

# Parkspot 3.0



Nawang Tendar  
Jan Temmerman  
Kevin Leemans

## Inhoud

Discover.....	3
Briefing.....	3
Initial Idea/Assumptions .....	3
Challenge.....	3
Solution Direction .....	3
Participants .....	3
Define.....	4
Planning .....	4
Specificaties .....	5
Technische Specificaties.....	5
Functionele Specificaties.....	6
Scenario's.....	7
Design.....	8
Sitemap .....	8
Back-Office .....	9
Wireframe.....	10
React Native App.....	10
Visual Designs .....	11
React Native App.....	11
Mock-Ups .....	13
Develop .....	14
Content .....	14
Logo.....	14
Functionaliteit .....	15
Code Snippets .....	15
Deliver .....	21
Handleiding .....	21
Logged in users .....	21
Admin.....	21
Deploy .....	22

## Discover

### Briefing

#### Initial Idea/Assumptions

- Parkeren in het centrum van een stad is een groot probleem. Mensen die met de auto rijden hebben gewoonweg niet genoeg accurate informatie over de vrije parkeerplaatsen in het centrum. Auto's rijden onnodig rond opzoek naar parkeerplaats. Dit veroorzaakt extra verkeer en CO2 uitstoot in de stad. De dag van vandaag zijn de oplossingen op de markt inaccuraat of te duur voor te installeren en te gebruiken. Nieuwe "Computer Vision" technologieën en kleine hardware CPU's zijn toegenomen over de laatste jaren en deze zullen blijven groeien. Dit zorgt ervoor dat er nieuwe goedkopere oplossingen op de markt komen zodat er geen financiële limieten zijn voor het zoeken van nieuwe parkeerinformatie.
- "Privacy by design". Foto's worden niet doorgestuurd buiten de parkeersensoren. (Dit is goed voor de privacy en de GDPR-richtlijnen)
- Automatische kalibratie
- Het verbeteren van de verkeerssituatie in stadscentra door beter parkeeradvies aan de bestuurders.

#### Challenge

- Hoofdprobleem Parkspot 3.0: vertrouwbare herkenning van open parkeerplaatsen.
- Het vinden van de beste IT Solution voor parkeerplekken.

#### Solution Direction

- Volledige automatische herkenning
- Semi-automatisch in combinatie met menselijke interactie (community, outsourced india service, games, end users)
- Volledig op mensen afhankelijk (community, outsourced india service, games, end users)

#### Participants

- Team Stuttgart: Making the Project Open Source
- Team Amsterdam: Hardware with back-end & computer vision integration via LoRa
- Team Ghent: UI & UX for the client in React Native with MERN-stack

## Define

## Planning

### Agenda

- Start: Ma 01-04
- Milestone 1 (+feedback): Ma 29-04
- Milestone 2 (+feedback): Ma 13-05
- Presentation in Amsterdam: eind mei
- Deadline: Zo 16-06-2019 om 20u
- Examens: Ma 17-06-2019 of Di 18-06-2019

#### Deadlines ParkSpot

Datum	Wat	Onderdelen
07/04	Open data bekijken	<ul style="list-style-type: none"><li>• Welke data gebruiken we?</li><li>• Welke informatie willen we geven?<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Prijs/uur?</li><li>◦ Hoe ver stappen naar bestemming?</li><li>◦ Max. aantal plaatsen?</li><li>◦ Grootte voertuig?</li><li>◦ Rolstoel?</li><li>◦ Opladen elektrische wagens?</li><li>◦ ...</li></ul></li><li>• Specifieke plaats of kansberekening?</li></ul>
14/04	Interviews	<ul style="list-style-type: none"><li>• Wat is het belangrijkste voor de gebruiker?</li><li>• Onderzoeken wat nodig is</li></ul>
21/04	Design	<ul style="list-style-type: none"><li>• Wireframes</li><li>• Style Tile<ul style="list-style-type: none"><li>◦ Fonts, kleuren, titles, buttons...</li><li>◦ Consistentie doorheen design</li></ul></li><li>• Visual Design</li></ul>
28/04	Interviews	<ul style="list-style-type: none"><li>• Feedback op design</li></ul>
05/05	Visual Design	<ul style="list-style-type: none"><li>• Afgewerkt design</li></ul>
	Coding?	<ul style="list-style-type: none"><li>• <i>Nog niet zeker of we iets moeten opleveren voor Amsterdam</i></li><li>• Welke onderdelen moeten gecodeerd worden?</li></ul>
13/05	Amsterdam	<ul style="list-style-type: none"><li>• Presentatie (voornamelijk Lennert, wel hulp nodig bij uitleg werking van de app)</li></ul>
02/06	Coding/App	<ul style="list-style-type: none"><li>• Afleveren project<ul style="list-style-type: none"><li>◦ <i>Zodra de deliverables bekend zijn, komen die hier te staan</i></li></ul></li></ul>

## Specificaties

### Technische Specificaties

#### Server

De server wordt geschreven met JavaScript (esnext) in Node.js met het Express.js framework. Voor authenticatie en autorisatie gebruiken we het Passport framework. Binnen Passport zullen we minimaal een local-strategy, jwt-strategy en een extra strategy (bv: facebook-strategy, google-strategy, twitchtv-strategy, ...) aanbieden.

De server is voorzien van een API (version controlled). Voor ieder collectie uit de database maken we een corresponderende controller, schema, validatie en routes. De volgende actiemethoden zijn minimaal in de controller aanwezig: index (alle documenten uit een collectie tonen, inclusief pagination), show (GET), create, store (POST), edit, update (PUT), delete (DELETE), softdelete (PATCH) en softundelete (PATCH).

Alle API-endpoints worden gedocumenteerd via de OpenAPI-specificatie m.b.v swagger-jsdoc en swagger-ui-express (of ReDoc). Beveilig de swagger-ui-express en dus ook de API-endpoints met JWT. De API is afgeschermd voor niet-bevoegden en voldoet aan de normale eisen voor beveiliging.

Zorg voor een globale foutafhandeling, logging en custom 404 en Error pages (m.b.v. ejs template engine).

De client wordt geïnjecteerd in de root route: `http://{your domain}:{your port}/`. De client wordt niet gerenderd op de server, maar wel de informatie in de `<head>`. Op deze manier wordt de app SEO-friendly en ook om te bookmarken via OpenGraph e.d.. SSR is ook mogelijk, maar combineren met PWA is niet eenvoudig.

#### Database

We gebruiken MongoDB als databasesysteem. Deze databank moet gehost worden op mLab of MongoDB. Gebruik op de campus of binnen het netwerk van de Arteveldehogeschool de wifi "ArteveldeHS Open".

Voor een team dat bestaat uit:

- 1 lid, moeten minimaal 7 collecties (tabellen) aanwezig zijn, exclusief users en roles.
- 2 leden, moeten minimaal 9 collecties (tabellen) aanwezig zijn, exclusief users en roles..
- 3 leden, moeten minimaal 11 collecties (tabellen) aanwezig zijn, exclusief users en roles.

De volgende relaties tussen documenten (en dit zonder embedded documents) moeten minstens eenmaal voorkomen:

- 1..1 (één op één)
- 1..N (één op veel)
- N..N (veel op veel)

De volgende Unit Tests (Mocha, Chai, Sinon) moeten minimaal aanwezig zijn voor een team dat bestaat uit:

- 1 lid: tests voor een minimaal 1 controller, tests voor de auth controller, tests voor minimaal 1 mongoose model
- 2 leden: tests voor een minimaal 2 controllers, tests voor de auth controller, tests voor minimaal 2 mongoose models
- 3 leden: tests voor een minimaal 3 controllers, tests voor de auth controller, tests voor minimaal 3 mongoose models

#### Client

De cliënt die geïnjecteerd wordt in de server is een PWA React-client met gedeeltelijke SSR (volledig kan ook). De cliënt bevat ook state management via Redux met Redux middleware (Thunk, Sagas of Epics). Het router-systeem dat we zullen gebruiken binnen React is react-router.

Styling wordt binnen React toegevoegd via scss en / of via styled components.

De volgende Unit Tests (Jest, fetch-mock, expect, Sinon) moeten minimaal aanwezig zijn voor een team dat bestaat uit:

- 1 lid: tests voor een minimaal 1 component, tests voor 1 redux store en middleware
- 2 leden: tests voor een minimaal 2 componenten, tests voor 2 redux stores en middleware
- 3 leden: tests voor een minimaal 3 componenten, tests voor 3 redux stores en middleware

#### Functionele Specificaties

- React Native front-end met connectie naar de API van de backoffice. Deze moet:
  - users kunnen aanmelden, registreren.
  - Open data API's aanspreken van de steden
- Routing tussen de verschillende screens.
- Je favoriete navigatie app gebruiken als routing voor uw bestemming. Onze app is een tussen station voor open parkeerplaatsen te vinden.
- User moet zijn voorkeuren kunnen aanduiden en aan de hand van deze voorkeuren te zien krijgen waar er nog open plaatsen zijn voor te parkeren.
- User moet favorieten hebben volgens CRUD
- User moet kunnen kiezen tussen de plaatsen die het dichtst bij zijn eindbestemming zijn volgens de opgegeven voorkeuren.

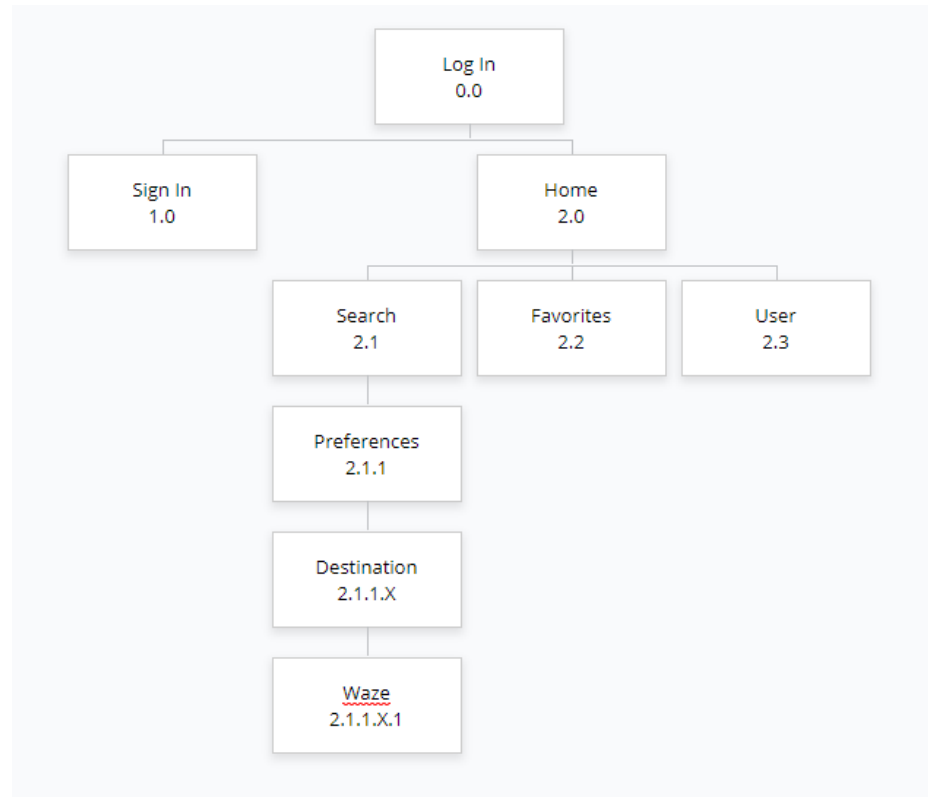
## Scenario's

1. Ik wil naar Gent maar ik wil op de Park & Ride staan. Naar Gent wil ik gaan met behulp van mijn persoonlijke geprefereerde navigatie. Ik wil de dichtste bijliggende Park & Ride van mijn eindpositie. De Park & Ride mag niet vol zijn. Vanuit de Park & Ride wil ik genavigeerd worden naar mijn eindbestemming.
2. Ik wil naar Gent maar ik wil liefst zo dicht mogelijk bij mijn eindpositie staan zodat ik niet te veel moet stappen. Ik wil hiervoor mijn geprefereerde navigatiesysteem gebruiken.
3. Ik wil naar Gent maar ik wil ergens staan waar het goedkoop is. Dan wil ik van daar met het openbaar vervoer naar mijn eindbestemming. Ik wil hiervoor mijn geprefereerde navigatiesysteem gebruiken. Ik wil gemakkelijk kunnen betalen. Ik wil van mijn parkeerplaats de juiste dichtst bij zijnde tram of bus nemen.
4. Ik wil naar Gent en ik sta het liefst op de ondergrondse parking. Dan wil ik genavigeerd worden te voet naar mijn eindbestemming. Ik wil hiervoor mijn geprefereerde navigatiesysteem gebruiken.

# Design

## Sitemap

### React Native





## Back-Office

<https://www.gloomaps.com/QvWTkyjwT>



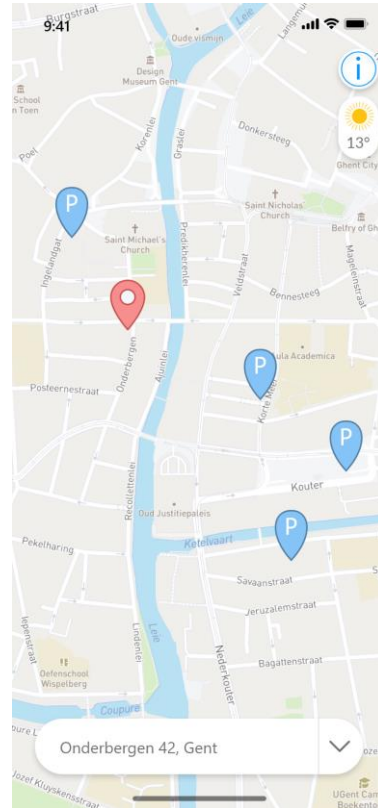
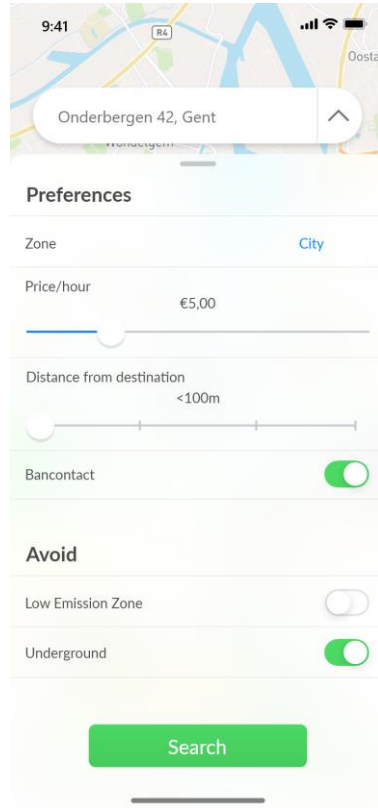
## Wireframe

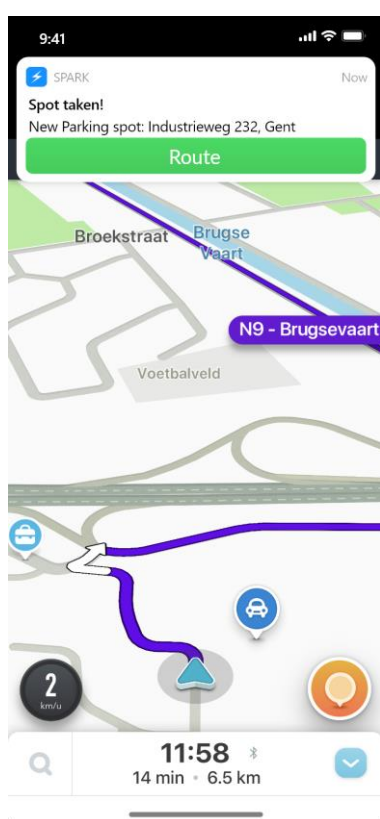
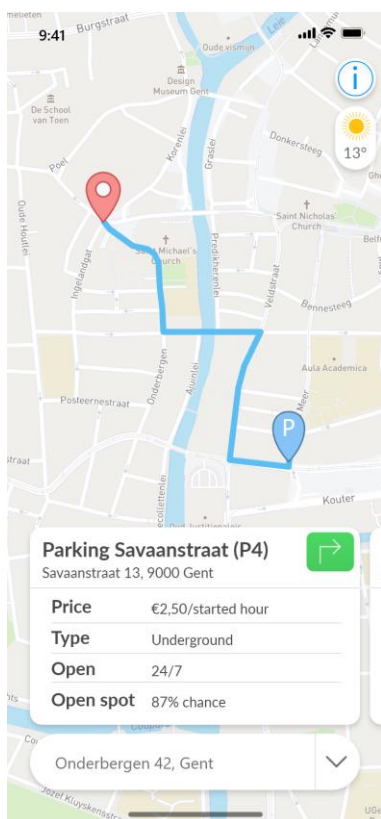
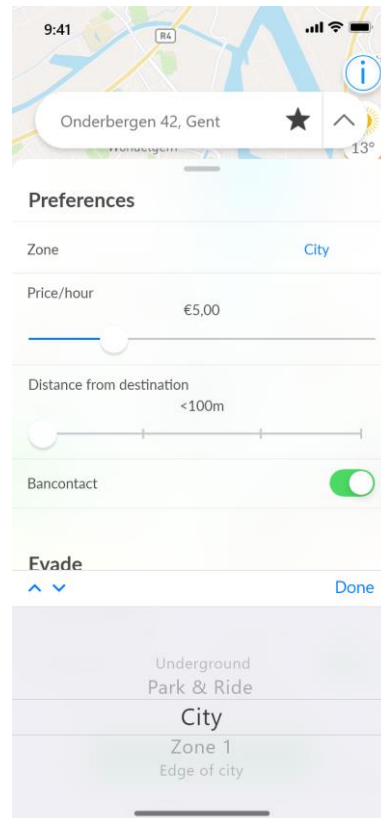
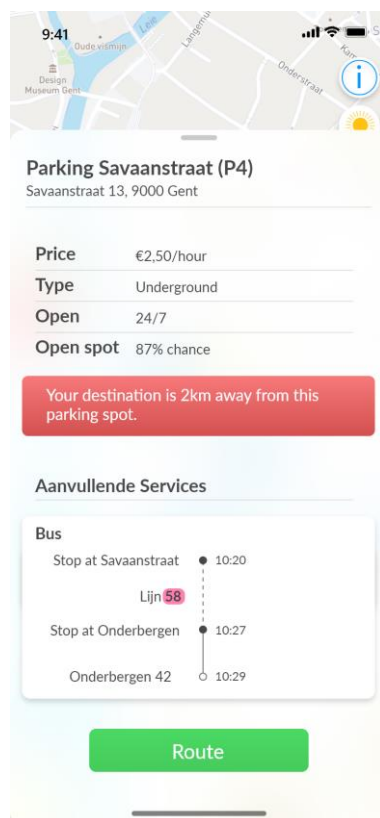
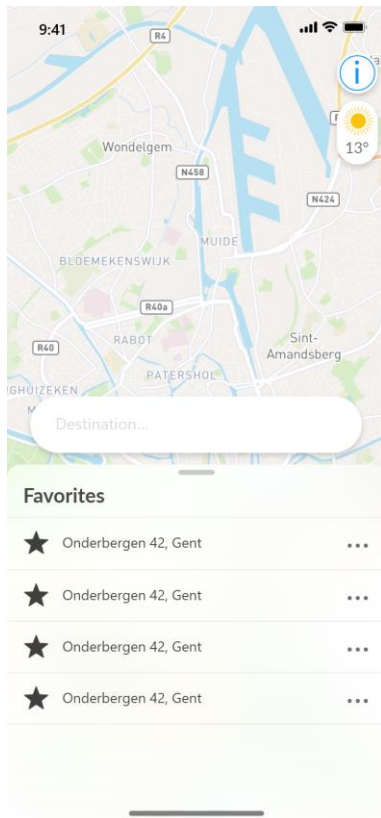
### React Native App



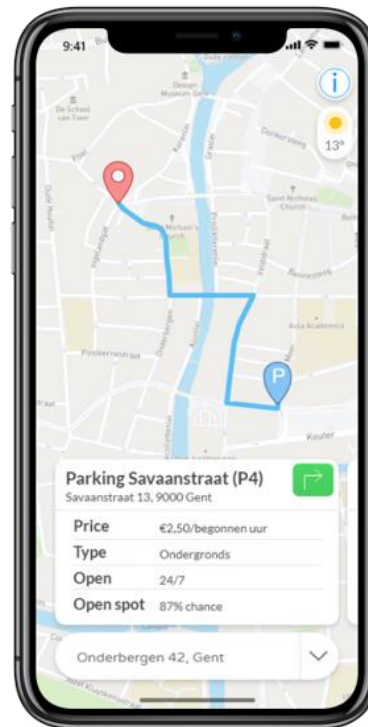
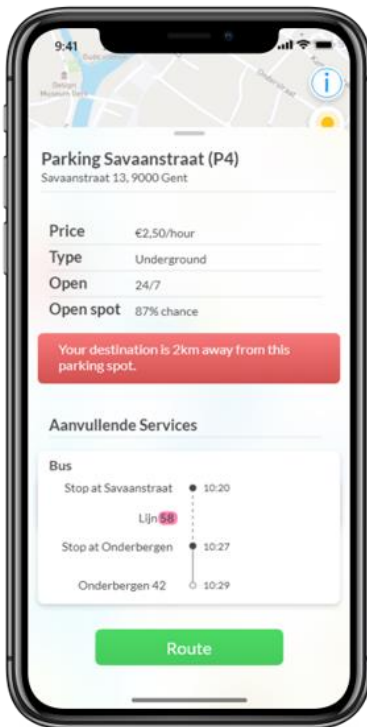
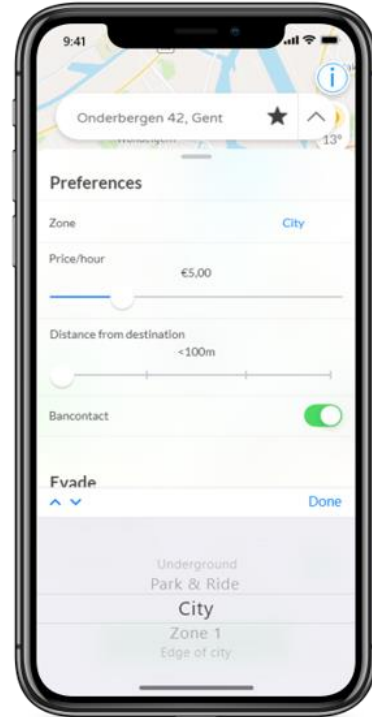
## Visual Designs

### React Native App





## Mock-Ups



Develop

Content

Logo





## Functionaliteit

### Code Snippets

#### React Native App

#### AsyncStorage

```
/**
 * @function _postDataToAsyncStorage
 * @param {String} key
 * @param {String} value
 * Posts a key with a certain value to the AsyncStorage
 */
async _postDataToAsyncStorage (key, value) {
  try {
    await AsyncStorage.setItem(key, value);
  } catch (error) {
    console.error(error)
  }
}

/**
 * @function _retrieveDataFromAsyncStorage
 * @param {String} key
 * Will check if there is a key in the AsyncStorage
 */
async _retrieveDataFromAsyncStorage(key) {
  try {
    const value = await AsyncStorage.getItem(key);
    if (value !== null) {
      // We have data!!
      console.log(value);
    } else {
      console.log('no value')
    }
  } catch (error) {
    // Error retrieving data
    console.error(error)
  }
}
```

## Fetch request from self-made API

```
/**
 * @function postUserToAuthentication
 * Asynchronous function to post the user to the authentication in the database
 * If the post request was succesfull store the value in the AsyncStorage with the response token from the API
 */
async postUserToAuthentication(){
  const url = "http://192.168.1.5:8080/api/v1/login/local"
  var data = {
    email: this.state.email,
    password: this.state.password
  }

  await fetch(url, {
    method: 'POST', // or 'PUT'
    body: JSON.stringify(data), // data can be `string` or {object}!
    headers:{
      'Content-Type': 'application/json'
    }
  })
  .then(res => res.json())
  .then(response => {
    console.log('Success:', JSON.stringify(response))
    console.log('Token:', response.token)
    this._postDataToAsyncStorage('userToken', response.token)
  })
  .catch(error => {
    console.log('Error:', error)
    this.setState({errorPassVisible: true})
  })
}
```

## Routing

```
/**
 * @function render
 * @returns The routing of the app used in the root component You, 42 minutes ago • added
 * If a user is not logged in, show different routing.
 */
render() {
  //Check if a user is logged in or not
  if (this.state.loggedIn){
    return(
      <Router>
        <Scene key="root" hideNavBar>
          <Scene key="home" component={HomeScreen} title="Home" initial={true} />
        </Scene>
      </Router>
    )
  } else {
    return(
      <Router>
        <Scene key="root" hideNavBar>
          <Scene key="login" component={LogInScreen} title="Login" initial={true}/>
          <Scene key="register" component={RegisterScreen} title="Register"/>
          <Scene key="home" component={HomeScreen} title="Home" />
        </Scene>
      </Router>
    )
  }
}
```



## Validation

```
/**
 * @function validate
 * @param {String} input
 * @param {String} type
 * Validates the input by a certain type
 * @returns {boolean} You, an hour ago • added comments
 */
export default function validate(input, type) {
  switch(type) {
    case "email":
      const regexEmail = /^(([^<>()\\[\]\\.\\.,;:\\s@"]+|\\.[^<>()\\[\]\\.\\.,;:\\s@"]+)+)(\\.([^\s@"]+)+)*$/;
      return regexEmail.test(input)
    case "password":
      const regexPass = new RegExp("^(?=.*[a-z])(?=.*[A-Z])(?=.*[0-9])(?=.*{8,})");
      return regexPass.test(input)
  }
}
```

## API call to get free parkingspots

```
getResultsFromAPI = async(zone, price, distance, bancontact, lez, underground) => {
  const url = "http://192.168.5.136:8080/api/v1/searchparkingspots"

  var data = {
    "destinationGeo": {
      "long": this.state.destination.lng,
      "lat": this.state.destination.lat
    },
    "userId": this.state.userId,
    "settings": {
      "zonename": zone,
      "price_per_hour" : price,
      "distance_from_destination" : distance,
      "bankcontact" : bancontact,
      "low_emission_zone" : lez,
      "underground" : underground
    }
  }

  await fetch(url, {
    method: 'POST', // or 'PUT'
    body: JSON.stringify(data), // data can be `string` or `object`!
    headers:{
      'Content-Type': 'application/json'
    }
  })
  .then(res => res.json())
  .then(async(response) => await this.setState({
    parkings: response
  }))
  .catch(error => console.error('Error:', error))
}
```

```

render() {
  return (
    <View style={styles.container}>
      <LogoutButton />
      <Map ref={this.mapElement}/>
      <WeatherIcon/>
      <KeyboardAvoidingView style={styles.cardContainer} behavior="padding" enabled keyboardVerticalOffset={70}>
        <ScrollView ref={this.scrollView} => { this.scrollView = scrollView; } horizontal={true} decelerationRate={0} snapToInterval={width - 20}
          contentInset={{
            top: 0,
            left: 10,
            bottom: 0,
            right: 10,
          }} style={{display: this.state.cardDisplay}}>
          {
            (Array.from(this.state.parkings).map(parking => (
              <Card
                key={parking.address}
                onClick={this.showMarkers}
                destination={this.state.destinationAddress}
                parkingName={parking.name}
                address={` ${parking.address.match(/^(.*?)[0-9])/g}, ${parking.address.split(",")[1]}`}
                price={parking.price.day}
                type={parking.type}
                openWhen={parking.open}
                chance={parking.chance}
              />
            )))
          }
        </ScrollView>
      </KeyboardAvoidingView>
    </View>
  );
}

```

*Back-office*

Routing / RESTfull API

```

// Define and initiate an express router
const apiV1Router = express.Router();
authRouter(apiV1Router, authService);
blogRouter(apiV1Router, authService);
categoryRouter(apiV1Router, authService);
postRouter(apiV1Router, authService);
userRouter(apiV1Router, authService);
countryRouter(apiV1Router, authService);
cityRouter(apiV1Router, authService);
zoneRouter(apiV1Router, authService);
favoriteRouter(apiV1Router, authService);
homeAddressRouter(apiV1Router, authService);
avoidZoneRouter(apiV1Router, authService);
settingRouter(apiV1Router, authService);

openDataRouter(apiV1Router, authService);
cityZoneRouter(apiV1Router, authService);
export default apiV1Router;

```

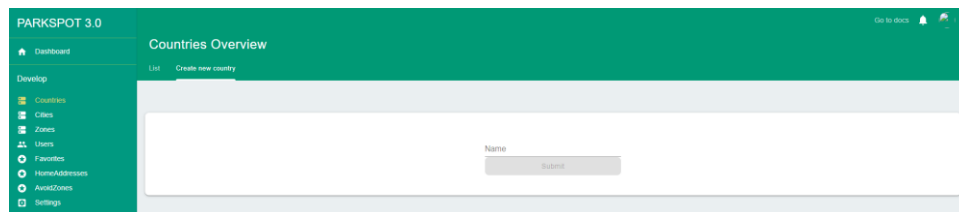
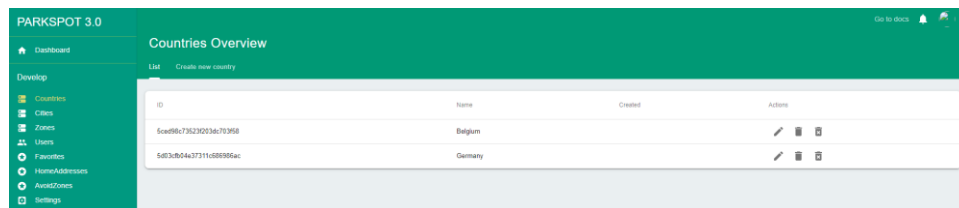
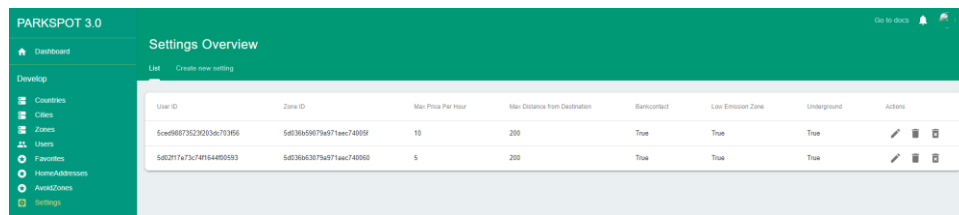
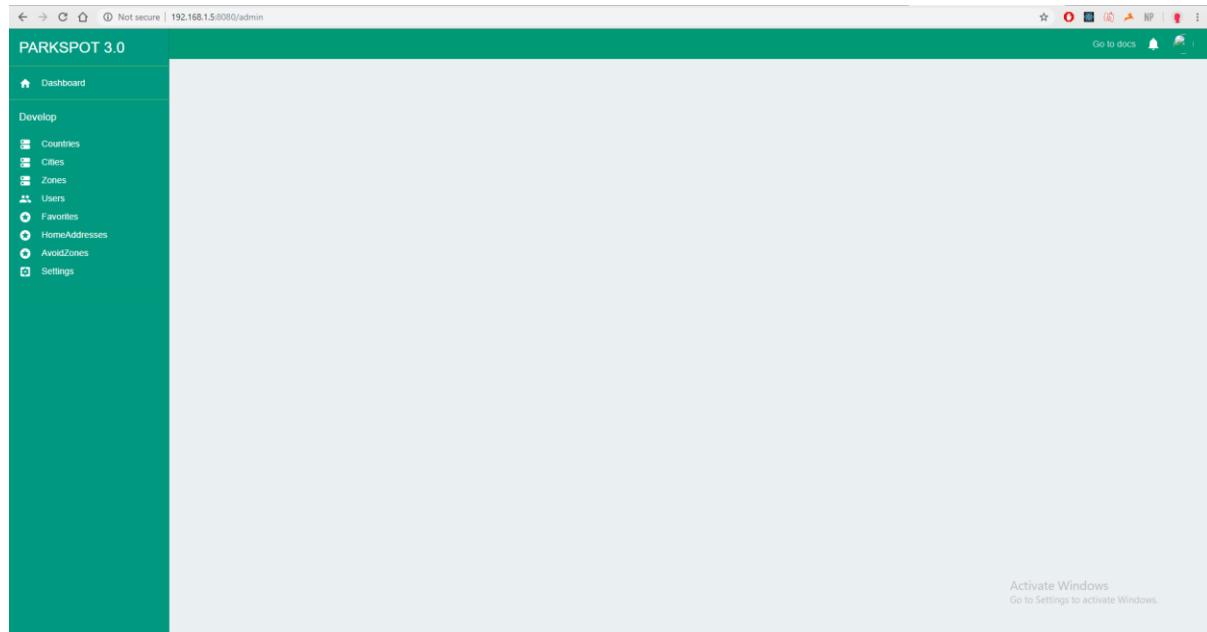
## Models

```
└─ schemas
  JS avoidZone.schema.js
  JS blog.schema.js
  JS category.schema.js
  JS city.schema.js
  JS cityZone.schema.js
  JS country.schema.js
  JS favorite.schema.js
  JS homeAddress.schema.js
  JS index.js
  JS post.schema.js
  JS setting.schema.js
  JS user.schema.js
  JS zone.schema.js
```

## Controllers

```
└─ controller
  JS auth.controller.js
  JS avoidZone.controller.js
  JS blog.controller.js
  JS category.controller.js
  JS city.controller.js
  JS cityZone.controller.js
  JS country.controller.js
  JS favorite.controller.js
  JS homeAddress.controller.js
  JS index.js
  JS openData.controller.js
  JS post.controller.js
  JS setting.controller.js
  JS user.controller.js
  JS zone.controller.js
```

## Back-office interface



## Deliver

### Handleiding

#### Logged in users

- Kan aanmelden, uitloggen, account verwijderen
- Heeft toegang tot de front-end van de react native app
- Kan favorieten toevoegen en verwijderen, updaten
- Kan voorkeuren meegeven bij zijn eindbestemming
- Kan kiezen tussen verschillende eindbestemmingen
- Kan zijn favoriete gebruikte navigatie-app gebruiken voor de navigatie

#### Admin

- Toegang tot alles wat een geregistreerde gebruiker kan
- Kan aanmelden in de back-office
- Kan alle data in de database aanpassen

## Deploy

1. Maak een folder op uw pc
2. Download Parkspot App <https://github.com/parkspot/parkspot-3>
3. Ga in de root van de app naar de folder app
4. Ga in de folder app naar de parkspot folder
5. Voer npm install uit in je terminal of command line
6. In deze folder moet je ook een .env file aanmaken met daarin de HOSTNAME en PORT van je ip:

### A. Windows:

1. Open cmd uit start
2. Voer hier ipconfig uit
3. Het IPv4 address is je HOSTNAME
4. PORT is standaard 8080

```
C:\Users\kevin>ipconfig

Windows IP Configuration

Ethernet adapter Ethernet:

    Connection-specific DNS Suffix  . : home
    IPv6 Address. . . . . : 2a02:a03f:5c31:2100:99d4:8753:825b:30b
    Temporary IPv6 Address. . . . . : 2a02:a03f:5c31:2100:f99a:e5b6:468d:a05b
    Link-local IPv6 Address . . . . . : fe80::99d4:8753:825b:30b%7
    IPv4 Address. . . . . : 192.168.1.5
    Subnet Mask . . . . . : 255.255.255.0
    Default Gateway . . . . . : fe80::2e79:d7ff:fe50:1d87%7
                                192.168.1.1
```

### B. MacOS:

1. In Apple menu ga je naar Systeem voorkeuren
2. Klik op Netwerk voorkeuren
3. Uw IP address is zichtbaar aan de rechterzijde zoals op de screenshot zichtbaar is



7. Je .env file ziet er zo uit:

```
app ▸ parkspot_app ▸ .env
1  HOSTNAME=192.168.1.5
2  PORT=8080
```

8. Daarna voer je npm start uit in de terminal of command line
9. Maak een nieuwe folder aan die losstaat van de parkspot app
10. Download de back-end voor het project op <https://github.com/nawatend/parkspot-backend>
11. Ga in de root van de repository naar de parkspot\_backoffice folder
12. Hier voeg je in de root van deze folder een .env file toe en die ziet er als volgt uit:

```
parkspot_backoffice > .env
1  NMD_BASELINE='Like Graphics Love Code'
2  NODE_ENV= Development
3  NODE_SERVER_HOSTNAME=192.168.1.5
4  NODE_SERVER_PORT=8080
5  MONGODB_CONNECTION="mongodb+srv://nawang:0Happyman@parkspot-flhvd.gcp.mongodb.net/parkspot?retryWrites=true"
6
7  SKIP_PREFLIGHT_CHECK=true
8  AUTH_BCRYPT_SALT=10
9  AUTH_JWT_SECRET='parkspot'
10 AUTH_JWT_SESSION=true
11 AUTH_FACEBOOK_CLIENT_ID={your Facebook Client id}
12 AUTH_FACEBOOK_CLIENT_SECRET={your Facebook Client secret}
13
14
15 AUTH_GOOGLE_CLIENT_ID="349015460192-0qf7qh04rv0pfvb5v0mhf6f7iblivnui.apps.googleusercontent.com"
16 AUTH_GOOGLE_CLIENT_SECRET="I87MZhvz7tHRlMDowjxDWS0"
```

13. Je past NODE\_SERVER\_HOSTNAME aan, aan de hostname die je gebruikt hebt in de react native app
14. Voer nu yarn install uit in de terminal
15. Daarna start je de server op door server:start in de terminal in te voeren