

Objetivos específicos

Diseñar el Modelo Entidad-Relación (MER) y su correspondiente Modelo Relacional (MR) para representar de forma estructurada y coherente los datos del sistema de gestión de cine

- Identificar entidades y relaciones a partir de los requerimientos.
- Establecer atributos clave y tipos de relaciones
- Transformar el MER en tablas del Modelo Relacional

Implementar una base de datos relacional basada en el modelo diseñado

- Crear las tablas con sus respectivas claves primarias y foráneas
- Configurar los tipos de datos apropiados para cada atributo.
- Insertar datos de prueba a las tablas

Diseñar una aplicación web con interfaces diferenciadas para cada rol de usuario.

- Definir Roles del sistema: Administrador, Encargado de Butacas, Encargado de Cartelera y Cliente
- Diseñar interfaces para todos los roles.
 - Administrador: Funciones CRUD(acceso completo)
 - Encargado de Butacas: Visualizador interactivo con las salas y butacas
 - Encargado de cartelera: programación de funciones
 - Cliente: Vista de cartelera y sistema de compra de boletos
- Implementar CRUD para entidades
 - Roles, Perfiles, Cines, Salas, Películas, Funciones, Butacas, etc.

Gestionar la programación de películas y funciones en el cine.

- Elaborar la interfaz y lógica para administrar el catálogo de películas disponibles en el sistema, a través de un formulario para registrar Películas
- Desarrollar la funcionalidad para asignar funciones a salas
- Permitir seleccionar película, sala, cine, fecha y hora para programar funciones.
- Incluir opciones de edición y eliminación con confirmación para evitar errores accidentales.

Crear una pantalla visual donde el Encargado de Butacas pueda ver y cambiar el estado de las butacas de cada sala.

- Crear una interfaz gráfica que represente filas y columnas de butacas por cada sala registrada.
- Permitir que el usuario seleccione una butaca y vea si está disponible u ocupada.
- Añadir botones o menús desplegables para cambiar el estado según se requiera.