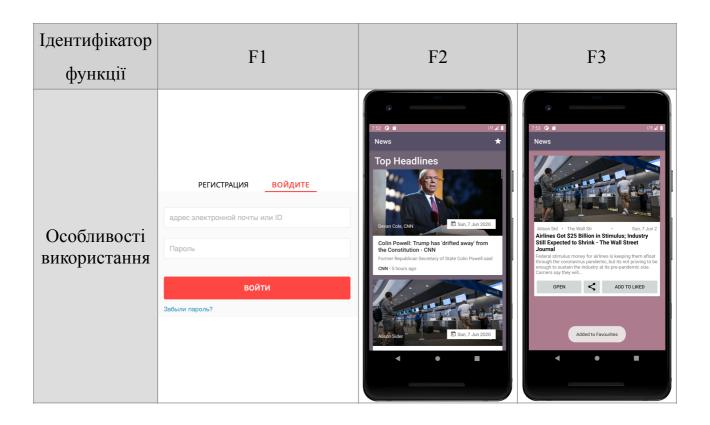
- 3. Проектування програмного продукту
 - 3.1.Концептуальне та логічне проектування структур даних програмного продукту
 - 3.1.1.Концептуальне проектування на основі UML-діаграми концептуальних класів

3.1.2 Логічне проектування структур даних



Ідентифікатор функції (назва)	FNews	BuzzFeed	Meduza
F1	+	+	-
F1.1	+	+	-
F1.2	+	+	-
F2	+	+	+
F2.1	+	-	+
F2.2	+	-	+
F2.3	+	-	-
F2.4	+	+	+
F3	+	+	+
F3.1	+	+	+
F3.2	+	+	+

Ідентифікатор функції	Засоб OUTPUT-потоків
F1	Графічний інтерфейс
F1.1	Графічний інтерфейс
F1.2	Графічний інтерфейс
F2	Графічний інтерфейс
F2.1	Графічний інтерфейс
F2.2	Графічний інтерфейс
F2.3	Графічний інтерфейс
F2.4	Графічний інтерфейс
F3	Графічний інтерфейс
F3.1	Графічний інтерфейс
F3.2	Графічний інтерфейс



Ідентифікатор функції	Зовнішне обладнання
F1	Смартфон
F1.1	Смартфон
F1.2	Смартфон
F2	Смартфон
F2.1	Смартфон
F2.2	Смартфон
F2.3	Смартфон
F2.4	Смартфон
F3	Смартфон
F3.1	Смартфон
F3.2	Смартфон

Ідентифікатор	Функціональна	Вплив на	Пріоритет
функції	залежність	досягнення цілі, %	функції
F1		20	S
F1.1		20	S
F1.2	F1.1	20	S
F2	F1	70	M
F2.1	F1	70	M
F2.2	F2.1	70	M
F2.3	F2.2	70	M
F2.4	F2.3	70	M
F3	F2	10	W
F3.1	F2	10	W
F3.2	F3.1	10	W

Підзадача	Виконавець
WST1.1.1	Костенко Г.П.
WST1.1.2	Костенко Г.П.
WST1.1.3	Нестерова А. С
WST1.2.1	Юдин І. О.
WST1.2.2	Юдин І. О.
WST1.2.3	Костенко Г. П.
WST1.3.1	Юдин І. О.
WST1.3.2	Нестерова А. С
WST1.3.3	Нестерова А. С

WST	Дата початку	Дні	Дата закінчення	Виконавець
1.1.1	01.06.2020	1	01.06.2020	Костенко Г.П.
1.1.2	02.06.2020	2	03.06.2020	Костенко Г.П.
1.1.3	01.06.2020	1	01.06.2020	Нестерова А.С.
1.2.1	01.06.2020	1	01.06.2020	Юдін І.О.
1.2.2	02.06.2020	2	03.06.2020	Юдін І.О.
1.2.3	03.06.2020	1	03.06.2020	Костенко Г.П.
1.3.1	03.06.2020	2	04.06.2020	Юдін І.О.
1.3.2	03.06.2020	1	03.06.2020	Нестерова А.С.
1.3.3	04.06.2020	2	05.06.2020	Нестерова А.С.