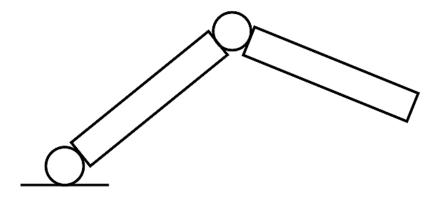
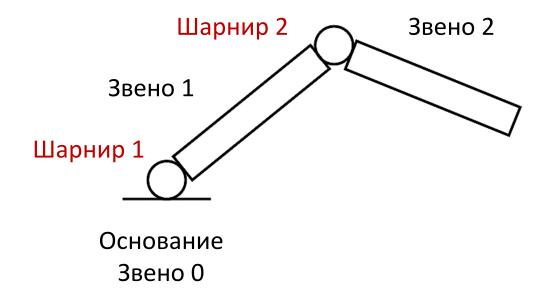
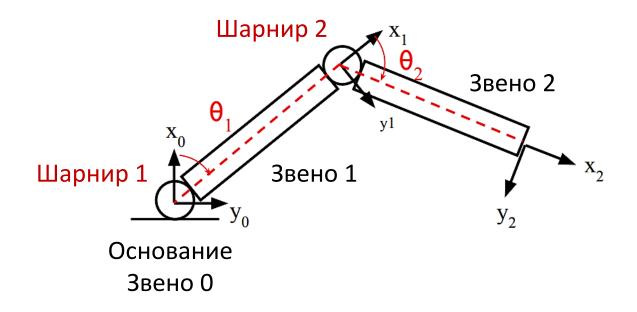
### Прямая кинематика



Нахождение положения выходного звена, например, зная только углы, на которые повернуты шарниры

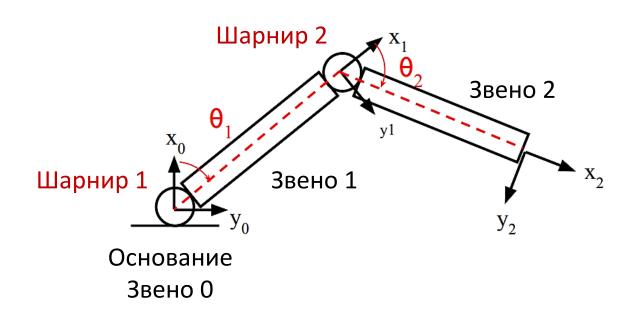






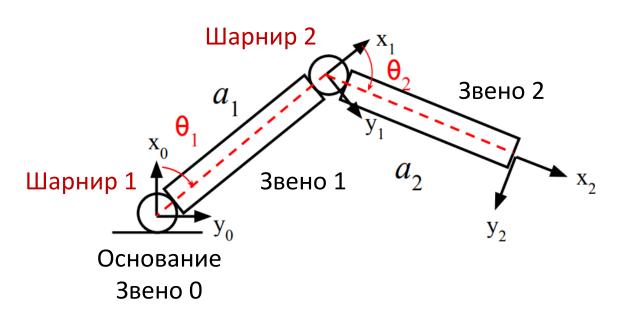
### Прямая кинематика на плоскости

$$A_1 = \begin{bmatrix} R_0^1 & d_0^1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \ A_2 = \begin{bmatrix} R_1^2 & d_1^2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$



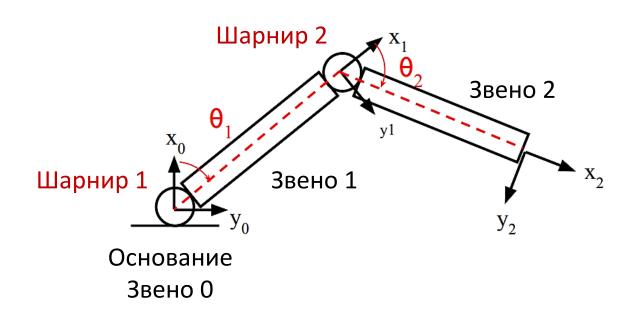
#### Прямая кинематика на плоскости

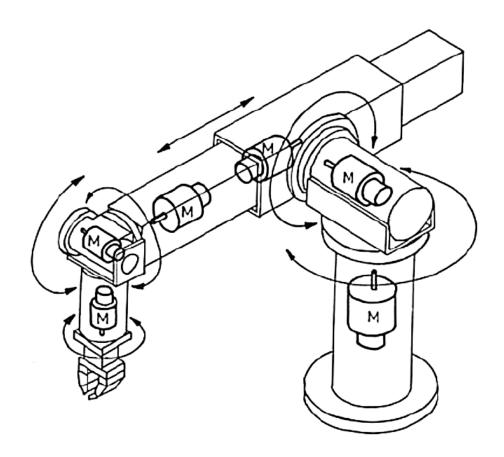
$$A_1 = \begin{bmatrix} \cos\theta_1 & -\sin\theta_1 & 0 & a_1\cos\theta_1 \\ \sin\theta_1 & \cos\theta_1 & 0 & a_1\cos\theta_1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \qquad A_2 = \begin{bmatrix} \cos\theta_2 & -\sin\theta_2 & 0 & a_2\cos\theta_2 \\ \sin\theta_2 & \cos\theta_2 & 0 & a_2\cos\theta_2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



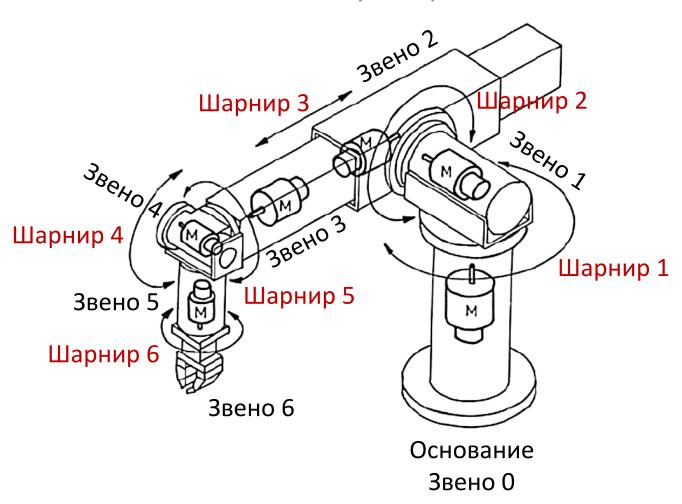
### Прямая кинематика на плоскости

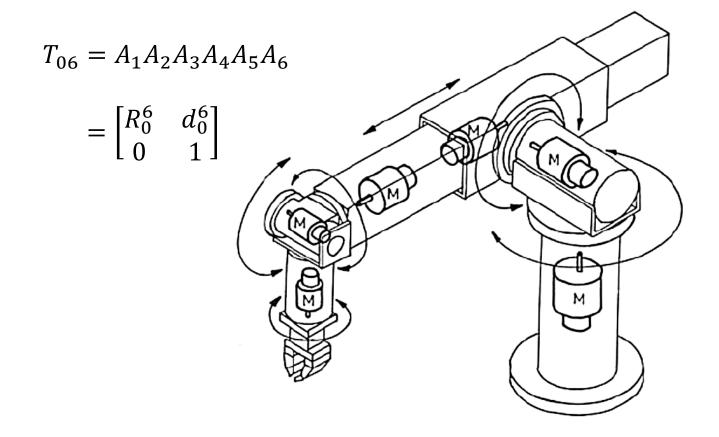
$$T_{02} = A_1 A_2 = \begin{bmatrix} R_0^2 & d_0^2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$



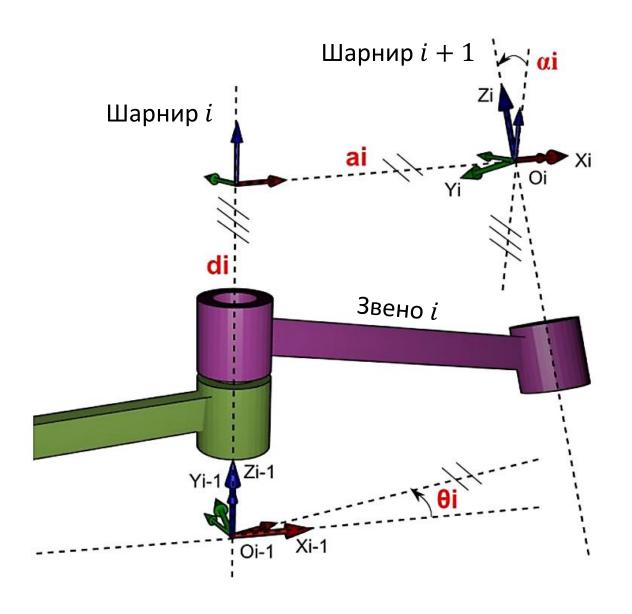


## Шестистепенной манипулятор RRPRRR или 2RP3R





- $a_i$  длина звена i
- $lpha_i$  скручивание звена i
- $d_i$  смещение вдоль шарнира i
- $heta_i$  угол, на который повернут шарнир i



#### Преобразование координат по Денавиту-Хартенбергу

$$A_i = \text{Rot}_{z,\theta_i} \cdot \text{Trans}_{z,d_i} \cdot \text{Trans}_{x,a_i} \cdot \text{Rot}_{x,\alpha_i}$$

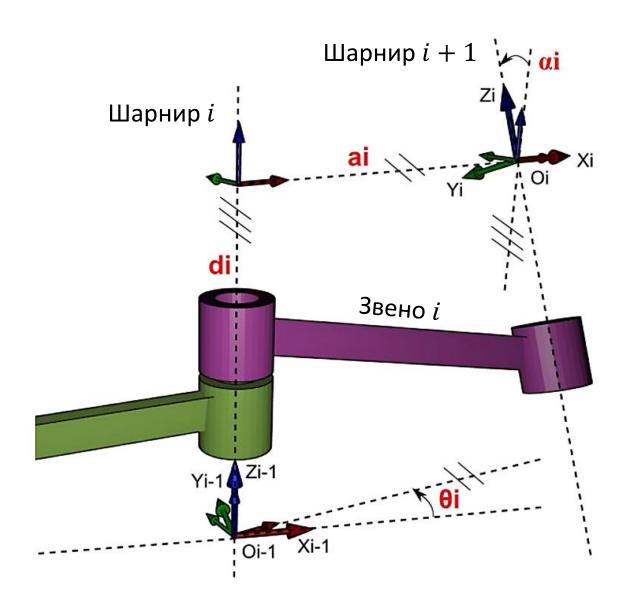
$$A_i = \begin{bmatrix} c_{\theta_i} & -s_{\theta_i} & 0 & 0 \\ s_{\theta_i} & c_{\theta_i} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & d_i \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & a_i \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_i = egin{bmatrix} c_{ heta_i} & -s_{ heta_i} c_{lpha_i} & s_{ heta_i} s_{lpha_i} & a_i c_{ heta_i} \ s_{ heta_i} & c_{ heta_i} c_{lpha_i} & -c_{ heta_i} s_{lpha_i} & a_i s_{ heta_i} \ 0 & s_{lpha_i} & c_{lpha_i} & d_i \ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

### Правила смещения координат по Денавиту-Хартенбергу

- 1. Оси  $z_i$  шарнирные оси соответствующих шарниров i
  - Оси вращения для вращательных шарниров
  - Оси смещения для поступательных шарниров
- 2. Оси  $x_i$  перпендикулярны осям  $z_{i-1}$
- 3. Оси  $x_i$  пересекают оси  $z_{i-1}$

- $a_i$  расстояние между  $z_i$  и  $z_{i-1}$  вдоль  $x_i$  длина общей нормали
- $lpha_i$  угол между  $z_i$  и  $z_{i-1}$  вокруг  $x_i$  угол вокруг общей нормали
- $d_i$  расстояние между  $x_i$  и  $x_{i-1}$  вдоль  $z_{i-1}$
- $heta_i$  угол между  $x_i$  и  $x_{i-1}$  вокруг  $z_{i-1}$



### Процесс Денавита-Хартенберга

- 1. Отметьте оси  $z_i$
- 2. Произвольно выберите координаты  $x_0$  и  $y_0$  основания и выходного звена
- 3. Для i = 1: n 1
  - Найдите общую нормаль для  $z_i$  и  $z_{i-1}$
  - Установите  $x_i$  вдоль этой нормали
  - Установите  $y_i$  перпендикулярно  $x_i$  и  $z_i$
- 4. Составьте таблицу всех параметров  $a_i$ ,  $\alpha_i$ ,  $d_i$ ,  $\theta_i$
- 5. Сформируйте матрицу перехода  $A_i$  для каждого звена
- 6. Сформируйте  $T_{0n} = A_1 ... A_n$