



IGNACIO VILLAMIL

DESARROLLADOR JUNIOR
C#, JAVA Y PYTHON

SOBRE MÍ

Me defino como un apasionado de la informática y las nuevas tecnologías.

He decidido dar un cambio radical a mi carrera profesional y dedicarme a la programación.

Me considero una persona autodidacta y curiosa, que pone interés en el trabajo y que cada día se esfuerza más en aprender y conseguir nuevas metas.

PROYECTOS



Busca Cosas(Android)

Realizado en Unity



Kubex (Android)

Realizado en Unity



Paint 3D(Android)

Realizado en Unity

CONTACTO

Teléfono:

666 788 406

Email:

naxovr@gmail.com



[Ver CV en HTML](#)

EXPERIENCIA

LucaTic

Feb 2021 - Jun 2023

TÉCNICO DE SISTEMAS

Análisis y resolución de incidencias a nivel de BBDD debido a desconciliaciones de datos o errores en la ejecución de procedimientos almacenados, reportados mediante tickets en CRM de cliente (Amdocs).

Desarrollo de pequeñas funcionalidades en BBDD (Oracle/PL-SQL) para agilizar resolución de tickets.

LucaTic

Nov 2018 - Nov 2021

PROGRAMADOR JUNIOR JAVA Y SQL

Con Java analizando fallos, generar soluciones e implementar nuevos desarrollos.

Con Oracle corregir inconsistencias, buscar posibles causas de errores masivos, etc.

EDUCACIÓN

Lucatic

2018

INTALENT PROGRAM JAVA

Curso intensivo de 232 horas de programación en JAVA

Empleo Digital Fundación Telefónica

2018

DESARROLLADOR APLICACIONES ANDROID

Desarrollar aplicaciones Android y JAVA mediante Eclipse y Android Studio

Varios

2020 - Actualidad

VARIAS CERTIFICACIONES Y CURSOS

Python con Django, Flask, Tkinter, PostgreSQL, SQLite, Solidity, etc.

Para ver todos los cursos y certificaciones pinchar en [ver CV en HTML](#)

PROYECTOS EN CONJUNTO

Spaar Games

Jul 2022 - Sept 2022

JUEGO DE BLOCKCHAIN HECHO EN UNITY

Desarrollo de un juego hecho en Unity en el que enlazamos el uso de Blockchain para realizar apuestas con criptomonedas. En mi caso generé el Smart Contract en Solidity y ayudé en el desarrollo del juego con el lenguaje C#.

Spaar Games

Sept 2022 - Oct 2022

JUEGO DE BLOCKCHAIN HECHO EN UNITY

Desarrollo de un juego hecho en Unity basado en tecnología Blockchain con llamadas de datos al smart contract hecho en Solidity. En mi caso generé el contrato y ayudé en el desarrollo del juego, generación de modelos en 3D, etc.

OTROS DATOS DE INTERÉS

