



# IGNACIO VILLAMIL

DESARROLLADOR JUNIOR  
C#, JAVA Y PYTHON

## SOBRE MÍ

Me defino como un apasionado de la informática y las nuevas tecnologías.

He decidido dar un cambio radical a mi carrera profesional y dedicarme a la programación.

Me considero una persona autodidacta y curiosa, que pone interés en el trabajo y que cada día se esfuerza más en aprender y conseguir nuevas metas.

## PROYECTOS



### Busca Cosas(Android)

Realizado con C# en Unity



### Kubex (Android)

Realizado con C# en Unity

## CONTACTO

**Teléfono:**

666 788 406

**Email:**

naxovr@gmail.com



## EXPERIENCIA

### LucaTic

Feb 2021 - Actualidad

### TÉCNICO DE SISTEMAS

Análisis y resolución de incidencias a nivel de BBDD debido a desconciliaciones de datos o errores en la ejecución de procedimientos almacenados, reportados mediante tickets en CRM de cliente (Amdocs).

Desarrollo de pequeñas funcionalidades en BBDD (Oracle/PL-SQL) para agilizar resolución de tickets.

### LucaTic

Nov 2018 - Nov 2021

### PROGRAMADOR JUNIOR JAVA Y SQL

Con Java analizando fallos, generar soluciones e implementar nuevos desarrollos.

Con Oracle corregir inconsistencias, buscar posibles causas de errores masivos, etc.

## EDUCACIÓN

### Lucatic

2018

### INTALENT PROGRAM JAVA

Curso intensivo de 232 horas de programación en JAVA

### Empleo Digital Fundación Telefónica

2018

### DESARROLLADOR APLICACIONES ANDROID

Desarrollar aplicaciones Android y JAVA mediante Eclipse y Android Studio

### Udemy

2020 - Actualidad

### VARIOS CURSOS DE PYTHON UDEMY +100H

Django, Flask, Tkinter, PostgreSQL, SQLite, POO.

Para ver otros cursos realizados ir al perfil de LinkedIn

## PROYECTOS EN CONJUNTO

### Spaar Games

Jul 2022 - Sept 2022

### JUEGO DE BLOCKCHAIN HECHO EN UNITY

Desarrollo de un juego hecho en Unity en el que enlazamos el uso de Blockchain para realizar apuestas con criptomonedas. En mi caso generé el Smart Contract en Solidity y ayudé en el desarrollo del juego con el lenguaje C#.

### Spaar Games

Sept 2022 - Oct 2022

### JUEGO DE BLOCKCHAIN HECHO EN UNITY

Desarrollo de un juego hecho en Unity basado en tecnología Blockchain con llamadas de datos al smart contract hecho en Solidity. En mi caso generé el contrato y ayudé en el desarrollo del juego, generación de modelos en 3D, etc.

## OTROS DATOS DE INTERÉS

