

3. Проектування програмного продукту

3.1.Концептуальне та логічне проектування структур даних програмного продукту

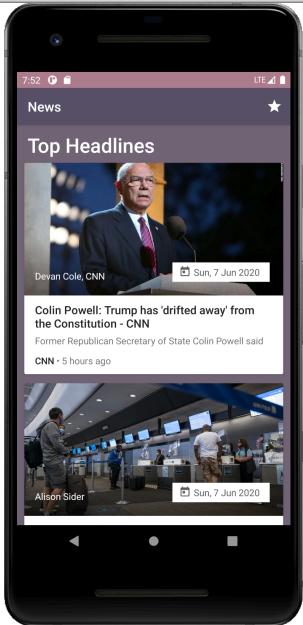
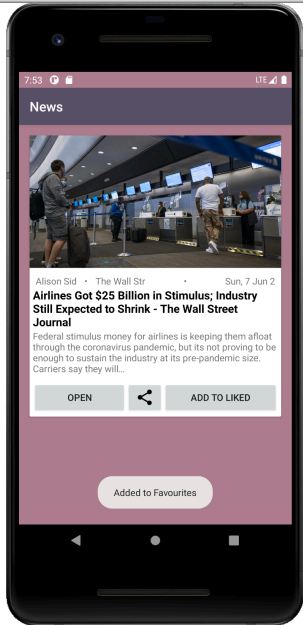
3.1.1.Концептуальне проектування на основі UML-діаграми концептуальних класів

3.1.2 Логічне проектування структур даних



Ідентифікатор функції (назва)	FNews	BuzzFeed	Meduza
F1	+	+	-
F1.1	+	+	-
F1.2	+	+	-
F2	+	+	+
F2.1	+	-	+
F2.2	+	-	+
F2.3	+	-	-
F2.4	+	+	+
F3	+	+	+
F3.1	+	+	+
F3.2	+	+	+

Ідентифікатор функції	Засоб OUTPUT-потоків
F1	Графічний інтерфейс
F1.1	Графічний інтерфейс
F1.2	Графічний інтерфейс
F2	Графічний інтерфейс
F2.1	Графічний інтерфейс
F2.2	Графічний інтерфейс
F2.3	Графічний інтерфейс
F2.4	Графічний інтерфейс
F3	Графічний інтерфейс
F3.1	Графічний інтерфейс
F3.2	Графічний інтерфейс

Ідентифікатор функції	F1	F2	F3
Особливості використання	<p>РЕГИСТРАЦИЯ ВОЙДИТЕ</p> <p>адрес электронной почты или ID</p> <p>Пароль</p> <p>ВОЙТИ</p> <p>Забыли пароль?</p>		

Ідентифікатор функції	Зовнішнє обладнання
F1	Смартфон
F1.1	Смартфон
F1.2	Смартфон
F2	Смартфон
F2.1	Смартфон
F2.2	Смартфон
F2.3	Смартфон
F2.4	Смартфон
F3	Смартфон
F3.1	Смартфон
F3.2	Смартфон

Ідентифікатор функції	Функціональна залежність	Вплив на досягнення цілі, %	Пріоритет функції
F1		20	S
F1.1		20	S
F1.2	F1.1	20	S
F2	F1	70	M
F2.1	F1	70	M
F2.2	F2.1	70	M
F2.3	F2.2	70	M
F2.4	F2.3	70	M
F3	F2	10	W
F3.1	F2	10	W
F3.2	F3.1	10	W

Підзадача	Виконавець
WST1.1.1	Костенко Г.П.
WST1.1.2	Костенко Г.П.
WST1.1.3	Нестерова А. С
WST1.2.1	Юдин І. О.
WST1.2.2	Юдин І. О.
WST1.2.3	Костенко Г. П.
WST1.3.1	Юдин І. О.
WST1.3.2	Нестерова А. С
WST1.3.3	Нестерова А. С

WST	Дата початку	Дні	Дата закінчення	Виконавець
1.1.1	01.06.2020	1	01.06.2020	Костенко Г.П.
1.1.2	02.06.2020	2	03.06.2020	Костенко Г.П.
1.1.3	01.06.2020	1	01.06.2020	Нестерова А.С.
1.2.1	01.06.2020	1	01.06.2020	Юдін І.О.
1.2.2	02.06.2020	2	03.06.2020	Юдін І.О.
1.2.3	03.06.2020	1	03.06.2020	Костенко Г.П.
1.3.1	03.06.2020	2	04.06.2020	Юдін І.О.
1.3.2	03.06.2020	1	03.06.2020	Нестерова А.С.
1.3.3	04.06.2020	2	05.06.2020	Нестерова А.С.