Регрессионное тестирование
====
#Проверка работоспособности программного обеспечения после внесения изменений и улучшений
====
Функциональное тестирование
Проверка соответствия продукта функциональным требованиям и спецификациям.
====
Нагрузочное тестирование
====
#Обеспечение надежности работы программного обеспечения при заданных условиях. Измерение производительности, определение системной конфигурации и настроек.
Модульное тестирование ПО
====
#Полный цикл тестирования отдельных компонентов на возможность интеграции и использования в составе более крупных систем и схем
====
Оптимизационное тестирование
====
#Устранение узких мест с помощью улучшения алгоритмов, а также использования верных технологий и механизмов.
====
Тестирование интерфейса
====
#Тестирование пользовательского интерфейса продукта для проверки функциональных характеристик и свойств.
====
Анализ исходного кода
====
#Анализ кода в соответствии с предъявляемыми на проекте требованиями и ожиданиями.
====
Анализ документации
====
#Анализ спецификаций на полноту и достоверность, проверка пользовательских инструкций и документации программного продукта и товара.

Общее (финальное) тестирование.
====
#Тестирование методом «черного ящика», основанное на проверке функциональности, которую должен иметь тестируемый продукт в соответствии со спецификацией и документацией.
====
Что такое управление исходным кодом?
====
#Управление исходным кодом (или управление версиями) — это практика отслеживания изменений в коде и управления ими.
====
AWS CodeCommit
====
#это управляемая система управления исходным кодом, которая обеспечивает хостинг репозиториев Git и поддержку всех инструментов для работы с ними.
====
ТDD-это
====
#техника разработки программного обеспечения и скриптов
====
Недостатки инкрементальной модели?
====
#Каждая команда программистов разрабатывает свою функциональность и может реализовать интерфейс продукта и по-своему;
====
Опишите Спиральную модель.
====
#Используя эту модель, заказчик и команда разработчиков серьёзно анализируют риски проекта и выполняют его итерациями. Последующая стадия основывается на предыдущей, а в конце каждого витка — цикла итераций — и принимается решение, продолжать ли проект;
Касаются ли функциональные тесты промежуточных результатов?
====
#нет, никак и не касаются;

Где правильное технологий координации работы (Г.Минцберг):
====
взаимное согласование, прямой контроль, стандартизация рабочих процессов, стандартизация выпуска, стандартизация навыков и знаний (квалификации)
====
Координационные механизмы в организации
====
#Процесс распределения задач между исполнителями или подразделениями организации называют декомпозицией (т.е. разделением) общей цели и деятельности
====
Группирование по выпуску (продукции)
====
#приводит к формированию подразделений (дивизионов) по производимым ими продуктам или предоставляемым услугам. Например, крупная производственная компания может создать отдельные подразделения для каждой товарной линии - одно по производству бытовой техники, другое - по выпуску автомобилей и т.п.
====
Группирование по месту деятельности
====
#заключается в формировании подразделений в соответствии с географией их во деятельности.
====
Выберите правильное расположения этапов тестирование
====
#проектирование тестов, Выполнение тестового цикла, Улучшение тестирования ПО, Улучшение качества программного продукта, оптимизация тестирования во ПО.
====
Проектирование тестов
====
#Разработка стратегии тестирования, разработка планов тестирования, разработка и документирование тестовых и кейсов
====
Цель использования стандарта?
====
#упрощение восприятия программного кода человеком, сокращение нагрузки на память и зрение при чтении программы и кода;

На какую модель больше всего похожа спиральная модель
====
#в инкрементную;
====
На чём помогают сосредотачиваться модульные тесты?
====
#на том, что делает модуль и кода;
====
Процессы инициации —?
====
#принятие решения о начале выполнения и проекта;
====
Модель Code and fix – это
====
#модель кодирования и устранения ошибок в проекте;
====
каскадная модель, или «водопад»;
====
прототипная модель.
====
V-образная модель, разработка через тестирование.
++++
Основное преимущество модели Waterfall (Водопад)?
====
#Разработку просто контролировать и управлять.
====

Что понимается под процессом в управление проектами?

#совокупность действий, приносящая результат и прибыль.
====
Что такое РМВоК?
====
#он представляет собой попытку объединения и описания всех знаний в сфере управления проектами, которыми сегодня обладают люди и коллективы.
====
Что могут сделать стейкхолдеры?
====
#они могут повлиять на результаты проекта и бизнеса;
— к удобству работы конечных пользователей.
====
#Эргономические
====
— требования к архитектуре системы.
====
#Архитектурные
====
к взаимосвязям между существующими приложениями и программным средствами и новым приложением.
====
#Взаимодействия
====
— описывают поведение сервиса, качество его выходных данных и другие качественные аспекты, измеряемые заказчиком.
====
#Сервисного уровня
====
Фокус на одном проекте обеспечивает взаимодействия всех участников проекта и взаимопомощ
====
#высокий уровень

- процесс сравнения показателеи плановых и фактических показателеи выполнения проекта, анализ отклонений и их причин, оценка возможных альтернатив и принятие, в случае необходимости, решений о корректирующих действиях для ликвидации нежелательных отклонений.
====
#Контроль исполнения проекта
 процесс обеспечения реализации плана проекта путем организации выполнения включенных в него работ и координации исполнителей.
====
#Организация исполнения проекта
====
Как называются циклы разработки в TDD ?
====
#Red, Green, Refactor
====
Укажите закон ТДД
#Все ответы верны
====
Сколько групп процессов нужно для реализации проектов?
====
#5
====
какие процессы управления проектами нужно для релиза проектов?
#подготовка, планирование, выполнение, контроль, завершение.
====
Группа процессов «Подготовка»
====
#процессы, необходимые для запуска нового проекта или новой фазы проекта.
====

Группа процессов «Выполнение»...

====
#процессы, непосредственно связанные с осуществлением мероприятий и выполнением задач проекта и бизнеса.
===
Сколько технологий координации работы (Г.Минцберг):
====
#5
====
69
====
10
====
15
++++
Стандарт оформления кода – это
#набор правил и соглашений, используемых при написании исходного кода на некотором языке программирования и в скриптах;
====
Стандарт оформления кода обычно принимается и используется
====
#некоторой группой разработчиков программного обеспечения для единообразного оформления совместно используемого кода и скрипта;
====
Будут ли отличаться стандарты программирования между языками программирования?
====
#во стандарты одного языка серьёзно отличаются стандартов другого;