

Planejamento inicial do sistema Pizza.net

Marcus Vinícius M. Ribeiro – 11811BSI224

Matheus José dos Reis – 11811BCC027

Matheus Humberto G. F. Costa – 11811BCC006

Nayara Terezinha Nunes – 11911BCC006

Thiago Antônio Moreira – 11411BSI235

Víctor Hugo Marra Araújo - 11721BCC041

Uberlândia – MG

Outubro de 2020

- **Pizza.Net**

De acordo com os cálculos que fizemos na tabela de pontos dos casos de uso, chegamos a conclusão que, com uma equipe de 6 pessoas, necessitaremos de 75 dias úteis para a conclusão desse projeto. De acordo com os estudos que vimos nas aulas, foi decidido que normalmente é utilizado 10% dos dias para as fases de concepção e transição, ficando assim 8 dias para a fase de concepção e 8 dias para a fase de transição. Usando a mesma base que vimos do estudo, decidimos então separar 19 dias para a fase de elaboração e 40 dias para a fase de construção. Também foi levado em consideração que somos uma equipe com pouca experiência no domínio do problema, levando assim uma maior dificuldade para o desenvolvimento do projeto.

Descrição das fases:

Foi discutido entre o grupo que teremos 1 iteração na Concepção, 2 iterações na Elaboração, 2 iterações na Construção, 1 iteração na Transição.

Concepção

Iteração 1

1. Capturar os requisitos essenciais do sistema.
2. Definir o escopo do sistema.
3. Identificar os primeiros componentes, interfaces e subsistemas.
4. Criar primeiros esboços de teste com base nas informações já adquiridas.

Marco: Construção de um protótipo

Obs: 2 dias para cada tarefa.

Elaboração

Iteração 2

1. Estruturar os casos de uso do sistema.
2. Estabelecer uma estrutura básica do sistema (pensando em linguagem, banco de dados e etc).

Iteração 3

1. Implementar e testar componentes importantes para a arquitetura.
2. Planejar e especificar os testes, definindo casos de teste e rotinas de teste.

Marco: Iniciar os testes para garantir que a arquitetura foi bem pensada antes de começar a desenvolver.

Obs: 4 dias para estruturar os casos de uso e 5 dias para as demais atividades.

Construção

Iteração 4

1. Refinar casos de usos e cenários.
2. Revisar classes e subsistemas.
3. Se inteirar das tecnologias que serão utilizadas.

Iteração 5

1. Codificar e integrar componentes.
2. Testar funcionalidades e performance do sistema.

Marco: Desenvolvimento do produto.

Obs: 3 dias para cada atividade da primeira iteração. 16 dias para atividade 1 da Iteração 5, 15 dias para a atividade 2 da Iteração 5.

Transição

Iteração 6

1. Eventual correção da documentação.
2. Eventual correção dos modelos e do código em si.
3. Testes finais.

Marco: Revisões e refinamentos no projeto final.

Obs: 3 dias para tarefas 1 e 2, 2 dias para a tarefa 3.