; швейная фабрика может иметь цех одежды для взрослых и цех одежды для детей.

=====

заключается в формировании подразделений в соответствии с географией их деятельности. Например, торговая сеть включает в себя пятьдесят магазинов, открытых в разных городах страны.

=====

проектирование тестов, Выполнение тестового цикла, Улучшение тестирования ПО, Улучшение качества программного продукта, оптимизация тестирования ПО.

+++++

Группирование по клиентам

=====

#предполагает создание подразделений в зависимости от специфики клиентов. Например, в страховой компании могут быть отделы продаж индивидуальных и групповых полисов;

=====

закljučается в формировании подразделений в соответствии с географией их деятельности. Например, торговая сеть включает в себя пятьдесят магазинов, открытых в разных городах страны.

=====

проектирование тестов, Выполнение тестового цикла, Улучшение тестирования ПО, Улучшение качества программного продукта, оптимизация тестирования ПО.

=====

приводит к формированию подразделений (дивизионов) по производимым ими продуктам или предоставляемым услугам.

+++++

Группирование по месту деятельности

=====

#закljučается в формировании подразделений в соответствии с географией их во деятельности.

=====

проектирование тестов, Выполнение тестового цикла, Улучшение тестирования ПО, Улучшение качества программного продукта, оптимизация тестирования ПО.

=====

приводит к формированию подразделений (дивизионов) по производимым ими продуктам или предоставляемым услугам.

=====

предполагает создание подразделений в зависимости от специфики клиентов.

+++++

Сколько этапов тестирование.

=====

#5

=====

96

=====

69

=====

145

+++++

Выберите правильное расположения этапов тестирование

=====

#проектирование тестов, Выполнение тестового цикла, Улучшение тестирования ПО, Улучшение качества программного продукта, оптимизация тестирования во ПО.

=====

Разработка стратегии тестирования, разработка планов тестирования, разработка и документирование тестовых кейсов.

=====

Анализ спецификаций и кода. Кодирование и прогон тестовых кейсов.

=====

Проведение исследований по результатам выполненного тестирования с получением информации

+++++

Проектирование тестов - ...

=====

#Разработка стратегии тестирования, разработка планов тестирования, разработка и документирование тестовых и кейсов

=====

Анализ спецификаций и кода. Кодирование и прогон тестовых кейсов.

=====

Проведение исследований по результатам выполненного тестирования с получением информации по покрытию тестовыми кейсами исходного кода или функциональности программы.

=====

проектирование тестов, Выполнение тестового цикла, Улучшение тестирования ПО, Улучшение качества программного продукта, оптимизация тестирования ПО.

++++

Выполнение тестового цикла - ...

=====

#Анализ спецификаций и кода. Кодирование и прогон тестовых и кейсов.

=====

Проведение исследований по результатам выполненного тестирования с получением информации по покрытию тестовыми кейсами исходного кода или функциональности программы.

=====

проектирование тестов, Выполнение тестового цикла, Улучшение тестирования ПО, Улучшение качества программного продукта, оптимизация тестирования ПО.

=====

Разработка стратегии тестирования, разработка планов тестирования, разработка и документирование тестовых кейсов.

++++

Улучшение тестирования ПО -...

=====

#Проведение исследований по результатам выполненного во тестирования

=====

проектирование тестов, Выполнение тестового цикла, Улучшение тестирования ПО, Улучшение качества программного продукта, оптимизация тестирования ПО.

=====

Разработка стратегии тестирования, разработка планов тестирования, разработка и документирование тестовых кейсов.

=====

Анализ спецификаций и кода. Кодирование и прогон тестовых кейсов.

++++

Улучшение качества программного продукта -...

=====

#Выдача рекомендаций по улучшению программного обеспечения в целом или с целью соответствия поставленным требованиям и задачам.

=====

проектирование тестов, Выполнение тестового цикла, Улучшение тестирования ПО, Улучшение качества программного продукта, оптимизация тестирования ПО.

=====

Разработка стратегии тестирования, разработка планов тестирования, разработка и документирование тестовых кейсов.

=====

Анализ спецификаций и кода. Кодирование и прогон тестовых кейсов.

+++++

Оптимизация тестирования ПО -...

=====

#Разработка программ, позволяющих в автоматическом режиме обрабатывать исходные коды и делать необходимые заключения по качеству и по цене.

=====

Проверка работоспособности программного обеспечения после внесения изменений.

=====

Проверка соответствия продукта функциональным требованиям и спецификациям.

=====

Обеспечение надежности работы программного обеспечения при заданных условиях.

+++++

Цель использования стандарта?

=====

#упрощение восприятия программного кода человеком, сокращение нагрузки на память и зрение при чтении программы и кода;

=====

упрощение кодирования и адаптация кода в другие языки программирования;

=====

придерживания мировых стандартов ничего больше;

=====

облегчение задачи и создания определённого проекта.

+++++

Пять наиболее популярных моделей разработки ПО:

=====

#каскадная, V-образная, инкрементная, итерационная во spiral model;

=====

каскадная, V-образная, waterfall model, итерационная и спиральная;

=====

prototype model, V-образная, spiral model, итерационная и спиральная:

=====

каскадная, chaos model, инкрементная, итерационная и спиральная.

+++++

На какую модель больше всего похожа спиральная модель?

=====

#в инкрементную;

=====

итерационную;

=====

каскадную;

=====

V-образную.

+++++

На чём помогают сосредотачиваться модульные тесты?

=====

#на том, что делает модуль и кода;

=====

на коде;

=====

на устранении ошибок;

=====

на обнаружении побочных эффектов.

+++++

В каком году начали использовать спиральные модели?

=====

#во 1998 году;

=====

в начале 1999 - года;

=====

в 1997 году;

=====

в конце 2000 - года.

+++++

Система ... — это способ управления проектом, для которого сначала надо составить план.

=====

#управления проектами и процессами;

=====

управление стадией разработки;

=====

управление процессами;

=====

управление проектами и процессами.

++++

Чем прежде всего является управление проектами?

=====

#планированием и управлением проектами в соответствии с планом проекта и кластера;

=====

планированием проектами в соответствии с планом проекта;

=====

управлением проектами в соответствии с планом проекта;

=====

правильное управление разработчиками проектов.

++++

Две основные группы, на которые распадаются процессы проекта:

=====

#процессы управления проектами и процессы, ориентированные во продукт;

=====

процессы, ориентированные на продукт;

=====

процессы управления проектами, ориентированные на продукт;

=====

Процессы проекта не распадаются.

++++

Процессы проекта не распадаются.

=====

#координация людей и других ресурсов для выполнения в плане;

=====

формализация выполнения проекта и подведение его к упорядоченному финалу;



=====

определение целей и критериев успеха проекта и разработка рабочих схем их достижения;

=====

определение необходимых корректирующих воздействий, их согласование, утверждение и применение.

+++++

Процессы инициации — ...?

=====

#принятие решения о начале выполнения и проекта;

=====

формализация выполнения проекта и подведение его к упорядоченному финалу;

=====

определение целей и критериев успеха проекта и разработка рабочих схем их достижения;

=====

координация людей и других ресурсов для выполнения плана.

+++++

Какой процесс включает инициация?

=====

#в авторизацию;

=====

сохранение;

=====

регистрацию;

=====

резервирование.

+++++

Процессы исполнения проекта направлены на координацию людей и ресурсов?

=====

#к плану;

=====

требованиям;

=====

идее;

=====

стандартам.

+++++

К процессам завершения проекта относятся:

=====

#процесс завершения проекта и фазы

=====

процесс завершения фазы;

=====

процесс закрытия закупок;

=====

процесс завершения проекта или фазы.

+++++

Областями улучшений и инноваций в деятельности организации являются:

=====

#продукция, процессы, организационная структура и система менеджмента организации и предприятия;

=====

продукция, процессы и организационная структура;

=====

процессы и организационная структура;

=====

продукция и система менеджмента организации.

+++++

Как определяются приоритеты развития ключевых факторов успеха и формулируются соответствующие стратегические цели организации?

=====

#на основе самооценки соответствия критериям совершенства и улучшения;

=====

на основе соответствия критериям совершенства;

=====

на основе самооценки;

=====

определяется в ходе постепенного развития организации.

+++++

Каких участников включает ролевая структура управления проектами?

=====

#заказчик, руководитель проекта, куратор и команда в проекте;

=====

заказчик и руководитель проекта;

=====

команда проекта, заказчик и руководитель проекта;

=====

куратор проекта и заказчик.

+++++

Кем является куратор проекта?

=====

#лицо, ответственное за обеспечение проекта ресурсами и осуществляющее административную, финансовую и иную поддержку проекта и идеи;

=====

физическое или юридическое лицо, которое является владельцем результата проекта;

=====

совокупность лиц, групп и организаций, объединенных во временную организационную структуру для выполнения работ проекта;

=====

лицо, осуществляющее управление проектом и ответственное за результаты проекта.

+++++

Офис управления проектами – это ...?

=====

#структурное подразделение организации, контрольно-координационный орган, который определяет и развивает в организации стандарты бизнес-процессов и этапов

=====

лицо, осуществляющее управление проектом и ответственное за результаты проекта;

=====

подразделение внутри компании, целью деятельности которого является консолидация и управление проектами компании;

=====

планировщики пошагового выполнения определённых проектов.

+++++

Включает ли «описание проекта высокого уровня» развёрнутое содержание устава проекта?

=====

#Да, включает и поддерживает;

=====

зависит от содержания описания;

=====

Нет, не включает;

=====

включает риски высокого уровня, но не описание.

+++++

Четыре стадии через которые последовательно проходит жизненный цикл проекта:

=====

#определение, планирование, выполнение и предоставление результатов клиенту и руководителю;

=====

планирование, тестирование, выполнение и предоставление результатов клиенту;

=====

анализ, тестирование, выполнение и предоставление результатов клиенту;

=====

определение, планирование, выполнение и тестирование.

+++++

Что означает термин «Жизненный цикл проекта»?

=====

#что проекты имеют ограниченный отрезок времени существования и разработки;

=====

что проекты имеют неограниченный отрезок времени существования;

=====

означает определённый срок эффективности проекта;

=====

означает определённый срок эффективности роста проекта;

+++++

На какой стадии производится основная часть проектных работ?

=====

#на стадии выполнения и разработки;

=====

на стадии выполнения;

=====

на стадии тестирования;

=====

на стадии определения.

+++++

Жизненный цикл проекта – это ...?

=====

#последовательность фаз проекта, задаваемая исходя из потребностей управления проектом и бизнесом;

=====

конечный срок производительности проекта;

=====

начало производительности проекта;

=====

производительность проекта.

+++++

Из скольких фаз в основном состоит проект разработки нового программного обеспечения?

=====

#Пяти фаз;

=====

Четырёх фаз;

=====

Шести фаз;

=====

Трёх фаз.

+++++

Модель Code and fix – это ...

=====

#модель кодирования и устранения ошибок в проекте;

=====

каскадная модель, или «водопад»;

=====

прототипная модель.

=====

V-образная модель, разработка через тестирование.

+++++

Основное преимущество модели Waterfall (Водопад)?

=====

#Разработку просто контролировать и управлять.

=====

Тестирование начинается на последних этапах разработки;

=====

Количество ошибок в архитектуре ПО сводится к минимуму;

=====

Можно быстро получить фидбэк от пользователей

+++++

Недостатки инкрементальной модели?

=====

#Каждая команда программистов разрабатывает свою функциональность и может реализовать интерфейс продукта по-своему и индивидуально;

=====

Можно быстро получить фидбэк от пользователей и оперативно обновить техническое задание. Так снижается риск создать продукт, который никому не нужен;

=====

Стоимость проекта определяется на начальном этапе. Все шаги запланированы уже на этапе согласования договора, ПО пишется непрерывно «от и до»;

=====

Разработка длится долго и стоит дорого.

+++++

V-model – это ...

=====

#V-образная модель, разработка через тестирование.

=====

итеративная (или итерационная) модель и кластер;

=====

инкрементная модель

=====

модель кодирования и устранения ошибок;

+++++

Опишите Спиральную модель.

=====

#Используя эту модель, заказчик и команда разработчиков серьёзно анализируют риски проекта и выполняют его итерациями. Последующая стадия основывается на предыдущей, а в конце каждого витка — цикла итераций — принимается решение, продолжать ли проект и разработку;

=====

Это модель разработки по частям (increment в переводе с англ. — приращение) уходит корнями в 1930-е. Рассмотрим её на примере создания социальной сети;

=====

В этой модели разработка осуществляется поэтапно: каждая следующая стадия начинается только после того, как заканчивается предыдущая. Если всё делать правильно, «водопад» будет наиболее быстрой и простой моделью. Применяется уже почти полвека, с 1970-х;

=====



Это усовершенствованная каскадная модель, в которой заказчик с командой программистов одновременно составляют требования к системе и описывают, как будут тестировать её на каждом этапе..

++++

Какие компоненты ПО позволяет проверять модульное функциональное тестирование?

=====

#модуль, объект, класс, функцию и прочие;

=====

объект;

=====

функцию;

=====

модуль.

++++

Когда проводится модульное функциональное тестирование?

=====

#во время разработки каждого отдельного модуля и части;

=====

самом конце разработки модуля;

=====

до разработки всего проекта;

=====

на усмотрение разработчика.

++++

На чём конкретно должны быть сосредоточены модульные тесты?

=====

#функции;

=====

модуле;

=====

объекте;

=====

классе.

+++++

Касаются ли функциональные тесты промежуточных результатов?

=====

#нет, никак не касаются и не охватывает;

=====

да, они предназначены именно для выявления таких ошибок;

=====

зависит от стадии разработки проекта;

=====

такие тесты предназначены для устранения такого рода ошибок.

+++++

Можно ли рассматривать стандарты программирования как абсолютное правило, которое нельзя нарушать?

=====

#нет;

=====

да

=====

нужно держаться стандартов;

=====

это и есть главное и основное правило.

+++++

Внешняя и внутренняя однотипность требует предварительной разработки некоторых правил, относящихся к...

=====

#названиям, ключам, форматам и т.д.;

=====

форматам, ключам;

=====

ТОЛЬКО ключам;

=====

названиям, функциям.

+++++

Стандарт оформления кода – это ...

=====

#набор правил и соглашений, используемых при написании исходного кода на некотором языке программирования и скриптах;

=====

в широком смысле слова — образец, эталон, модель, принимаемые за исходные для сопоставления с ними других подобных объектов;

=====

процесс создания компьютерных программ;

=====

раздел программирования, ориентированный на разработку веб-приложений.

+++++

Стандарт оформления кода обычно принимается и используется ...

=====

#некоторой группой разработчиков программного обеспечения для единообразного оформления совместно используемого кода и скрипта;

=====

только при создании важного проекта;

=====

стандарты оформления кода не обязательны;

=====

для оформления только “back end” а.

++++

Будут ли отличаться стандарты программирования между языками программирования?

=====

#стандарты одного языка серьёзно отличаются стандартов другого языка и скрипта;

=====

стандарты для всех языков одинаковы;

=====

в большинстве случаев они схожи;

=====

они значительно отличаются, но существуют языки с одинаковыми стандартами.

++++

В каких стандартах дополняется принятая разработчиком манера кодирования?

=====

#корпоративных;

=====

международных;

=====

стандартах кодирования;

=====

во всех вышеперечисленных.

++++

Что такое стандарт кодирования?

=====

#набор правил и соглашений, которые описывают базовые принципы оформления программного кода, используемого совместно группой разработчиков и программистов;

=====

процесс преобразования сигнала из формы, удобной для непосредственного использования информации, в форму, удобную для передачи, хранения или автоматической переработки;

=====

раздел теории информации, изучающий вопрос оптимизации передачи данных по сети с использованием техник изменения пакетов данных на промежуточных узлах;

=====

научнообразные методы внушения в наркологию.

+++++

Цель использования стандарта?

=====

#упрощение восприятия программного кода человеком, сокращение нагрузки на память и зрение при чтении программы и алгоритмов;

=====

упрощение кодирования и адаптация кода в другие языки программирования;

=====

придерживания мировых стандартов ничего больше;

=====

облегчение задачи и создания определённого проекта.

+++++

Пять наиболее популярных моделей разработки ПО:

=====

#каскадная, V-образная, инкрементная, итерационная и spiral model;

=====

каскадная, V-образная, waterfall model, итерационная, спиральная;

=====

prototype model, V-образная, spiral model, итерационная, спиральная:

=====

каскадная, chaos model, инкрементная, итерационная, спиральная.

+++++

На какую модель больше всего похожа спиральная модель?

=====

#инкрементную;

=====

итерационную;

=====

каскадную;

=====

V-образную.

+++++

Одним из основных подпроцессов управления человеческими ресурсами проекта являются...

=====

#Организационное планирование

=====

Выбор проекта и направления

=====

Планирование проектов

=====

Поиск универсального плана

+++++

Одним из основных подпроцессов управления человеческими ресурсами проекта являются...

=====

#Назначение персонала и рабочих

=====

Уволнение ненужных кадров

=====

Планирование проектов

=====

Выбор проекта

+++++

Одним из основных подпроцессов управления человеческими ресурсами проекта являются...

=====

#Развитие команды проекта и бизнеса

=====

Определение лидера и конкурс в команде

=====

Увеличение конкуренции в команде

=====

Выбор проекта команды

+++++

Одним из основных процессов управление информационными взаимодействиями в проекте являются...

=====

#Планирование рассогласованности и взаимодействия

=====

Распределение ролей

=====

Проверка отказоустойчивости взаимодействий

=====

Разбор полетов

+++++

Одним из основных процессов управление информационными взаимодействиями в проекте являются...

=====

#Распределение проектной информации и данных

=====

Минимизация информации

=====

Защита проектной информации

=====

Управление доступом к проектной информации

+++++

Одним из основных процессов управление информационными взаимодействиями в проекте являются...

=====

#Отчетность по исполнению и эксплуатации

=====

Планирование ролей

=====

Сбор информации о состоянии прошлых работ

=====

Управление доступом к проектной информации

+++++

Одним из основных процессов управление информационными взаимодействиями в проекте являются...

=====

#Административное завершение и окончание

=====

Переорганизация хранения информации

=====



Сбор информации о состоянии прошлых работ

=====

Минимизация информации

+++++

Основным документом, разрабатываемым УП и регламентирующим процессы информационного взаимодействия (выход бизнес-процесса), является..

=====

#План управления информационным взаимодействием в проекте

=====

План управление задачами проекта и бизнеса

=====

План оптимизации задач

=====

План регулирования проектом

+++++

Управление коммуникациями проекта традиционно состоит из? Выберите нужный процесс:

=====

#Планирование коммуникаций проекта и бизнеса

=====

Распределение ролей

=====

План оптимизации задач

=====

Спонтанное коммуницирование

+++++

Управление коммуникациями проекта традиционно состоит из? Выберите нужный процесс:

=====

#Выполнение запланированного и намеченного

=====

Распределение ролей

=====

План управление задачами проекта

=====

Спонтанное коммуницирование

+++++

Управление коммуникациями проекта традиционно состоит из? Выберите  
нужный процесс:

=====

#Контроль за выполнением и реализацией

=====

Управление задачами

=====

План управление задачами проекта

=====

Контроль за задачами

+++++

Перед тем, как начать планировать коммуникации проекта, необходимо  
убедиться, что у вас есть...

=====

#Есть понимание объема проекта;

готовы базовые планы;

прошла хотя бы одна итерация разработки плана управления проектом, и вы  
в этой итерации дошли до разработки плана коммуникаций;

информация о стейкхолдерах собрана и проанализирована;

определены роли внутри команды проекта и т.д.

=====

Есть понимание объема проекта;

готовы базовые планы;

прошел хотя бы один тест продукта;  
определены роли внутри команды проекта и т.д.

=====

Есть понимание объема проекта;  
готовы базовые планы;  
прошла хотя бы одна итерация разработки плана управления проектом, и вы  
в этой итерации дошли до разработки плана коммуникаций;

=====

Есть понимание объема проекта;  
готовы базовые планы;  
прошла хотя бы одна итерация разработки плана управления проектом, и вы  
в этой итерации дошли до разработки плана коммуникаций;  
информация о задачах собрана и проанализирована;  
определены роли внутри команды проекта и т.д.

+++++

Какие бывают способы контроля коммуникацией проекта?

=====

#Инструментальный; Личный; Аналитический

=====

Обзорный; Распределенный; Аналитический

=====

Технический; Распределенный; Аналитический

=====

Инструментальный; Распределенный; Оптимизированный

+++++

Что важно помнить при планировании коммуникаций проекта?

=====

#Что коммуникация – не только для вас, но и для других участников проекта  
и группы.

=====

Что много коммуникации – это хорошо.

=====

Что личное общение – это здорово, но не они не заменяют отчетов.

=====

Что лучше пренебрегать спецификой и культурой компании.

+++++

Что важно помнить при планировании коммуникаций проекта?

=====

#Что много коммуникации – это плохо и вредно.

=====

Что личное общение – это здорово, но не они не заменяют отчетов.

=====

Что лучше пренебрегать спецификой и культурой компании.

=====

Что иногда можно забывать о коллегах-РМах.

+++++

Что важно помнить при планировании коммуникаций проекта?

=====

#Что отчеты – это здорово, но не они не заменяют личного общения и коммуникации.

=====

Что много коммуникации – это хорошо.

=====

Что лучше пренебрегать спецификой и культурой компании.

=====

Что коммуникация – это исключительно для вас.

+++++

Управление рисками – это... ?

=====

#систематический процесс снижения неопределенности и управления вероятностью событий в проекте и в бизнесе.

=====

систематическое увелечение нужных рисков

=====

систематический процесс поиска неопределенности и управления вероятностью событий в проекте.

=====

Определение только наибольших рисков грожащие проекту

+++++

Что является главной целью управления рисками проекта?

=====

#повышение вероятности возникновения и воздействия благоприятных событий и случаи.

=====

повышение вероятности появления и воздействия неблагоприятных событий.

=====

Увеличение больших рисков

=====

Констатация и документирование рисков

+++++

Запланированные операции по реагированию на риски должны:

=====

- #- соответствовать серьезности риска;
- быть экономически эффективными в решении проблемы;
- быть своевременными и пунктуальным;

=====

- соответствовать планам проекта;
- быть универсальным решением проблемы;
- быть долгосрочным;

=====

- соответствовать планам проекта;
- быть экономически эффективными в решении проблемы;
- быть долгосрочным;

=====

- соответствовать планам проекта;
- быть универсальным решением проблемы;
- быть своевременными;

+++++

Запланированные операции по реагированию на риски должны:

=====

#быть реалистичными в контексте проекта;  
быть согласованными со всеми участниками и владельцем

=====

быть универсальными в экономическом контексте;  
быть приняты в ваших интересах

=====

быть универсальными в экономическом контексте;  
быть согласованными со всеми участниками

=====

быть реалистичными в контексте проекта;  
быть приняты в ваших интересах

+++++

Что такое негативные риски?

=====

#это события, ведущие к ухудшению качества исполнения проекта и бизнеса.

=====

это события, ведущие к решению главных задач проекта.

=====

это события, ведущие к долгосрочному улучшению качества исполнения проекта.

=====

это события, при котором проект должен закрыться.

++++

Что требуют негативные риски?

=====

#они требуют дополнительных затрат ресурсов и времени или снижают качественные характеристики конечного результата и успеха.

=====

они требуют дополнительных затрат ресурсов и мобилизации команды.

=====

они требуют лишних затрат и мобилизации команды.

=====

они требуют дополнительных затрат ресурсов и времени если они не имеются.

++++

Что такое позитивные риски?

=====

#это события, дающие возможность улучшить качество реализации проекта и достигнуть целей с меньшими затратами ресурсов и времени или с более высоким качеством и прибылью.

=====

это события, дающие возможность улучшить качество реализации проекта и достигнуть целей с наибольшими затратами ресурсов, времени.

=====

это события, дающие возможность улучшить качество реализации проекта и достигнуть целей с наименьшими затратами ресурсов и времени с более низким качеством.

=====

это события, дающие возможность улучшить качество продукта и достигнуть целей с наибольшими затратами ресурсов, времени.

++++

Что является непредвиденными обстоятельствами?

=====

#это события, которые невозможно было или не смогли предусмотреть на стадии идентификации рисков и ожиданий.

=====

это события, которые были заранее запланированные но не вошли в общий план

=====

это события, которые можно было идентифицировать, но на это не было выделено нужных ресурсов

=====

это события, которые могли предусмотреть на стадии идентификации рисков, но сочли лишним.

+++++

Управление проектами и процессами это?

=====

#это способ управления проектом, для которого сначала надо составить план и путь.

=====

это способ управления проектом, для которого не нужен план.

=====

это способ управления командой, для которого не нужен план.

=====

это способ управления проектом, для которого сначала надо составить отчет.

+++++

Сколько групп процессов необходимо для реализации проектов?

=====

#5

=====

7

=====



4

=====

6

+++++

Перечислите все типы процессов для реализации проекта?

=====

#подготовка, планирование, выполнение, контроль и завершение.

=====

планирование, выполнение, контроль и завершение.

=====

подготовка, планирование, выполнение и завершение

=====

подготовка, планирование, контроль и завершение.

+++++

Что понимается под процессом в управление проектами?

=====

#совокупность действий, приносящая результат и прибыль.

=====

исключительно все нужные действие.

=====

все выполненные действия.

=====

действие в реальном времени.

+++++

Что такое PMBoK?

=====

#он представляет собой попытку объединения и описания всех знаний в сфере управления проектами, которыми сегодня обладают люди и коллективы.

=====

он представляет собой попытку объединения и описания всех знаний в сфере управления проектами, которыми люди могли обладать.

=====

книга для РМ ом по управлению проектами

=====

практическое руководство по управлению проектами и процессами.

+++++

Как расшифровывается РМВоК?

=====

#Project Management Body of Knowledge

=====

Project Management Book of Knowledge

=====

Project Management Body of Keep

=====

Project Management Book of Keys

+++++

"Планирование ничего не стоит без ... исполнения". Поставьте необходимое слово:

=====

#прозрачного

=====

Тщательного

=====

Точного

=====

Быстрого

+++++

Управление проектами — ... процесс

=====

#Интегрированный

=====

Дезинтегрированный

=====

Отдельный

=====

Дискретный

+++++

Кто такой stakeholder?

=====

#«акционер», «держатель доли в компании» и заинтересованные лица

=====

«держатель доли в компании» или заказчик

=====

«акционер» или одно заинтересованное лицо

=====

«акционер», «держатель доли в компании» или главный в проекте

+++++

Что могут сделать стейкхолдеры?

=====

#они могут повлиять на результаты проекта и бизнеса;

на которых повлияет проект;

которые считают, что проект повлияет на них.

=====

они могут повлиять на результаты проекта;

на которых не повлияет проект;

которые считают, что проект повлияет на них.

=====

они могут повлиять на результаты проекта;

на которых не повлияет проект;

которые считают, что проект не повлияет на них.

=====

они не могут повлиять на результаты проекта;

на которых повлияет проект;

которые считают, что проект повлияет на них.

+++++

Один из ключевых вопросов для проектного менеджера — это... ?

=====

#на ком из потенциальных стейкхолдеров необходимо сосредоточить максимальное внимание и временные ресурсы.

=====

на ком из стейкхолдеров не стоит сосредоточивать внимание.

=====

нераспыление внимания на одном из стейкхолдеров.

=====

на ком из потенциальных стейкхолдеров необходимо сосредоточить минимальное внимание.

+++++

Что используют для поиска стейкхолдеров?

=====

#матрицу «власть — заинтересованность»

=====

матрицу «власть — ответственность»

=====

матрицу «власть — распределенность»

=====

матрицу «заинтересованность — власть»

+++++

Заинтересованные лица могут быть ...

=====

#неосведомленными, поддерживающими, нейтральными,  
сопротивляющимися и лидерами

=====

неосведомленными, поддерживающими, сопротивляющимися и лидерами

=====

поддерживающими, нейтральными, сопротивляющимися и лидерами

=====

неосведомленными, поддерживающими, нейтральными и лидерами

+++++

Первый документ, который должен быть сформирован в рамках проекта —  
...

=====

#это его устав

=====

это его план

=====

это его отчет

=====

Это его протокол

+++++

Что описывает устав?

=====

#документ описывает, как будет исполняться проект и как будет вестись его мониторинг.

=====

документ описывает, как будет исполняться проект.

=====

документ описывает, как будет вестись его мониторинг.

=====

документ описывает, как будет вестись его мониторинг, контроль.

+++++

Что должен учесть план?

=====

#учесть все области деятельности, с которыми столкнется проектная команда и менеджеры.

=====

учесть те области деятельности, с которыми наверняка столкнется проектная команда.

=====

учесть все области деятельности, с которыми проектная команда не столкнется.

+++++

Когда появилось разработка через тестирование ?

=====

#1999

=====

1998

=====

2000

=====

2001

++++

Как расшифровывается TDD ?

=====

#Test Driven Development

=====

Testing Driver Develop

=====

Testers Divide Dev

=====

Test Driver Developer

++++

Сколько циклов разработки TDD?

=====

#7

=====

6

=====

8

=====

4

++++

Циклы разработки TDD?

=====

#Все ответы верны

=====

Написать код, который обеспечит прохождение теста

=====

Повторить цикл

=====

Запустить все тесты и убедиться, что новый тест не проходит

++++

.... - это методология разработки программного обеспечения, которая основывается на повторении коротких циклов разработки

=====

#TDD

=====

ODD

=====

DTD

=====

CMS

++++

... — процесс, включающий идентификацию, выявление, документацию, анализ, отслеживание, приоретизацию требований, достижение соглашений по требованиям и затем управление изменениями и уведомление заинтересованных лиц.

=====

#Управление требованиями

=====

Управление тестированием

=====

Управление ПО

=====

Управление персонала

++++

— это любое условие, которому должна соответствовать разрабатываемая система или программное средство.

=====

#Требование



=====

Тестирование

=====

Разработка

=====

Управлене

+++++

— требование описывает одну и только одну вещь.

=====

#Единичность

=====

Завершенность

=====

Последовательность

=====

Атомарность

+++++

— требование полностью определено в одном месте и вся необходимая информация присутствует.

=====

#Завершенность

=====

Последовательность

=====

Атомарность

=====

Отслеживаемость

+++++

— требование не противоречит другим требованиям и полностью соответствует документации.

=====

#Последовательность

=====

Атомарность

=====

Отслеживаемость

=====

Актуальность

+++++

— требование нельзя разделить на более мелкие.

=====

#Атомарность

=====

Отслеживаемость

=====

Актуальность

=====

Выполнимость

+++++

— требование полностью или частично соответствует деловым нуждам как заявлено заинтересованными лицами и задокументировано.

=====

#Отслеживаемость

=====

Актуальность

=====

Выполнимость

=====

Недву́смысленность

+++++

— требование не стало устаревшим с течением времени.

=====

#Актуальность

=====

Выполнимость

=====

Недву́смысленность

=====

Обязательность

+++++

— требование может быть реализовано в рамках проекта.

=====

#Выполнимость

=====

Недву́смысленность

=====

Обязательность

=====

Проверяемость

+++++

— требование определено без обращения к техническому жаргону, акронимам и другим скрытым формулировкам. Оно выражает объекты и факты, а не субъективные мнения. Возможна одна и только одна его интерпретация. Определение не содержит нечетких фраз, использование отрицательных и составных утверждений запрещено.

=====

#Недву́смысленность

=====

Обязательность

=====

Проверяемость

=====

Атомарность

+++++

— требование представляет собой определенную заинтересованным лицом характеристику, отсутствие которой ведет к неполноценности решения, которая не может быть проигнорирована. Необязательное требование — противоречие самому понятию требования.

=====

#Обязательность

=====

Недвусмысленность

=====

Проверяемость

=====

Отслеживаемость

+++++

— реализованность требования может быть проверена.

=====

#Проверяемость

=====

Атомарность

=====

Единичность

=====

Выполнимость

+++++

— реализуют саму бизнес-функцию.

=====

#Функциональные

=====

Управленческие

=====

Эргономические

=====

Архитектурные

+++++

— требования к доступным и безопасным сервисам; относятся к размещению системы, администрированию и безопасности.

=====

#Управленческие

=====

Эргономические

=====

Архитектурные

=====

Взаимодействия

+++++

— к удобству работы конечных пользователей.

=====

#Эргономические

=====

Архитектурные

=====

Взаимодействия

=====

Сервисного уровня

++++

— требования к архитектуре системы.

=====

#Архитектурные

=====

Взаимодействия

=====

Сервисного уровня

=====

Функциональные

++++

к взаимосвязям между существующими приложениями и программным  
средствами и новым приложением.

=====

#Взаимодействия

=====

Сервисного уровня

=====

Функциональные

=====

Управленческие

++++

— описывают поведение сервиса, качество его выходных данных и другие  
качественные аспекты, измеряемые заказчиком.

=====

#Сервисного уровня

=====

Взаимодействия

=====

Архитектурные

=====

Эргономические

+++++

Сколько принципов планирования

=====

#10

=====

7

=====

12

=====

3

+++++

Фокус на одном проекте обеспечивает ... взаимодействия всех участников проекта и взаимопомощ

=====

#высокий уровень

=====

начальный уровень

=====

недостаточный уровень

=====

недоверенный уровень

+++++

Какая фаза относится к ИТ проекту ?

=====

#Все

=====

Анализ

=====

Разработка

=====

Тестирование

+++++

Сколько групп управленческих процессов ?21

=====

#5

=====

7

=====

9

=====

3

+++++

– процесс управления проектом, результатом которого является авторизация и санкционирование начала проекта или очередной фазы его жизненного цикла.

=====

#Инициация и установка проекта

=====

Планирование проекта

=====

Организация исполнения проекта

=====

Контроль исполнения проекта

+++++



– процесс формального окончания работ и закрытия всего проекта.

=====

#Завершение проекта

=====

Контроль исполнения проекта

=====

Организация исполнения проекта

=====

Планирование проекта

+++++

- процесс сравнения показателей плановых и фактических показателей выполнения проекта, анализ отклонений и их причин, оценка возможных альтернатив и принятие, в случае необходимости, решений о корректирующих действиях для ликвидации нежелательных отклонений.

=====

#Контроль исполнения проекта и внедрения

=====

Завершение проекта

=====

Организация исполнения проекта

=====

Планирование проекта

+++++

– процесс обеспечения реализации плана проекта путем организации выполнения включенных в него работ и координации исполнителей.

=====

#Организация исполнения и осуществления проекта

=====

Планирование проекта

=====

Завершение проекта

=====

Контроль исполнения проекта

+++++

– непрерывный процесс, направленный на определение и согласование наилучшего способа действий для достижения поставленных целей проекта с учетом всех факторов его реализации.

=====

#Планирование и составления проекта

=====

Организация исполнения проекта

=====

Контроль исполнения проекта

=====

Инициация проекта

+++++

Завершение проекта может включать следующие процедуры:

=====

#Сдача результатов проекта Заказчику

=====

Сбор отчетности о ходе работ по проекту

=====

Распределение функциональных обязанностей и ответственности

=====

Планирование целей и содержания проекта

+++++

Планирование проекта может включать следующие процедуры:

=====

#Планирование целей и содержания проекта и кластера

=====

Сдача результатов проекта Заказчику

=====

Сбор отчетности о ходе работ по проекту

=====

Распределение функциональных обязанностей и ответственности

+++++

Организация исполнения проекта может включать следующие процедуры:

=====

#Распределение функциональных обязанностей и ответственности

=====

Планирование целей и содержания проекта

=====

Сдача результатов проекта Заказчику

=====

Сбор отчетности о ходе работ по проекту

+++++

Контроль проекта может включать следующие процедуры:

=====

#Сбор отчетности о ходе работ по проекту и по работе

=====

Распределение функциональных обязанностей и ответственности

=====

Планирование целей и содержания проекта

=====

Сдача результатов проекта Заказчику

+++++

Когда оформилось Agile

=====

#Февраль 2001

=====

Март 2002

=====

Март 2001

=====

Февраль 2002

+++++

Сколько принципов гибкой разработки?

=====

#12

=====

10

=====

14

=====

8

+++++

Как называются циклы разработки в TDD?

=====

#Red, Green, Refactor

=====

First, Second, Conclusion

=====

Alpha, Beta, Release

=====

1, 2, 3

+++++

Укажите закон TDD

=====

#Все ответы верны

=====

Вы не можете писать код, пока сначала не напишете неудачный юнит-тест.

=====

Вы не можете писать больше в юнит-тесте, чем достаточно для ошибки, а отказ от компиляции — это ошибка.

=====

Вы не можете писать больше кода, чем достаточно для прохождения теста, который в настоящее время не работает

+++++

Сколько групп процессов нужно для реализации проектов?

=====

#5

=====

10

=====

69

=====

20

+++++

какие процессы управления проектами нужно для релиза проектов?

=====

#подготовка, планирование, выполнение, контроль, завершение и окончание.

=====

Планирование, выполнение, создание, реквизит, подготовка.

=====

Реклама, процессы, подготовка, планирование, создание.

=====

Тестирование, проекты, животные, тигр, планирование, создание.

++++

Группа процессов «Подготовка»...

=====

#процессы, необходимые для запуска нового проекта или новой фазы проекта и бизнеса.

=====

процессы, связанные с отслеживанием, мониторингом, отчетностью и контролированием хода работы над проектом. процессы, необходимые для окончательного завершения и сдачи проекта или фазы проекта.

=====

процессы, необходимые для окончательного завершения и сдачи проекта или фазы проекта.

=====

процессы, связанные с определением и планированием объема проекта, а также планированием способов его реализации.

++++

Группа процессов «Планирование»...

=====

#процессы, связанные с определением и планированием объема проекта, а также планированием способов его реализации и осуществления.

=====

процессы, необходимые для запуска нового проекта или новой фазы проекта.

=====

процессы, связанные с отслеживанием, мониторингом, отчетностью и контролированием хода работы над проектом.

=====

процессы, необходимые для окончательного завершения и сдачи проекта или фазы проекта.

++++

Группа процессов «Выполнение»...

=====

#процессы, непосредственно связанные с осуществлением мероприятий и выполнением задач проекта.

=====

процессы, необходимые для окончательного завершения и сдачи проекта или фазы проекта.

=====

процессы, связанные с определением и планированием объема проекта, а также планированием способов его реализации.

=====

процессы, необходимые для запуска нового проекта или новой фазы проекта.

+++++

Группа процессов «Контроль»...

=====

#процессы, связанные с отслеживанием, мониторингом, отчетностью и контролированием хода работы над проектом и бизнесом.

=====

процессы, необходимые для окончательного завершения и сдачи проекта или фазы проекта.

=====

процессы, непосредственно связанные с осуществлением мероприятий и выполнением задач проекта.

=====

процессы, необходимые для запуска нового проекта или новой фазы проекта.

+++++

Сколько групп управленческих процессов ?

=====

#5

=====

=====

9

=====

3

+++++

– процесс управления проектом, результатом которого является авторизация и санкционирование начала проекта или очередной фазы его жизненного цикла.

=====

#Инициация проекта

=====

Планирование проекта

=====

Организация исполнения проекта

=====

Контроль исполнения проекта

+++++

– процесс формального окончания работ и закрытия всего проекта.

=====

#Завершение проекта

=====

Контроль исполнения проекта

=====

Организация исполнения проекта

=====

Планирование проекта

+++++

- процесс сравнения показателей плановых и фактических показателей выполнения проекта, анализ отклонений и их причин, оценка возможных



альтернатив и принятие, в случае необходимости, решений о корректирующих действиях для ликвидации нежелательных отклонений.

=====

#Контроль исполнения проекта

=====

Завершение проекта

=====

Организация исполнения проекта

=====

Планирование проекта

+++++

– процесс обеспечения реализации плана проекта путем организации выполнения включенных в него работ и координации исполнителей.

=====

#Организация исполнения проекта

=====

Планирование проекта

=====

Завершение проекта

=====

Контроль исполнения проекта

+++++

– непрерывный процесс, направленный на определение и согласование наилучшего способа действий для достижения поставленных целей проекта с учетом всех факторов его реализации.

=====

#Планирование проекта

=====

Организация исполнения проекта

=====

Контроль исполнения проекта

=====

Инициация проекта

+++++

Завершение проекта может включать следующие процедуры:

=====

#Сдача результатов проекта Заказчику и Владелецу

=====

Сбор отчетности о ходе работ по проекту

=====

Распределение функциональных обязанностей и ответственности

=====

Планирование целей и содержания проекта

+++++

Планирование проекта может включать следующие процедуры:

=====

#Планирование целей и содержания проекта и бизнеса

=====

Сдача результатов проекта Заказчику

=====

Сбор отчетности о ходе работ по проекту

=====

Распределение функциональных обязанностей и ответственности

+++++

Организация исполнения проекта может включать следующие процедуры:

=====

#Распределение функциональных обязанностей и ответственности

=====

Планирование целей и содержания проекта

=====

Сдача результатов проекта Заказчику

=====

Сбор отчетности о ходе работ по проекту

+++++

Контроль проекта может включать следующие процедуры:

=====

#Сбор отчетности о ходе работ по проекту и стартапу

=====

Распределение функциональных обязанностей и ответственности

=====

Планирование целей и содержания проекта

=====

Сдача результатов проекта Заказчику

+++++

Когда оформилось Agile

=====

#Февраль 2001

=====

Март 2002

=====

Март 2001

=====

Февраль 2002

+++++

Сколько принципов гибкой разработки ?

=====

#12

=====

10

=====

14

=====

8

+++++

Как называются циклы разработки в TDD ?

=====

#Red, Green, Refactor

=====

First, Second, Conclusion

=====

Alpha, Beta, Release

=====

1, 2, 3

+++++

Укажите закон TDD

=====

#Все ответы верны

=====

Вы не можете писать код, пока сначала не напишете неудачный юнит-тест.

=====

Вы не можете писать больше в юнит-тесте, чем достаточно для ошибки, а отказ от компиляции — это ошибка.

=====

Вы не можете писать больше кода, чем достаточно для прохождения теста, который в настоящее время не работает

+++++

Сколько групп процессов нужно для реализации проектов?

=====

#5

=====

10

=====

69

=====

20

+++++

какие процессы управления проектами нужно для релиза проектов?

=====

#подготовка, планирование, выполнение, контроль, завершение.

=====

Планирование, выполнение, создание, реквизит, подготовка.

=====

Реклама, процессы, подготовка, планирование, создание.

=====

Тестирование, проекты, животные, тигр, планирование, создание.

Группа процессов «Подготовка»...

=====

#процессы, необходимые для запуска нового проекта или новой фазы проекта.

=====

процессы, связанные с отслеживанием, мониторингом, отчетностью и контролированием хода работы над проектом. процессы, необходимые для окончательного завершения и сдачи проекта или фазы проекта.

=====

процессы, необходимые для окончательного завершения и сдачи проекта или фазы проекта.

=====

процессы, связанные с определением и планированием объема проекта, а также планированием способов его реализации.

++++

Группа процессов «Планирование»...

=====

#процессы, связанные с определением и планированием объема проекта, а также планированием способов его реализации и осуществлении.

=====

процессы, необходимые для запуска нового проекта или новой фазы проекта.

=====

процессы, связанные с отслеживанием, мониторингом, отчетностью и контролированием хода работы над проектом.

=====

процессы, необходимые для окончательного завершения и сдачи проекта или фазы проекта.

++++

Группа процессов «Выполнение»...

=====

#процессы, непосредственно связанные с осуществлением мероприятий и выполнением задач проекта и бизнеса.

=====

процессы, необходимые для окончательного завершения и сдачи проекта или фазы проекта.

=====

процессы, связанные с определением и планированием объема проекта, а также планированием способов его реализации.

=====

процессы, необходимые для запуска нового проекта или новой фазы проекта.

++++

Группа процессов «Контроль»...

=====

#процессы, связанные с отслеживанием, мониторингом, отчетностью и контролированием хода работы над проектом и бизнесом.

=====

процессы, необходимые для окончательного завершения и сдачи проекта или фазы проекта.

=====

процессы, непосредственно связанные с осуществлением мероприятий и выполнением задач проекта.

=====

процессы, необходимые для запуска нового проекта или новой фазы проекта.

+++++

Группа процессов «Завершение»

=====

#процессы, необходимые для окончательного завершения и сдачи проекта или фазы проекта.

=====

процессы, связанные с отслеживанием, мониторингом, отчетностью и контролированием хода работы над проектом.

=====

процессы, непосредственно связанные с осуществлением мероприятий и выполнением задач проекта.

=====

процессы, связанные с определением и планированием объема проекта, а также планированием способов его реализации.

+++++

Сколько технологий координации работы (Г.Минцберг):

=====

#5

=====

69

=====

10

=====

15

+++++

+++++

Что означает системный подход в методологии проектирования ПО?

=====

#Исследует объект как совокупность взаимодействующих компонентов и связей

=====

Сосредотачивается только на частных аспектах объекта

=====

Игнорирует целостность объекта

=====

Ограничивается только программным кодом

+++++

+++++

Каковы основные цели проектирования ПО?

=====

#Создание системы, удовлетворяющей функциональным требованиям и ограничениям

=====

Максимальная сложность и неопределенность

=====

Увеличение потребления ресурсов

=====

Игнорирование критериев дизайна продукта

+++++

+++++



Что представляет собой жизненный цикл ПО?

=====

#Время с момента решения о создании ПО до момента полного изъятия из эксплуатации

=====

Время с момента покупки ПО до его установки на компьютер

=====

Период с момента идеи о ПО до начала разработки

=====

Время, когда ПО находится в бета-тестировании

+++++

+++++

Какой стандарт определяет структуру жизненного цикла ПО и процессы, связанные с его созданием?

=====

#ISO/IEC 12207:1995

=====

ISO/IEC 9001:2015

=====

ISO/IEC 27001:2013

=====

ISO 14001:2015

+++++

+++++

Какая модель жизненного цикла ПО характеризуется последовательным выполнением этапов, где каждый следующий этап начинается после завершения предыдущего, подходит для проектов с четкими и стабильными требованиями?

=====

#Каскадная модель

=====

Спиральная модель

=====

Инкрементная модель

=====

Эволюционная модель

+++++

+++++

Какая модель жизненного цикла ПО предполагает постепенное совершенствование продукта через серии коротких циклов разработки, при этом каждый цикл добавляет новые функциональности?

=====

#Инкрементная модель

=====

Каскадная модель

=====

Стандартизованная модель

=====

Эволюционная модель

+++++

+++++

Какая модель жизненного цикла (ЖЦ) предполагает последовательное выполнение фаз, где каждая фаза завершается перед началом следующей?

=====

#Каскадная

=====

Спиральная

=====

Инкрементная

=====

Эволюционная

++++

++++

Какая модель ЖЦ включает циклически повторяющиеся итерации, каждая из которых вносит улучшения в предыдущую версию продукта?

=====

#Спиральная

=====

Стандартизованная

=====

Каскадная

=====

Инкрементная

++++

++++

Какая модель предполагает разработку продукта в форме набора небольших инкрементов, каждый из которых представляет собой отдельную мини-версию системы?

=====

#Инкрементная

=====

Эволюционная

=====

Спиральная

=====

Стандартизованная

++++

++++

Какая модель ЖЦ включает в себя поочередное выполнение фаз, но с возможностью возврата к предыдущим фазам для внесения изменений?

=====

#Спиральная

=====

Каскадная

=====

Эволюционная

=====

Инкрементная

+++++

+++++

Какая модель ЖЦ предполагает разработку и поддержание стандартных компонентов, которые могут быть использованы в различных проектах?

=====

#Стандартизованная

=====

Эволюционная

=====

Инкрементная

=====

Каскадная

+++++

+++++

Какая модель ЖЦ включает в себя циклическое совершенствование системы на основе обратной связи от пользователей, тестировщиков и заказчиков?

=====

#Спиральная

=====

Инкрементная

=====

Каскадная

=====

Эволюционная

+++++

+++++

Какая модель ЖЦ предусматривает сначала разработку базовой версии системы, а затем пошаговое добавление новых функциональных возможностей?

=====

#Инкрементная

=====

Спиральная

=====

Стандартизованная

=====

Каскадная

+++++

+++++

Какой принцип предлагает выявлять ошибки как можно раньше и устранять их сразу после обнаружения?

=====

#Минимизация неконтролируемых изменений

=====

Часовая оплата программистов

=====

Планирование на основе производительности

=====

Эффективное использование сотрудников

+++++

+++++

Какой аспект планирования проекта является важнейшим для успешной реализации крупных проектов?

=====

#План на основе правильно выбранных показателей

=====

Отсутствие плана

=====

План работ без учета производительности

=====

План, ориентированный на количество изменений

+++++

+++++

Каким образом следует относиться к неконтролируемым изменениям в проекте, согласно принципам управления проектами?

=====

#Минимизировать неконтролируемые изменения в проекте

=====

Приветствовать любые изменения

=====

Минимизировать их воздействие на проект

=====

Игнорировать их

+++++

+++++

Что является важнейшими факторами успеха в управлении проектами согласно принципам SPMN?

=====

#Эффективное использование сотрудников с учетом знаний, опыта и мотивации

=====

Разнообразие методов оплаты труда

=====

Введение сложных формальных методик

=====

Игнорирование качества работы и удовлетворения пользователя

+++++

+++++

Какова основная цель формального управления рисками в проекте по разработке ПО?

=====

#Смягчение последствий рисков и их раннее выявление

=====

Максимальное увеличение бюджета проекта

=====

Игнорирование потенциальных рисков

=====

Создание резервных запасов только для известных рисков

+++++

+++++

Когда необходимо определить соглашения об интерфейсах в проекте разработки ПО?

=====

#На этапе формулирования требований и проектирования

=====

Непосредственно перед началом тестирования

=====

После завершения проекта

=====

После утверждения пользовательского интерфейса

++++

++++

Какую долю от общего объема проекта следует выделять под задачи, которые могут быть выполнены отдельной группой сотрудников?

=====

#5%

=====

20%

=====

50%

=====

95%

++++

++++

Почему важно сделать информацию о ходе проекта общедоступной для всех сотрудников и заказчика?

=====

#Для идентификации потенциальных проблем и рисков

=====

Чтобы усложнить процесс контроля за проектом

=====

Для уменьшения вовлеченности сотрудников

=====

Для сокрытия реального положения дел

++++

++++

Какова степень управляемости, контролируемости и эффективности, ассоциированная с технологической зрелостью процессов?

=====

#Это основные характеристики технологической зрелости



=====

Это не имеет отношения к технологической зрелости

=====

Это означает понижение степени контроля

=====

Это показатель устаревших методов

+++++

+++++

Как описывается модель СММ с точки зрения её характеристик?

=====

#Она описывает ключевые атрибуты, определяющие технологическую зрелость организации

=====

Она предоставляет конкретные инструкции по развитию организации

=====

Она предписывает организации конкретные шаги для перехода с уровня на уровень

=====

Она не имеет нормативных элементов

+++++

+++++

Что характеризует первый уровень технологической зрелости по модели СММ?

=====

#Случайный и хаотичный характер процессов создания и сопровождения ПО

=====

Стандартизированные и оптимизированные процессы

=====

Полная автоматизация всех операций

=====

Стабильная среда для создания ПО

++++

++++

Какова характеристика организации на втором уровне технологической зрелости по СММ?

=====

#Организация характеризуется стандартизацией и формализацией ключевых процессов создания ПО

=====

Организация характеризуется полной отсутствием процессов создания ПО

=====

Организация характеризуется исключительно индивидуальными усилиями персонала

=====

Организация характеризуется уровнем маркетинговой активности

++++

Одной из наиболее распространенных в мире электронных методологий является:

=====

#Методология DATARUN

=====

Методология DATAMETHOD

=====

Методология FRAMERUN

=====

Методология DATASET

++++

++++

Методология DATARUN опирается на две модели или на два представления

=====

#Модель организации, модель ИС.

=====

Модели объединения и ПП

=====

Модели первичных и вторичных данных

=====

Модели производства и эксплуатации

+++++

+++++

Абревиатура BPM в промышленном ППО расшифровывается как

=====

#Модель бизнес-процессов

=====

Модель данных приложения

=====

Архитектура информационной системы

=====

Модель процессов системы

+++++

+++++

Какая операция не выполняется с помощью встроенной экспертной системы в модуле Silverrun ERX для создания концептуальной модели данных?

=====

#Создание модели физической реализации базы данных

=====

Стандартизация наименований понятий

=====

Нормализация данных

=====

Удаление избыточности

++++

++++

Какая функция выполняется в модуле Silverrun BPM при проектировании архитектуры информационной системы?

=====

#Определение структурных компонентов системы и их навигация

=====

Создание концептуальной модели данных

=====

Создание модели физической реализации базы данных

=====

Нормализация данных

++++

++++

Какие модули используются для преобразования концептуальной модели данных из формата ERX в формат RDM?

=====

#Silverrun RDM и Silverrun ERX

=====

Silverrun RDM и Silverrun BPM

=====

DATARUN и Silverrun RDM

=====

Silverrun BPM и Silverrun ERX

++++

++++

Что делают мосты Silverrun к реляционным СУБД с декларативными правилами обработки данных?

=====

#Переводят на язык требуемой системы, что упрощает программирование\*

=====

Автоматически генерируют приложения для разных СУБД

=====

Создают физическую реализацию базы данных

=====

Используют язык программирования СУБД для создания ограничений  
ссылочной целостности

+++++

+++++

Какие компании из перечисленных имеют ведущие позиции на мировом  
рынке ТС ПО и присутствуют на российском рынке?

=====

#IBM, Oracle, Borland и Computer Associates

=====

Borland и Computer Associates

=====

IBM и Oracle

=====

Oracle, Borland и Computer Associates

+++++

+++++

Что представляет собой Rational Unified Process (RUP)?

=====

#Программный продукт, разработанный компанией Rational Software

=====

Набор стандартов ISO для процессов ЖЦ ПО

=====

Инструмент для управления проектами на базе ISO 9000

=====

Технология создания мобильных приложений

+++++

+++++

Какие основные принципы лежат в основе Rational Unified Process (RUP)?

=====

#Итерационный и инкрементный подход, планирование на основе функциональных требований, построение системы на базе архитектуры ПО

=====

Использование стратегии "построение по запросу" для разработки

=====

Использование различных архитектур для построения системы

=====

Применение методологии Big Bang для запуска проектов

+++++

+++++

Что означает итерационный подход в рамках Rational Unified Process (RUP)?

=====

#Разработка системы в виде множества маленьких, фиксированных по времени мини-проектов

=====

Создание системы в единой длительной итерации без деления на этапы

=====

Подход, основанный на построении архитектуры перед началом разработки

=====

Разработка системы только на основе функциональных требований без учета архитектуры

+++++

+++++

Какие стандарты и нормативные документы соотносятся с Rational Unified Process (RUP)?

=====

#ISO 12207, ISO 9000, CMM и другие

=====

ISO 27001 и PMBOK

=====

ISO 9000 и CMMI

=====

IEEE 802.11 и ANSI/ASQ Z1.4

+++++

+++++

Самым важным результатом стадии разработки является

=====

#описание базовой архитектуры будущей системы

=====

развертывание

=====

уточненный бизнес-план

=====

отражение итерации

+++++

+++++

Что включает базовая архитектура системы на стадии разработки?

=====

#Модель предметной области и технологическую платформу

=====

Описание конечных пользователей

=====

Руководства для разработчиков

=====

Архив с документацией проекта

+++++

+++++

Какие события являются основными признаками завершения стадии разработки?

=====

#Оценка времени на реализацию каждого варианта использования и идентификация всех рисков

=====

Определение бюджета проекта и оценка трудозатрат

=====

Изменение основных принципов архитектуры системы

=====

Подписание контракта с клиентом

+++++

+++++

Результатом стадии конструирования является продукт, готовый к передаче конечным пользователям. Как минимум он содержит следующее

=====

#ПО, интегрированное на требуемых платформах, руководства пользователя, описание текущей реализации

=====

Руководства пользователя и техническую документацию

=====

Только ПО, интегрированное на платформах

=====

Исследовательские отчеты и аналитическую информацию



++++

++++

Что представляет собой понятие "роль" в контексте проектной команды?

=====

#Поведение и ответственность личности или группы в проекте

=====

Название проекта

=====

Описание местоположения офиса

=====

Количество участников в проектной команде

++++

++++

Что характеризует "вид деятельности" в рамках проекта?

=====

#Четко определенная цель работы, обычно связанная с рабочими продуктами

=====

Связь с финансовыми показателями проекта

=====

Продолжительность с полугода до года

=====

Включение в международные проекты

++++

++++

Чем должен быть элемент процесса планирования в каждом виде деятельности?

=====

#Должен быть связан с целями работы и являться обязательным

=====

Длительностью не более нескольких часов

=====

Не связан с другими этапами проекта

=====

Не важен для успешной реализации проекта

+++++

+++++

Какая характеристика продолжительности соответствует виду деятельности в проекте?

=====

#От нескольких часов до нескольких дней, выполняемый одним исполнителем и порождающий небольшое количество рабочих продуктов

=====

Длительность в несколько лет

=====

От нескольких дней до месяца

=====

Более года работы над одним видом деятельности

+++++

+++++

Какая компания представила интегрированный комплекс инструментальных средств, реализующих управление полным жизненным циклом приложений

=====

#Компания Borland

=====

Sony

=====

Hewlett Packard

=====

Electronics art

++++

++++

Из скольких модулей состоит Silverrun?

=====

#4

=====

5

=====

6

=====

2

++++

++++

Что обеспечивает Designer/2000 при разработке различных моделей(диаграмм) предметной области?

=====

#Графический интерфейс

=====

Консольный интерфейс

=====

Бизнес-процессы

=====

Планирование

++++

++++

Какая методология используется в ERwin для проектирования баз данных?

=====

#IDEF1X

=====

IDEF0

=====

SQL

=====

ORM

+++++

+++++

Какие СУБД могут быть использованы при проектировании с помощью ERwin?

=====

#Oracle, Informix, Microsoft SQL Server, и другие

=====

MySQL, PostgreSQL, MongoDB

=====

SQLite, Redis, Cassandra

=====

Firebase, DynamoDB, MariaDB

+++++

+++++

Визуальное моделирование – это

=====

#способ восприятия проблем с помощью зримых абстракций, воспроизводящих понятия и объекты реального мира.

=====

метод исследования системы, который начинается с ее общего обзора, затем детализируется, приобретая иерархическую структуру со все большим числом уровней.

=====

это упрощенное описание (абстракция) системы с конкретной точки зрения, охватывающее определенный круг интересов и опускающее объекты, несущественные с данной точки зрения.

=====

принцип организации составных частей системы в иерархические древовидные структуры с добавлением новых деталей на каждом уровне.

++++

++++

Структурным анализом принято называть

=====

#метод исследования системы, который начинается с ее общего обзора, затем детализируется, приобретая иерархическую структуру со все большим числом уровней.

=====

способ восприятия проблем с помощью зримых абстракций, воспроизводящих понятия и объекты реального мира.

=====

определение функций, диалога, метода построения и обновления БД.

=====

выделение наиболее важных, существенных характеристик некоторого объекта.

++++

++++

Стратегического проектирования – это

=====

#определение области действия проекта, анализ информационных потоков, формирование общего представления об архитектуре системы, затратах на разработку и подтверждение возможности дальнейшей реализации проекта.

=====

определение функций, диалога, метода построения и обновления БД.

определение типа СУБД и представления данных в ней с учетом спецификации логической модели данных, ограничений на память и времени

обработки, а также определение механизмов доступа, размера логической БД, связей между элементами системы.

=====

метод исследования системы, который начинается с ее общего обзора, затем детализируется, приобретая иерархическую структуру со все большим числом уровней.

+++++

+++++

Логическое проектирование – это

=====

#определение функций, диалога, метода построения и обновления БД.

=====

определение области действия проекта, анализ информационных потоков, формирование общего представления об архитектуре системы, затратах на разработку и подтверждение возможности дальнейшей реализации проекта.

=====

определение типа СУБД и представления данных в ней с учетом спецификации логической модели данных, ограничений на память и времени обработки, а также определение механизмов доступа, размера логической БД, связей между элементами системы.

=====

метод исследования системы, который начинается с ее общего обзора, затем детализируется, приобретая иерархическую структуру со все большим числом уровней.

+++++

+++++

Физическое проектирование – это

=====

#определение типа СУБД и представления данных в ней с учетом спецификации логической модели данных, ограничений на память и времени обработки, а также определение механизмов доступа, размера логической БД, связей между элементами системы.

=====

метод исследования системы, который начинается с ее общего обзора, затем детализируется, приобретая иерархическую структуру со все большим числом уровней.

=====

определение функций, диалога, метода построения и обновления БД.

=====

определение области действия проекта, анализ информационных потоков, формирование общего представления об архитектуре системы, затратах на разработку и подтверждение возможности дальнейшей реализации проекта.

+++++

+++++

DFD представляют собой

=====

#иерархию функциональных процессов, связанных потоками данных.

=====

совокупность правил и процедур, предназначенных для построения функциональной модели объекта какой-либо предметной области.

сценарий процесса, который выделяет последовательность действий и подпроцессов анализируемой системы.

=====

описание отношения между данными, традиционно используется в структурном анализе и проектировании, однако, по существу, представляет собой подмножество объектной модели предметной области.

+++++

+++++

Метод SADT представляет собой

=====

#совокупность правил и процедур, предназначенных для построения функциональной модели объекта какой-либо предметной области.

=====

иерархию функциональных процессов, связанных потоками данных.

=====

сценарий процесса, который выделяет последовательность действий и подпроцессов анализируемой системы.

=====

описание отношения между данными, традиционно используется в структурном анализе и проектировании, однако, по существу, представляет собой подмножество объектной модели предметной области.

+++++

+++++

IDEF3 представляет собой

=====

#сценарий процесса, который выделяет последовательность действий и подпроцессов анализируемой системы.

=====

совокупность правил и процедур, предназначенных для построения функциональной модели объекта какой-либо предметной области.

=====

иерархию функциональных процессов, связанных потоками данных.

=====

описание отношения между данными, традиционно используется в структурном анализе и проектировании, однако, по существу, представляет собой подмножество объектной модели предметной области.

+++++

+++++

Абстрагирование – это

=====

#выделение наиболее важных, существенных характеристик некоторого объекта.



=====

процесс отделения друг от друга отдельных элементов объекта, определяющих его устройство и поведение.

=====

свойство системы, связанное с возможностью ее декомпозиции на ряд внутренне сильно сцепленных, но слабо связанных между собой подсистем.

=====

ранжированная или упорядоченная система абстракций, расположение их по уровням.

+++++

+++++

Инкапсуляция – это

=====

#процесс отделения друг от друга отдельных элементов объекта, определяющих его устройство и поведение.

=====

свойство системы, связанное с возможностью ее декомпозиции на ряд внутренне сильно сцепленных, но слабо связанных между собой подсистем.

=====

выделение наиболее важных, существенных характеристик некоторого объекта.

=====

ранжированная или упорядоченная система абстракций, расположение их по уровням.

+++++

+++++

Модульность – это

=====

#свойство системы, связанное с возможностью ее декомпозиции на ряд внутренне сильно сцепленных, но слабо связанных между собой подсистем.

=====

процесс отделения друг от друга отдельных элементов объекта, определяющих его устройство и поведение.

=====

выделение наиболее важных, существенных характеристик некоторого объекта.

=====

ранжированная или упорядоченная система абстракций, расположение их по уровням.

+++++

+++++

Иерархия – это

=====

#ранжированная или упорядоченная система абстракций, расположение их по уровням.

=====

процесс отделения друг от друга отдельных элементов объекта, определяющих его устройство и поведение.

=====

свойство системы, связанное с возможностью ее декомпозиции на ряд внутренне сильно сцепленных, но слабо связанных между собой подсистем.

=====

выделение наиболее важных, существенных характеристик некоторого объекта.

+++++

+++++

Сущность – это

=====

#семантически важный объект или тип объекта, существующий реально в ПрО или являющийся абстрактным понятием, информацию о котором необходимо знать и/или сохранять.

=====

значение некоторой абстрактной сущности ПрО, обозначается уникальным именем или идентификатором.

=====

абстракция набора связей, которые имеют место между разными видами объектов ПрО, абстрагированных как концепты.

=====

абстракция, которой владеют все абстрагированные концепты сущности.

+++++

+++++

Концепт – это

=====

#значение некоторой абстрактной сущности ПрО, обозначается уникальным именем или идентификатором.

=====

абстракция набора связей, которые имеют место между разными видами объектов ПрО, абстрагированных как концепты.

=====

семантически важный объект или тип объекта, существующий реально в ПрО или являющийся абстрактным понятием, информацию о котором необходимо знать и/или сохранять.

=====

абстракция, которой владеют все абстрагированные концепты сущности.

+++++

+++++

Атрибут – это

=====

#абстракция, которой владеют все абстрагированные концепты сущности.

=====

значение некоторой абстрактной сущности ПрО, обозначается уникальным именем или идентификатором.

=====

абстракция набора связей, которые имеют место между разными видами объектов ПрО, абстрагированных как концепты.

=====

семантически важный объект или тип объекта, существующий реально в ПрО или являющийся абстрактным понятием, информацию о котором необходимо знать и/или сохранять.

+++++

+++++

Отношение – это

=====

#абстракция набора связей, которые имеют место между разными видами объектов ПрО, абстрагированных как концепты.

=====

значение некоторой абстрактной сущности ПрО, обозначается уникальным именем или идентификатором.

=====

семантически важный объект или тип объекта, существующий реально в ПрО или являющийся абстрактным понятием, информацию о котором необходимо знать и/или сохранять.

=====

абстракция, которой владеют все абстрагированные концепты сущности.

+++++

+++++

Под информационной моделью понимается

=====

#совокупность объектов (сущностей) ПрО, их характеристик (атрибутов) и связей между ними.

=====

отображение динамического поведения и изменения состояний каждого из объектов информационной модели и жизненного цикла поведения объектов.

=====

модель ПрО, которая создается без ориентации на программные и технические средства выполнения задач ПрО в операционной среде.

=====

абстрактный образ с поведением, которое обусловлено его характеристиками и взаимоотношениями с другими объектами ПрО.

+++++

+++++

Под моделью состояний понимается

=====

#отображение динамического поведения и изменения состояний каждого из объектов информационной модели и жизненного цикла поведения объектов.

=====

совокупность объектов (сущностей) ПрО, их характеристик (атрибутов) и связей между ними.

=====

модель ПрО, которая создается без ориентации на программные и технические средства выполнения задач ПрО в операционной среде.

=====

абстрактный образ с поведением, которое обусловлено его характеристиками и взаимоотношениями с другими объектами ПрО.

+++++

+++++

Под концептуальной моделью понимается

=====

#модель ПрО, которая создается без ориентации на программные и технические средства выполнения задач ПрО в операционной среде.

=====

совокупность объектов (сущностей) ПрО, их характеристик (атрибутов) и связей между ними.

=====

отображение динамического поведения и изменения состояний каждого из объектов информационной модели и жизненного цикла поведения объектов.

=====

абстрактный образ с поведением, которое обусловлено его характеристиками и взаимоотношениями с другими объектами ПрО.

+++++

+++++

Концептуальное проектирование

=====

#состоит в построении концептуальной модели, уточнении и согласовании требований.

=====

состоит в определении главных структурных особенностей создаваемой системы.

=====

состоит в отображение требований, определение задач и принципов их реализации в среде функционирования системы.

=====

состоит в спецификации алгоритмов задач, построении БД и программного обеспечения системы.

+++++

+++++

Архитектурное проектирование

=====

#состоит в определении главных структурных особенностей создаваемой системы.

=====

состоит в построении концептуальной модели, уточнении и согласовании требований.

=====

состоит в отображение требований, определение задач и принципов их реализации в среде функционирования системы.

=====

состоит в спецификации алгоритмов задач, построении БД и программного обеспечения системы.

+++++

+++++

Техническое проектирование

=====

#состоит в отображение требований, определение задач и принципов их реализации в среде функционирования системы.

=====

состоит в построении концептуальной модели, уточнении и согласовании требований.

=====

состоит в определении главных структурных особенностей создаваемой системы.

=====

состоит в спецификации алгоритмов задач, построении БД и программного обеспечения системы.

+++++

+++++

Детальное рабочее проектирование

=====

#состоит в спецификации алгоритмов задач, построении БД и программного обеспечения системы.

=====

состоит в построении концептуальной модели, уточнении и согласовании требований.

=====

состоит в определении главных структурных особенностей создаваемой системы.

=====

состоит в отображение требований, определение задач и принципов их реализации в среде функционирования системы.

+++++

+++++

Класс – это

=====

#множество объектов, обладающих одинаковыми свойствами, операциями, отношениями и семантикой.

то, что анализируется с целью выделения специфичного множества понятий (сущностей, объектов) и связей между ними.

=====

абстракция, которой владеют все абстрагированные концепты сущности.

=====

значение некоторой абстрактной сущности ПрО, обозначается уникальным именем или идентификатором.

+++++

+++++

Предметная область – это

=====

#то, что анализируется с целью выделения специфичного множества понятий (сущностей, объектов) и связей между ними.

=====

множество объектов, обладающих одинаковыми свойствами, операциями, отношениями и семантикой.

=====

абстракция набора связей, которые имеют место между разными видами объектов ПрО, абстрагированных как концепты.

=====



абстракция, которой владеют все абстрагированные концепты сущности.

++++

++++

Как расшифровывается UML? United Modeling Language

=====

#United Modeling Language

=====

Universal Markup Language

=====

Unified Modeling Language

=====

Uniform Modeling Logic

++++

++++

Что означает процесс в объектно-ориентированном программировании (ООП).

=====

#Проектирование классов объектов и их взаимоотношений

=====

Обобщение методов

=====

Иерархия процессов

=====

Абстракция данных

++++

++++

Как можно определить понятие "объект" в контексте программирования и объектно-ориентированного подхода?

=====

#Сущность, пребывающая в различных состояниях и имеющая множество операций

=====

Элементарная структура данных

=====

Предмет внутреннего мира

=====

Абстрактная идея

+++++

+++++

Какое понятие описывает взаимную зависимость между объектами разных классов, где каждый из них является равноправным членом этой зависимости?

=====

#Композиция

=====

Агрегация

=====

Инкапсуляция

=====

Ассоциация

+++++

+++++

Какой вид проектирования считается наиболее производительным для создания сложных систем?

=====

#Компонентное проектирование

=====

Структурное проектирование

=====

Инкрементальное проектирование

=====

Объектно-ориентированное проектирование

+++++

+++++

На каком уровне проектирования рассматриваются объекты?

=====

#Логическом

=====

Физическом

=====

Архитектурном

=====

Техническом

+++++

+++++

На каком уровне проектирования рассматриваются компоненты?

=====

#Физическом

=====

Логическом

=====

Архитектурном

=====

Техническом

+++++

+++++

Что представляет собой реализация в контексте компонентного программирования?

=====

#Код, выполняющийся при обращении к операциям компонента

=====

Структурное описание компонента

=====

Спецификацию компонента

=====

Документацию компонента

+++++

+++++

Что отражает компонентная модель в процессе разработки программного обеспечения?

=====

#Проектные решения по композиции компонентов и их взаимодействия

=====

Архитектурную документацию

=====

План развертывания

=====

Интерфейсы программы

+++++

+++++

Что представляет собой повторное использование в контексте разработки программного обеспечения?

=====

#Повторное использование готовых порций формализованных знаний

=====

Повторное использование аппаратного обеспечения

=====

Повторное использование только текстового описания программы

=====

Повторное использование программных библиотек

+++++

+++++

Что представляет собой аспектно-ориентированное программирование.

=====

#Парадигма, обеспечивающая гибкость к изменениям в ПС путем добавления новых аспектов

=====

Парадигма, основанная на использовании битовых операций

=====

Методология разработки, основанная на использовании математических формул

=====

Методика программирования, направленная на оптимизацию алгоритмов

+++++

+++++

Какой метод лежит в основе аспектно-ориентированного программирования

=====

#Метод разбиения задач

=====

Метод полиморфизма

=====

Метод компонентной архитектуры

=====

Метод процедурного программирования

+++++

++++

Что включает в себя IP-библиотека

=====

#Функции компиляторов, средства оптимизации, редактирования, отображения и другие

=====

Средства для создания искусственного интеллекта

=====

Функции, обеспечивающие работу с изображениями и видео

=====

Средства разработки интерфейсов пользователя

++++

++++

Что представляет собой "пространство проблемы" (space problem) в контексте разработки программного обеспечения?

=====

#Компоненты, в которых используются объекты, аспекты и другие элементы системы

=====

Место для хранения файлов с программным кодом

=====

Физическое пространство для проведения тестирования программ

=====

Окружение для работы программистов

++++

++++

Какие типы моделей включаются в системную архитектуру?

=====

#Модели статической и динамической системной архитектуры

=====

Модели пользовательского интерфейса и базы данных

=====

Модели для оценки производительности и надежности

=====

Модели алгоритмов и структур данных

+++++

+++++

Какой тип значений обозначает операцию класса, вызываемую из любой части программы любым объектом системы?

=====

#Public

=====

Private

=====

Protected

=====

Local

+++++

+++++

Какой тип значений обозначает операцию класса, вызванную объектом того класса, в котором она определена или наследована?

=====

# Protected

=====

Private

=====

Public

=====

Local

++++

++++

Какой тип значений обозначает операцию класса, вызванную только объектом того класса, в котором она определена?

=====

#Private

=====

Protected

=====

Public

=====

Local

++++

++++

Что представляет собой экземпляризация в контексте программирования?

=====

#Зависимость между параметризированным абстрактным классом-шаблоном и реальным классом

=====

Процесс создания экземпляров объектов

=====

Процесс определения параметров метода

=====

Процесс регистрации класса в системе

++++

++++

Что отображает интерфейс в контексте компонентного программирования?

=====

#Зависимость между параметризированным абстрактным классом-шаблоном и реальным классом



=====

Графический интерфейс пользователя

=====

Описание свойств класса

=====

Набор данных, используемых для инициализации объекта

+++++

+++++

Что представляет собой развертывание в контексте компонентного программирования?

=====

#Выполнение физического файла

=====

Процесс упаковки программы в архив

=====

Процесс создания физической копии программного кода

=====

Процесс создания резервной копии программы

+++++

+++++

Что представляет собой шаблон (паттерн) в программировании?

=====

#Абстракцию, содержащую описание взаимодействия совокупности объектов в общей кооперативной деятельности

=====

Абстракцию, описывающую форму объекта

=====

Модель базы данных

=====

Структуру данных для хранения информации

++++

++++

Что представляет собой ПИК?

=====

#Готовые компоненты, элементы оформленных знаний, которыми также пользуются другие пользователи

=====

Персональные идентификационные ключи

=====

Программные интеграционные каналы

=====

Передовые инженерные концепции

++++

++++

Пространство проблемы – компоненты семейства системы, в которых используются ПИК, объекты, аспекты и др., процесс разработки которых включает в себя системные инструменты, а также созданные в ходе разработки ПрО.

=====

#Компоненты семейства системы, в которых используются ПИК

=====

Группа задач, требующих решения

=====

Физическое пространство для размещения компьютеров

=====

Задачи, связанные с обработкой изображений

++++

++++

Что подразумевается под координацией агентов?

=====

#Процесс обеспечения последовательного функционирования агентов

=====

Процесс согласования версий программных компонентов

=====

Процесс разработки программного обеспечения

=====

Процесс тестирования программы

+++++