



UNIVERSIDAD DE LOS LAGOS

PROYECTO DE CINE

APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS BÁSICOS

SEBASTIÁN ADRIAZOLA
CRISTOPHER GONZALEZ
IGNACIO SOTO
BENJAMÍN TORRES
JAVIER URIBE

DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA INGENIERÍA
INGENIERÍA CIVIL EN INFORMÁTICA

Campus Osorno

Av. Fuchslocher 1305
Teléfono +56 64 2333 000
Fax +56 64 2333 774
Osorno, Chile

Campus Puerto Montt

Camino a Chingihue Km 6
Teléfono +56 65 2322 536
Puerto Montt, Chile

Sede Santiago

República 517
Barrio Universitario
Teléfono +56 02 2675 3057
Santiago, Chile

Sede Chiloé

Ubaldo Mansilla Barrientos 131
Teléfono 56 65 2322 409
Castro, Chile
Eleuterio Ramírez 348
Teléfono +56 65 2322 476
Ancud, Chile



5 UNIVERSIDAD ACREDITADA
Septiembre de 2011 - Septiembre de 2016
Carrera de Ingeniería Civil en Informática
Instituto de Ingeniería y Tecnología de la Universidad de los Lagos

www.ulagos.cl

TABLA DE CONTENIDO

- 1 ¿Cuál es nuestro objetivo general?
- 2 ¿Cuáles son nuestros objetivos específicos?, ¿Cómo lo lograremos?
- 3 Modelo de Base de Datos
- 4 Presentaciones Externas

SECCIÓN SIGUIENTE

1 ¿Cuál es nuestro objetivo general?

2 ¿Cuáles son nuestros objetivos específicos?, ¿Cómo lo lograremos?

3 Modelo de Base de Datos

4 Presentaciones Externas

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar un sistema integrado de gestión cinematográfica, basado en una aplicación web y una base de datos relacional, que permita administrar de manera eficiente y segura los cines, salas, películas, funciones y butacas, facilitando la programación de proyecciones, la reserva de boletos y la asignación de roles de usuario, con el fin de optimizar los procesos operativos del cine, garantizar la integridad de los datos y mejorar la experiencia de usuarios internos (administradores, encargados) y externos (clientes).

SECCIÓN SIGUIENTE

1 ¿Cuál es nuestro objetivo general?

2 ¿Cuáles son nuestros objetivos específicos?, ¿Cómo lo lograremos?

3 Modelo de Base de Datos

4 Presentaciones Externas

OBJETIVOS ESPECÍFICOS Y ACTIVIDADES (1)

- ▶ **Diseñar el Modelo Entidad-Relación (MER) y Modelo Relacional (MR)**
 - Identificar entidades y relaciones desde requerimientos
 - Establecer atributos clave y tipos de relaciones
 - Transformar MER en tablas relacionales

- ▶ **Implementar base de datos relacional**
 - Crear tablas con claves primarias/foráneas
 - Configurar tipos de datos apropiados
 - Insertar datos de prueba

- ▶ **Diseñar aplicación web con interfaces por rol**
 - Roles: Administrador, Encargado Butacas, Encargado Cartelera, Cliente
 - Diseño de interfaces:
 - ▶ Administrador: CRUD completo
 - ▶ Butacas: Visualizador interactivo
 - ▶ Cartelera: Programación funciones
 - ▶ Cliente: Compra de boletos
 - Implementar CRUD para entidades principales

OBJETIVOS ESPECÍFICOS Y ACTIVIDADES (2)

▷ Gestionar programación de películas y funciones

- Interfaz para catálogo de películas
- Asignación de funciones a salas
- Selectores de película/sala/fecha/hora
- Edición/eliminación con confirmación

▷ Pantalla visual de gestión de butacas

- Representación gráfica de filas/columnas
- Visualización de estados (disponible/ocupado)
- Botones/menús para cambiar estados

SECCIÓN SIGUIENTE

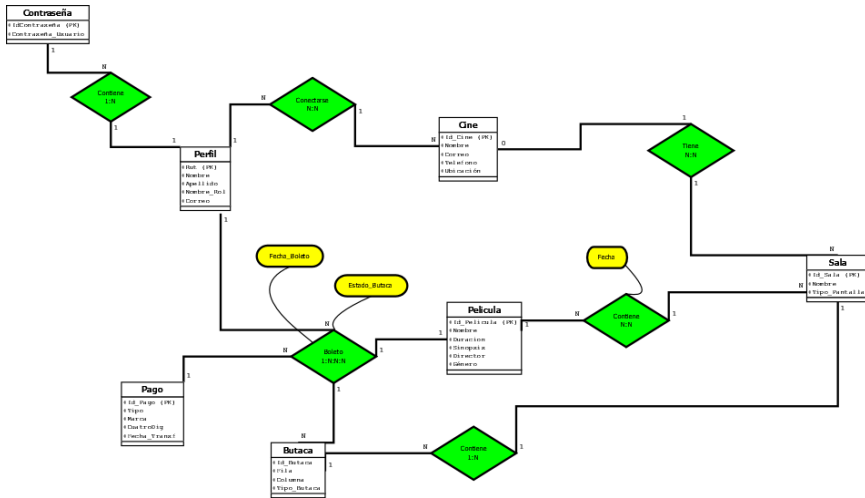
1 ¿Cuál es nuestro objetivo general?

2 ¿Cuáles son nuestros objetivos específicos?, ¿Cómo lo lograremos?

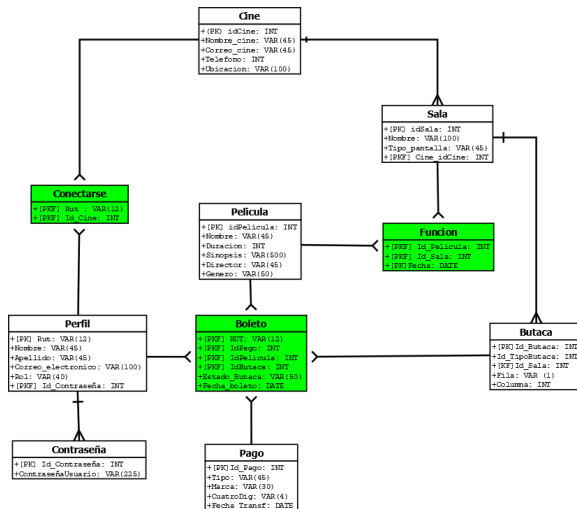
3 Modelo de Base de Datos

4 Presentaciones Externas

MODELO ENTIDAD RELACIÓN



MODELO RELACIONAL



SECCIÓN SIGUIENTE

- 1 ¿Cuál es nuestro objetivo general?
- 2 ¿Cuáles son nuestros objetivos específicos?, ¿Cómo lo lograremos?
- 3 Modelo de Base de Datos
- 4 Presentaciones Externas**

EXPLICACIÓN DE IMPLEMENTACIÓN

A continuación, presentaremos todo lo relacionado a la **carta gantt**, **código de base de datos**, **código de página web** y **funcionalidad** de esto último.