### **TP 09 - Introduction to Docker**

Estimated Time: 60 minutes

• Le présent TP se veut présenter docker et les commandes de bases

## 8.1 - Stop - Start Doker Daemon

Start et stop du docker daemon

```
$ service docker stop
$ service docker start
```

#### 8.2 - Docker sans sudo

```
$ sudo groupadd docker
$ sudo gpasswd -a $USER docker
```

- Ensuite logout/login ou rédemarrer
- Pour vérifier :

\$ docker version

#### 8.3 - Docker Hello World

La commande suivante démarre l'image busybox

```
$ docker run busybox echo hello world
```

#### 8.4 - Rentrer dans un container

```
$ docker run -it ubuntu bash
$ apt-get update && apt-get install curl -y
$ curl -L www.google.com
```

exit pour quiter

Après avoir quitté, démarrer un nouveau container ubuntu et constatez que Curl n'est

## 8.5 - Rechercher une image

Pour rechercher une image sur les repository Docker

```
$ docker search ubuntu
```

Constaté qu'il y a des images officielles et un système de vote Depuis un webrowser vous pouvez explorer les repositories en utilisant l'url suivante : https://hub.docker.com/explore/

## 8.6 - Télécharger une image

• Pour télécharger une image et la mettre dans son cache :

```
$ docker pull ubuntu
```

- Remarquez l'analogie avec git
- Pour voir les images déjà téléchargées
- \$ docker images
- La commande suivante pull une image du repo debian

```
$ docker pull debian:jessie
```

#### 8.7 - Suivre les changements

- \$ docker run -it ubuntu bash
- Ajouter un fichier dans l'image :
- \$ apt-get update && apt-get install python -y
- Puis quiter le container avec exit
- Recupérer l'id de votre container en utilisant la commande suivante :

```
$ docker ps -lq
```

• Regarder les changements :

```
$ docker diff <yourContainerId>
```

## 8.8 - Créer une nouvelle image

• Créer une nouvelle image :

```
$ docker commit <yourContainerId>
<newImageId>
```

• Le système docker à un système de tag comme git

```
$ docker tag <newImageId> myimg
```

Nous allons utiliser cette image après assurez vous de bien lui avoir donner ce nom

## 8.9 - Rergarder l'historique d'une image

- Pour regarder l'historique d'une image
- docker history ubuntu

## 8.10 - Docker et mapping de ports

• Démarrer un serveur HTTP dans docker

```
$ docker run -d -p 80 myimg python -m SimpleHTTPServer 80
```

- Noter le container id
- Notes:
  - -d pour daemon
  - o -p pour que docker alloue un port aléatoire au port 80 dans le containeur
  - o python -m SimpleHTTPServer 80 pour démarrer un serveur http sur le port 80
- Vérifiez que le containeur est démarré

```
$ docker ps
```

• Pour retrouver le port mapper automatiquement sur votre host :

```
$ docker port <containeur id> 80
```

- Utiliser Firefox pour aller sur le port retrouvé
- Notes : Essayer de retrouver le port avec les commandes suivantes :
  - docker inspect -f container\_id
  - docker inspect -f "{{ json .NetworkSettings.Ports }}" container\_id
  - docker ps

# 8.11 - Rentrer dans un containeur qui est démarré

• Essayer de créer un fichier dans le containeur qui fait tourner votre serveur, en utilisant la commande suivante :

```
$ docker exec -it container_id bash
```

- Notes:
  - touch toto.txt créé un fichier.

### 8.12 - Stopper et effacer un containeur

```
$ docker stop container_id
$ docker rm container id
```

- Notes:
  - stop et effacer en même temps

```
$ docker rm -f container_id
```

## 8.12 - Industrialiser votre image: DockerFile

• Créer un dossier server http ( mkdir server http )

- Créer un fichier nommé Dockerfile dedans
- Dans se fichier Dockerfile écrivez :

```
# L'image de base
FROM ubuntu:14.04

# Le mainteneur de l'image
MAINTAINER votre nom <votre@email>

# On installe python
RUN apt-get install python -y

# On créé un fichier
RUN echo "ma première image docker" > helloWorld.txt

# On rend le port 80 accessible à l'exterieur du containeur
EXPOSE 80

# La commande par defaut lorsque l'on run l'image
ENTRYPOINT exec python -m SimpleHTTPServer 80
```

• Il faut maintenant builder l'image :

```
$ docker build -t <nom_img> <repertoire_du_dockerfile>
```

• Regarder le résumé de votre build :

```
$ docker image <img_name>
```

```
$ docker -d -p 80:80 image <nom_img>
```

## 8.13 - Un exemple d'intégration Maven

#### 8.13.1 - Ajout du plugin io.fabric:docker-maven-plugin

- Nous allons utiliser le plugin maven de io.fabric:docker-maven-plugin pour construire une image Docker de chaque projet :
- Ajouter le maven plugin au resanet-parent :

- Notes:
  - nous le rajoutons au pluginManagement pour pas que le plugin s'exécute pour resanet-parent

#### 8.13.2 - Configuration de l'execution du plugin

• On map le goal build du plugin - servant à builder une image docker - à la phase maven package :

#### 8.13.3 - Création du template d'images

```
<configuration>
   <logDate>default</logDate>
   <autoPull>true</autoPull>
   <images>
       <!-- Image holding the artifact of this build -->
       <image>
           <name>${project.artifactId}-zenika:${project.version}</name>
           <!-- -->
          <!-- Build configuration for creating images -->
           <!-- -->
           <build>
              <!-- assembly qui mettera toutes les dépendances et les
jars dans le container dans le dossier /maven -->
              <assembly>
                  <descriptorRef>artifact-with-dependencies</descripto</pre>
rRef>
              </assembly>
              <!-- Image docker de base -->
              <from>java:8u40</from>
              <!-- Expose ports -->
              <ports>
                  <port>8080</port>
              </ports>
              <!-- Default command for the build image -->
              <entryPoint>java -cp '/maven/*' ${MAIN.CLASS} ${MAIN.ARG}
S}</entryPoint>
           </build>
       </image>
   </images>
</configuration>
```

#### • Notes:

- MAIN.CLASS et MAIN.ARGS sont des properties maven que l'on pourra spécifier dans chaque projets enfants
- Si vous effectuez un mvn clean verify, vous remarquerez qu'aucune image est construite, il faut activer les plugins dans les pom enfants.

#### 8.13.4 - Activation du plugin dans les projet enfants

• Dans les pom enfants ajouter les properties suivantes avec les bonnes valeurs :

```
< < MAIN.CLASS > MAIN.CLASS >
```

• La valeur du MAIN.ARGS de resanet-reservation est <MAIN.ARGS>--datasource=jdbc:h2:tcp://resanet-db:1521/resanet</MAIN.ARGS>

• Pour activer la configuration rajouter juste le plugin, la configuration sera héritée :

- Effectuez un mvn clean verify.
- Vous pouvez démarrer les images docker avec leur nom (ie : \${project.artifactId}-zenika:\${project.version})
- Attention resanet-reservation a besoin d'une base de données, il ne démarrera pas.

## 8.14 Créer un docker compose

• Le but but est de créer un docker-compose.yml pour démarrer toute l'application grâce à la commande docker-compose.yml :

#### 8.14.1 Créer une image pour la database

• Pour créer l'image de la database, rajouter l'image suivante dans la configuration du docker-maven-plugin (dans le pom parent) :

#### Configurer le docker-compose.yml

• Créer un docker-compose.yml dans le repertoire resanet-parent avec le contenu suivant :

```
version: '2'
services:
    resanet-catalogue:
        image: resanet-catalogue-09-zenika:0.0-SNAPSHOT
        ports:
           - "127.0.0.1:8081:8001"
    resanet-reservations:
        image: resanet-reservations-09-zenika:0.0-SNAPSHOT
        ports:
           - "127.0.0.1:8080:8000"
        depends on:
           - resanet-db
    resanet-db:
        image: resanet-09-db:0.0-SNAPSHOT
        ports:
            - "127.0.0.1:8082:1521"
            - "127.0.0.1:81:81"
        volumes:
            - ./h2-data:/opt/h2-data
```

docker-compose up et normalement tout devrait demarrer!

Notes : - docker-compose down est a effectuer lorsque vous créer des nouvelles

images (changement dans le code + mvn clean install) - le maven-docker-plugin à un goal qui permettent de démarrer et de stoper les images, très utile pour démarrer les images avant les tests d'intégration et les éteindre après dans maven.