이렇서 자기소개서 작성 Tip (작성 전에 잘 읽어보고 작성해주세요^^) 1.이력서 작성법: 최근학력/최근경력을 맨 위로 작성 - 최종학력 위주로 작성합니다.(고등학교부터 작성)(초등학교× 중학교×) 학력사항 - 졸업, 중퇴 여부를 잘 작성합니다. - 최근경력이 맨 윗줄로 오게 작성합니다. 경력사항 - 6개월 이상 일한 계약직이나 아르바이트도 작성합니다. * 회사에서는 사회생활을 해본 사람을 선호합니다. - 사용가능한 컴퓨터 프로그램을 적습니다. - 보유하고 있는 기술이 있으면 적습니다. 보유능력 - 가능한 외국어가 있으면 적습니다. (ex 영어 기본회화 가능 / 영어 원어민회화 가능) - 자격증 워본을 보고 정확한 명칭과 취득일, 시행처 를 적습니다. 자격사항 - 성인이 된 이후에 취득한 자격증을 적습니다. - 지원하는 업무와 관련이 있다면 고등학교 때 취득한 자격증도 적습니다. 2.자기소개서 작성법: 직무와 관련된 내용, 결론을 먼저(두괄식) - 직무와 연관된 어린 시절 활동 성장과정 - 직업에 관한 가치관 - 생활신조, 좌우명, 취미특기, 성공했던 경험, 행복한 기억 - 장점(직무와 관련된 장점 or 성격적인 장점) - 단점(극복하려는 노력 or 보완사항 or 장점화) 성격의 장단점 - 직무와 관련 없는 단점 *아래 내용 중에 3가지 이상 작성해보세요^^ - 왜 이 교육을 받았나? - 교육을 받아보니 어떤가? - 교육내용은 무엇인가? 지원동기 - 왜 이 직무를 선택하였나? - 왜 이 직무에 지원하였나? - 왜 ○○회사에 지원하였나? 입사 후 포부 - 직무에 대한 목표 - 역량강화를 위한 행동계획 - 지원한 회사를 향한 애정과 입사의지 - 경력자는 실무경험 위주로 작성

3.이력서 사진 : 되도록 6개월 이내 사진관에서 찍은 사진+정장 입은 사진이면 좋습니다.(반명함) -요즘 사진관은 정장으로 합성해주거나 정장을 빌려주니 참고하세요^^

4.이력서 제목: 장점을 나타내는 긍정적인 표현 or 자소서 작성 후 자소서 에서 좋은 내용

이 력 서

[제목] 본인의 장점을 나타내는 긍정적인 표현을 써 주세요				
지원분야	풀스택		희망연봉	회사내규
	이 름	김나연	생년월일	2001년 4월 4일 (만22세)
주 소 휴 대 폰 이 메 일 포트폴리오	주 소			
	휴 대 폰	010-6393-7103		
	skdus2015@naver.com			
	포트폴리오			

학력사항

재 학 기 간	학 교 명	전 공	졸업구분
2022년 3월 ~ 년 월	한신대학교	정보통신학부	휴 학
2020년 3월 ~ 2022년 2월	유한대학교	기계설계전공	졸 업
2017년 8월 ~ 2020년 2월	금천고등학교	이과	졸 업
2017년 3월 ~ 2017년 8월	서울관광고등학교		전 학

경력사항

근 무 기 간		상 세 경 력		
년 월~ 년 월	회 사 명		근무지역	
(근속기간)	담당업무		연 봉	
	회 사 명		근무지역	
	담당업무		연 봉	

교육이수 및 보유능력

교 육 기 간	교육명	교육기관명
2023.04.06. ~ 2023.09.20		그린컴퓨터아트학원(안양)
보 유 능 력 (프로그램)	JAVA	
	HTML	
	CSS	
	jQuery	
	SpringBoot	
	Figma	



BootStrap

자격증

취 득 일	자 격 증	발 행 처
2020.09.02	자동차운전면허증 1종보통	서울지방경찰청

병역사항

병역사항 (군별/계급)	복 무 기 간	비고
해당없음	-	-

자기소개서

성격의 장단점	[성격의 상점: 나는 스펀시 같은 사람] 어디를 가나 적응을 잘하고 무슨 일이던 단시간에 이해하고 진행 시킵니다. 또한 사회성이 좋아 동료들 또는 팀원들과 잘 어울리며 문제를 완만하게 해결 할 수 있습니다. [성격의 장점: 나는 이성적인 사람] 저는 감정보단 이성적인 사람이기 때문에 개인의 감정으로 주변사람들에게 피해 주는 것을 싫어하며 피해주지 않습니다.
	[성격의 장점: 나는 스펀지 같은 사람] 어디를 가나 점으은 작하고 무슨 일이던 다시간에 이해하고 지해 시킨니다
성장과정 & 업무역량	[성장과정:] [업무역량: 협업] 대학교 수업 중 캡스톤을 수강하며 조원들과의 팀프로젝트를 통해 협업을 배웠습니다. [업무역량: 도전후 결과에서 얻는 성취감] 저는 어릴때부터 여러 가지 호기심이 많아 체험과 도전을 좋아하며 문제 풀이를 즐거워했습니다. 대학시절 여러 가지 경험을 하기위해 남들이 기피하는 물류센터 알바나, 축구경기장 안내알바, 편의점 야간알바, 수제버거, 카페 등 많은 알바를 도전하였습니다. 알바를 하며 여러종류의 사람들을 만나며 여러 가지 상황의 대처법을 터득하고 사회생활을 배웠습니다.



었고 코딩에 대해 찾아보게 되었습니다.

여러 강의를 보던 중 흥미를 느끼게 되었고 졸업학년에 전과를 준비하게 되었습니다.

다른 학우들은 취업준비를 했고 이 선택이 맞는걸까? 고민도 많았지만 편입을 선택하였고, 2022년 3월에 한신대학교 정보통신학부에 편입학하게 되었습니다.

3학년을 수료하였지만 아직 부족한 부분이 많다고 느껴 휴학을 하고 그린컴퓨터 학원에 다 니며 JAVA, javascript, jQuery, SpringBoot를 학습하였습니다.

어려운 부분도 많았지만 프로그램이 실행되고 화면이 구현 되는것에 성취감을 느껴 흥미를 느꼈습니다.

페르소나부터 벤치마킹을 통해 처음부터 기획하여 데이터를 생성하고 구현하며 내가 원하는 또는 클라이언트들이 원하는 상품을 기획하고 완성하는 곳에서 짜릿한 흥미를 느끼게 되었습니다.

[입사 후 포부:]

일 잘하는 노예가 되겠습니다.

