

Capítulo 1: Introducción - II

Este material está basado en:

□ material de apoyo al texto *Computer Networking: A Top Down Approach Featuring the Internet* 3rd edition. Jim Kurose, Keith Ross Addison-Wesley, 2004.

Introducción

1.1 ¿Qué es la Internet?

1.2 Red periférica

1.3 Red central (core)

1.4 Red de acceso y medios físicos

1.5 Estructura de Internet y ISPs

1.6 Retardos & pérdidas en redes de paquetes conmutados

1.7 Capas de protocolos, Modelo de servicio

1.8 Historia (lectura personal)

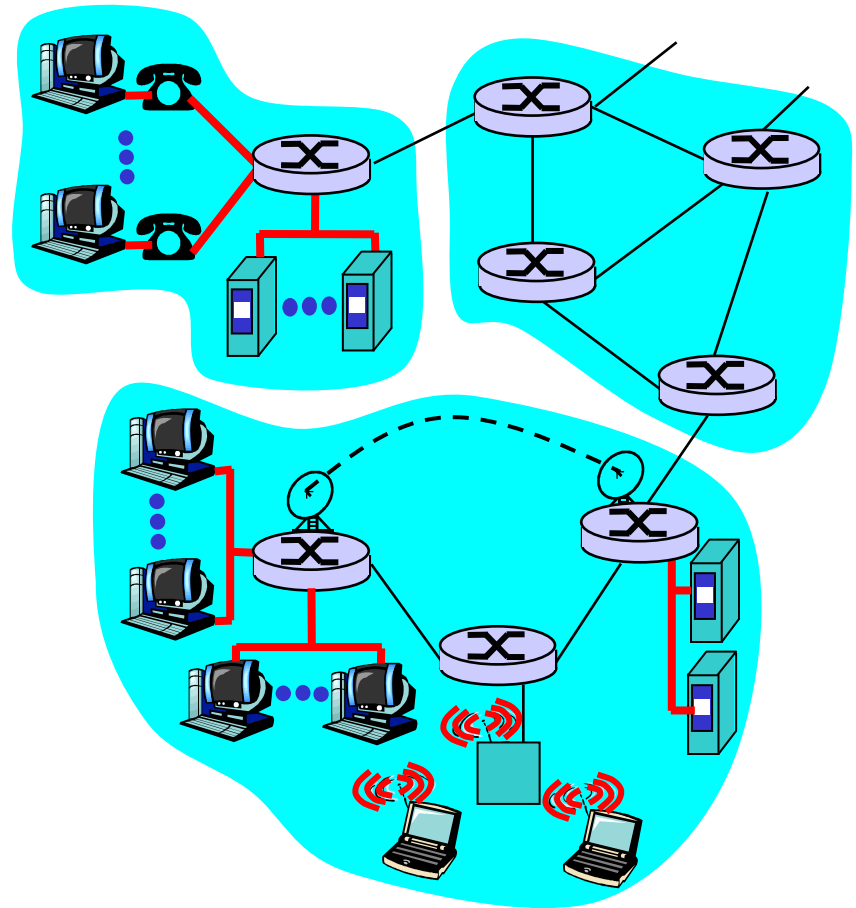
Redes de acceso y medios físicos

Q: Como conectar terminales a un edge router?

- ❑ redes de acceso residencial
- ❑ acceso institucional (compañía, colegios)
- ❑ redes de acceso mobil

Cosas en que pensar:

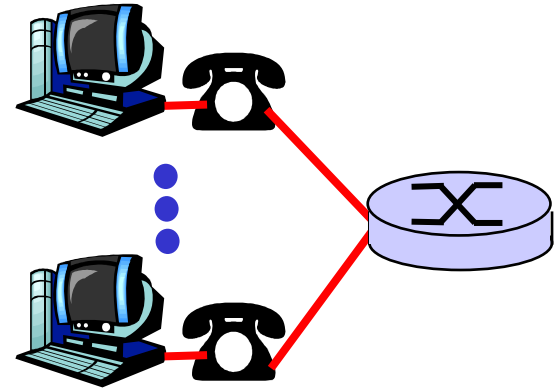
- ❑ bandwidth (bits por segundo) de la red de acceso?
- ❑ compartido o dedicado?



Acceso Residencial: Acceso punto a punto

❑ Vía Modem telefónico

- hasta 56Kbps acceso directo a router (a menudo menos)
- No se puede navegar y llamar al mismo tiempo: no puede permanecer "siempre on"



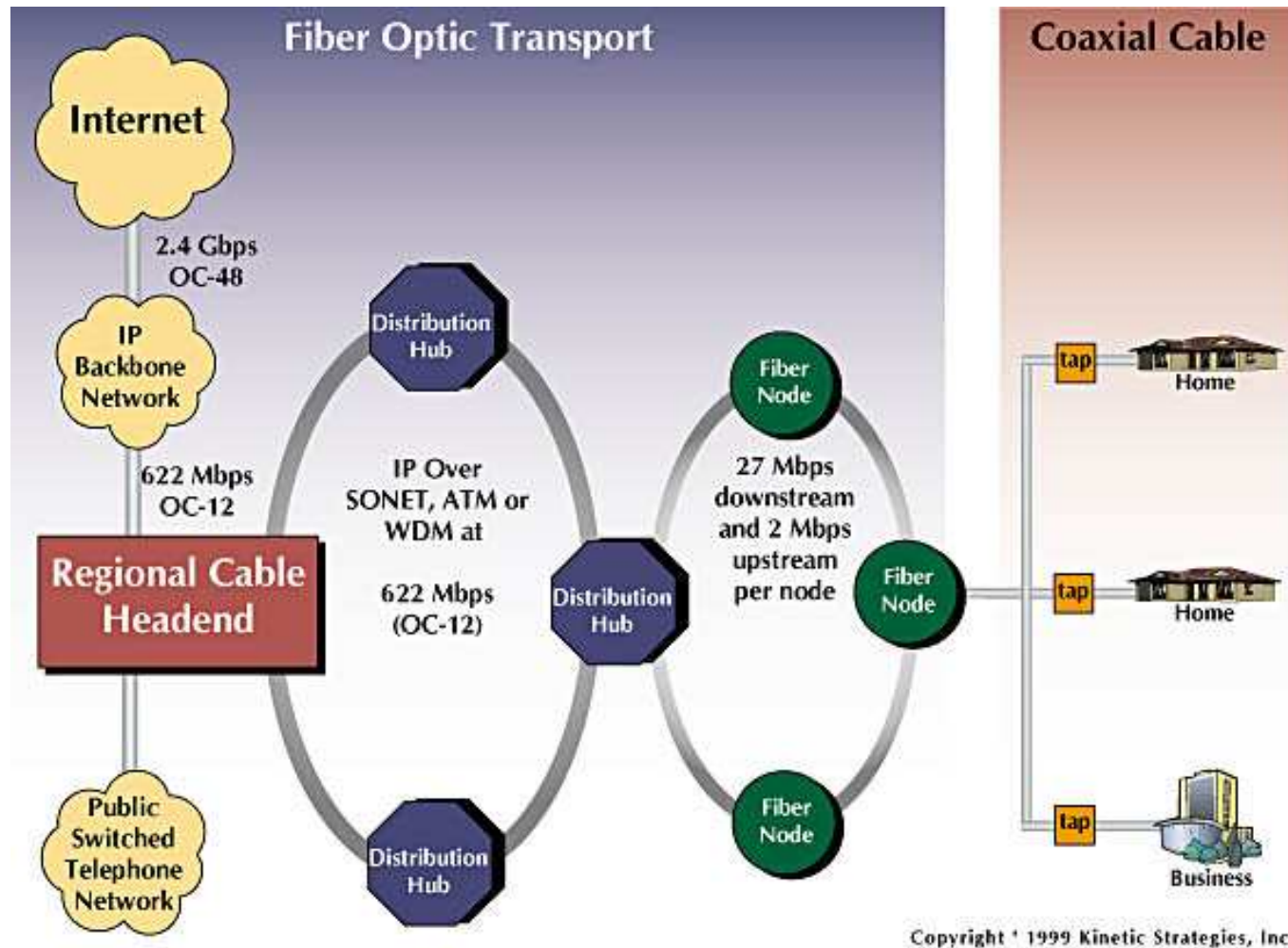
❑ ADSL: Asymmetric Digital Subscriber Line

- hasta 8 Mbps bajada (hoy típico < 1 Mbps)
- hasta 1 Mbps subida (hoy típico < 256 kbps)
- FDM: 50 kHz - 1 MHz para canal de bajada
4 kHz - 50 kHz para canal de subida
0 kHz - 4 kHz para telefonía normal

Acceso Residencial: cable modems

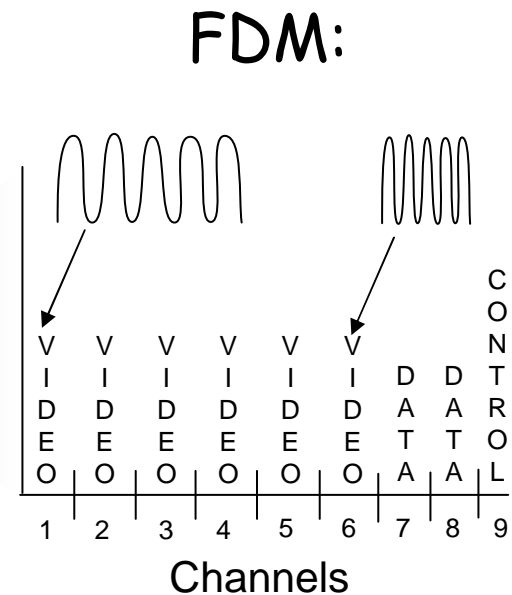
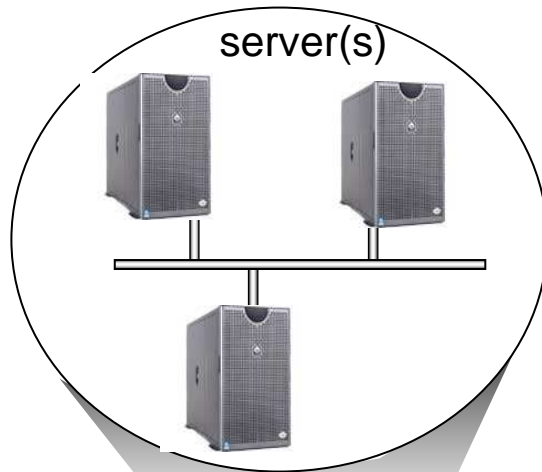
- ❑ HFC: hybrid fiber coax
 - Asimétrico: hasta 30Mbps de bajada y 2 Mbps de subida.
- ❑ Red de cable y fibra conecta casas a los routers del ISP
 - Las casas comparten el acceso al router.
- ❑ distribución: disponible vía compañías de TV por cable.

Acceso Residencial: cable modems



Arquitectura de la red de cable

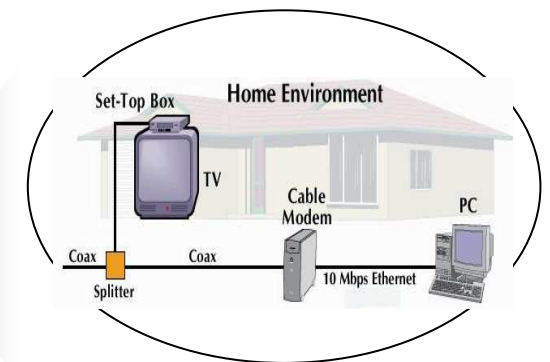
Típicamente de 500 a 5,000 casas



Extremo del cable

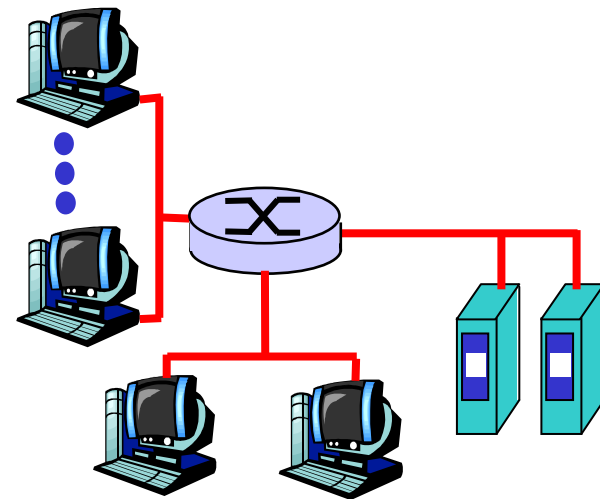
Red de distribución
por cable

casa



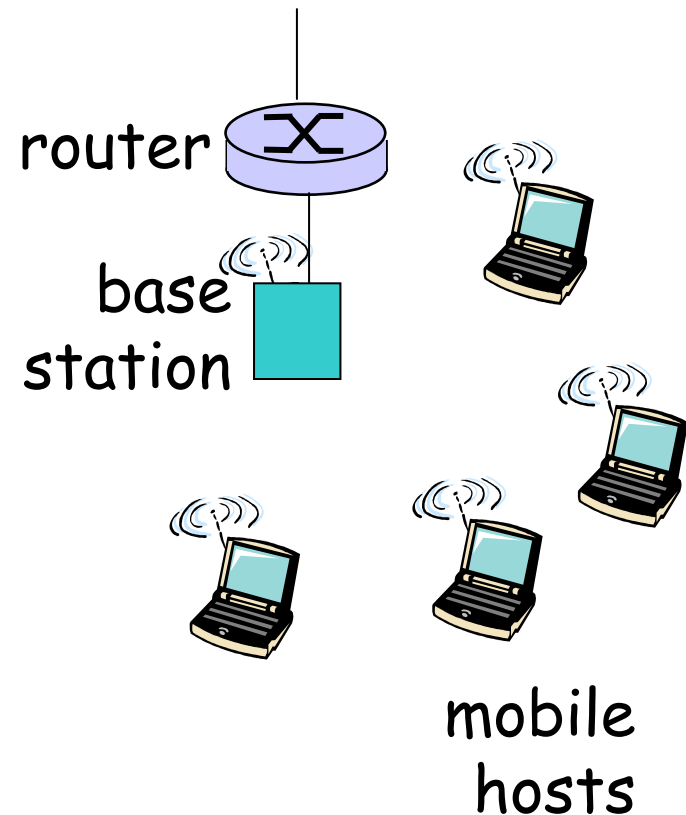
Acceso en instituciones: LAN (local area networks)

- ❑ compañía/univ **local area network** (LAN) conecta sistemas terminales a routers periféricos
- ❑ **Ethernet:**
 - Enlace compartido o dedicado que conecta sistemas terminales con router
 - 10 Mbs, 100Mbps, Gigabit Ethernet
- ❑ LANs: estudiaremos más adelante los detalles



Redes de acceso inalámbrico

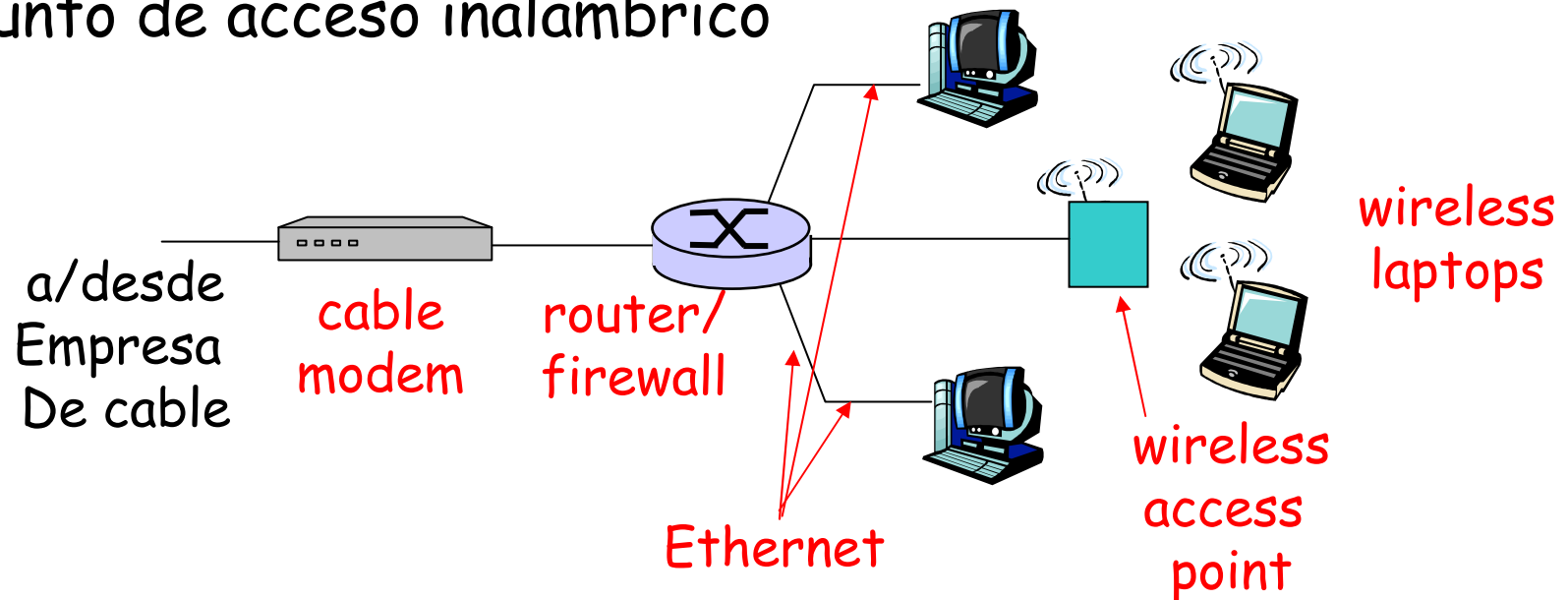
- ❑ Redes acceso *inalámbrico* compartido conecta los sistemas terminales a router
 - vía estación base conocidas como "puntos de acceso" (wireless access point o WAP)
- ❑ **LANs inalámbricas:**
 - 802.11b (WiFi): 11 Mbps
 - 802.11g: 54Mbps
- ❑ **Acceso inalámbrico de área amplia**
 - Provistas por operadores de telecomunicaciones
 - 3G ~ 384 kbps
 - Se mantendrá?
 - WAP/GPRS en Europe, CDMA2000 en Chile (*Code-Division Multiple Access*)



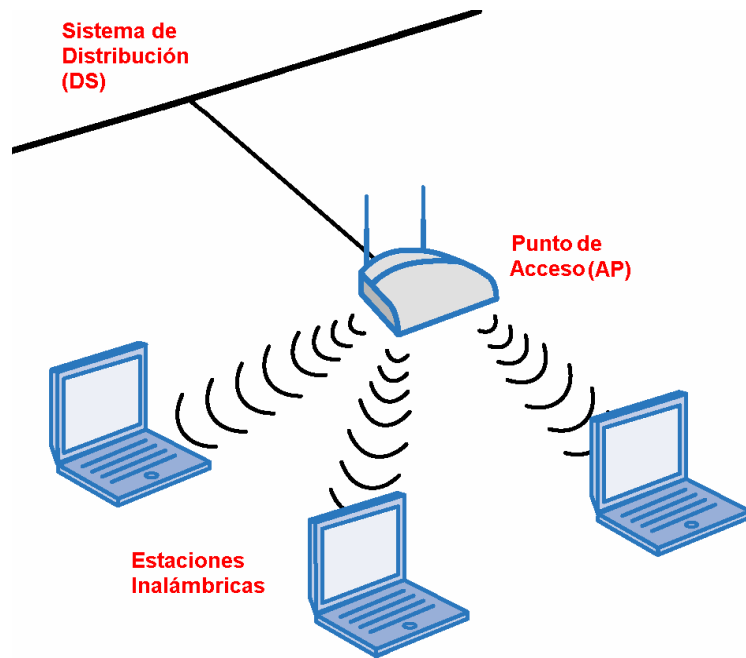
Redes caseras

Componentes típicas en redes hogareñas:

- ❑ ADSL o cable modem
- ❑ router/cortafuegos/NAT
- ❑ Ethernet
- ❑ Punto de acceso inalámbrico



Redes caseras: Acceso inalámbrico

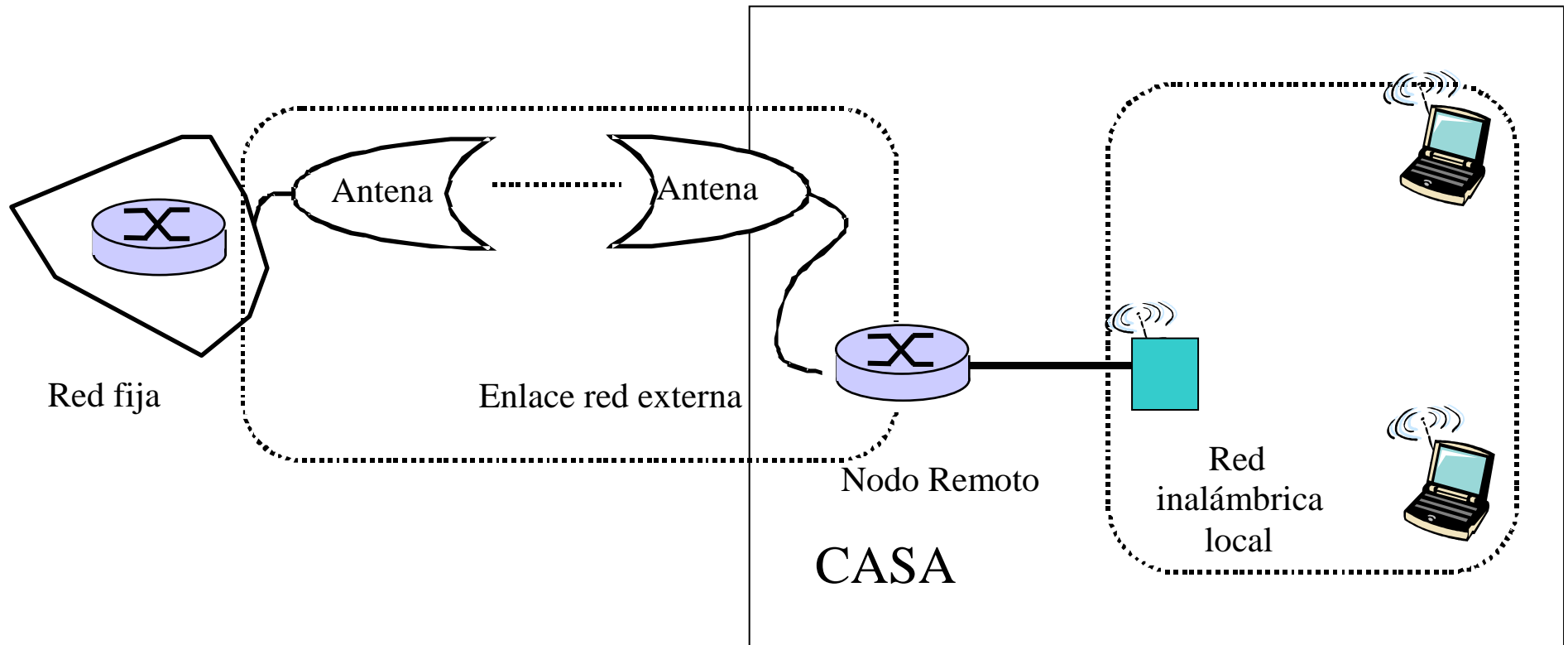


- ❑ Infraestructura conectados a red LAN



- ❑ Infraestructura con enlace WAN (Wide Area Network) usando un modem

Redes caseras: Acceso inalámbrico(2)



- ❑ El conjunto Nodo Remoto y WAP mostrados aquí actúan como router, DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) y NAT (Network Address Translation), la infraestructura conectados a red fija LAN

Medios Físicos

- ❑ **Enlace físico:** lo que existe entre transmisor y receptor
- ❑ **Medio guiado:**
 - La señal se propaga en un medio sólido: cobre, fibra, coaxial.
- ❑ **Medio no guiados:**
 - La señal se propaga libremente, e.g., radio, infra-rojo



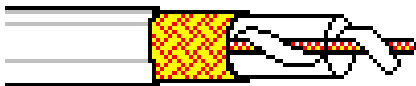
Par trenzado (Twisted Pair, TP)

- ❑ Dos cables de cobre aislados
 - Categoría 3: cables tradicionales de teléfonos, 10 Mbps Ethernet
 - Categoría 5: 100Mbps Ethernet
 - Categoría. 6: 1Gbps Ethernet
 - Lo más relevante es el número de trenzas por cm.

Medios físicos: coaxial y fibra

Cable Coaxial:

- ❑ Dos conductores concéntricos de cobre con aislante entre ellos
- ❑ bidireccional
- ❑ Banda base:
 - Único canal en el cable
 - Ethernet original
- ❑ Banda amplia:
 - múltiples canales en el cable
 - HFC (*Hybrid Fiber Coax*) Internet+TV+Telefono por cable



Cable de fibra óptica:

- ❑ Fibra de vidrio transportando pulsos de luz, cada pulso un bit
- ❑ Operación de alta velocidad:
 - Transmisión punto-a-punto (e.g., 5 Gbps)
- ❑ Baja tasa de errores: repetidores espaciados a distancia; inmune a ruido electromagnético, ataques.



Medio Físico: radio

- ❑ Señal transportada en espectro electromagnético
- ❑ no "cable" físico
- ❑ bidireccional
- ❑ Efectos del ambiente de propagación:
 - reflexiones
 - obstrucción por objetos
 - interferencia

Tipos de radio enlaces:

- ❑ **Microondas terrestres**
 - e.g. canales de hasta 45 Mbps
- ❑ **LAN** (e.g., Wifi)
 - 2Mbps, 11Mbps, 54Mbps
- ❑ **Área amplia** (e.g., celular)
 - e.g. 3G: cientos de kbps
- ❑ **Satélite**
 - Canales de hasta 50Mbps (o varios canales más pequeños)
 - 270 msec retardo extremo a extremo
 - Geo-estacionarios versus baja altitud

Introducción

1.1 ¿Qué es la Internet?

1.2 Red periférica

1.3 Red central (core)

1.4 Red de acceso y medios físicos

1.5 Estructura de Internet y ISPs

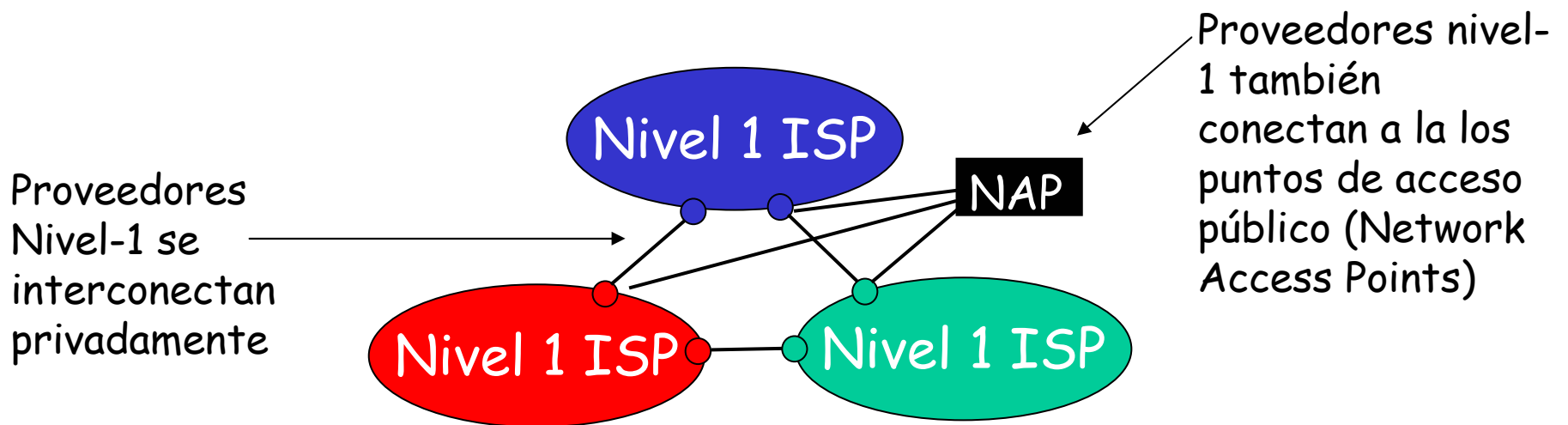
1.6 Retardos & pérdidas en redes de paquetes conmutados

1.7 Capas de protocolos, Modelo de servicio

1.8 Historia (lectura personal)

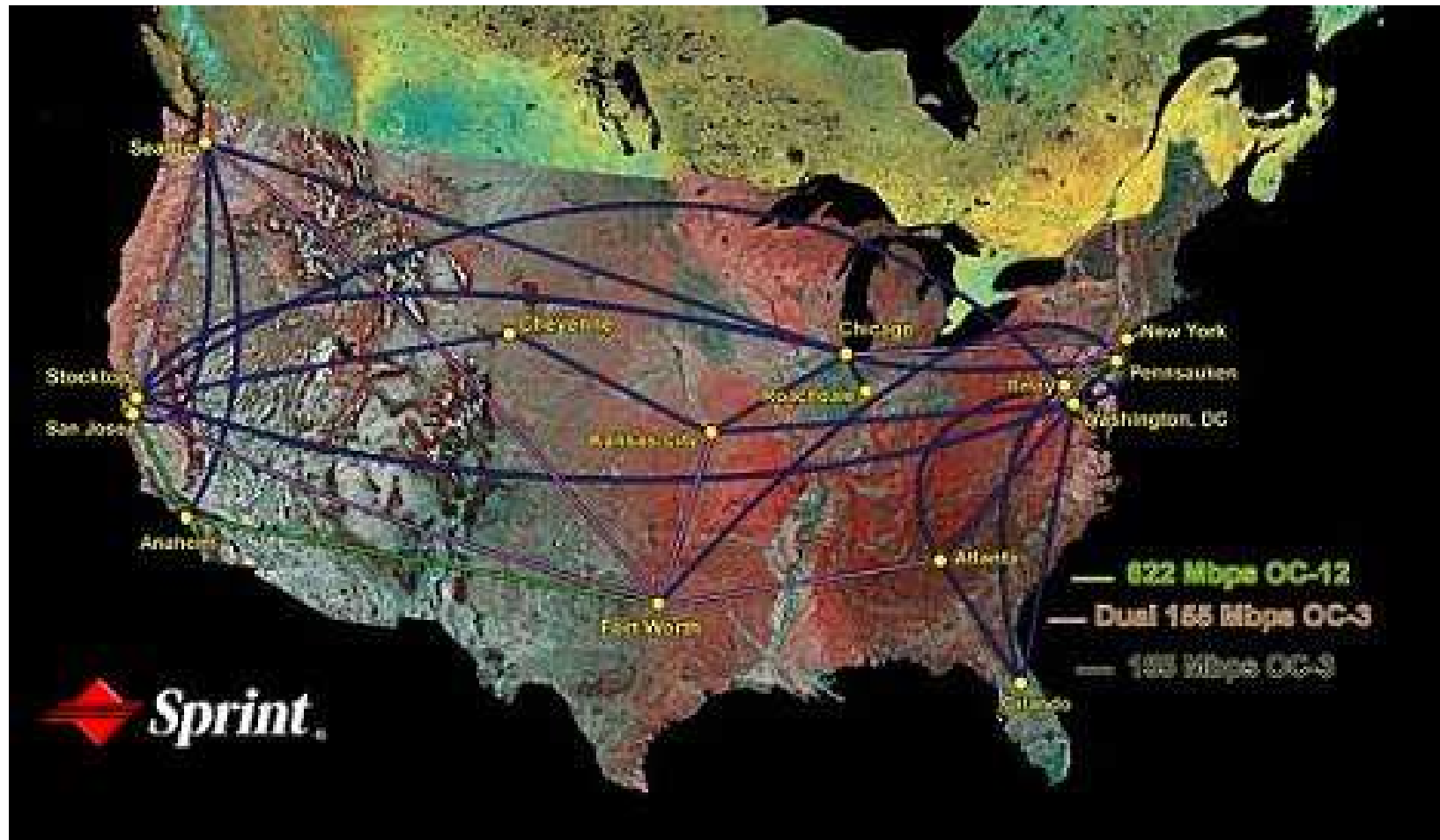
Estructura de Internet: Red de Redes

- ❑ Básicamente jerárquica
- ❑ **Al centro: "nivel-1" ISPs** (e.g., UUNet, BBN/Genuity, Sprint, AT&T), cobertura nacional/internacional
 - Se tratan entre si como iguales



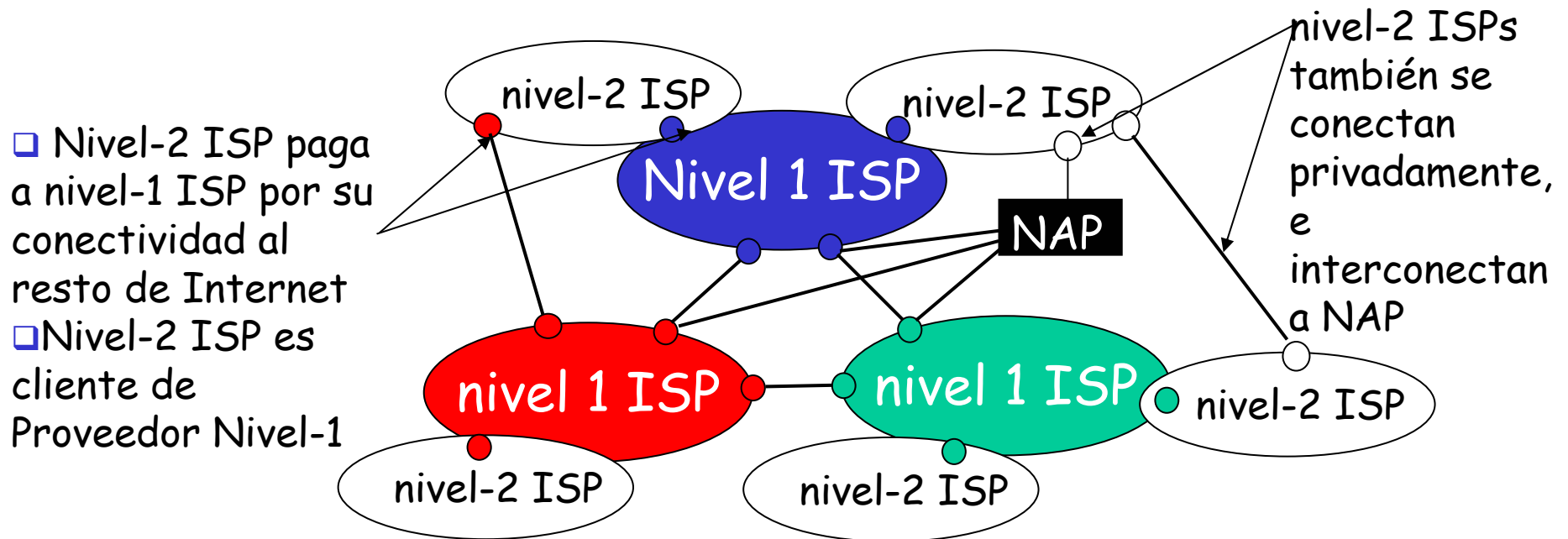
Nivel-1 ISP: e.g., Sprint

Sprint US backbone network



Estructura de Internet: Redes de redes

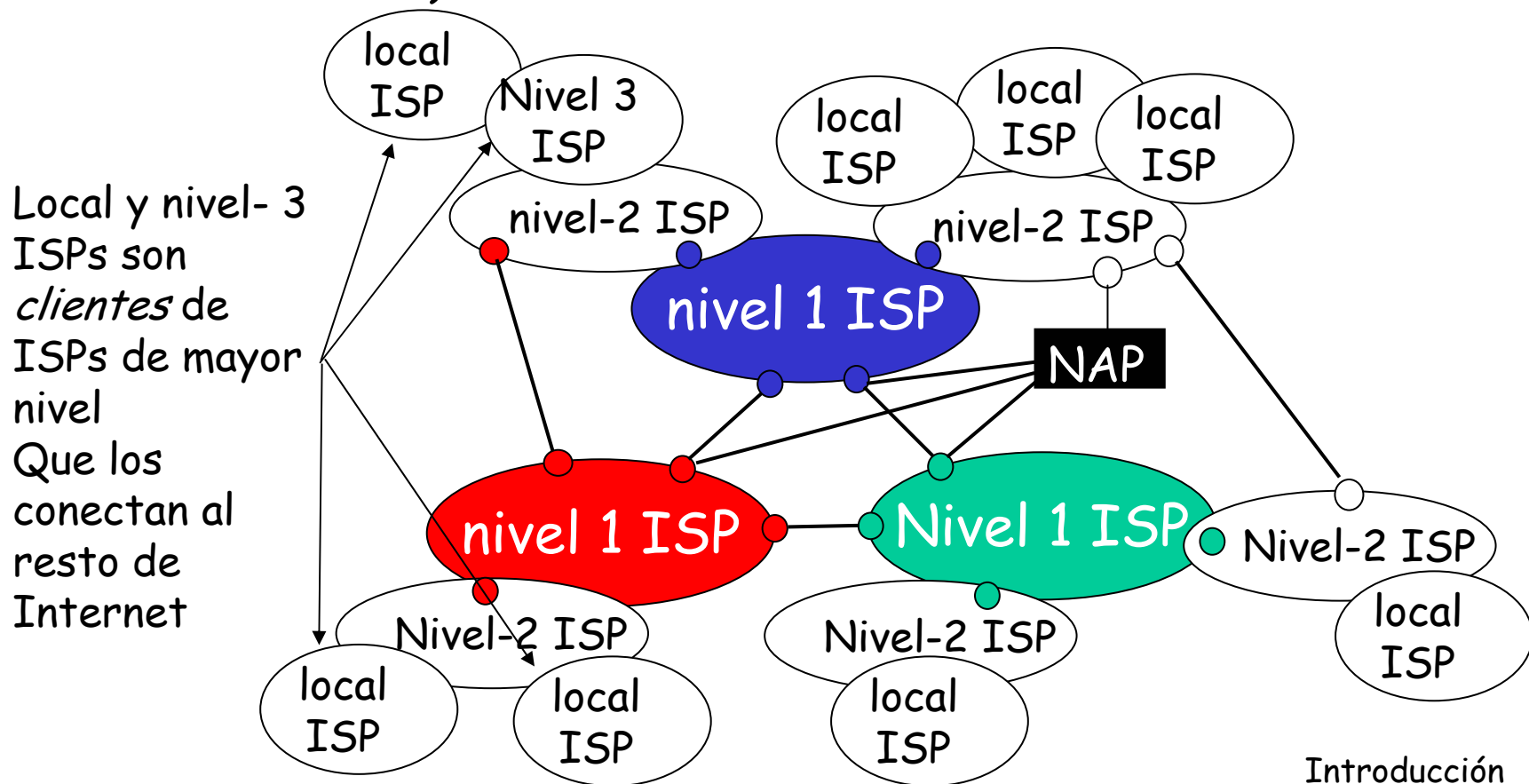
- "Nivel-2" ISPs: ISPs más pequeños (a menudo regionales)
 - Se conectan a 1 o más Nivel-1 ISPs, y posiblemente a otros ISPs de nivel-2



Estructura de Internet: Red de Redes

□ "Nivel-3" ISPs e ISPs locales

- Último salto ("acceso") de la red (más cercano a los sistemas terminales)



Estructura de Internet: Red de Redes

- un paquete pasa por muchos redes de diferentes ISPs!

