

# **Documento de Requisitos do Sistema**

## **Casos de Uso**

### **Sistema de Gestão de Empresa que Fornece Marmitas Fit**

**Versão 1.2**

**Equipe 6:**

**Aristeu Alves Ferreira Neto – 11911BCC027**

**Matheus Saad Hayakawa – 11911BCC004**

**Nayara Terezinha Nunes – 11911BCC006**

**Pedro Braz Leite – 11911BCC054**

**Victor Hugo Marra Araújo – 11721BCC041**

**Líder da Equipe: Nayara Terezinha Nunes**

**[nayaraterezinhanunes@gmail.com](mailto:nayaraterezinhanunes@gmail.com)**

## Histórico da Revisão

<b>Data</b>	<b>Versão</b>	<b>Descrição</b>	<b>Autor</b>
24/08/2020	1.0	Análise estruturada	Grupo 6
02/09/2020	1.1	Modelagem de dados	Grupo 6
08/09/2020	1.2	Requisitos e Casos de Uso	Grupo 6

## **1. Requisitos do Usuário**

### **1.1. Requisitos Funcionais:**

1. O cliente poderá se cadastrar;
2. O cliente pode realizar pedidos de marmitas;
3. O cliente pode cancelar pedido;
4. O cliente pode acessar dados de pedidos anteriores;
5. O cliente recebe a nota fiscal, após a realização do pagamento;
6. O funcionário poderá cadastrar marmitas;
7. O funcionário poderá aceitar ou negar pedidos;
8. O funcionário poderá fazer controle de estoque;
9. O funcionário pode cadastrar as compras realizadas do fornecedor;
10. O entregador recebe os dados da entrega e realiza a entrega;
11. O cliente realiza o pagamento;
12. Cadastrar funcionário;
13. Funcionário cadastra entregador.

### **1.2. Requisitos Não Funcionais:**

1. O back-end do sistemas será hospedado em provedor que mantém 96% de disponibilidade como a AWS, Azure e etc;
2. O back-end será feito em Node com Express;
3. O banco de dados será o Postgres;
4. O app será feito em Dart com o framework Flutter;
5. A documentação do sistema deve seguir o padrão Swagger.

## **2. Requisitos do Sistema**

### **2.1. Atores do Sistema:**

1. Cliente
  - a. Usuário final, que vai realizar a compra das marmitas.
2. Funcionário
  - a. Usuário intermediário, que vai controlar os pedidos de marmitas e etc.
3. Entregador
  - a. Usuário que vai realizar as entregas e receber os pagamentos.

## **2.2. Casos de Uso do Sistema:**

### **2.2.1. Cadastrar Cliente;**

Cadastra o cliente para manipular seus dados posteriormente.

### **2.2.2. Fazer pedido;**

Escolher o tipo da marmita e a quantidade.

### **2.2.3. Cancelar pedido;**

Cancela um pedido já registrado.

### **2.2.4. Acessar dados anteriores**

Possibilita a visualização e utilização dos dados posteriormente cadastrados.

### **2.2.5. Receber pedido da marmita**

O sistema recebe o pedido e repassa para o funcionário.

### **2.2.6. Aceitar ou negar pedidos de marmitas**

Aceita ou nega o pedido da marmita de acordo com a disponibilidade no estoque.

### **2.2.7. Gerar nota fiscal**

Gera a nota fiscal que será entregue ao cliente/fornecedor.

### **2.2.8. Cadastrar marmitas**

Cadastrar as marmitas no sistema, possibilitando gerenciá-las.

### **2.2.9. Controlar estoque**

Controla o movimento do estoque (entradas e saídas).

### **2.2.10. Cadastrar compras do fornecedor**

O funcionário realiza o cadastro das compras do fornecedor no sistema.

### **2.2.11. Realizar entrega**

Entregador recebe os dados do pedido e realiza a entrega.

### 2.2.12. Realizar pagamento

O cliente realiza o pagamento para o entregador.

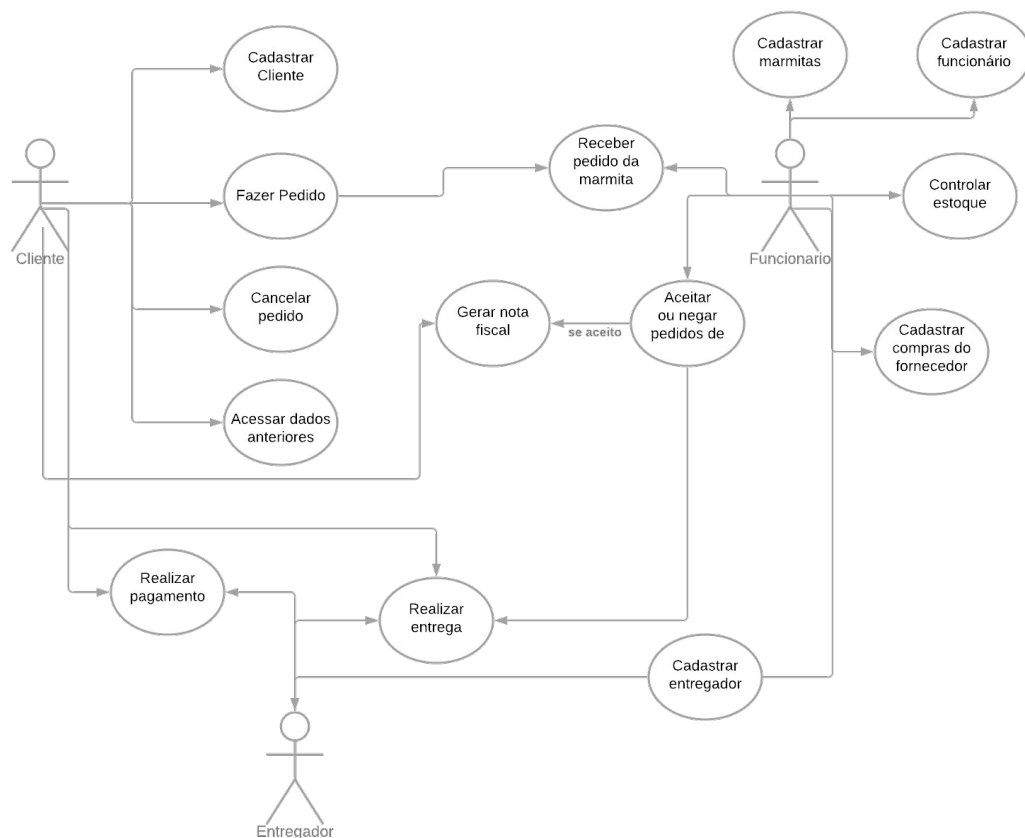
### 2.2.13. Cadastrar funcionário

Incluir funcionário no sistema.

### 2.2.14. Cadastrar entregador

Funcionário cadastra um entregador

## 3. Diagrama de Caso de Uso do Sistema



## 3.1 Cenários dos Casos de Uso

### 3.1.1. UC2.2.2. Fazer pedido (RF02)

**Descrição:** Realiza o pedido da marmita de acordo com o tipo e quantidade escolhidos pelo cliente.

**Pré-condições:**

- Cliente deve estar cadastrado (UC2.2.1).

- A marmita deve estar disponível no estoque (UC2.2.2).
- A quantidade de marmita não pode ser superior às disponíveis no estoque (UC2.2.2).

**Atores:** Cliente e Funcionário

**Cenário Principal:**

(Inserção)

1. O cliente informa a marmita desejada.
2. O cliente informa a quantidade de marmitas.
3. O sistema apresenta a disponibilidade da referida marmita.
4. O sistema solicita confirmação do pedido.
5. O funcionário verifica o pedido.
6. O funcionário confirma o pedido.

**3.1.2. UC2.2.3. Cancelar pedido (RF03)**

**Descrição:** Cancela o pedido da marmita de acordo com o pedido do cliente.

**Pré-condições:**

- O pedido não pode ter saído para entrega (UC2.2.11).

**Atores:** Cliente

**Cenário Principal:**

(Remoção)

1. O cliente seleciona o pedido a ser cancelado.
2. O sistema apresenta os dados do pedido selecionado.
3. O sistema solicita a remoção do pedido selecionado.
4. O sistema solicita uma confirmação do cancelamento.
5. O cliente confirma o cancelamento.

**3.1.3. UC2.2.8. Cadastrar marmita (RF06)**

**Descrição:** Funcionário cadastra as marmitas disponíveis para venda.

**Pré-condições:**

- Funcionário deve estar cadastrado (UC13).
- Marmita tem que estar disponível no estoque (UC2.2.9)

**Atores:** Funcionário

**Cenário Principal:**

1. O funcionário verifica a disponibilidade no estoque. (UC2.2.9)
2. O funcionário cadastra a marmita. (UC2.2.8)

**Cenário Alternativo:** Estoque insuficiente

1 Estoque de marmitas insuficiente.

1.1 O funcionário faz compras com o fornecedor. (UC2.2.10)

#### **3.1.4. UC2.2.7. Gerar nota fiscal (RF05)**

**Descrição:** Funcionário gera nota fiscal do pedido.

**Pré-condições:**

- O pedido tem que estar pago (UC2.2.12).

**Atores:** Funcionário e Cliente

**Cenário Principal:**

1. Funcionário verifica se o pedido foi pago. (UC2.2.12)
2. O funcionário emite a nota fiscal. (UC2.2.7)
3. O cliente recebe a nota fiscal.

#### **3.1.5. UC2.2.11. Realizar entrega (RF10)**

**Descrição:** Entregador recebe o pedido e realiza a entrega para o cliente

**Pré-condições:**

- Fazer pedido (UC2.2.2).
- Aceitar o pedido (UC2.2.6).

**Atores:** Funcionário, Cliente e Entregador

**Cenário Principal:**

1. Cliente Faz pedido (UC2.2.2)
2. Funcionário aceita o pedido e envia para o entregador (UC2.2.6).
3. Entregador recebe os dados e realiza a entrega para o cliente (UC2.2.11)

**4. Relatório de participação:** todos os demais integrantes do grupo (Aristeu, Matheus, Pedro e Victor) estão participando ativamente na criação das tarefas, através de reuniões via software Discord.