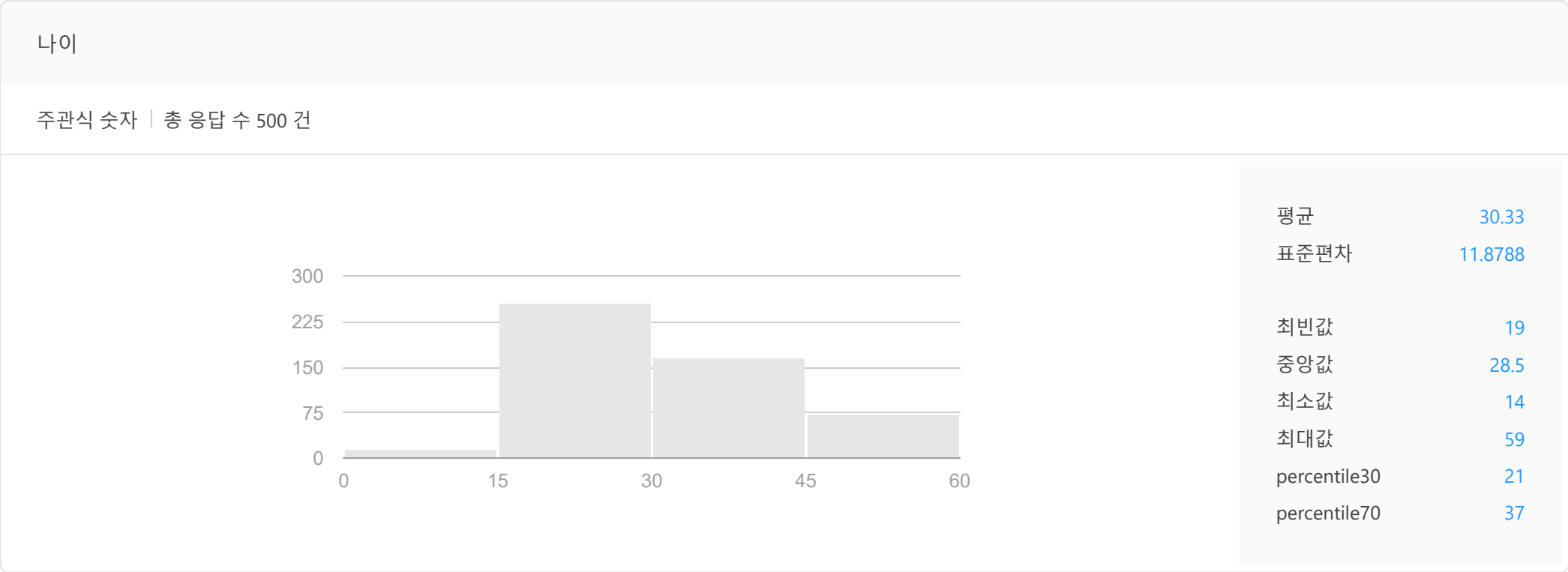
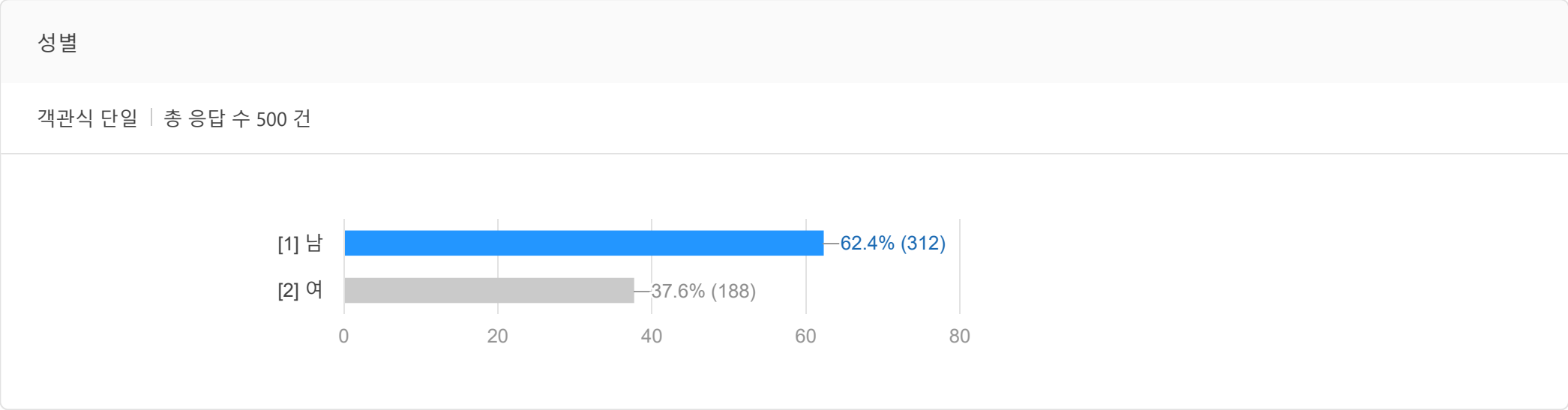


설문 개요

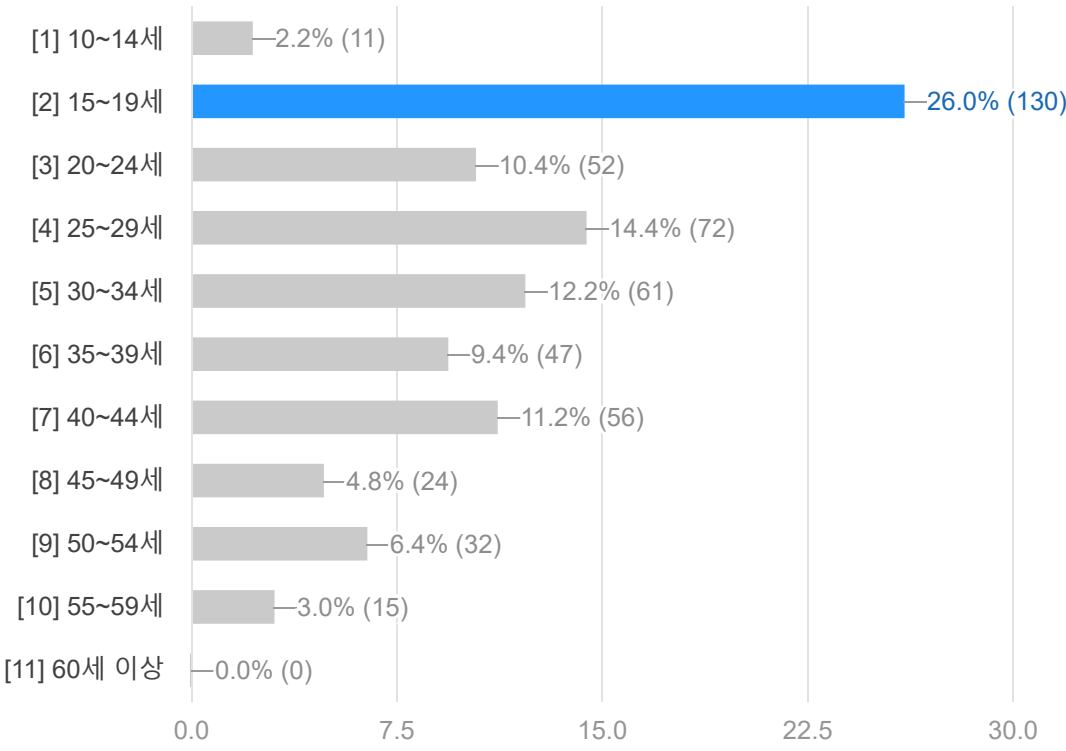
조사 방법	오픈서베이 패널 (모바일 애플리케이션을 통한 응답 수집)	응답 수	문항 수	표본 오차	
설문 기간	2020.10.11(일) 17:42:37 ~ 2020.10.12(월) 14:51:28	500건	38문항	±4.38%p	±2.87%p
				(95% 신뢰수준)	(80% 신뢰수준)

응답자 특성



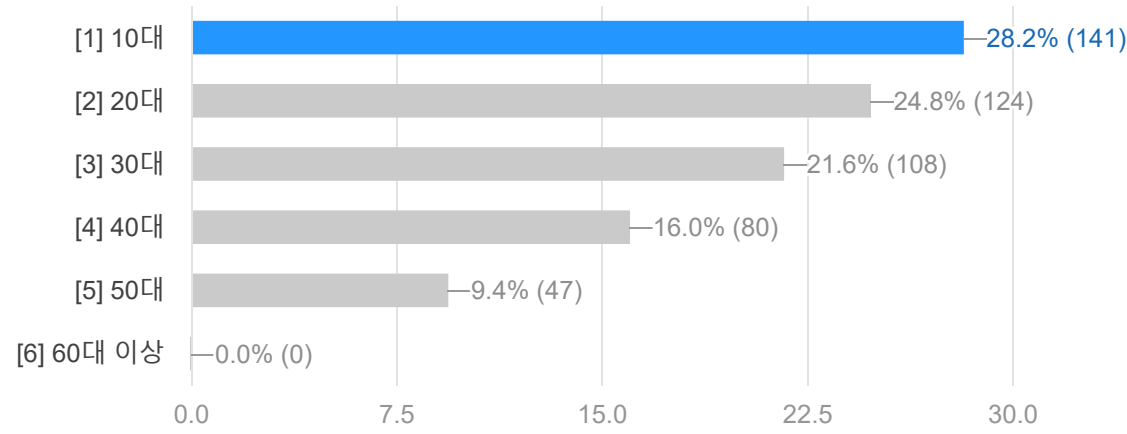
연령(5세 단위)

객관식 단일 | 총 응답 수 500 건



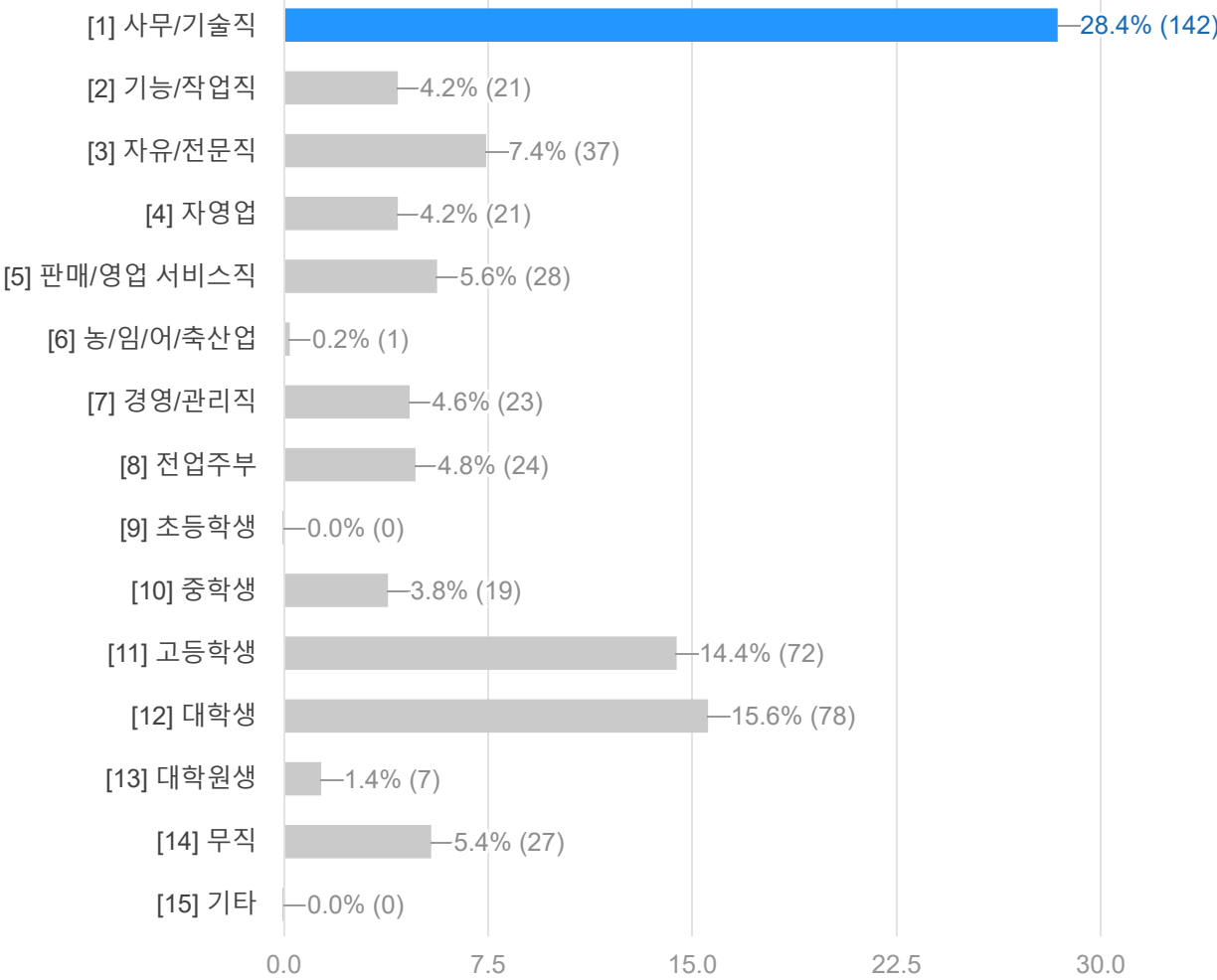
연령(10세 단위)

객관식 단일 | 총 응답 수 500 건



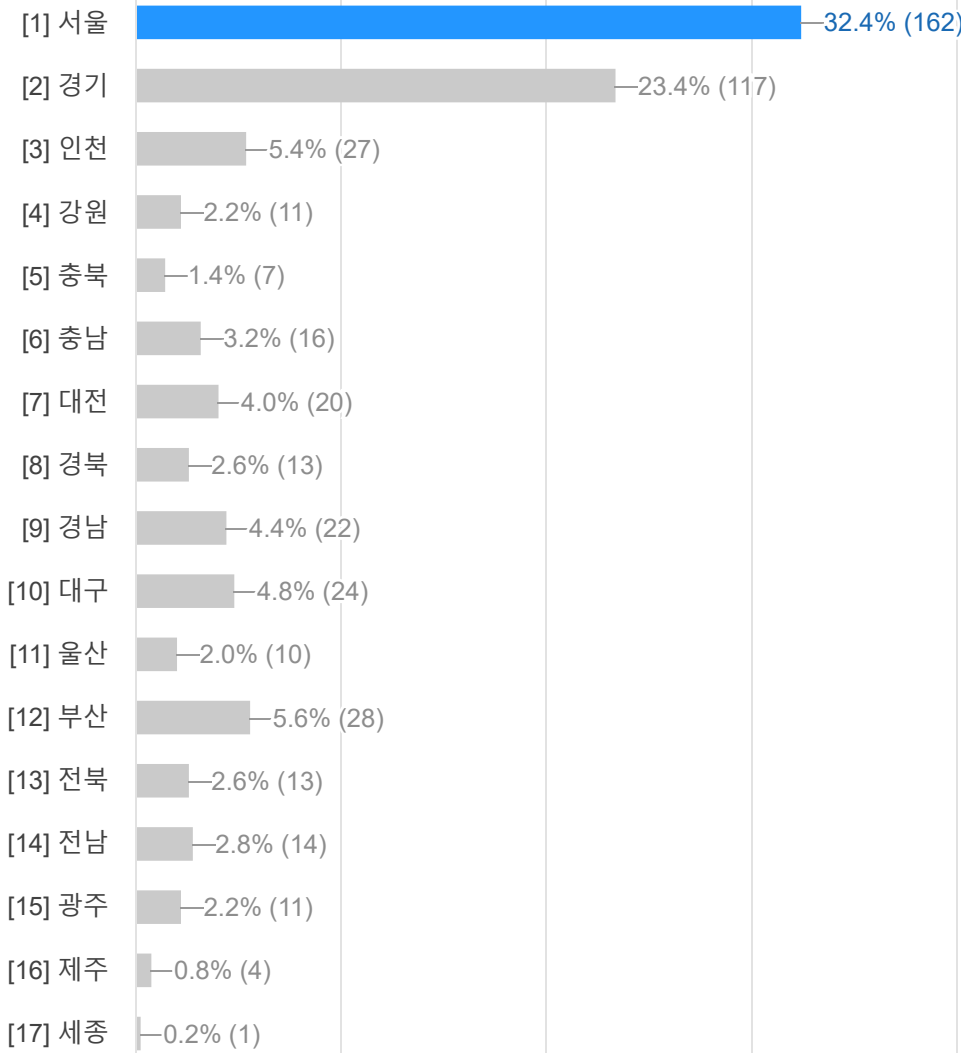
직업

객관식 단일 | 총 응답 수 500 건



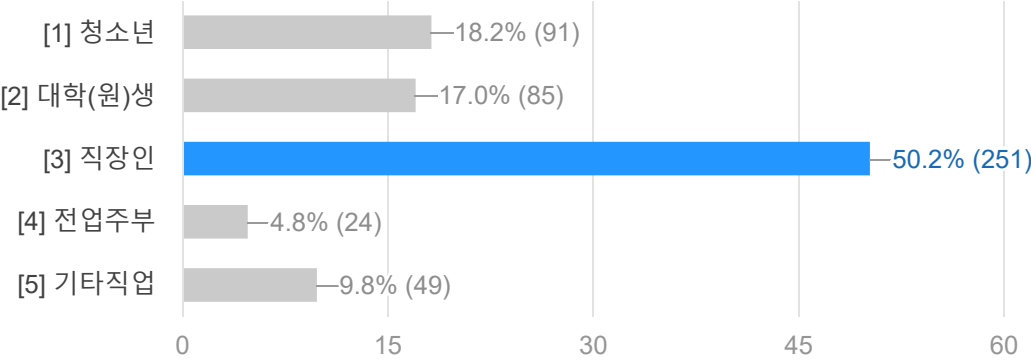
지역

객관식 단일 | 총 응답 수 500 건



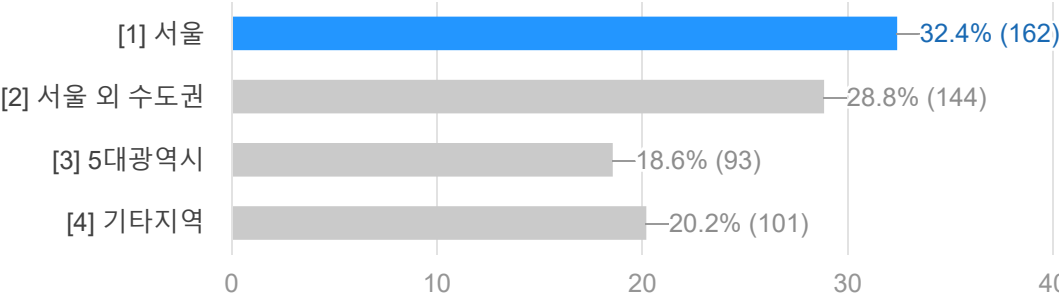
직업그룹

객관식 단일 | 총 응답 수 500 건



지역그룹

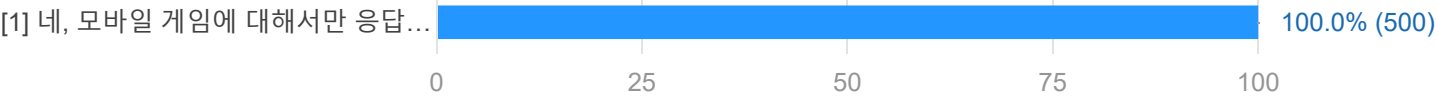
객관식 단일 | 총 응답 수 500 건



문항별 결과

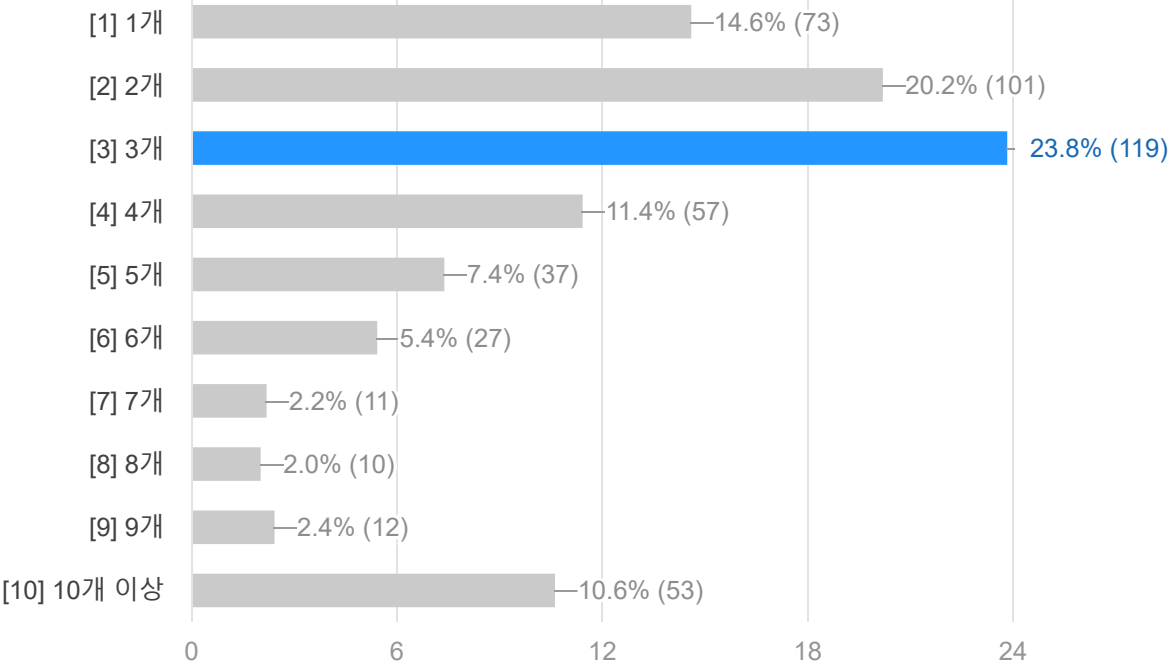
Q1. 이번 설문은 모바일 게임에 대한 설문입니다. PC, 콘솔, 아케이드(오락실), VR 게임 등은 제외하고 모바일로 하는 게임에만 한정하여 응답해 주시기 바랍니다.

객관식 단일 | 총 응답 수 500 건



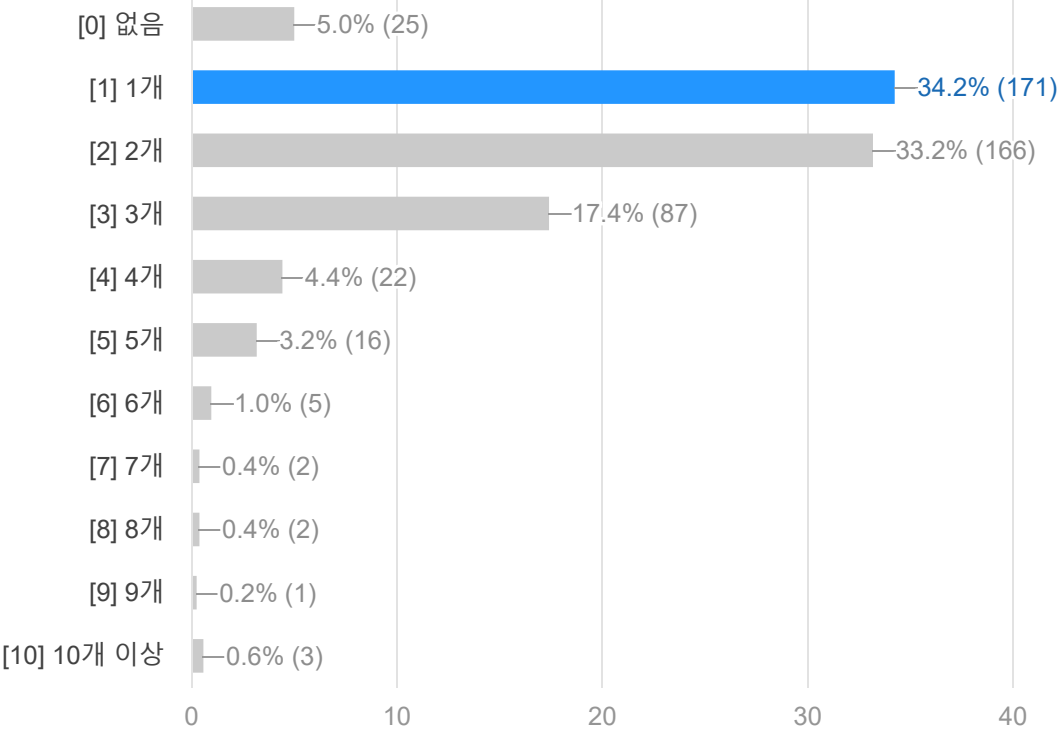
Q2. 현재 패널님의 스마트폰에는 총 몇 개의 모바일 게임이 설치되어 있나요? 직접 다운로드 받으신 것만 응답해주세요.

객관식 단일 | 총 응답 수 500 건



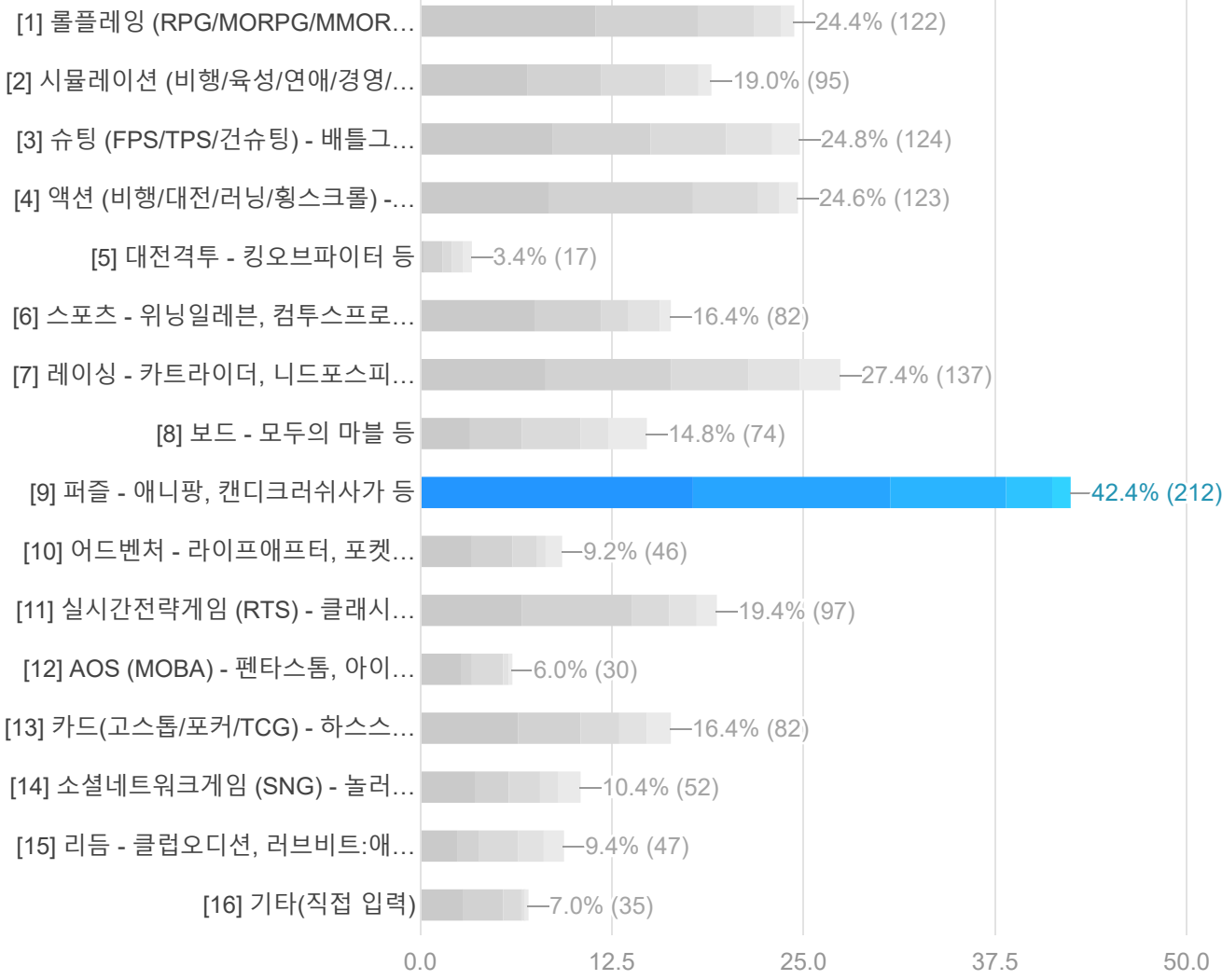
Q3. 그 중 일주일에 3번 이상 하는 모바일 게임은 총 몇 개인가요?

객관식 단일 | 총 응답 수 500 건



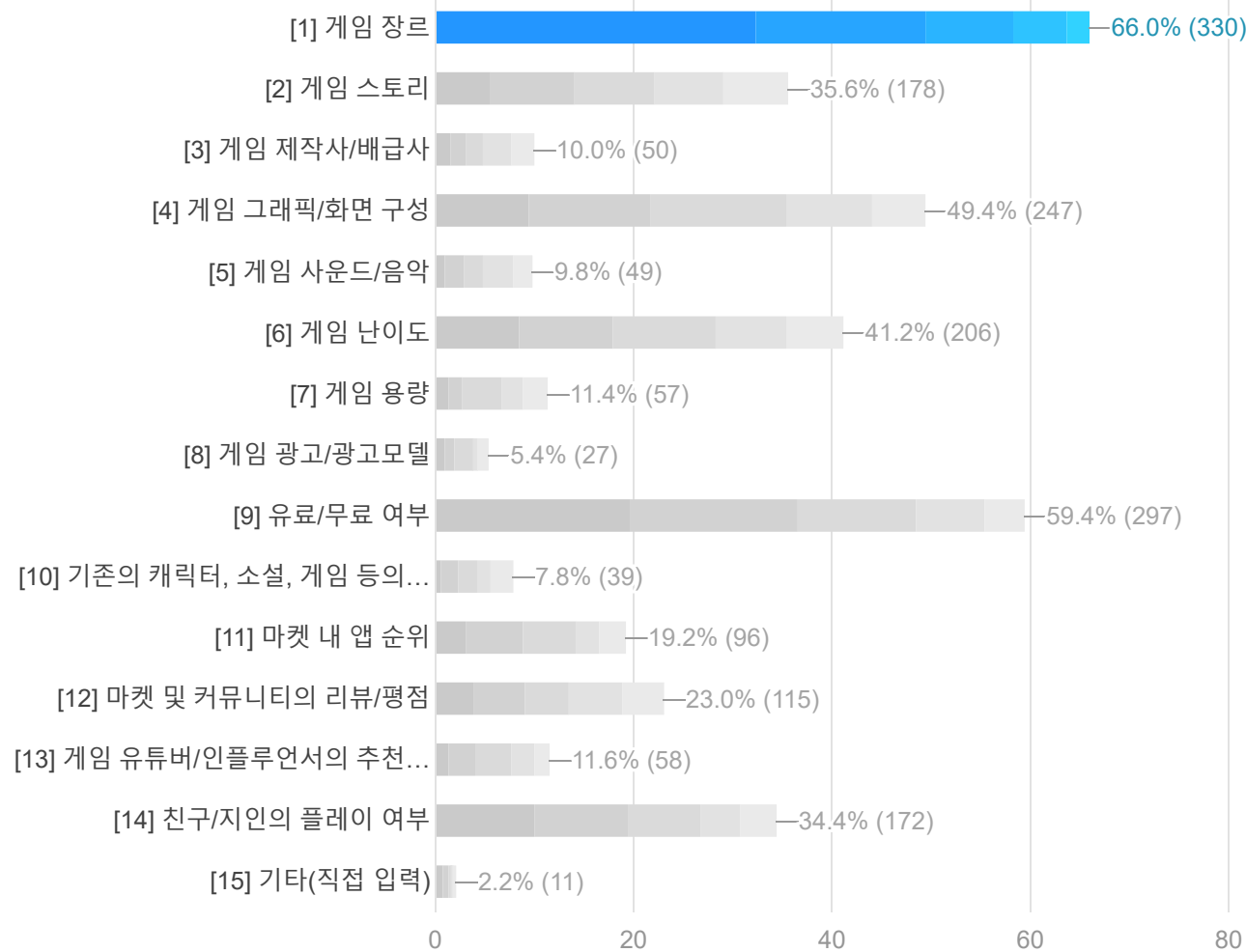
Q4. 다음 중 패널님께서 평소 가장 즐겨하는 모바일 게임 장르를 순서대로 최대 5개까지 선택해 주세요. *보기가 많습니다. 중요한 문항이니 끝까지 확인 후 응답해 주세요.

객관식 순위 | 총 응답 수 500 건



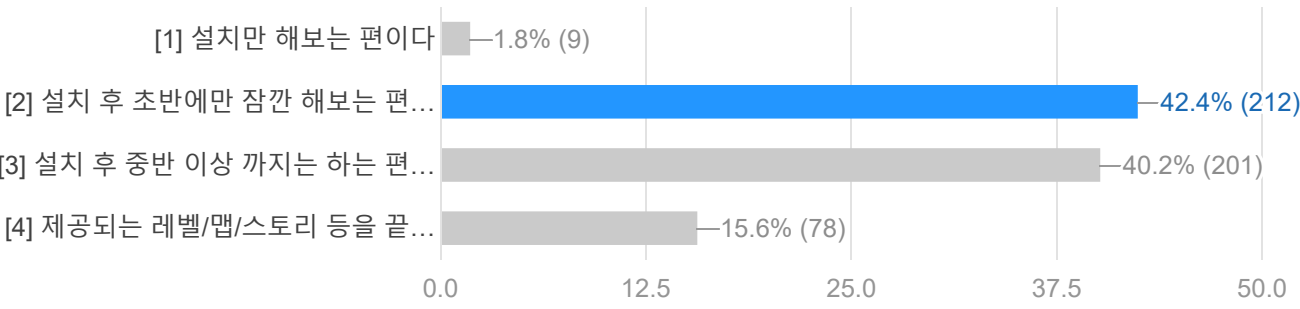
Q5. 다음 중 패널님께서 모바일 게임을 선택할 때 가장 중요하게 고려하는 것을 순서대로 최대 5개까지 선택해 주세요. * 보기가 많습니다. 중요한 문항이니, 보기를 끝까지 확인 후 응답해 주세요.

객관식 순위 | 총 응답 수 500 건



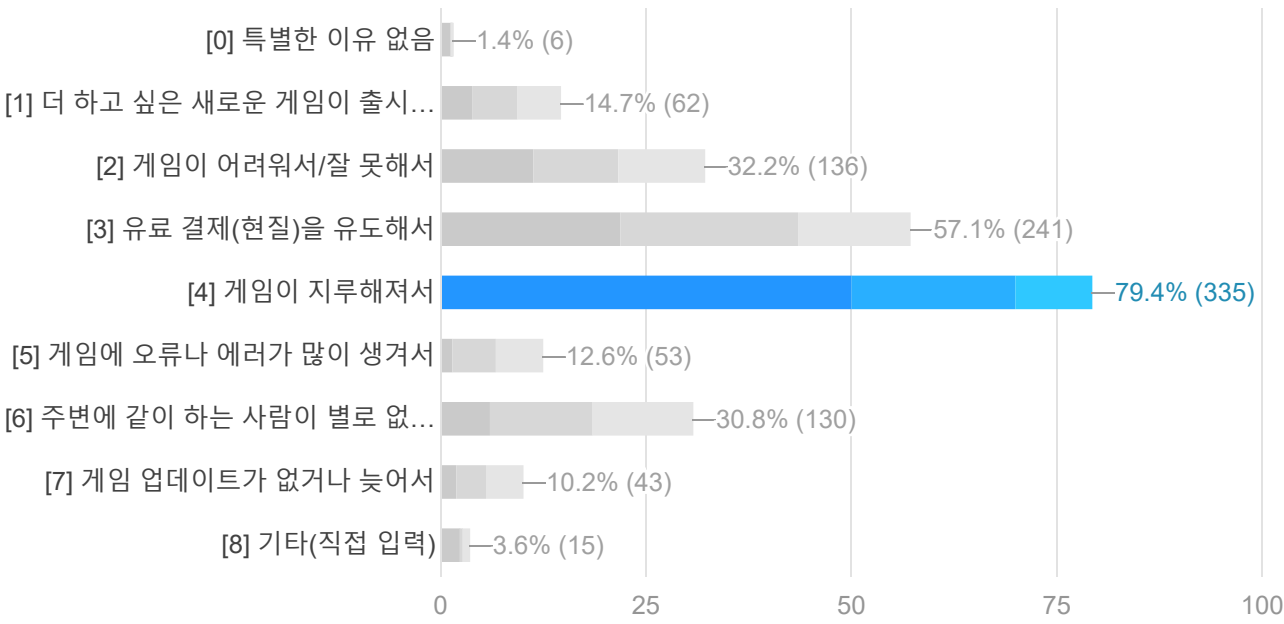
Q6. 다음 중 패널님께서 평소 모바일 게임하는 행태를 가장 잘 표현한 보기를 선택해 주세요. 게임마다 다르시겠지만, 평균적으로 어떻게 이용하시는지를 응답해 주시면 됩니다.

객관식 단일 | 총 응답 수 500 건



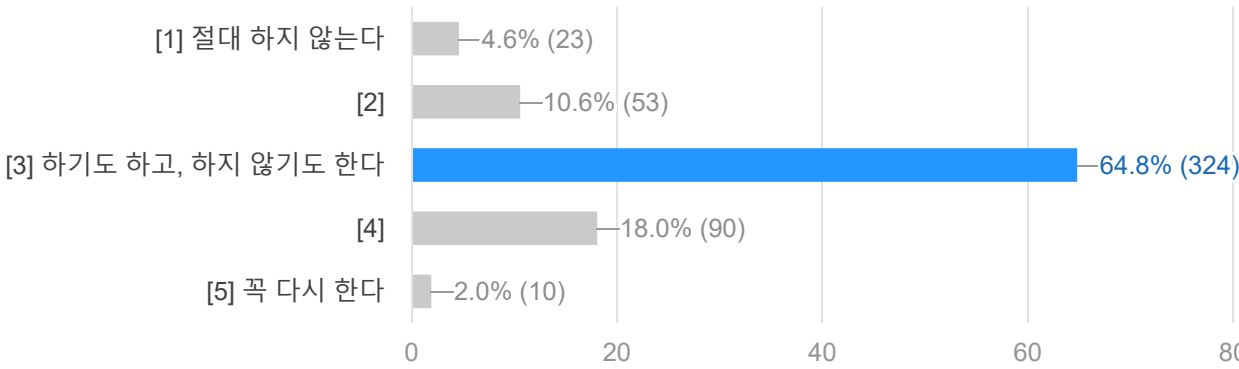
Q7. 시작한 게임을 중간에 그만두게 되는 가장 큰 이유는 무엇인가요? 순서대로 최대 3개까지 선택해 주세요. *보기가 많습니다. 끝까지 확인 후 응답해 주세요.

객관식 순위 | 총 응답 수 422 건



Q8. 패널님께서서는 한 번 그만둔 모바일 게임을 다시 하기도 하시나요?

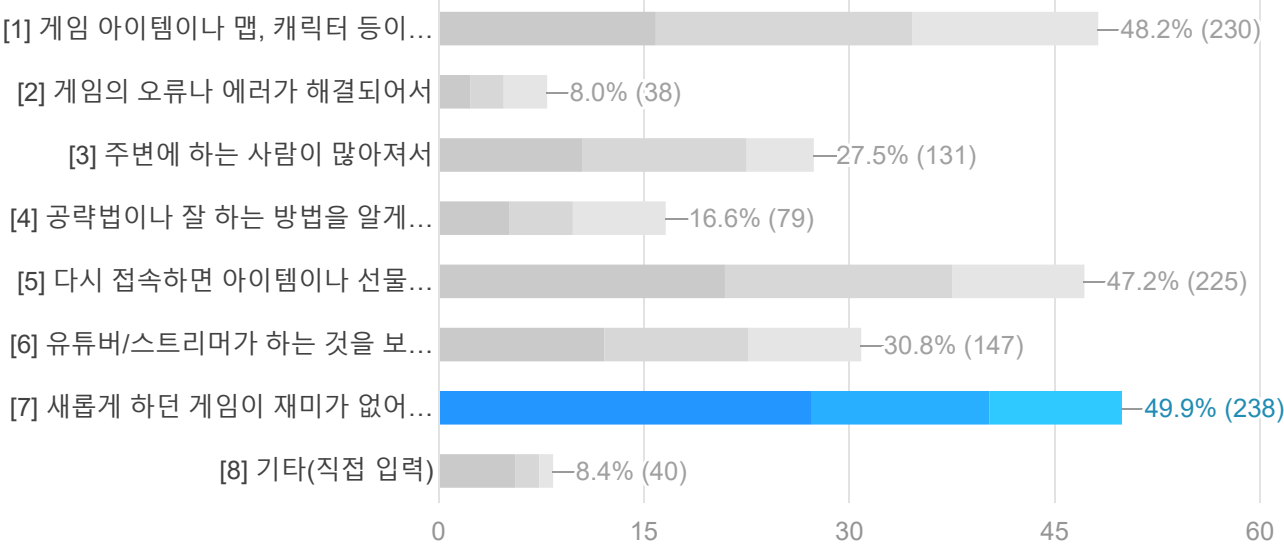
평가형 5점 | 총 응답 수 500 건



TOP2(4+5점) 20.0%
BOTTOM2(1+2점) 15.2%
평균(점) 3.02
표준편차(점) 0.7413

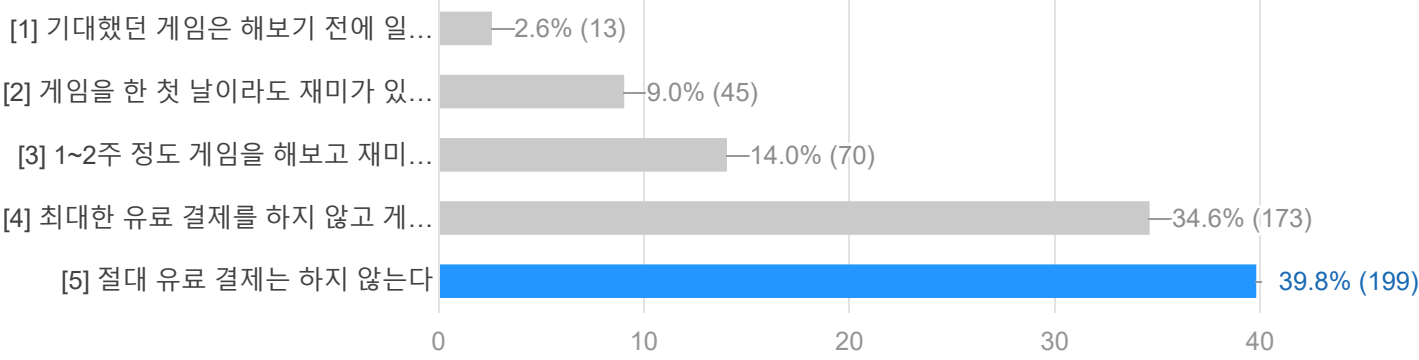
Q9. 한 번 그만 둔 모바일 게임을 다시 하게 되는 이유는 무엇인가요? 가장 중요한 이유를 순서대로 최대 3개까지 선택해 주세요. *보기가 많습니다. 끝까지 확인 후 응답해 주세요.

객관식 순위 | 총 응답 수 477 건



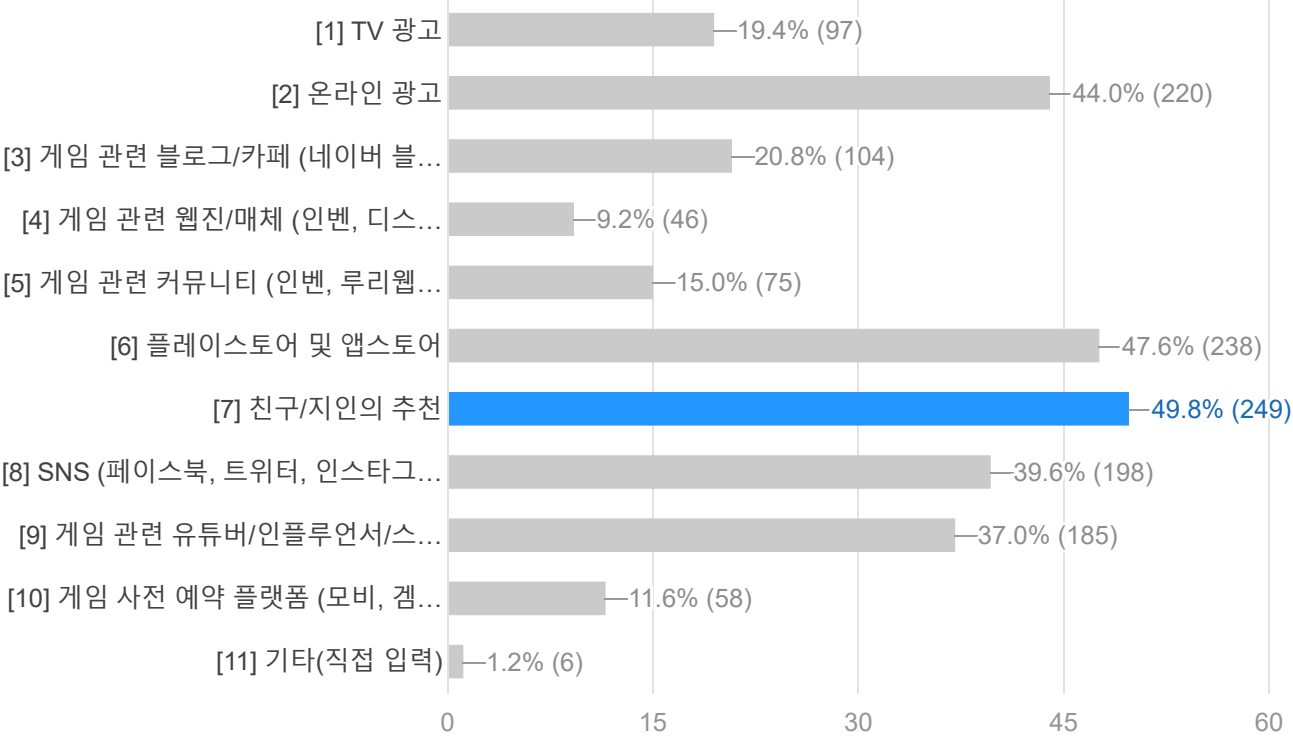
Q10. 평소 모바일 게임을 하실 때에 유료 결제는 어떻게 하는 편이신가요?

객관식 단일 | 총 응답 수 500 건



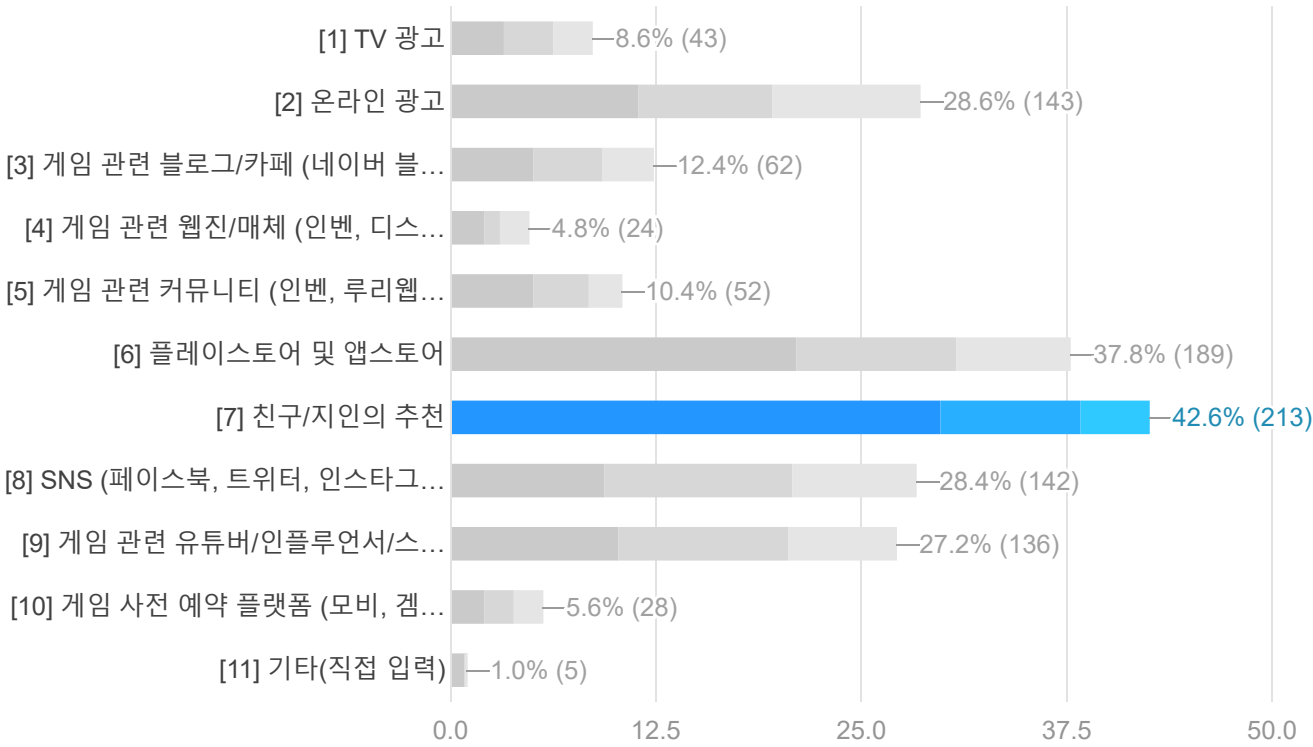
Q11. 패널님께서서는 평소 모바일 게임에 대한 정보를 어디에서 얻으시나요? 해당되는 보기를 모두 선택해 주세요.

객관식 중복 | 총 응답 수 500 건



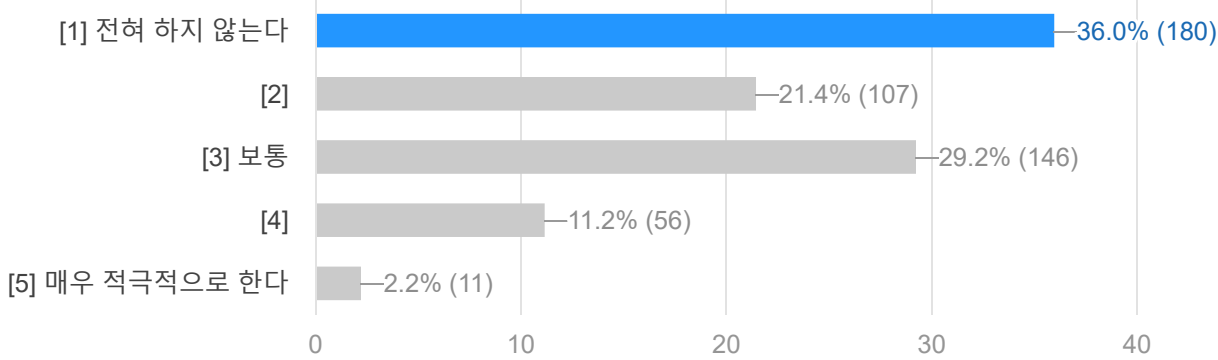
Q12. 그렇다면, 다음 중 패널님께서 모바일 게임을 선택할 때에 가장 큰 영향을 주는 정보는 어디의 정보인가요? 순서대로 최대 3개까지 선택해주세요.

객관식 순위 | 총 응답 수 500 건



Q13. 패널님께서서는 게임 커뮤니티(인벤, 루리웹 등)나 카페 등의 활동을 얼마나 적극적으로 하시나요? 정보만 습득하는 경우도 포함해서 응답해 주시면 됩니다.

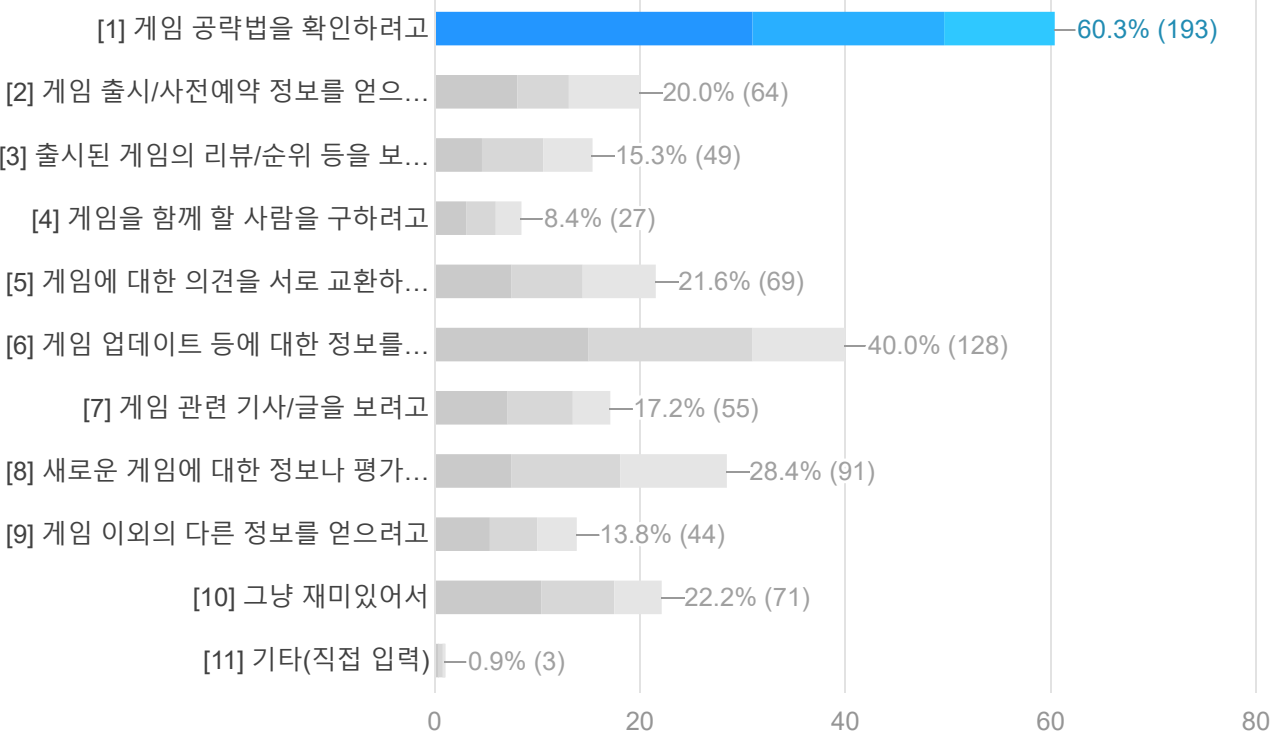
평가형 5점 | 총 응답 수 500 건



TOP2(4+5점) 13.4%
BOTTOM2(1+2점) 57.4%
평균(점) 2.22
표준편차(점) 1.1175

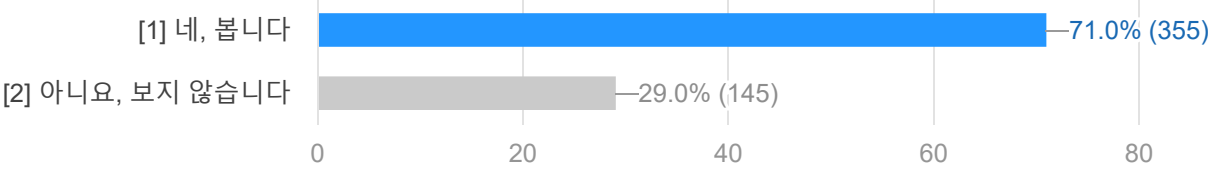
Q14. 패널님께서 평소 게임 커뮤니티(인벤, 루리웹 등)나 게임 관련 카페 등에서 활동하시는 목적은 무엇인가요? 가장 중요한 목적을 순서대로 최대 3개까지 선택해 주세요. * 보기가 많습니다. 중요한 문항이니, 보기를 끝까지 확인 후 응답해 주세요.

객관식 순위 | 총 응답 수 320 건



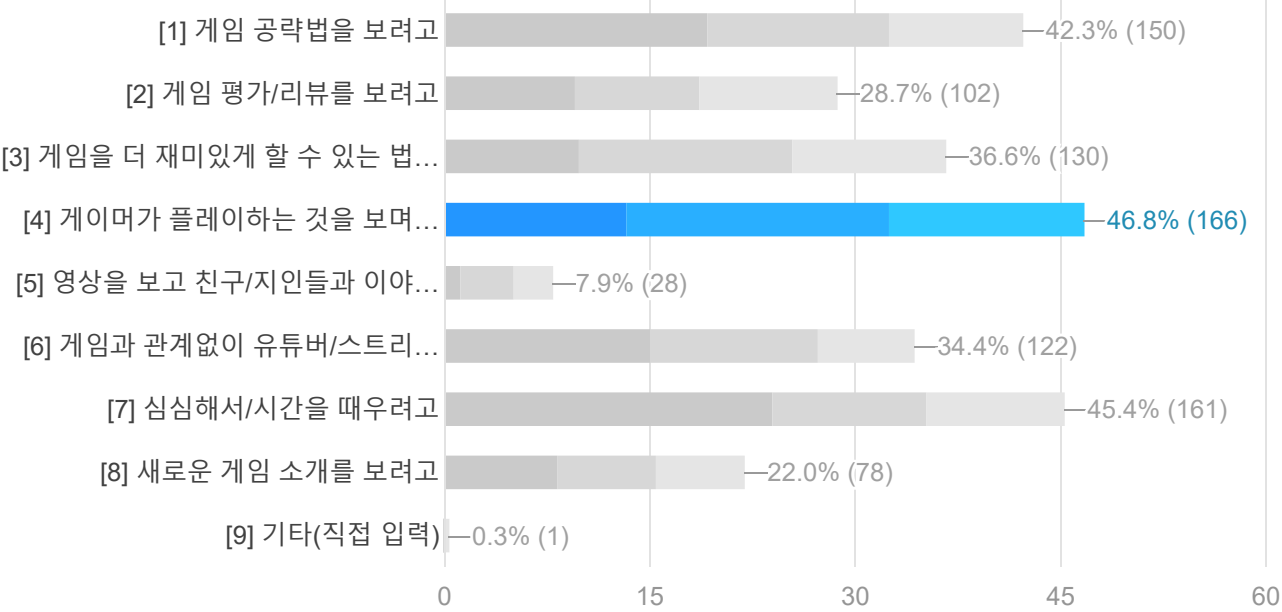
Q15. 패널님께서 평소 유튜브나 트위치 등에서 게임 관련 영상 콘텐츠를 보시나요?

객관식 단일 | 총 응답 수 500 건



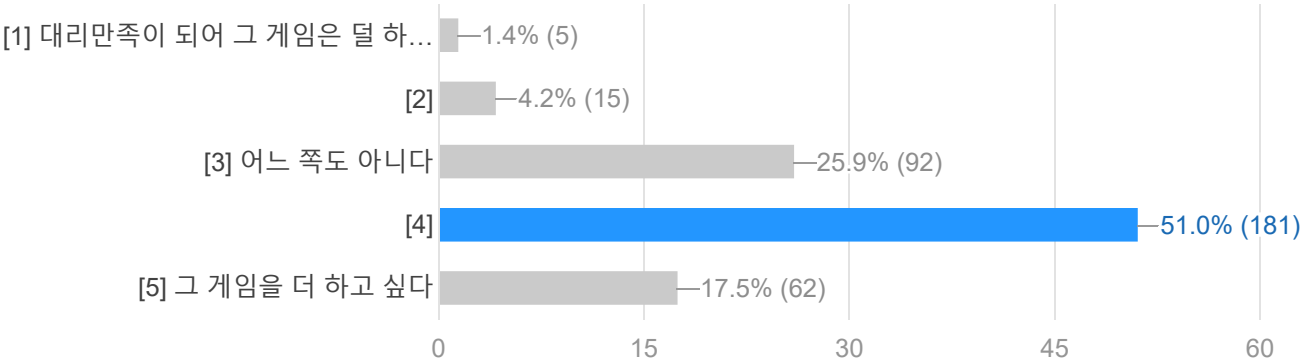
Q16. 유튜브나 트위치 등에서 게임 관련 영상을 보는 목적은 무엇인가요? 가장 큰 목적을 순서대로 최대 3개까지 선택해 주세요. * 보기가 많습니다. 중요한 문항이니, 보기를 끝까지 확인 후 응답해 주세요.

객관식 순위 | 총 응답 수 355 건



Q17. 다음에 대해 어떻게 생각하시는지, 패널님의 생각을 솔직하게 응답해 주세요. 유튜브/트위치 등에서 게이머가 게임을 하는 것을 보면...

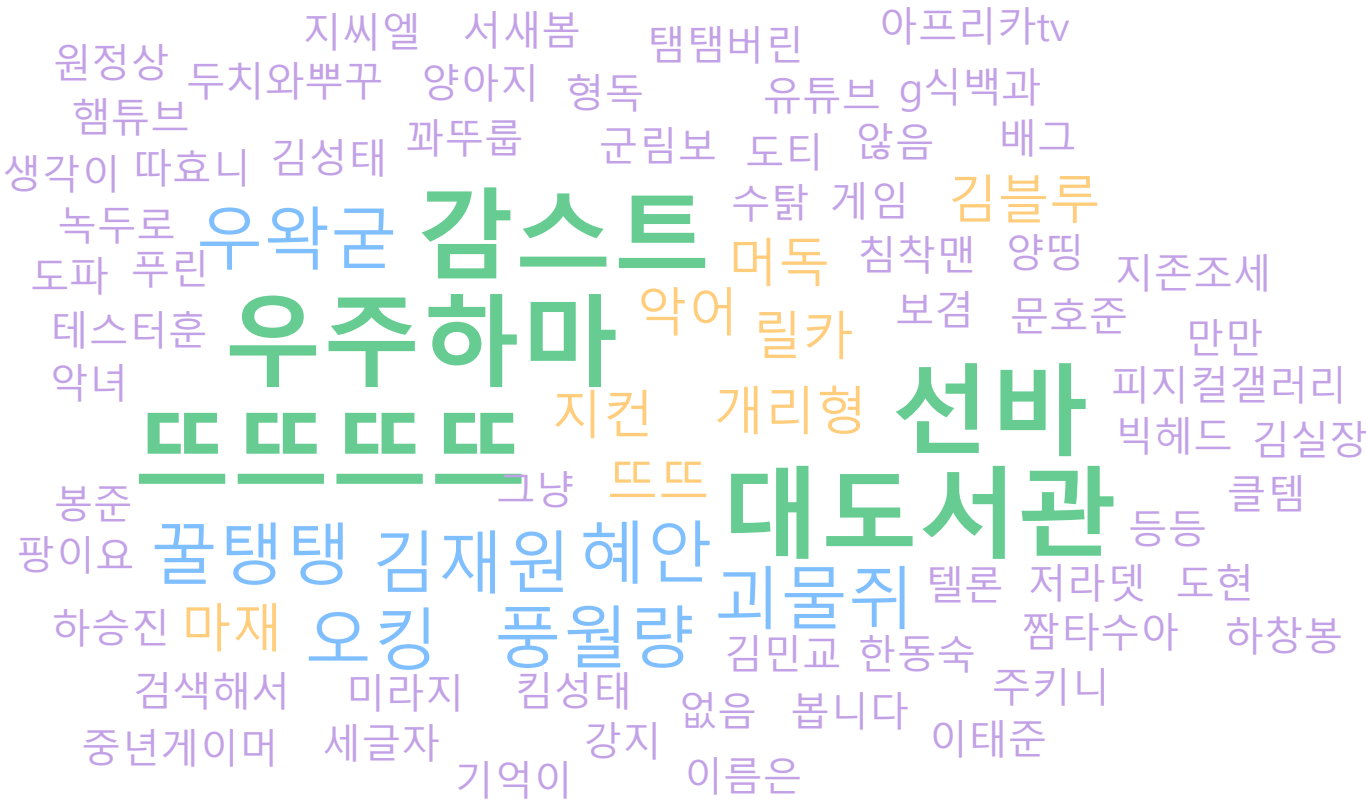
평가형 5점 | 총 응답 수 355 건



TOP2(4+5점) 68.5%
BOTTOM2(1+2점) 5.6%
평균(점) 3.79
표준편차(점) 0.8276

Q18. 즐겨 보시는 유튜브/트위치 채널 혹은 유튜버/스트리머가 있다면 생각나시는 대로 모두 적어주세요.

주관식 문자 | 총 응답 수 355 건



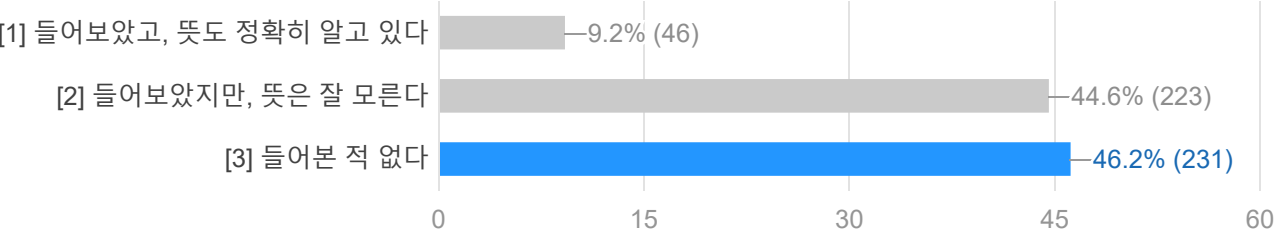
Top 10

- 1 대도서관 (38)
- 2 우주하마 (32)
- 3 감스트 (27)
- 4 트트트트 (18)
- 5 선바 (18)
- 6 괴물쥐 (15)
- 7 혜안 (15)
- 8 우왁굳 (14)
- 9 김재원 (14)
- 10 오킹 (13)

* 각 단어가 언급된 빈도수 분포를 정규화하여 5개 구간으로 나누고 시각화하였습니다. (최대 80단어)

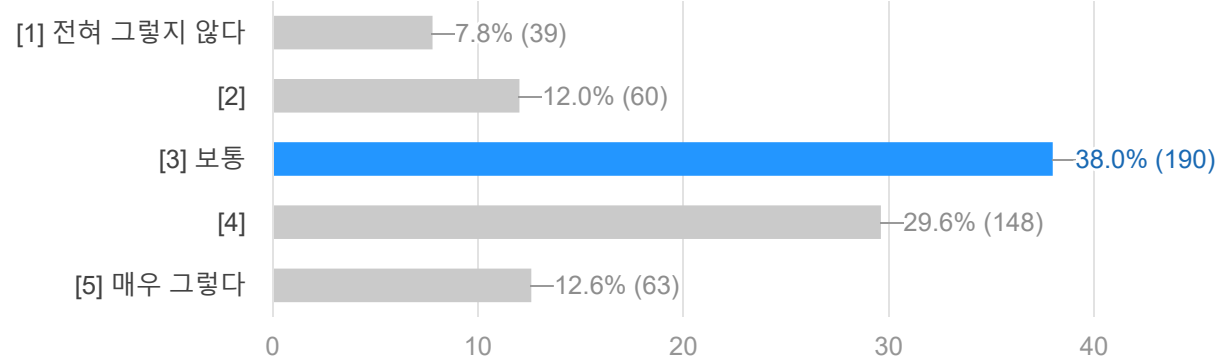
Q19. 패널님께서 본 설문을 받기 전에 "IP 게임"이라는 말을 들어보셨습니까?

객관식 단일 | 총 응답 수 500 건



Q20. IP 게임이란? 기존의 인기있는 캐릭터나 소설 및 게임의 배경, 세계관 등을 차용하여 만든 게임을 말합니다. 예) 리니지, 달빛조각사, 바람의 나라, 디즈니매직 킹덤 등 IP 게임과 관련된 아래 문장에 대한 패널님의 생각을 솔직하게 응답해 주세요. IP 게임이라고 하면, 다른 일반 게임보다 더 기대가 된다

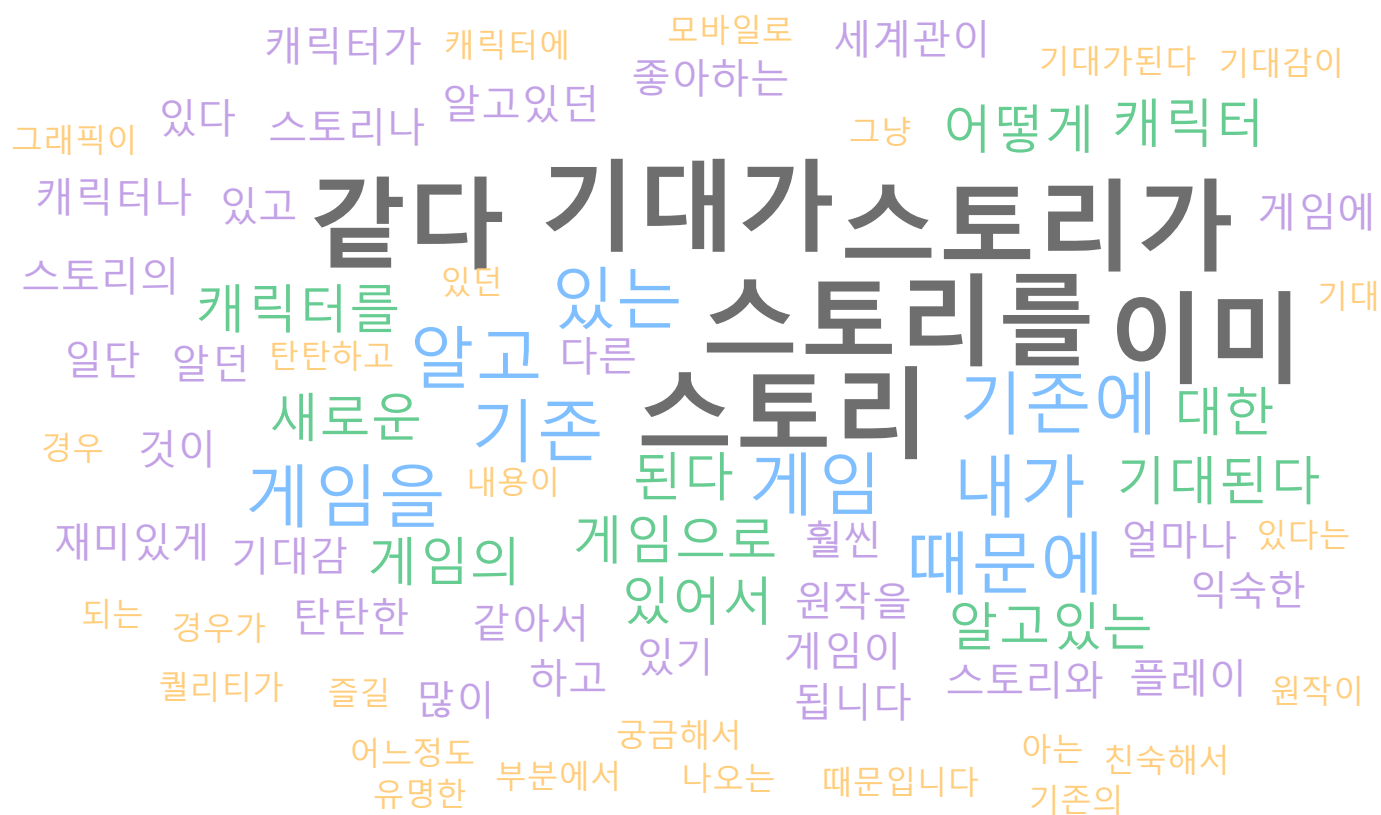
평가형 5점 | 총 응답 수 500 건



TOP2(4+5점)	42.2%
BOTTOM2(1+2점)	19.8%
평균(점)	3.27
표준편차(점)	1.0761

Q21. 패널님께서서는 IP게임이라고 하면 더 기대가 된다고 응답해 주셨습니다. 특히 어떤 부분이 다른 일반 게임보다 더 기대가 되시나요? 기대되는 부분과 그 이유를 구체적으로 자세히 말씀해 주세요.

주관식 문자 | 총 응답 수 211 건



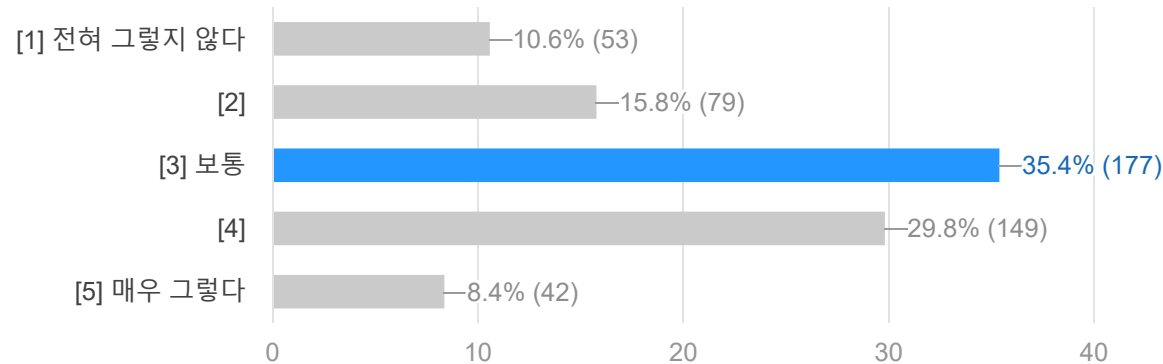
Top 10

- 1 스토리가 (26)
- 2 스토리 (16)
- 3 스토리를 (16)
- 4 같다 (16)
- 5 이미 (15)
- 6 기대가 (14)
- 7 기존 (13)
- 8 기존에 (13)
- 9 있는 (13)
- 10 게임 (13)

* 각 단어가 언급된 빈도수 분포를 정규화하여 5개 구간으로 나누고 시각화하였습니다. (최대 80단어)

Q22. IP 게임이란? 기존의 인기있는 캐릭터나 소설 및 게임의 배경, 세계관 등을 차용하여 만든 게임을 말합니다. 예) 리니지, 달빛조각사, 바람의 나라, 디즈니매직 킹덤 등 IP 게임과 관련된 아래 문장에 대한 패널님의 생각을 솔직하게 응답해 주세요. IP 게임이라고 하면, 일단 한 번 해보고 싶다

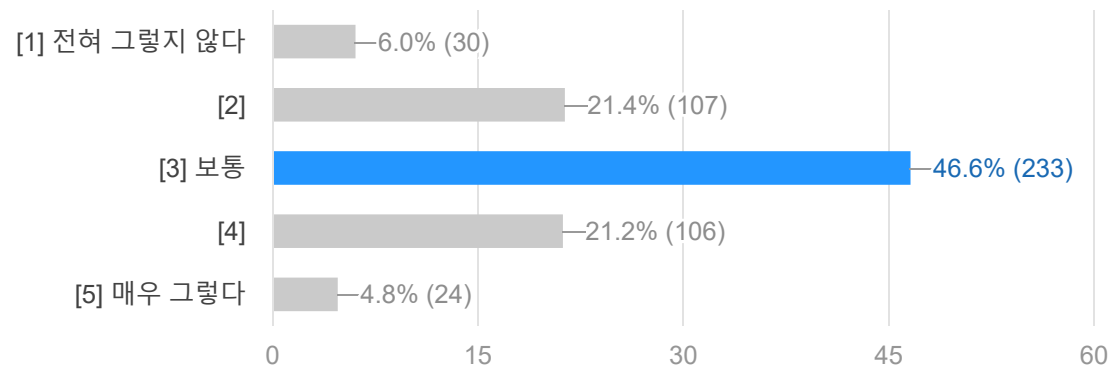
평가형 5점 | 총 응답 수 500 건



TOP2(4+5점)	38.2%
BOTTOM2(1+2점)	26.4%
평균(점)	3.1
표준편차(점)	1.0985

Q23. IP 게임이란? 기존의 인기있는 캐릭터나 소설 및 게임의 배경, 세계관 등을 차용하여 만든 게임을 말합니다. 예) 리니지, 달빛조각사, 바람의 나라, 디즈니매직 킹덤 등 IP 게임과 관련된 아래 문장에 대한 패널님의 생각을 솔직하게 응답해 주세요. IP 게임이 시중에 너무 많아 크게 흥미롭지 않다

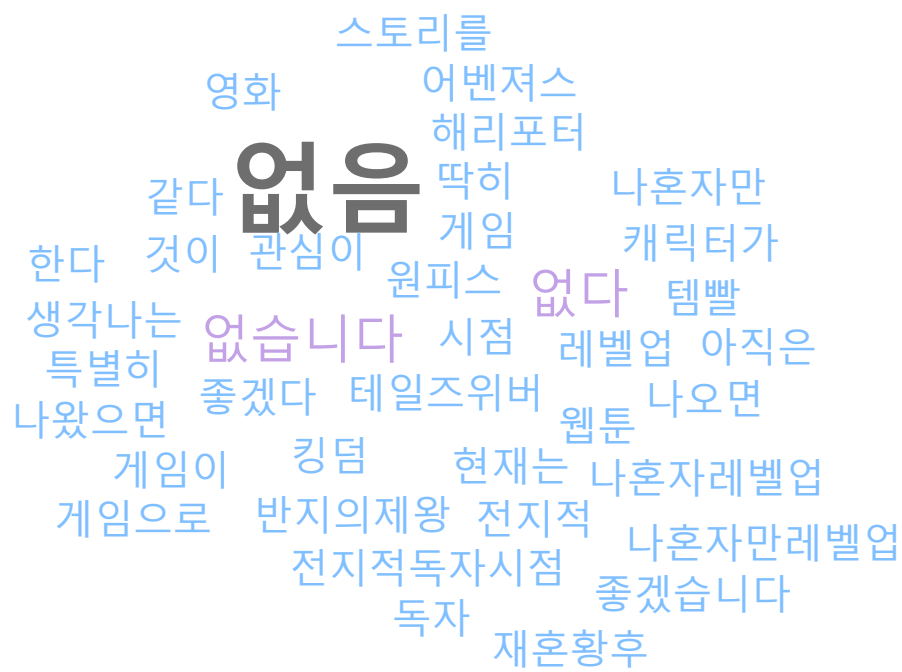
평가형 5점 | 총 응답 수 500 건



TOP2(4+5점)	26.0%
BOTTOM2(1+2점)	27.4%
평균(점)	2.97
표준편차(점)	0.9259

Q24. 향후 IP게임으로 출시되었으면 하는 캐릭터나 소설, 영화, 웹툰, 게임 등이 있으신가요? 있다면 자유롭게 작성해 주시고, 없다면 '없음'이라고 입력해 주세요.

주관식 문자 | 총 응답 수 500 건



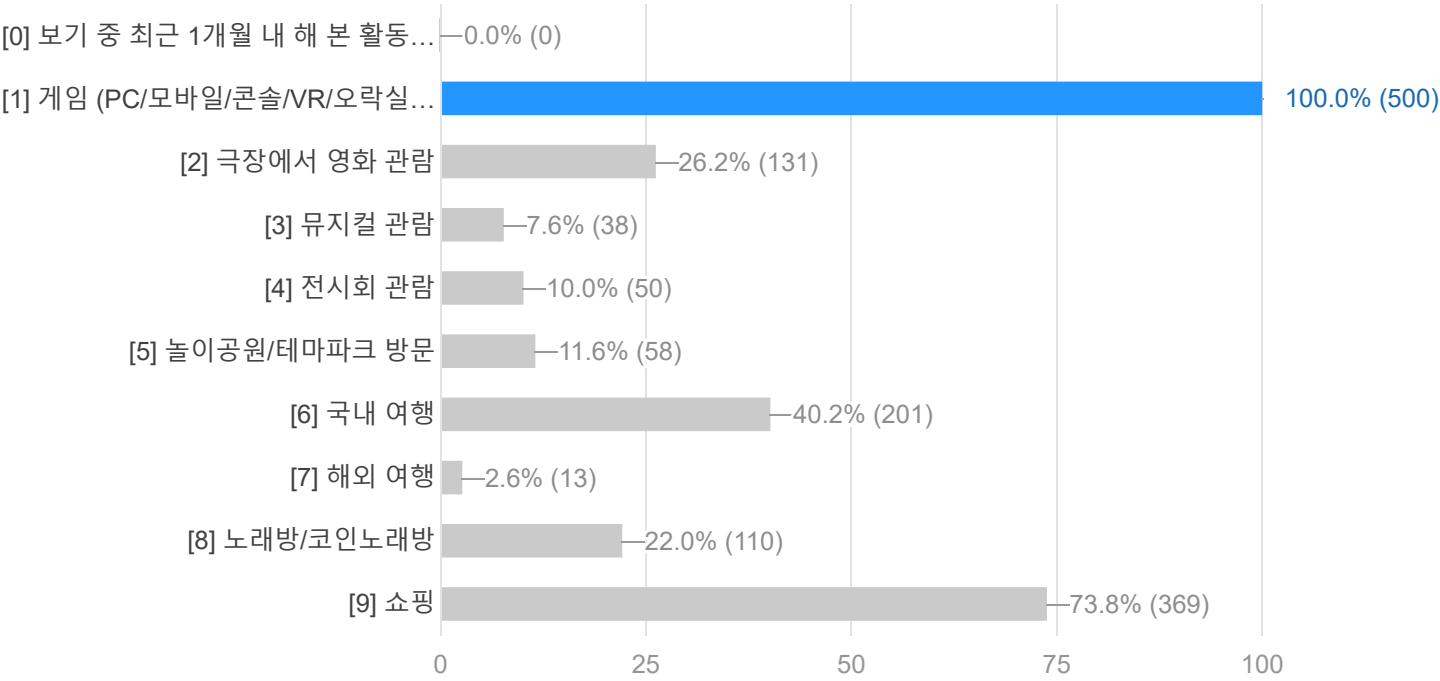
Top 10

1	없음	(225)
2	없습니다	(20)
3	없다	(18)
4	딱히	(11)
5	해리포터	(9)
6	레벨업	(9)
7	영화	(9)
8	나오면	(8)
9	웹툰	(8)
10	나왔으면	(7)

* 각 단어가 언급된 빈도수 분포를 정규화하여 5개 구간으로 나누고 시각화하였습니다. (최대 80단어)

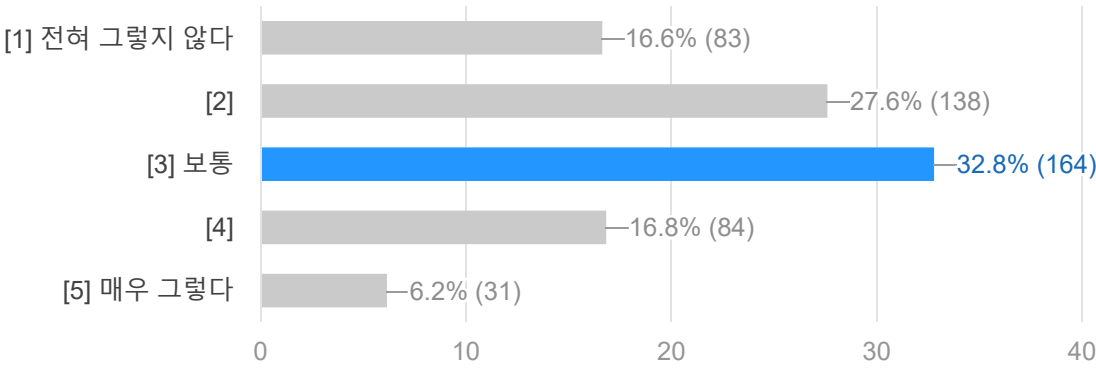
Q25. 다음 중 패널님께서 최근 1개월 내 (20년 9월 중) 직접 해 보신 활동을 모두 선택해 주세요.

객관식 중복 | 총 응답 수 500 건



Q26. "게임"에 대해 어떻게 생각하시는지 몇 가지 질문을 드리겠습니다. 평소 패널님의 생각을 솔직히 응답해 주세요. 게임은 긍정적인 부분보다 부정적인 부분이 많다

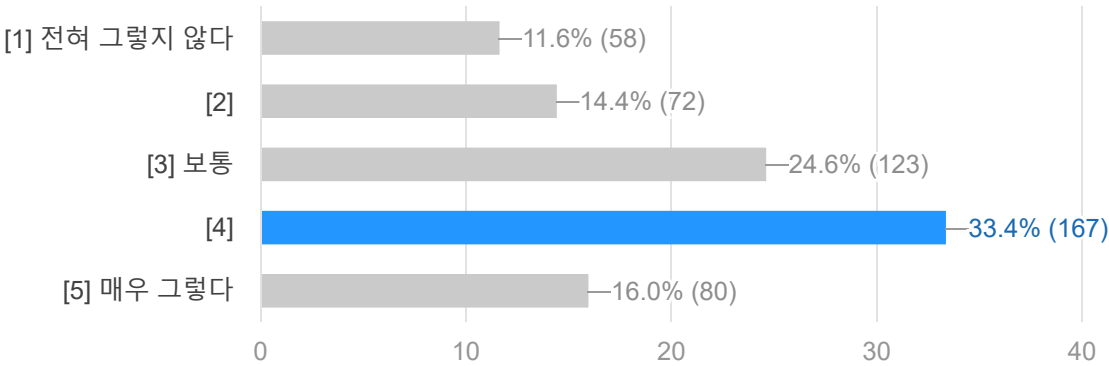
평가형 5점 | 총 응답 수 500 건



TOP2(4+5점) 23.0%
BOTTOM2(1+2점) 44.2%
평균(점) 2.68
표준편차(점) 1.1208

Q27. "게임"에 대해 어떻게 생각하시는지 몇 가지 질문을 드리겠습니다. 평소 패널님의 생각을 솔직히 응답해 주세요. 게임 중독은 심각한 사회 문제이다

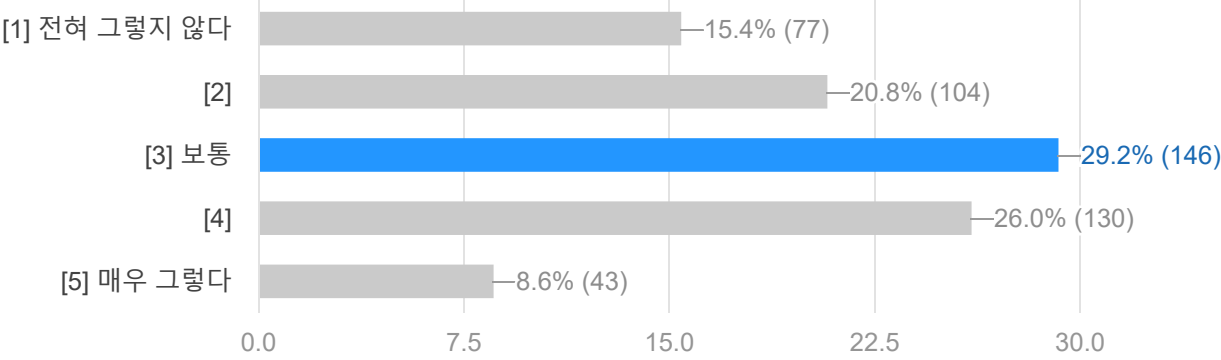
평가형 5점 | 총 응답 수 500 건



TOP2(4+5점) 49.4%
BOTTOM2(1+2점) 26.0%
평균(점) 3.28
표준편차(점) 1.2267

Q28. "게임"에 대해 어떻게 생각하시는지 몇 가지 질문을 드리겠습니다. 평소 패널님의 생각을 솔직히 응답해 주세요. 중국산 게임이라는 것이 게임을 선택하는 데에 크게 중요하지 않다

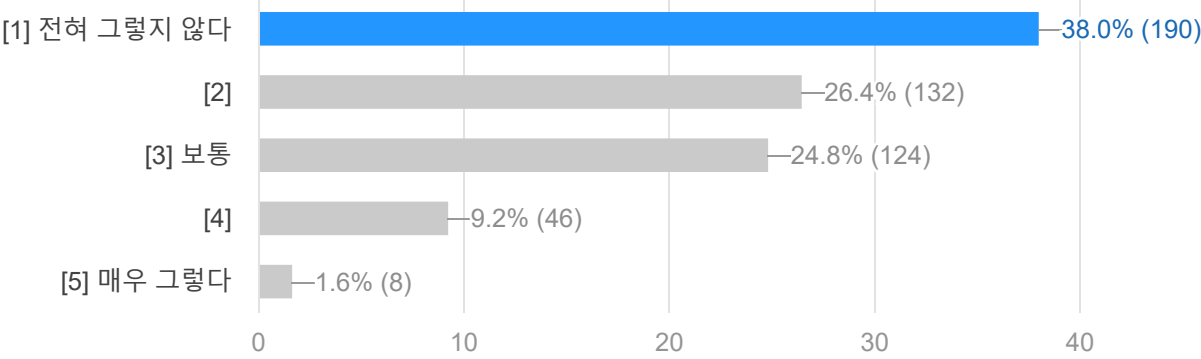
평가형 5점 | 총 응답 수 500 건



TOP2(4+5점) 34.6%
BOTTOM2(1+2점) 36.2%
평균(점) 2.92
표준편차(점) 1.192

Q29. "게임"에 대해 어떻게 생각하시는지 몇 가지 질문을 드리겠습니다. 평소 패널님의 생각을 솔직히 응답해 주세요. 나는 종종 내가 '게임 중독'이라고 생각한다

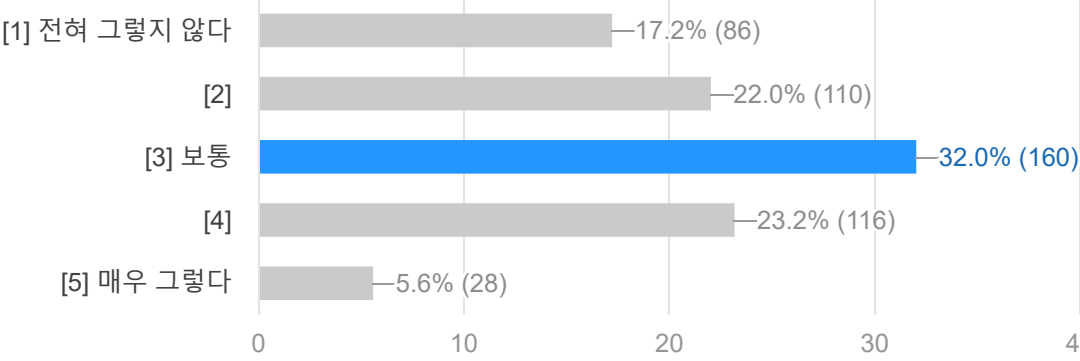
평가형 5점 | 총 응답 수 500 건



TOP2(4+5점) 10.8%
BOTTOM2(1+2점) 64.4%
평균(점) 2.1
표준편차(점) 1.063

Q30. "게임"에 대해 어떻게 생각하시는지 몇 가지 질문을 드리겠습니다. 평소 패널님의 생각을 솔직히 응답해 주세요. 게임을 많이 하는 사람에 대해서는 부정적인 인식이 강하다

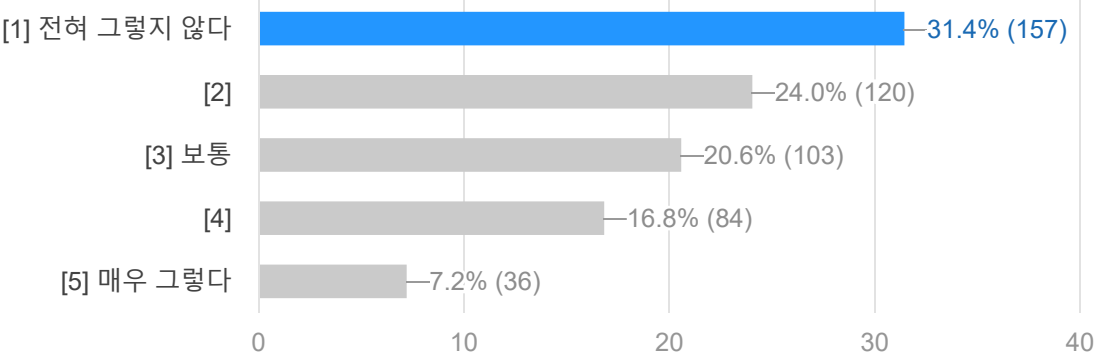
평가형 5점 | 총 응답 수 500 건



TOP2(4+5점) 28.8%
BOTTOM2(1+2점) 39.2%
평균(점) 2.78
표준편차(점) 1.147

Q31. "게임"에 대해 어떻게 생각하시는지 몇 가지 질문을 드리겠습니다. 평소 패널님의 생각을 솔직히 응답해 주세요. 하루 기준 게임 접속 시간을 제한하는 규제가 필요하다

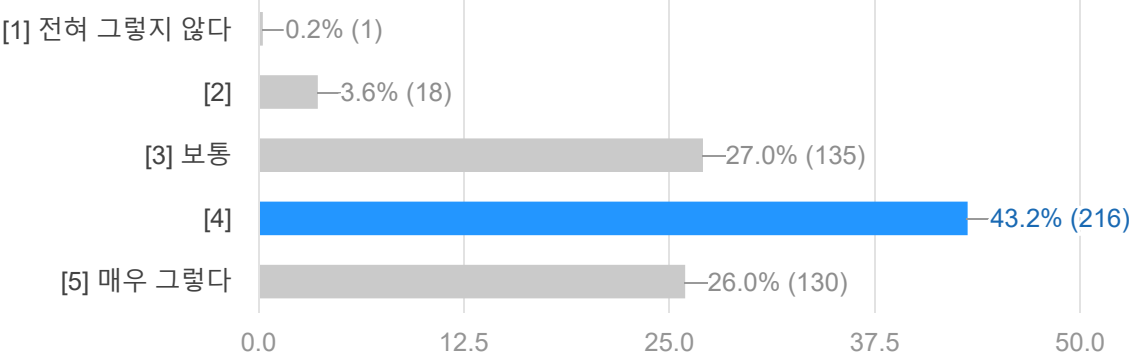
평가형 5점 | 총 응답 수 500 건



TOP2(4+5점) 24.0%
BOTTOM2(1+2점) 55.4%
평균(점) 2.44
표준편차(점) 1.2817

Q32. "게임"에 대해 어떻게 생각하시는지 몇 가지 질문을 드리겠습니다. 평소 패널님의 생각을 솔직히 응답해 주세요. 게임은 건전한 취미/여가활동이다

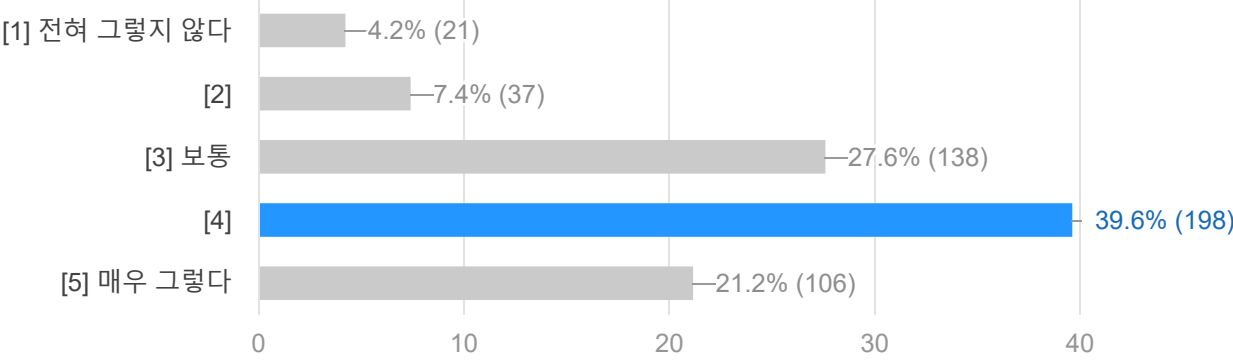
평가형 5점 | 총 응답 수 500 건



TOP2(4+5점) 69.2%
BOTTOM2(1+2점) 3.8%
평균(점) 3.91
표준편차(점) 0.8272

Q33. "게임"에 대해 어떻게 생각하시는지 몇 가지 질문을 드리겠습니다. 평소 패널님의 생각을 솔직히 응답해 주세요. 청소년 가능용(12세이상) 게임도 콘텐츠와 방식이 공격적인 것들이 많다

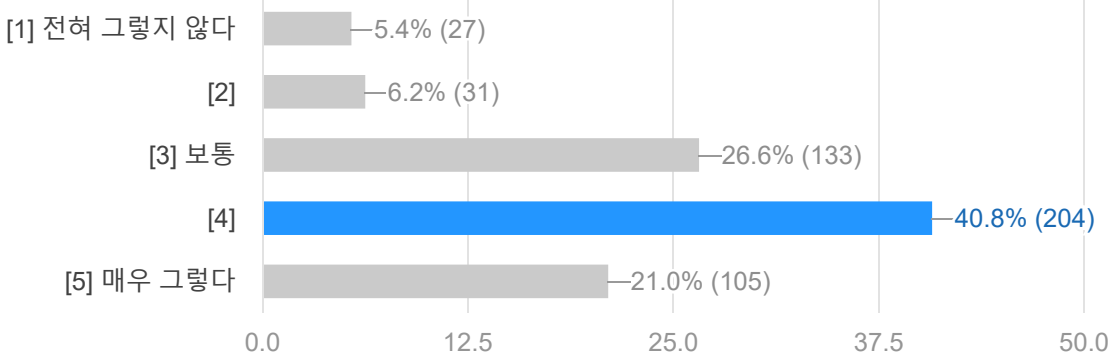
평가형 5점 | 총 응답 수 500 건



TOP2(4+5점) 60.8%
BOTTOM2(1+2점) 11.6%
평균(점) 3.66
표준편차(점) 1.0236

Q34. "게임"에 대해 어떻게 생각하시는지 몇 가지 질문을 드리겠습니다. 평소 패널님의 생각을 솔직히 응답해 주세요. 청소년 가능용(12세 이상) 게임도 이미지나 콘텐츠가 선정적인 것들이 많다고 생각한다

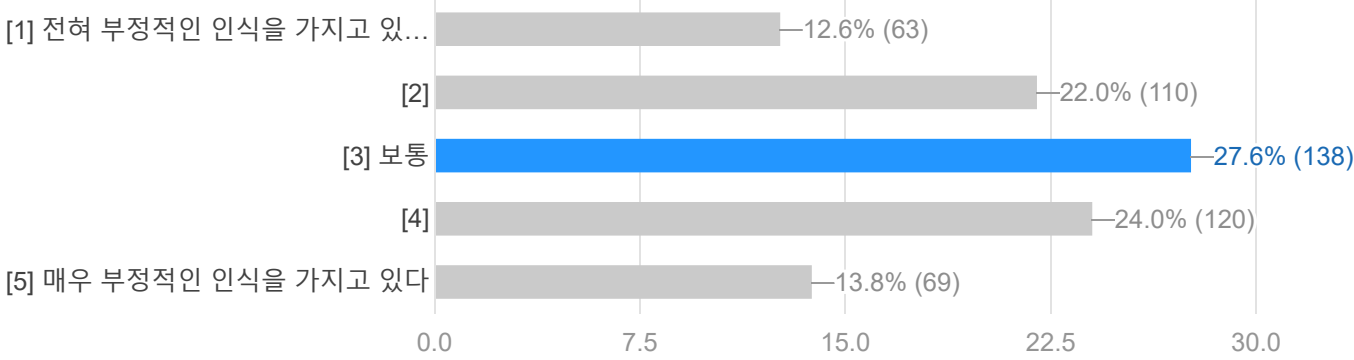
평가형 5점 | 총 응답 수 500 건



TOP2(4+5점) 61.8%
BOTTOM2(1+2점) 11.6%
평균(점) 3.66
표준편차(점) 1.0455

Q35. "게임"에 대해 어떻게 생각하시는지 몇 가지 질문을 드리겠습니다. 평소 패널님의 생각을 솔직히 응답해 주세요. 나는 공격적인/선정적인 성격의 게임에 대해 부정적인 인식을 가지고 있다.

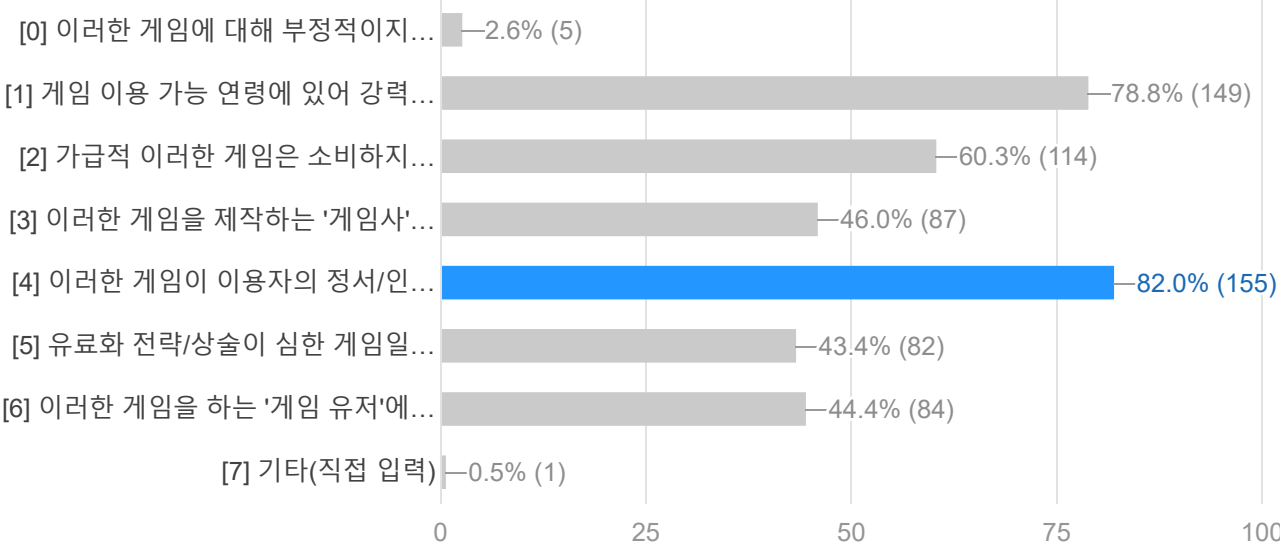
평가형 5점 | 총 응답 수 500 건



TOP2(4+5점) 37.8%
BOTTOM2(1+2점) 34.6%
평균(점) 3.04
표준편차(점) 1.2305

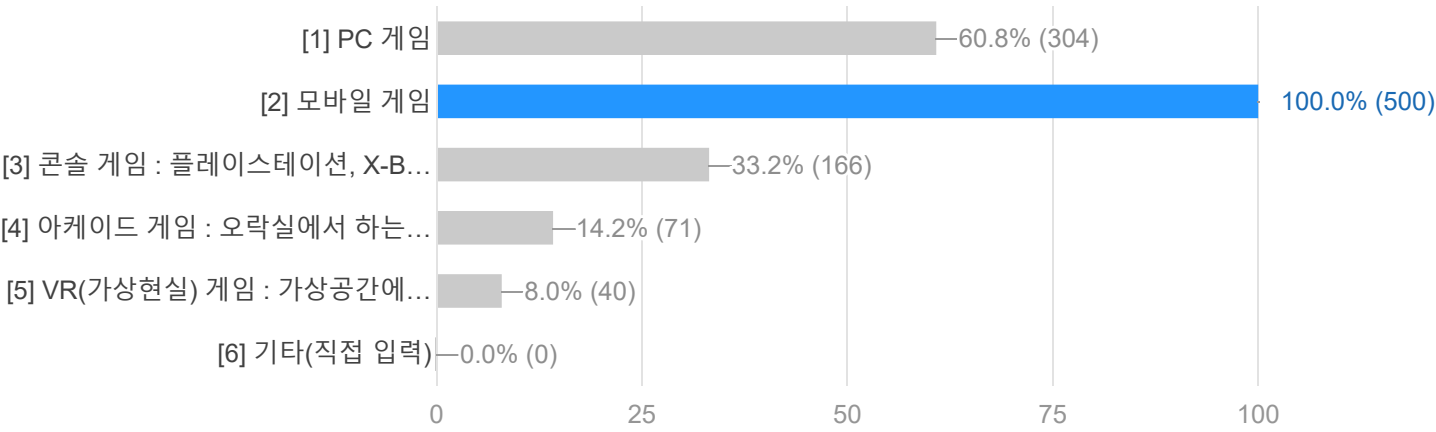
Q36. 패널님께서 '공격적인/선정적인 성격의 게임'에 대해 부정적인 인식을 가지고 있다고 응답하셨습니다. 보다 구체적으로 공격적이거나, 선정적인 게임을 보면 어떠한 생각과 행동을 하시나요? 해당하는 보기를 모두 선택해주시요.

객관식 중복 | 총 응답 수 189 건



Q37. 패널님께서서는 최근 1개월 내 게임을 한 경험이 있다고 응답해 주셨습니다. 다음 중 최근 1개월(20년 9월 중) 직접 해 본 게임을 모두 선택해 주세요.

객관식 중복 | 총 응답 수 500 건



Q38. 패널님께서서는 최근 1개월 내 모바일 게임을 한 경험이 있다고 응답해 주셨습니다. 그렇다면, 평소 모바일 게임을 얼마나 자주 하시나요?

객관식 단일 | 총 응답 수 500 건

