

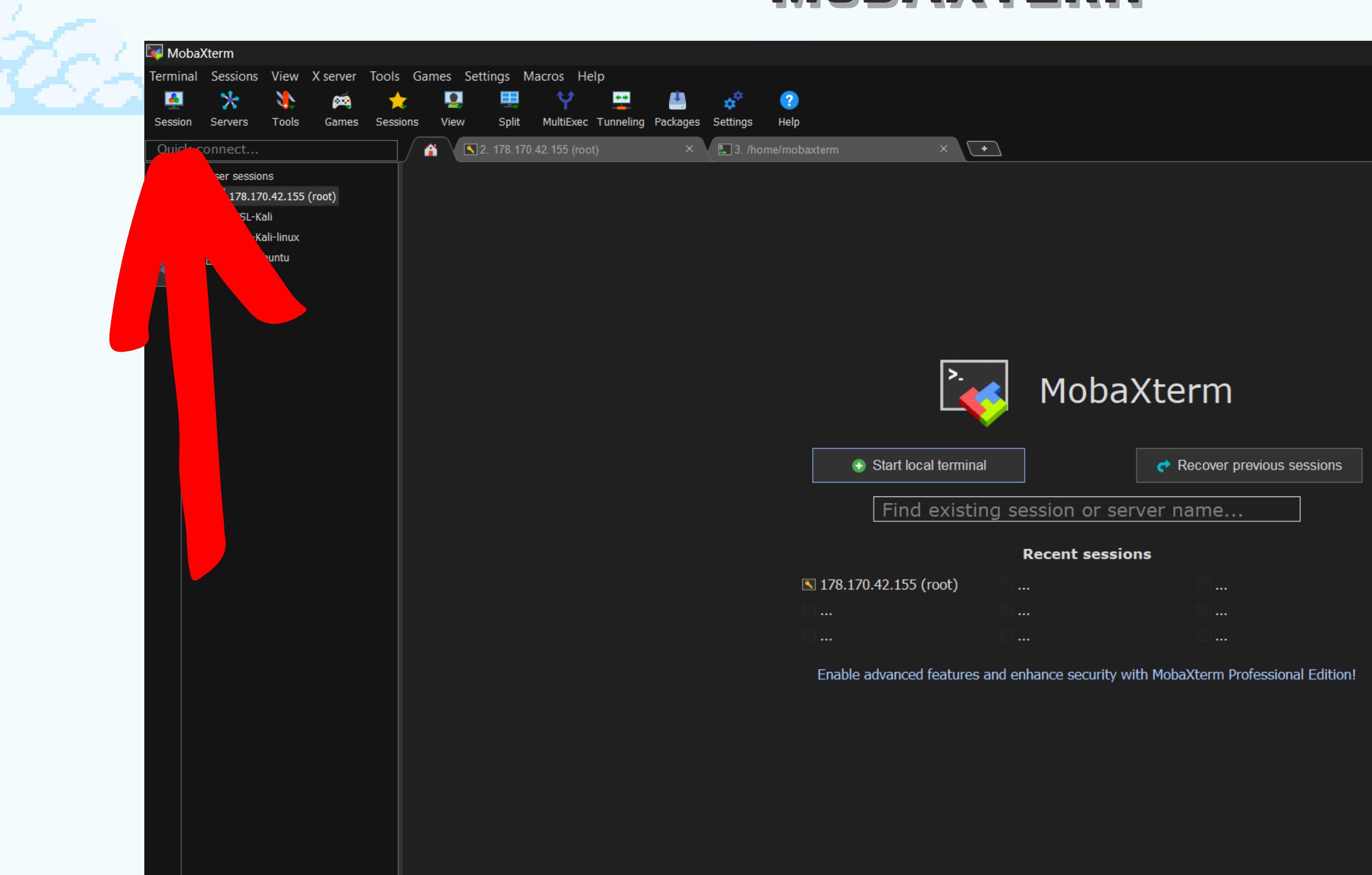


INSTALLATION MINETEST

START

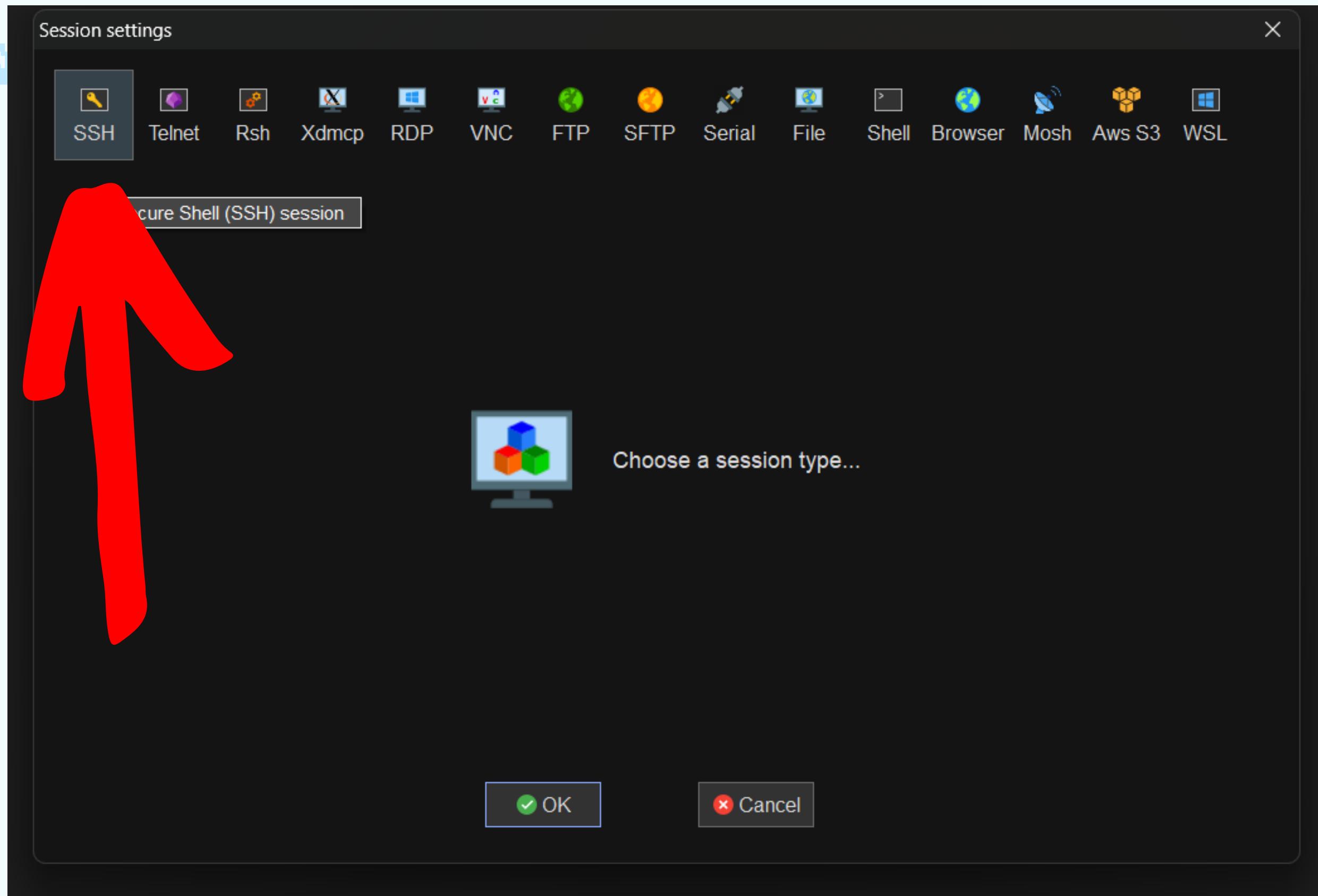
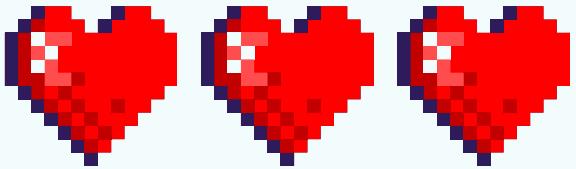


CONNEXION A UN SERVEUR DISTANT AVEC MOBAXTERM



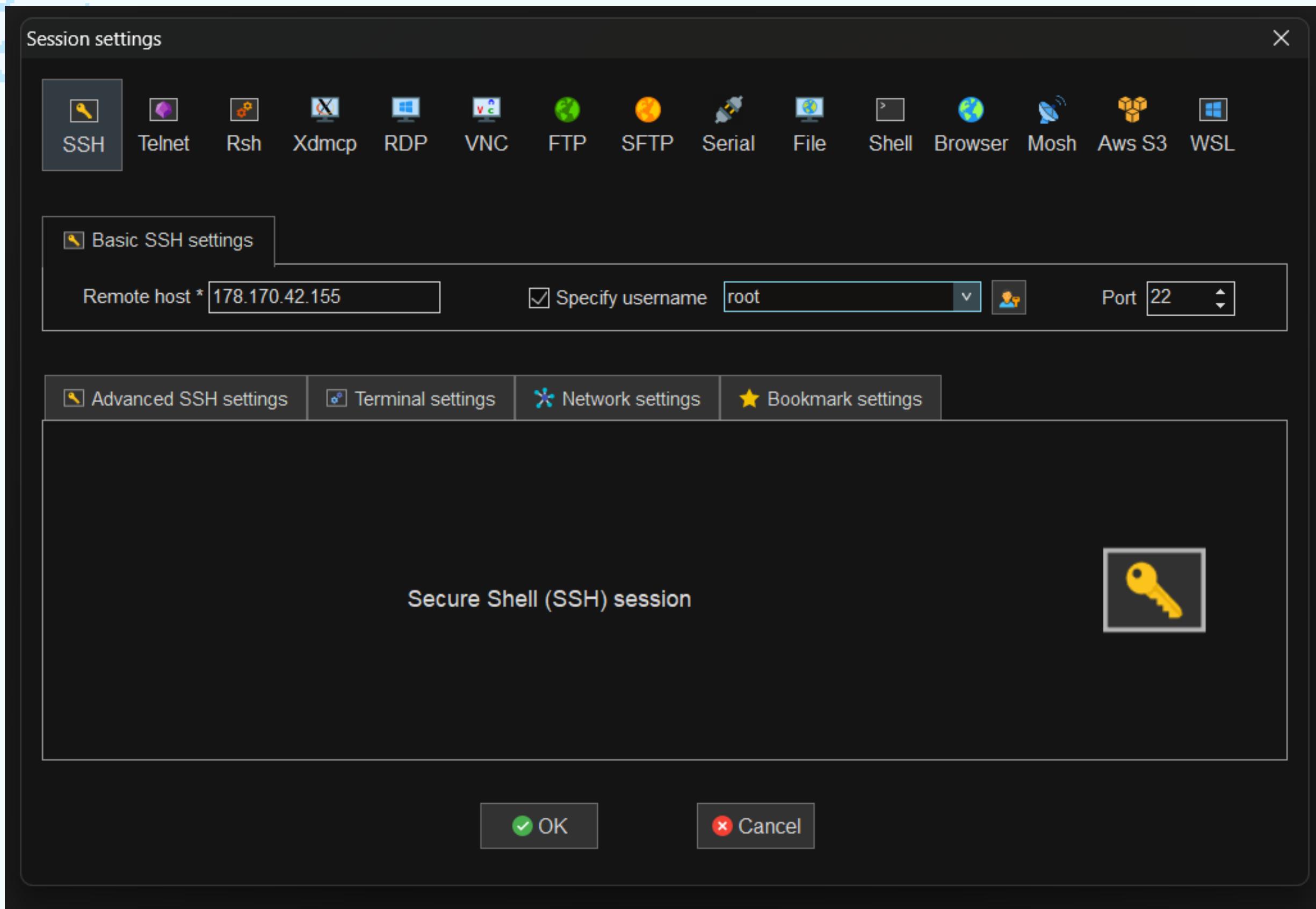
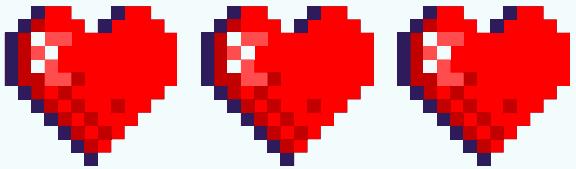
Appuyer
sur
Session

CONNEXION A UN SERVEUR DISTANT AVEC MOBAXTERM



Appuyer
sur SSH

CONNEXION A UN SERVEUR DISTANT AVEC MOBAXTERM



REmplir les basic SSH settings

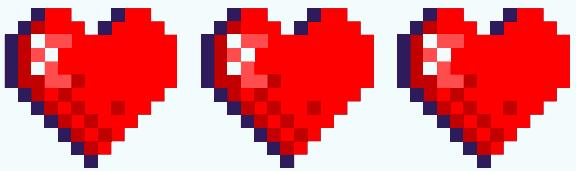
Remote host : Le nom du serveur SSH ou l'adresse IP du serveur
Ici : **178.170.42.155**

Specify username : vous pouvez cocher cette case et ensuite entrez le nom d'utilisateur pour pouvoir se connecter sur le serveur. Cela vous évite à chaque fois d'avoir besoins de se connecter à chaque connexion au serveur.

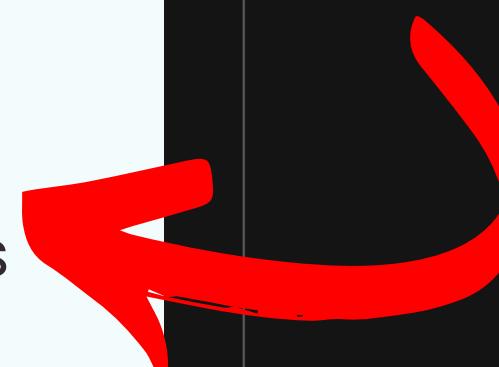
Ici : **root**

Port : Le port sur lequel se trouve le serveur
Ici : **22**

PRESSENTATION RAPIDE L'INTERFACE



Arborescence :
Ici, cela nous permet de naviguer dans l'arborescence du serveur sans utiliser les commandes dans la console.



```
178.170.42.155 (root)
Terminal Sessions View X server Tools Games Settings Macros Help
Session Servers Tools Games Sessions View Split MultiExec Tunneling Packages Settings Help
Quick connect...
4. 178.170.42.155 (root) + [x]
▶ SSH session to root@178.170.42.155
  • Direct SSH      : ✓
  • SSH compression : ✓
  • SSH-browser     : ✓
  • X11-forwarding  : ✓ (remote display is forwarded through SSH)

▶ For more info, ctrl+click on help or visit our website.

Welcome to Ubuntu 20.04.6 LTS (GNU/Linux 5.4.0-174-generic x86_64)

* Documentation: https://help.ubuntu.com
* Management: https://landscape.canonical.com
* Support: https://ubuntu.com/pro

System information as of mer. 10 avril 2024 17:10:08 UTC

System load: 0.0          Temperature: 47.0 °C
Usage of /: 1.5% of 913.84GB Processes: 298
Memory usage: 1%          Users logged in: 0
Swap usage: 0%             IPv4 address for enp6s0: 178.170.42.155

* Strictly confined Kubernetes makes edge and IoT secure. Learn how MicroK8s just raised the bar for easy, resilient and secure K8s cluster deployment.

https://ubuntu.com/engage/secure-kubernetes-at-the-edge

La maintenance de sécurité étendue pour Applications n'est pas activée.

0 mise à jour peut être appliquée immédiatement.

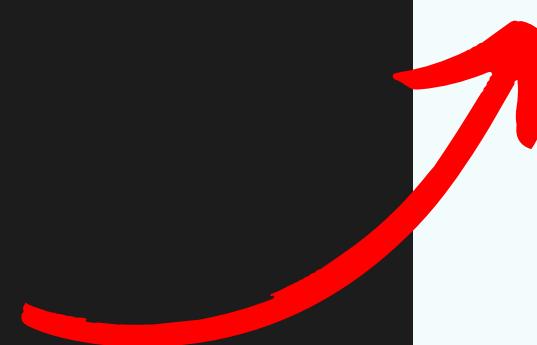
1 additional security update can be applied with ESM Apps.
Learn more about enabling ESM Apps service at https://ubuntu.com/esm

New release '22.04.3 LTS' available.
Run 'do-release-upgrade' to upgrade to it.

*** System restart required ***
Last login: Wed Apr 10 16:51:45 2024 from 91.163.125.181
root@frhb46741ds:~#
```

UNREGISTERED VERSION - Please support MohaXterm by subscribing to the professional edition here: <https://mohaxterm.mohatek.net>

La ligne de commande :
C'est ici que l'on va taper toutes les commandes pour installer Minetest.





INSTALLER MINETEST (VERSION STABLE)

A) AJOUTER LE PPA DANS VOS SOURCES DE LOGICIEL

```
sudo add-apt-repository ppa:minetestdevs/stable
```

B) MISE A JOUR DE LA LISTE DES PAQUETS

```
sudo apt-get update
```

C) INSTALLER LE PAQUET MINETEST

```
sudo apt-get install minetest
```

D) TOUT DANS UNE MEME COMMANDE

```
sudo add-apt-repository  
ppa:minetestdevs/stable && sudo apt-get  
update && sudo apt-get install minetest
```





CREATION D'UN UTILISATEUR DEDIE, OUVRIR LE PORT

A) CREATION D'UN UTILISATEUR

Il faut utiliser le moins possible l'utilisateur root, donc il est conseillé de créer un nouvel utilisateur :

```
useradd -mU minetest
```

B) OUVRIR LE PORT

Avant de tester, vous devez ouvrir le port 30000 sur le pare-feu par défaut d'Ubuntu sinon vous ne serez pas en mesure de vous connecter.

```
ufw allow 30000
```



CREATION DES FICHIERS

Si cela n'a pas été fait, créer le fichier .minetest dans /home/minetest/ :

```
mkdir /home/minetest/.minetest
```

A) CREATION DE DOSSIER MODS, GAMES WORLDS ET TEXTURES

Création des répertoires nécessaires dans le dossier home/minetest de stocker des mods, le jeu, textures et des mondes pour le jeu Minetest :

```
mkdir -p /home/minetest/.minetest/mods /home/minetest/.minetest/games  
/home/minetest/.minetest/textures /home/minetest/.minetest/worlds
```

B) ATTRIBUTION DU PROPRIETAIRE POUR LES FICHIERS ET REPERTOIRES DE MINETEST

Cette commande modifie le propriétaire et le groupe de tous les fichiers et répertoires sous /home/minetest/.minetest/ pour qu'ils appartiennent à l'utilisateur "minetest" :

```
chown -R minetest: /home/minetest/.minetest/
```

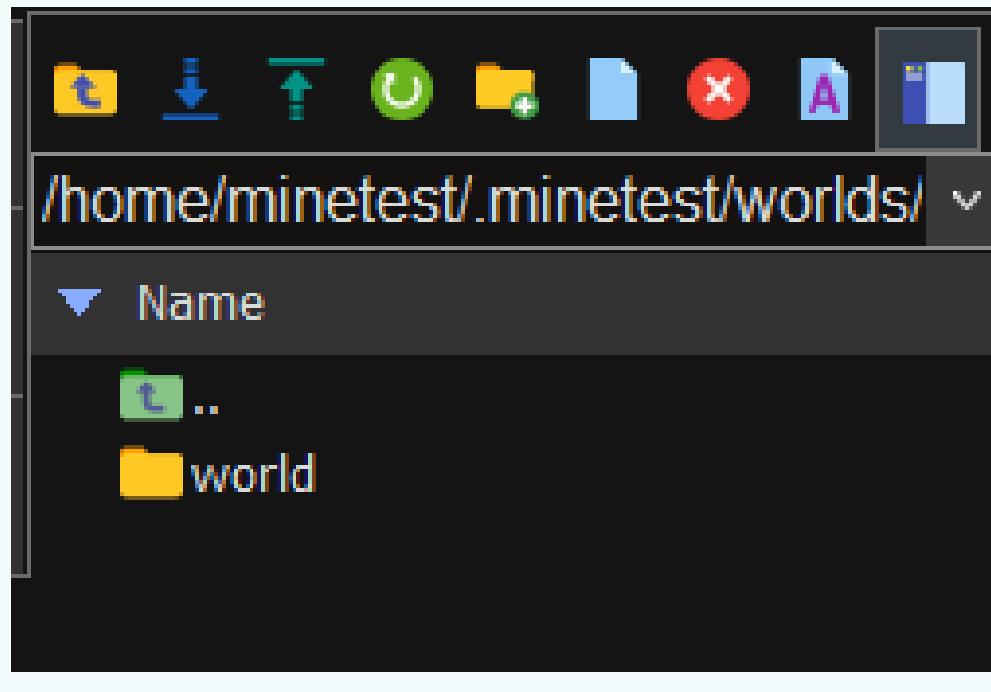




CREATION DES FICHIERS

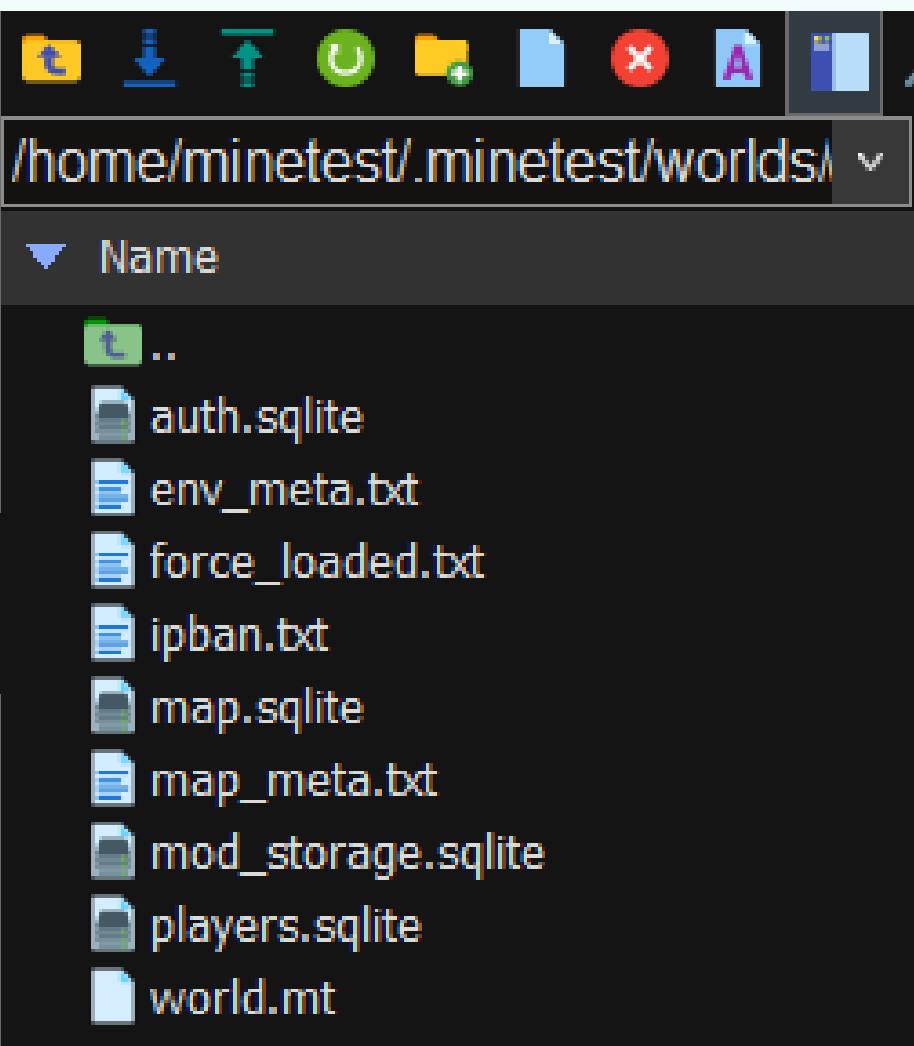
C) APRES LA CREATION DES DOSSIERS MODS, GAMES WORLDS ET TEXTURES

Ajouter le monde dans /home/minetest/.minetest/worlds : le dossier world



/home/minetest/.minetest/worlds

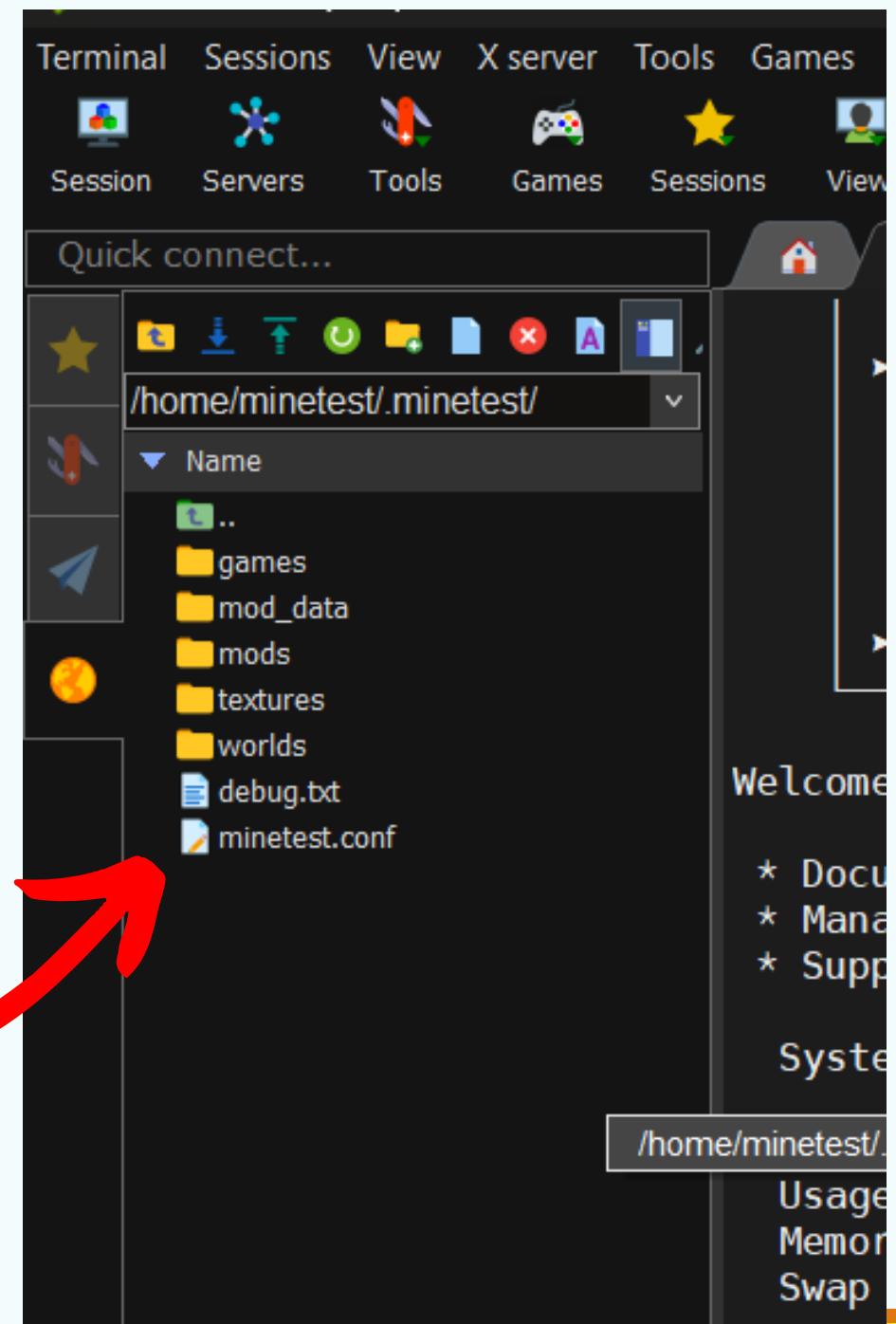
Le dossier world devrait ressembler à ça



/home/minetest/.minetest/worlds/world

AJOUTER LES FICHIERS DEBUG ET MINETEST.CONF

Vous pouvez copié coller les fichiers debug.txt et minetest.conf dans le répertoire /home/minetest/.mintest



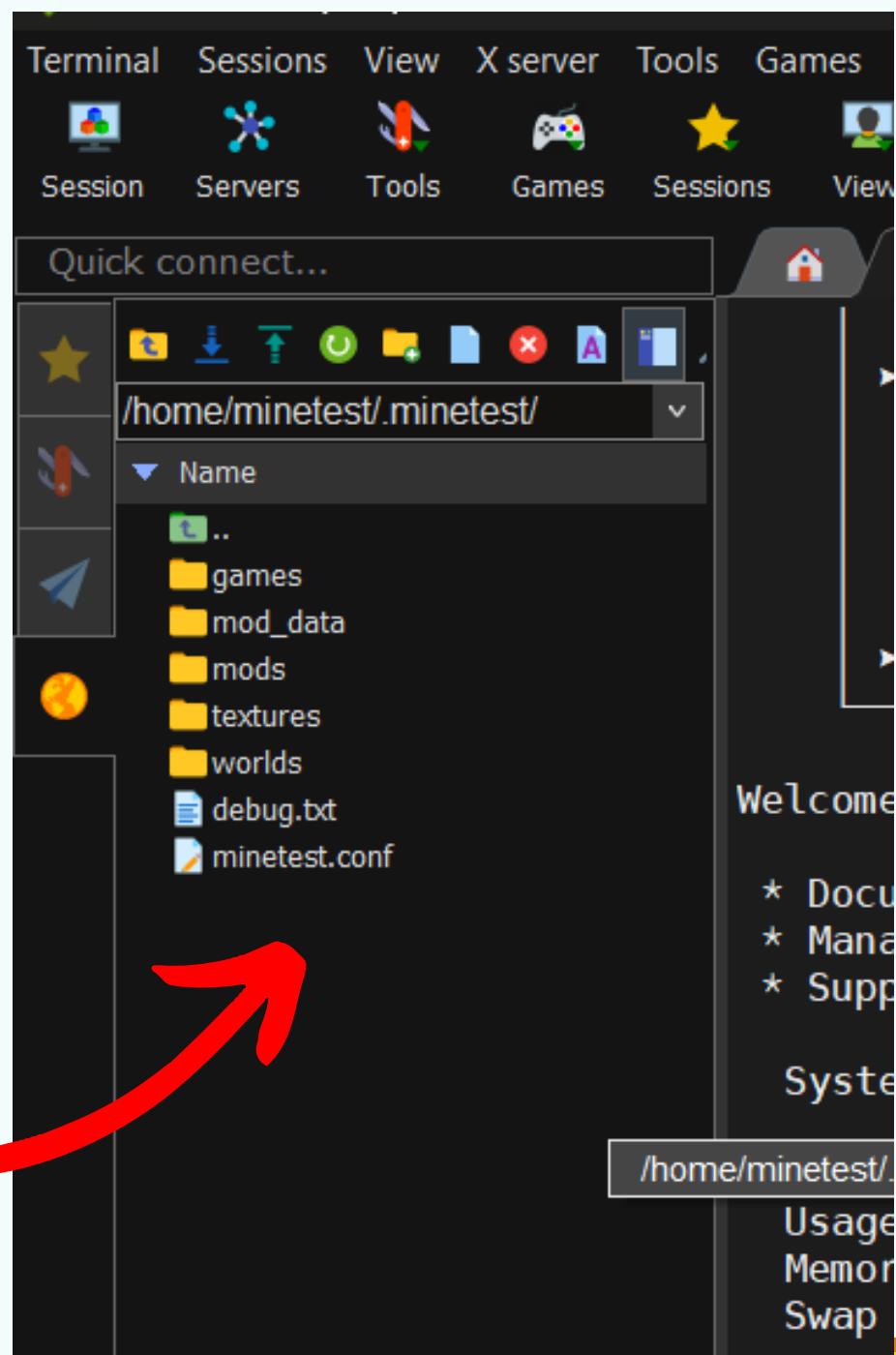
CONFIGURATION DU SERVEUR

Le dossier mods : vous mettez tous les mods que vous souhaitez, normalement il y en aucun.

Le dossier worlds : contient les différents mondes du serveur.

Les fichiers debugs : Sauvegarde tous ce qui se passe sur le serveur.

Le fichier minetest.conf : est le fichier le plus IMPORTANT. C'est dans celui-ci que vous allez configurer TOUS sur le serveur (le nom du serveur, le nombre de joueur maximum, les droits, etc....).





AJOUTER LE JEU

Le dossier games : vous allez retrouver le jeu minetest

Pour cela :

1. Aller sur ce site :

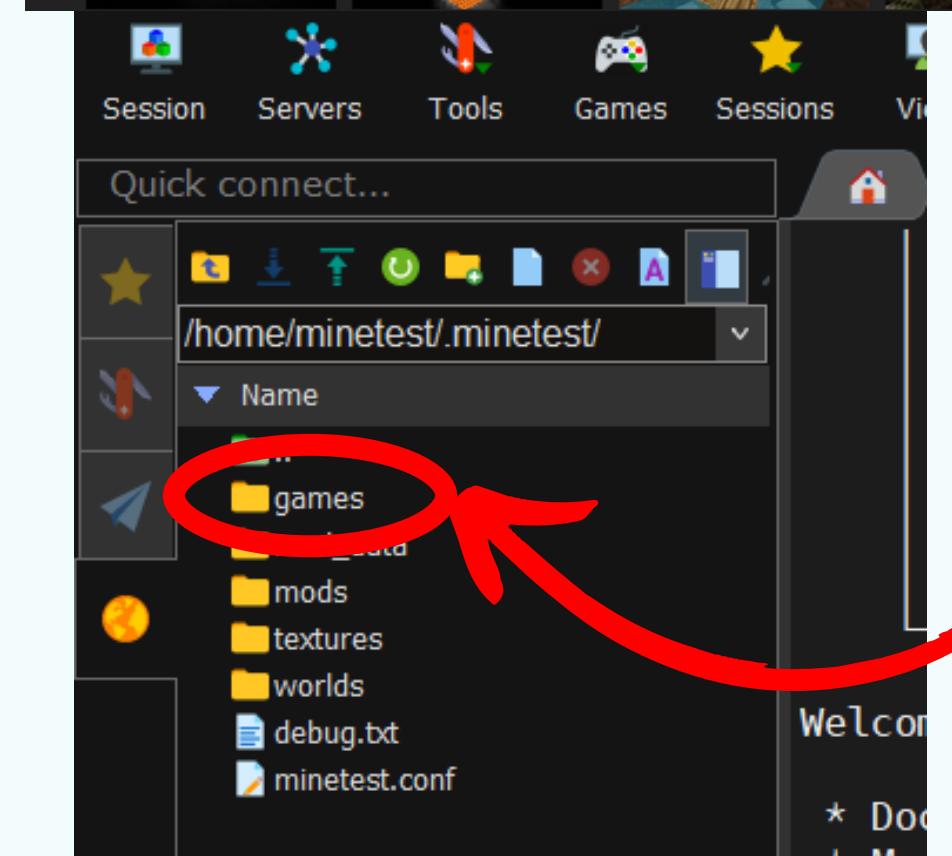
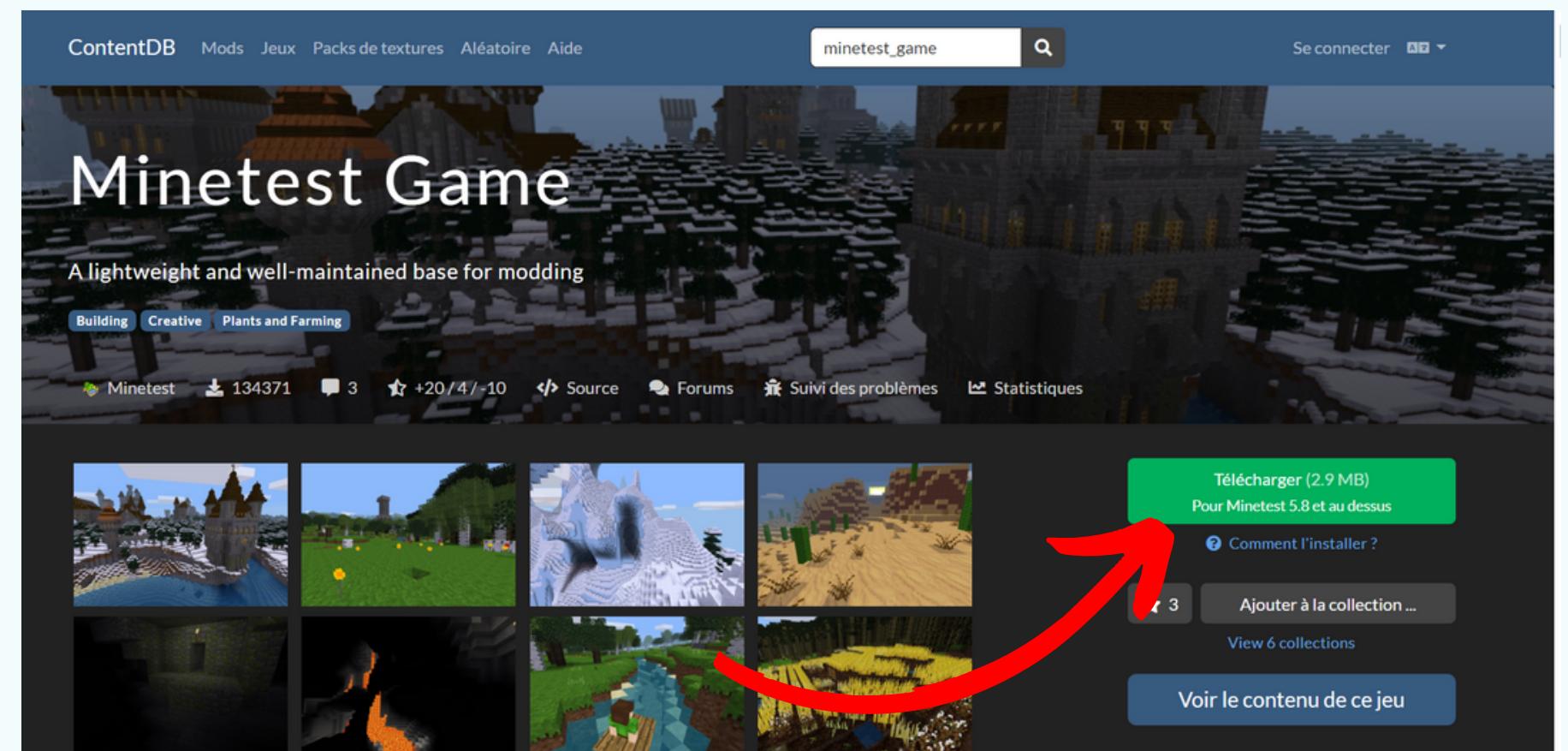
https://content.minetest.net/packages/Minetest/minetest_game/

2. Télécharger le fichier zip

3. Décompresser le fichier dans votre ordinateur

4. Copié coller le fichier minetest_game dans le dossier :

/home/minetest/.minetest/games/



Dans ce fichier :
copié collé le fichier
minetest_game

LANCEMENT DU SERVEUR AU DEMARRAGE DU SERVEUR LINUX

Afin de lancer le serveur Minetest au démarrage du serveur Linux il suffit de créer un fichier systemd service.



```
178.170.42.155 (root)
Terminal Sessions View X server Tools Games Settings Macros Help
Session Servers Tools Games Sessions View Split MultiExec Tunneling Packages Settings Help
Quick connect...
2. 178.170.42.155 (root) ×
[...]
SSH session to root@178.170.42.155
  • Direct SSH : ✓
  • SSH compression : ✓
  • SSH-browser : ✓
  • X11-forwarding : ✓ (remote display is forwarded through SSH)

For more info, ctrl+click on help or visit our website.

Welcome to Ubuntu 20.04.6 LTS (GNU/Linux 5.4.0-174-generic

 * Documentation: https://help.ubuntu.com
 * Management: https://landscape.canonical.com
 * Support: https://ubuntu.com/pro

System information as of mer. 10 avril 2024 16:51:45 UTC

System load: 0.0 Temperature:
               2024-04-02 19:42 root root drwxr-xr-x s:
Memory usage: 1% Users logged in:
Swap usage: 0% IPv4 address for enp6s0:

* Strictly confined Kubernetes makes edge and IoT secure.
just raised the bar for easy, resilient and secure K8s c
https://ubuntu.com/engage/secure-kubernetes-at-the-edge

La maintenance de sécurité étendue pour Applications n'est
0 mise à jour peut être appliquée immédiatement.

1 additional security update can be applied with ESM Apps.
Learn more about enabling ESM Apps service at https://ubunt
New release '22.04.3 LTS' available.
Run 'do-release-upgrade' to upgrade to it.

*** System restart required ***
Last login: Wed Apr 10 16:37:57 2024 from 91.163.125.181
root@178.170.42.155:~#
```



```
178.170.42.155 (root)
Terminal Sessions View X server Tools Games Settings Macros Help
Session Servers Tools Games Sessions View Split MultiExec Tunneling Packages Settings Help
Quick connect...
2. 178.170.42.155 (root) ×
[...]
SSH session to root@178.170.42.155
  • Direct SSH : ✓
  • SSH compression : ✓
  • SSH-browser : ✓
  • X11-forwarding : ✓ (remote display is forwarded through SSH

For more info, ctrl+click on help or visit our website.

2024-04-10 15:29 root root drwxr-xr-x

Welcome to Ubuntu 20.04.6 LTS (GNU/Linux 5.4.0-174-generic x86_64)

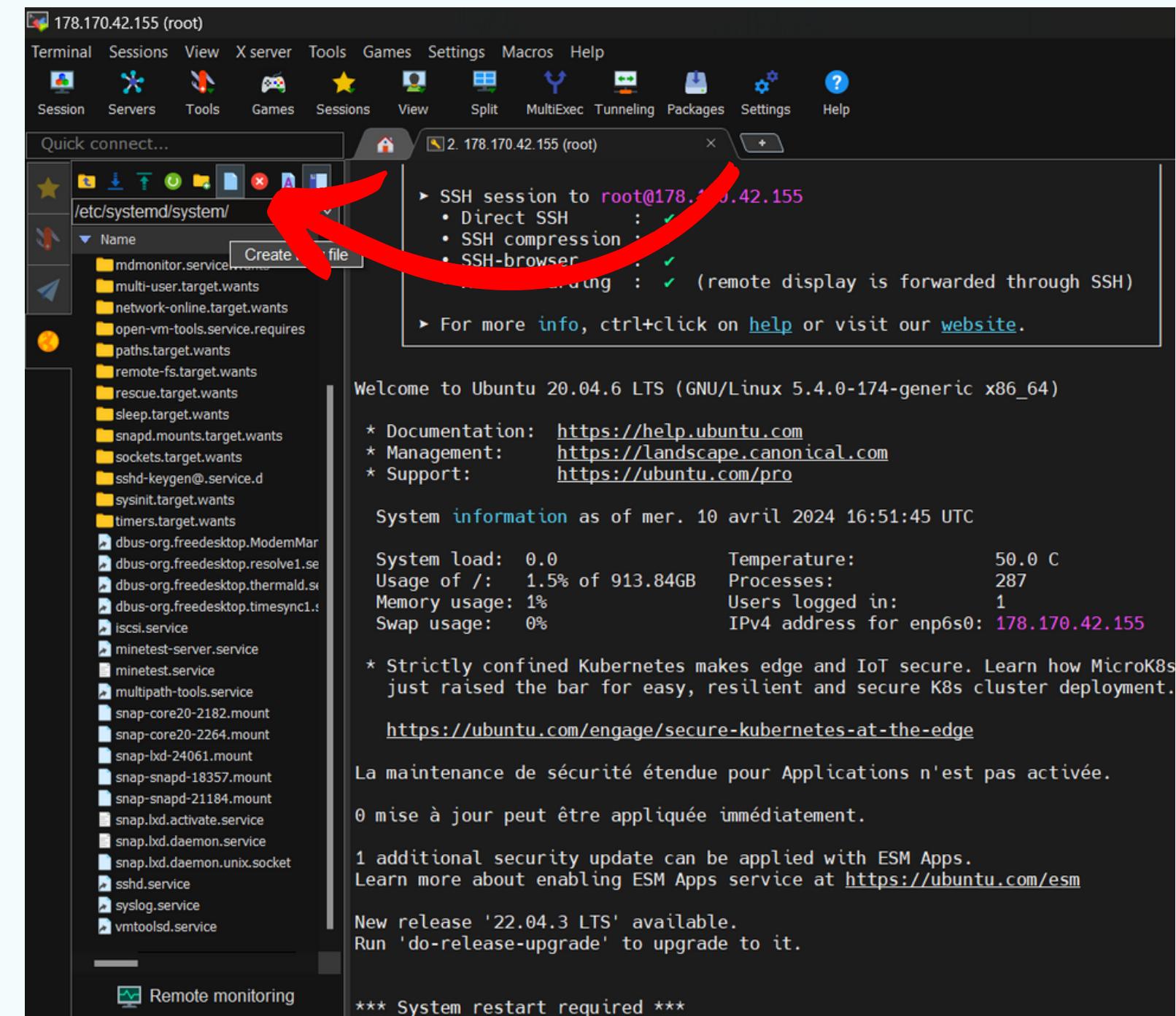
 * Documentation: https://help.ubuntu.com
 * Management: https://landscape.canonical.com
 * Support: https://ubuntu.com/pro

System information as of mer. 10 avril 2024 16:51:45 UTC

System load: 0.0 Temperature: 50.0 C
Usage of /: 1.5% of 913.84GB Processes: 287
Memory usage: 1% Users logged in: 1

[...]
```

CREATION DU FICHIER MINETEST.SERVICE



Créer un nouveau fichier que vous appellerez
minetest.service

OU

Pour créer le fichier, retournez à la racine de
votre serveur et taper la commande suivante :

```
cd /etc/systemd/system
```



CREATION DU FICHIER MINETEST.SERVICE

Après cela créer le fichier minetest.service et le remplir avec ceci :

```
[Unit]
Description=Minetest Server
After=network.target

[Service]
User=minetest
Group=minetest
WorkingDirectory=/home/minetest/
ExecStart=/usr/bin/minetest --server --worldname /home/minetest/.minetest/worlds/world/ --gameid
minetest_game --config /home/minetest/.minetest/minetest.conf
Restart=on-abort

[Install]
WantedBy=multi-user.target
```



CREATION DU FICHIER MINETEST.SERVICE

Après avoir enregistré le fichier minetest.service, le serveur Minetest peut être démarré avec systemctl (et le fera automatiquement après le redémarrage ou si le serveur Minetest se bloque) :

```
systemctl daemon-reload minetest.service  
systemctl enable minetest.service  
systemctl start minetest.service
```

De même, vous pouvez vérifier l'état ou arrêter/redémarrer le serveur Minetest en remplaçant « start » dans la commande ci-dessus par « stop ».





TEST DU SERVEUR

Il faut donc se connecter avec la commande suivante :

```
su minetest
```

Si vous faites la commande suivante :

```
minetest --server
```

Vous arriverez à ça :

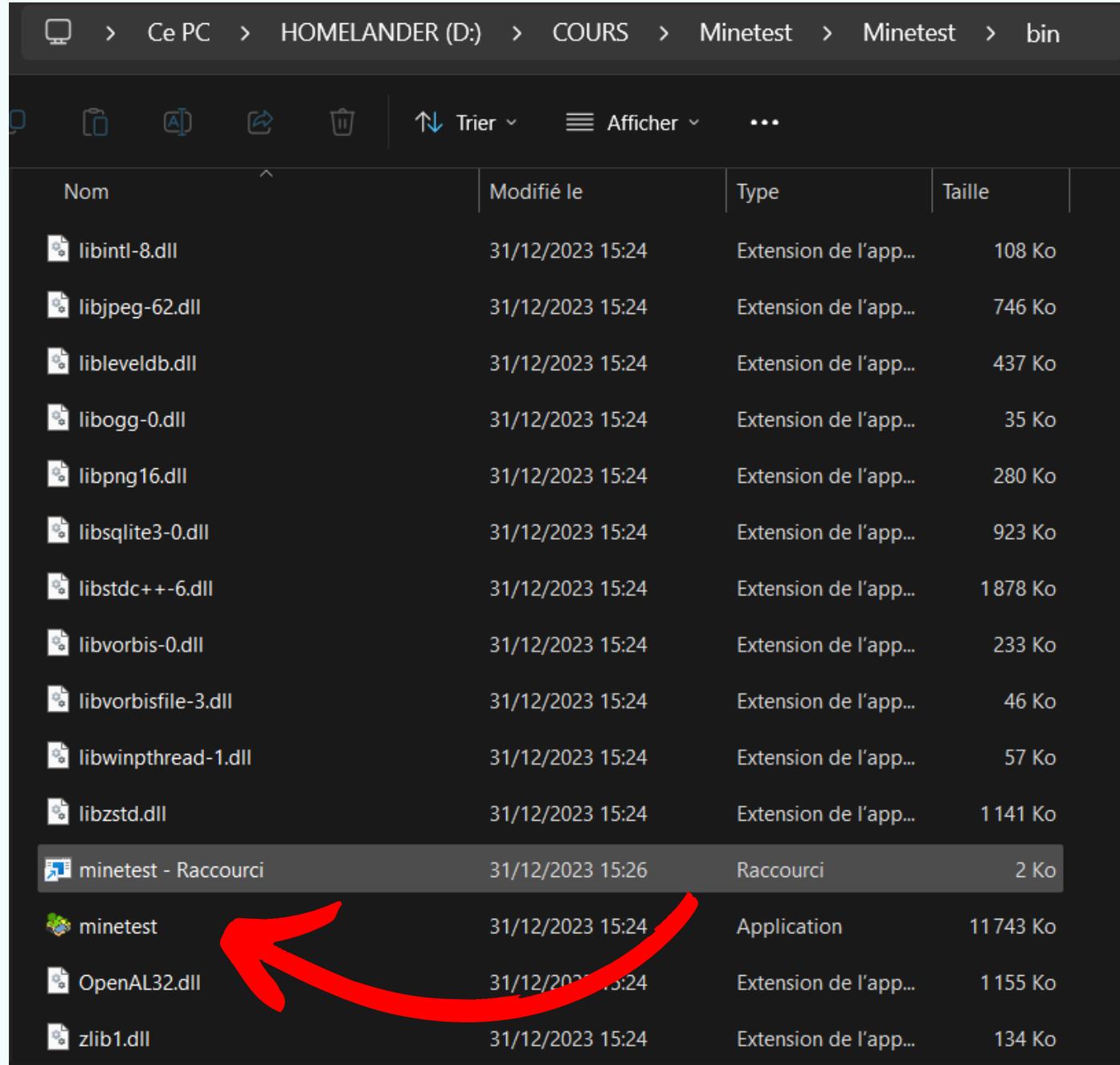
```
*** System restart required ***
Last login: Wed Apr 10 17:10:08 2024 from 91.163.125.181
root@frhb46741ds:~# su minetest
$ minetest --server
2024-04-10 22:57:51: [Main]: Automatically selecting world at [/home/minetest/.minetest/worlds/world]

2024-04-10 22:57:51: ACTION[Main]: World at [/home/minetest/.minetest/worlds/world]
2024-04-10 22:57:51: ACTION[Main]: Server for gameid="minetest" listening on 0.0.0.0:30000.
```



ALLER SUR LE JEU MINETEST

Allez dans votre dossier où se trouve votre jeu minetest : minetest/bin



Lancer le jeu et aller sur Rejoindre une partie :



Adresse : 178.170.42.155

Port : 30000

Nom : votre_nom

Mot de passe : GamiXlab24



VOUS Y ETES !



ARRETER LE SERVEUR

Pour fermer le serveur vous pouvez faire un **Ctrl C**

```
Last login: Wed Apr 10 17:10:08 2024 from 91.163.125.181
root@frhb46741ds:~# su minetest
$ minetest --server
2024-04-10 22:57:51: [Main]: Automatically selecting world at [/home/minetest/.minetest/worlds/world]

2024-04-10 22:57:51: ACTION[Main]: World at [/home/minetest/.minetest/worlds/world]
2024-04-10 22:57:51: ACTION[Main]: Server for gameid="minetest" listening on 0.0.0.0:30000.
2024-04-10 23:06:09: ACTION[Server]: helo [91.163.125.181] joins game. List of players: helo
^C2024-04-10 23:07:42: [Main]: INFO: signal_handler(): Ctrl-C pressed, shutting down.
2024-04-10 23:07:42: ACTION[Main]: Server: Shutting down
$
```





METTRE A JOUR LE SERVEUR

Régulièrement il vous faudra mettre à jour le serveur.
Vous devez utiliser la commande suivante :

```
sudo apt upgrade
```



CONCLUSION

Normalement à partir de maintenant votre serveur doit et actif et utilisable. Si vous avez des problèmes de connexion.

Vérifiez bien que votre port et que l'adresse IP correspond bien à ce que vous avez mis dans le fichier minetest.conf.

Vous trouverez plus d'informations dans le Wiki du jeu à l'adresse suivante :
[Main Page/fr - Minetest Wiki](#)

