

PROYECTO DE CINE

APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS BÁSICOS

SEBASTIÁN ADRIAZOLA CRISTOPHER GONZALEZ IGNACIO SOTO BENJAMÍN TORRES JAVIER URIBE

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA INGENIERÍA CIVIL EN INFORMÁTICA

Campus Osorno

Av. Fuchslocher 1305 Teléfono +56 64 2333 000 Fax +56 64 2333 774 Osorno. Chile Campus Puerto Montt Camino a Chinquihue Km 6 Teléfono +56 65 2322 536 Sede Santiago República 517 Barrio Universitario Teléfono +56 02 2675 3057 Santiago Chile Sede Chiloé

 2 517
 Ubaldo Mansilla Barrientos 131

 1 versitario
 Teléfono 56 65 2322 409

 +56 02 2675 3057
 Castro, Chile

 Chile
 Eleuterio Ramírez 348

 Teléfono +56 65 2322 476



www.**ulagos**.cl

TABLA DE CONTENIDO

- 1 ¿Cuál es nuestro objetivo general?
- ¿Cuáles son nuestros objetivos específicos?, ¿Cómo lo lograremos?
- 3 Modelo de Base de Datos
- 4 Presentaciones Externas



- 1 ¿Cuál es nuestro objetivo general?
- 2 ¿Cuáles son nuestros objetivos específicos?, ¿Cómo lo lograremos?
- Modelo de Base de Datos
- 4 Presentaciones Externas

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un sistema integrado de gestión cinematográfica, basado en una aplicación web y una base de datos relacional, que permita administrar de manera eficiente y segura los cines, salas, películas, funciones y butacas, facilitando la programación de proyecciones, la reserva de boletos y la asignación de roles de usuario, con el fin de optimizar los procesos operativos del cine, garantizar la integridad de los datos y mejorar la experiencia de usuarios internos (administradores, encargados) y externos (clientes).

- 1 ¿Cuál es nuestro objetivo general?
- ¿Cuáles son nuestros objetivos específicos?, ¿Cómo lo lograremos?
- 3 Modelo de Base de Datos
- 4 Presentaciones Externas

OBJETIVOS ESPECÍFICOS Y ACTIVIDADES (1)

▶ Diseñar el Modelo Entidad-Relación (MER) y Modelo Relacional (MR)

- o Identificar entidades y relaciones desde requerimientos
- Establecer atributos clave y tipos de relaciones
- Transformar MER en tablas relacionales

Implementar base de datos relacional

- Crear tablas con claves primarias/foráneas
- Configurar tipos de datos apropiados
- Insertar datos de prueba

Diseñar aplicación web con interfaces por rol

- Roles: Administrador, Encargado Butacas, Encargado Cartelera, Cliente
- Diseño de interfaces:
 - Administrador: CRUD completo
 - Butacas: Visualizador interactivo
 - Cartelera: Programación funciones
 - Cliente: Compra de boletos
- Implementar CRUD para entidades principales



OBJETIVOS ESPECÍFICOS Y ACTIVIDADES (2)

Gestionar programación de películas y funciones

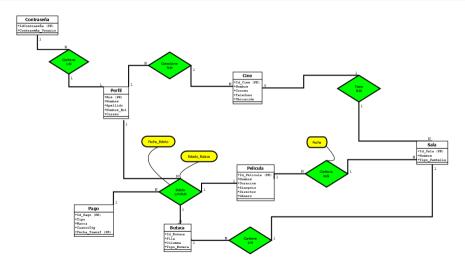
- Interfaz para catálogo de películas
- Asignación de funciones a salas
- Selectores de película/sala/fecha/hora
- Edición/eliminación con confirmación

Pantalla visual de gestión de butacas

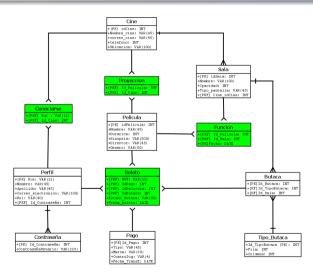
- Representación gráfica de filas/columnas
- Visualización de estados (disponible/ocupado)
- Botones/menús para cambiar estados

- 1 ¿Cuál es nuestro objetivo general?
- ¿Cuáles son nuestros objetivos específicos?, ¿Cómo lo lograremos?
- Modelo de Base de Datos
- 4 Presentaciones Externas

MODELO ENTIDAD RELACIÓN



MODELO RELACIONAL



- 1 ¿Cuál es nuestro objetivo general?
- ¿Cuáles son nuestros objetivos específicos?, ¿Cómo lo lograremos?
- 3 Modelo de Base de Datos
- 4 Presentaciones Externas

EXPLICACIÓN DE IMPLEMENTACIÓN

A continuación, presentaremos todo lo relacionado a la carta gantt, código de base de datos, código de página web y funcionalidad de esto último.