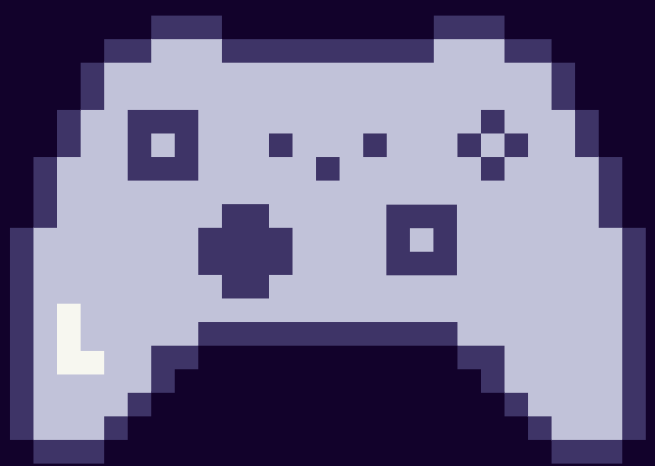


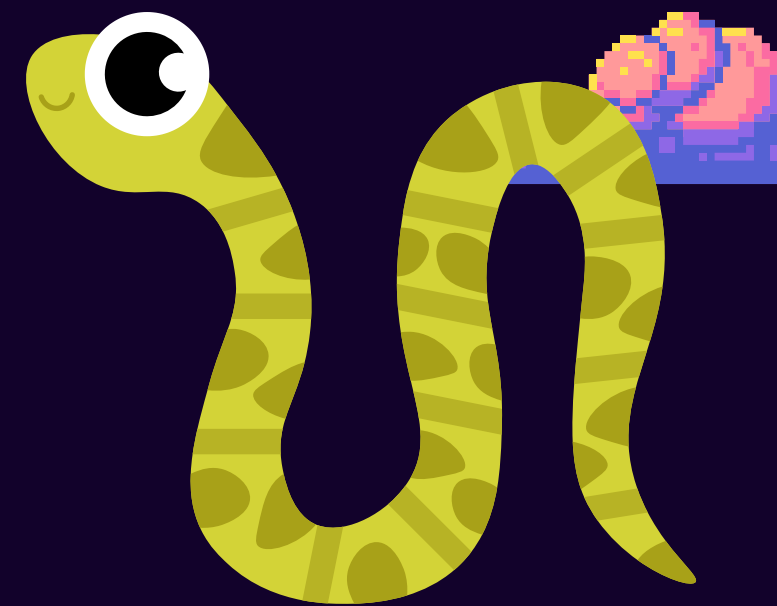


P.W. GAME

Snake Game



QUÉ ES PYGAME?



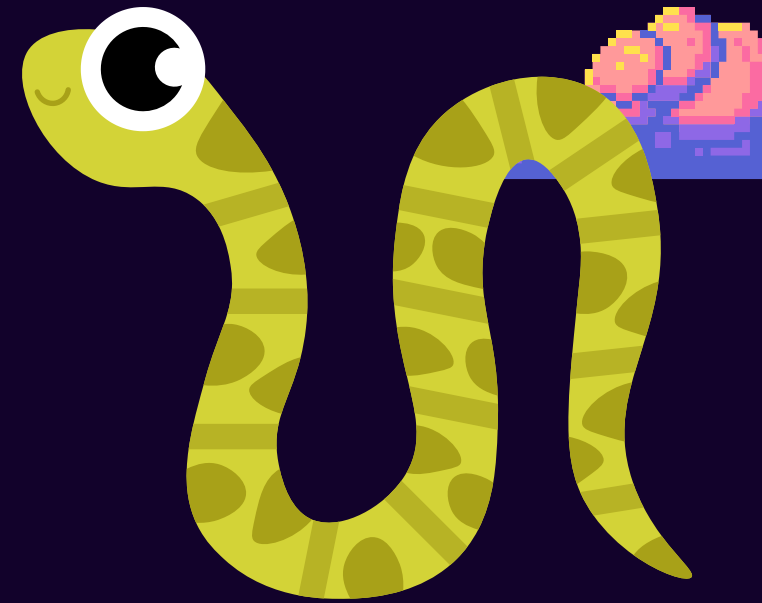
Es una biblioteca en Python para el desarrollo de juegos en 2D.
Tiene acceso a capacidades como gráficos, sonido, colisiones y manejo de eventos

L

Pygame está basada en SLD, que es una librería que nos provee acceso de bajo nivel al audio, teclado, ratón y al *hardware* gráfico de nuestro ordenador.

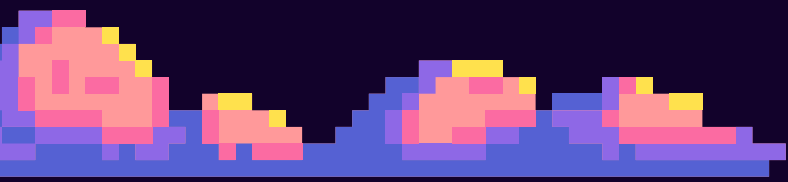


ALGUNAS FUNCIONES BÁSICAS DE PYGAME



- `pygame.init():`
- `pygame.display.set_mode((width, height)):`
- `pygame.image.load("filename"):`
- `pygame.transform.scale()`
- `pygame.event.get():`





PROCESO CREATIVO



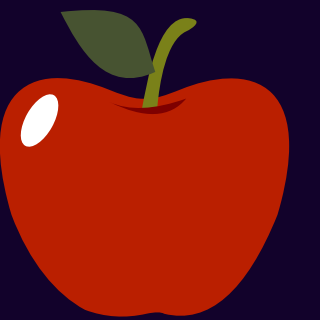
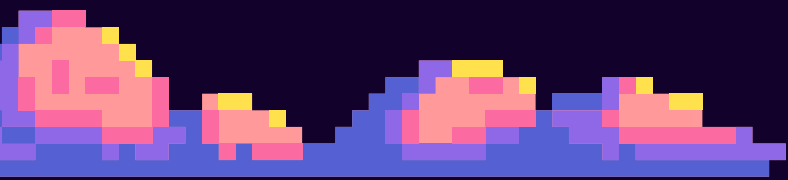
El juego original de la serpiente fue creado en 1976 por Gremlin Industries y aún ni se hacía referencia a una serpiente si no que el juego fue bautizado inicialmente como Blockade

Start

En 1998 Nokia empezó a incorporarlo en sus móviles **a partir del Nokia 6110.**

Estilo simple y claro para que el juego sea facil de entender





OBJETIVO DEL JUEGO



Guiar a la serpiente para comer tantas manzanas como sea posible, sin chocar con los bordes o consigo misma

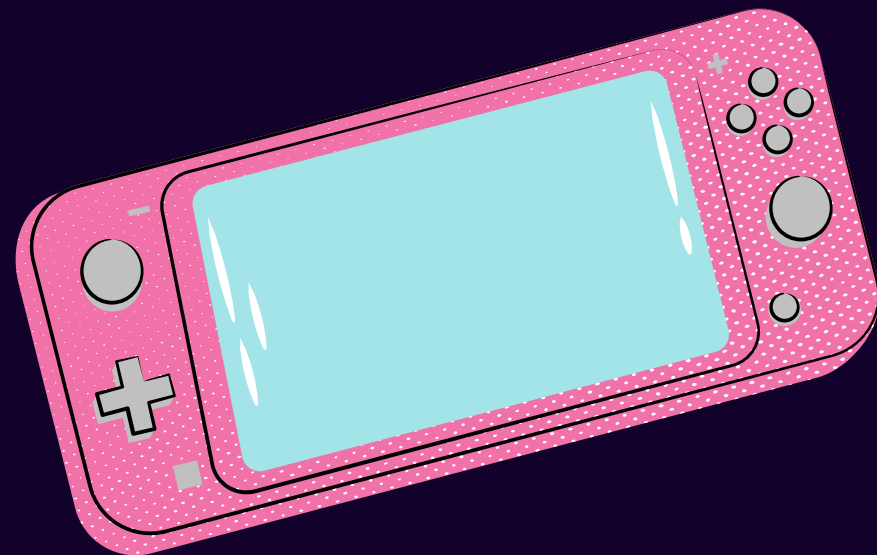
Cada vez que la serpiente come una manzana crece, aumentando la dificultad del juego



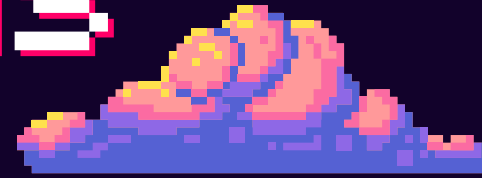
GAME OVER

CONTROLES BÁSICOS

- Flechas
- Teclas: WASD



CARACTERISTICAS



01

Dos serpientes que compiten por las manzanas en el mismo tablero

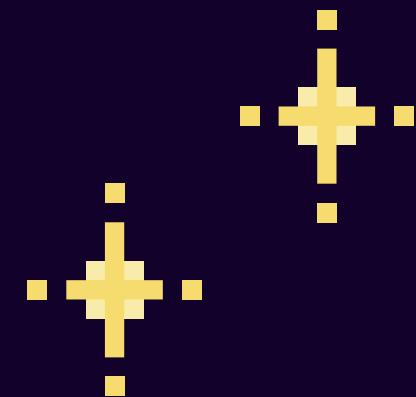


Las manzanas se pueden cargar gracias a `pygame.image.load()` y `pygame.transform.scale()`

02

03

Regla: Si se choca con las paredes el juego acaba.
El jugador 1 solo crece si come manzanas rojas y el jugador 2 solo si come manzanas verdes



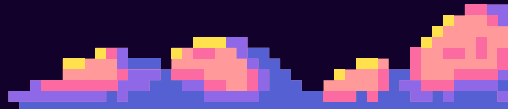
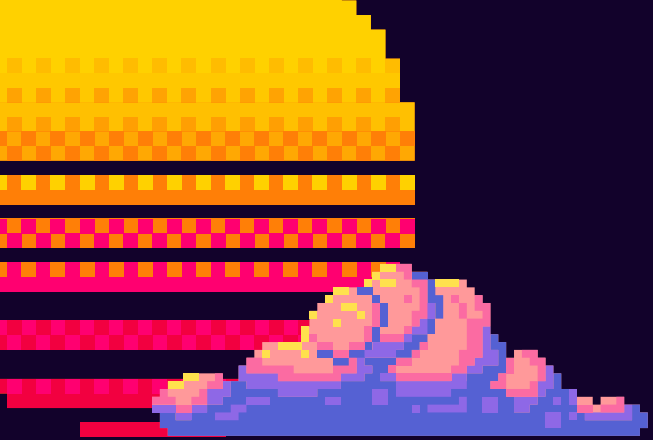
Ventajas de realizar el código en clases

04



DINAMICA

DINAMICA



MEJORAS

01

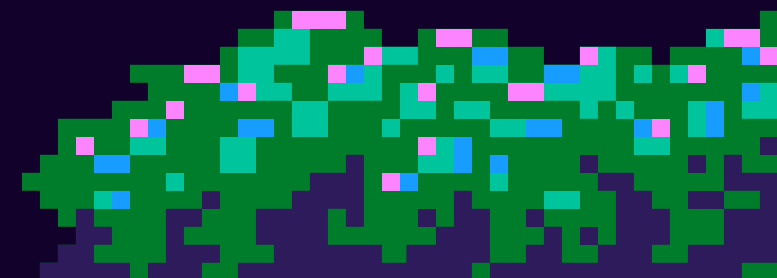
Generar un laberinto elaborado sin que dure mucho cargando

02

Mostrar específicamente cual jugador ganó

03

Agregar nuevos niveles, tipos de comida con efectos





THANK
YOU