Módulo 07: Programação com Javascript (parte 04)



Boas-vindas!

Benvindo caro aspirante a dev!

Nesta aula, você irá aprender a estrutura condicional 'if...else' e algumas utilizações da biblioteca 'Math' m Javascript.

Ao final deste módulo você deverá:

- Compreender a estrutura condicional 'if...else' em javascript;
- Aplicar algumas funções da biblioteca 'Math'.

Referências básicas:

- If...else
 - o https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/if...else
 - o https://www.devmedia.com.br/javascript-if-else-criando-scripts-com-estruturas-condicionais/39686
 - https://www.youtube.com/watch?v=8UXQ6S0KURk
- Índice de Massa Corporal
 - o https://bvsms.saude.gov.br/bvs/dicas/215_obesidade.html
- Math.random()
 - https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math/random
- isNaN()
 - o https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/isNaN
- Math.ceil()
 - https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math/ceil
- Math.floor()
 - https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Math/floor
- Notícia sobre o censo 2022 do IBGE na CNN Brasil:
 - https://www.cnnbrasil.com.br/business/teste-do-censo-2022-mostra-populacao-com-517-de-mulheres-e-167-de-idosos/

Exercícios:

- 1. Utilizando a mesma estrutura de 3 arquivos (HTML+CSS+JS):
 - a. Crie uma página web que contenha um formulário que possibilite:
 - i. A inserção pelo usuário de um valor (input type 'text') de peso;
 - ii. A inserção pelo usuário de um valor (input type 'text') de altura;
 - iii. Clicar em um botão (input type 'button') de calcular;
 - iv. Após clicar no botão de calcular exiba o valor do Índice de Massa Corporal calculado;
 - v. Informe também, após clicar no botão calcular, conforme referência desta atividade para o Índice de Massa Corporal, a classificação do IMC.

<u>Observação</u>: verificar se os dados colocados são numéricos usando o 'isNaN()' e, caso não sejam numéricos, informe ao usuário que os valores inseridos não são válidos.

- b. Crie uma página web que possibilite:
 - i. A inserção de um valor mínimo inteiro;
 - ii. A inserção de um valor máximo inteiro;
 - iii. Clicar em um botão de sortear que ao ser clicado, exiba um valor entre o mínimo e o máximo colocado pelo usuário;

<u>Observação</u>: verificar se os dados colocados são inteiros numéricos usando o 'isNaN()' e 'parseInt()' e, caso não sejam numéricos, informe ao usuário que os valores inseridos não são numéricos inteiros. Verificar também se o valor

Módulo 07: Programação com Javascript (parte 04)



mínimo é menor que o valor máximo e, caso não seja, exiba uma menagem de erro.

- c. Crie uma página web que possibilite:
 - i. A inserção de um valor numérico não inteiro;
 - ii. Clicar em um botão que ao ser clicado exiba a informação do menor número inteiro do valor inserido pelo usuário e a informação do maior número inteiro do valor inserido pelo usuário.

<u>Observação</u>: verificar se o valor inserido pelo usuário é do tipo numérico e, caso contrário, mostre ao usuário uma mensagem de erro.

- d. Crie uma página web que possibilite:
 - i. Ao clicar em um botão 'sortear' exiba um resultado informando se no sorteio exiba uma pessoa conforme o censo IBGE disponível na referência;
 - ii. Verificar se a pessoa é um 'homem' ou 'mulher';
 - iii. Verificar se a pessoa é idosa ou não.

<u>Observação</u>: o resultado deve obedecer a proporção entre homens e mulheres e idosos em sua análise.

Em síntese:

Neste módulo você aprendeu sobre o uso de condicionais e um pouco sobre o uso de algumas operações da biblioteca 'Math' em javascript.

