



### Boas-vindas!

Bemvindo caro aspirante a dev!

Nesta aula, você irá aprender um pouco sobre funções recursivas em javascript.

### Ao final deste módulo você deverá:

- Entender a estrutura de uma função e os seus propósitos;
- Entender função recursiva;
- Capturar erros e emití-los utilizando uma 'template string'.

### Referências básicas:

- Template string
  - [https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Template\\_literals](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Template_literals)
- Function
  - <https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide/Functions>
- Recursive function
  - <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Glossary/Recursion>
  - <https://linuxhint.com/javascript-recursive-function/>
  - <https://www.javascripttutorial.net/javascript-recursive-function/>
  - <https://www.freecodecamp.org/news/what-is-recursion-in-javascript/>

### Exercícios:

1. Crie uma função em JavaScript que permita a soma de dois números inteiros positivos. Caso não seja possível a soma, emitir um erro (throw) do tipo `[sum] Impossible to sum \${num1} + \${num2}` ('template string' no qual num1 é o primeiro parâmetro e num2 é o segundo parâmetro);
2. Utilizando a função do exercício 1, crie uma função em JavaScript que permita a subtração de dois números inteiros positivos, considerando:
  - a. O primeiro número é maior ou igual ao segundo número;
  - b. Não se deve utilizar estrutura de looping (for, while, do ...);
  - c. Não se deve utilizar Math ou funções de terceiros;
  - d. Não se deve utilizar operações de soma e subtração ('+' ou '-'), isto é, se desejar somar, utilizar a função de soma criada no exercício 1;
  - e. Caso seja impossível realizar subtração (capturar o erro se existir), deve-se emitir um erro (throw) do tipo `[subtract] Impossible to subtract \${num1} - \${num2}`;
  - f. Dica: utilizar chamada de função recursiva.
3. Utilizando as funções do exercício 1 e 2, crie uma função que multiplique dois valores inteiros positivos, de forma que:
  - a. Não se deve utilizar estrutura de looping (for, while, do ...);
  - b. Não se deve utilizar Math ou funções de terceiros;
  - c. Não se deve utilizar operações de soma e subtração ('+' ou '-'), isto é, se desejar somar ou subtrair, utilizar as funções criadas nos exercícios 1 e 2;
  - d. Caso seja impossível realizar soma ou subtração (capturar o erro se existir), deve-se emitir um erro (throw) do tipo `[multiply] Impossible to multiply \${num1} \* \${num2}`;
  - e. Dica: utilizar chamada de função recursiva.
4. Utilizando as funções do exercício 1, 2 e 3, crie uma função que exponencie dois valores inteiros positivos, de forma que:
  - a. Não se deve utilizar estrutura de looping (for, while, do ...);



- b. Não se deve utilizar Math ou funções de terceiros;
  - c. Não se deve utilizar operações de soma, subtração e multiplicação ('+' ou '-' ou '\*'), isto é, se desejar somar ou subtrair ou multiplicar, utilizar as funções criadas nos exercícios 1, 2 e 3;
  - d. Caso seja impossível realizar soma ou subtração (capturar o erro se existir), deve-se emitir um erro (throw) do tipo ``[multiply] Impossible to multiply ${num1} * ${num2}``
  - e. Dica: utilizar chamada de função recursiva.
5. Utilizando as funções dos exercícios 1, 2 e 3, crie uma função exiba o valor inteiro da divisão de dois valores inteiros positivos, de forma que:
- a. Não se deve utilizar estrutura de looping (for, while, do ...);
  - b. Não se deve utilizar Math ou funções de terceiros;
  - c. Não se deve utilizar operações de soma, subtração e multiplicação ('+' ou '-' ou '\*'), isto é, se desejar somar ou subtrair ou multiplicar, utilizar as funções criadas nos exercícios 1, 2 e 3;
  - d. Caso seja impossível realizar soma ou subtração (capturar o erro se existir), deve-se emitir um erro (throw) do tipo ``[divide] Impossible to divide ${num1} / ${num2}``, ou caso o denominador seja zero, ``[divide] Division by zero``.
  - e. Dica: utilizar chamada de função recursiva.

### Em síntese:

Neste módulo você aprendeu um pouco sobre o uso de funções, principalmente funções recursivas. Também exercitou a emissão, captura e exibição de erros em JavaScript utilizando 'try...catch', 'throw' e 'template strings'.