

YAMI TETRIS

4 차 진행사항 보고서

남남쩍쩍 조

<팀원>

2016112546 산업시스템공학과 조성우

2016112582 산업시스템공학과 김유탄

2018112474 산업시스템공학과 복유연

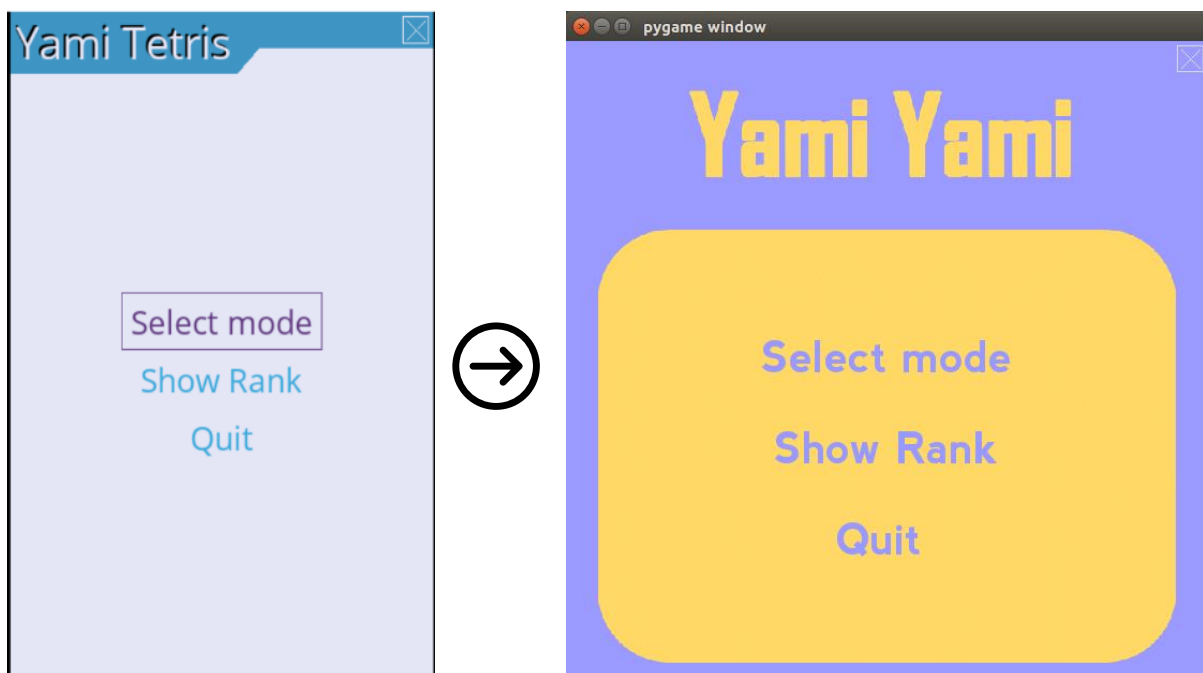
중간 발표 후 진행 사항

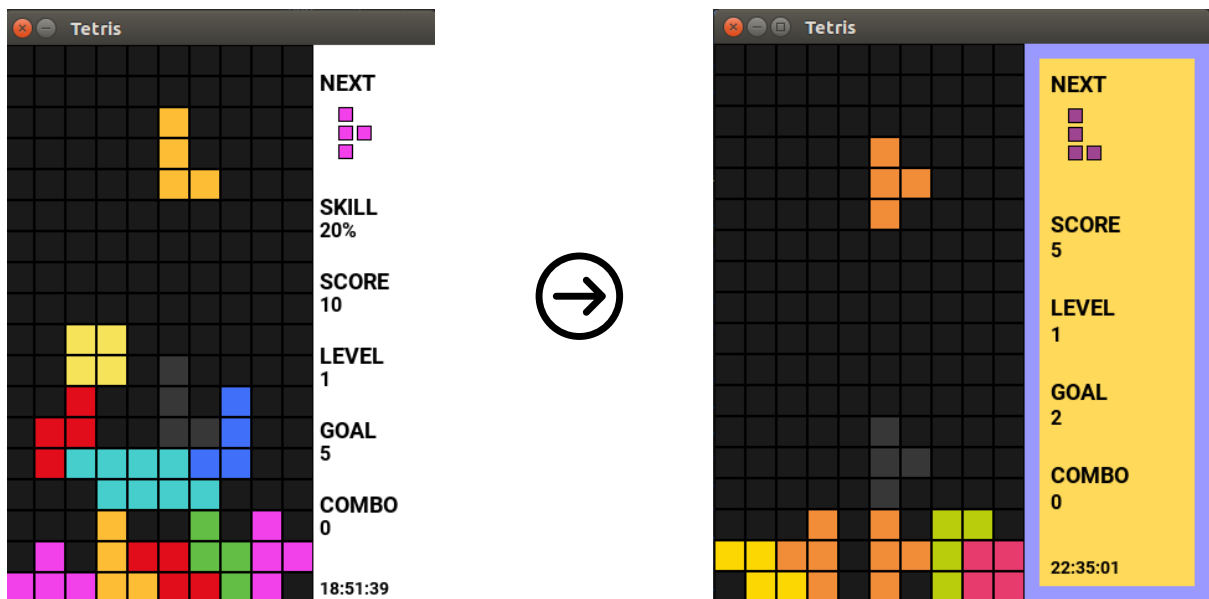
✓ 중간발표 계획한 목표

- ~~게임 진행 시 생기는 전체적인 오류 제거~~
- ~~화면 크기 조절~~
- ~~전체적인 인터페이스 개선~~
- 각 상황에 맞는 사운드 개선 및 리눅스 오류 개선
- ~~중복되는 코드 정리~~
- ~~코드 내에 들어가는 숫자 정의 해주기~~

✓ 메뉴 및 게임 디자인 변경

- 메뉴 디자인 변경
- 메뉴와 게임 디자인 통일





✓ 메뉴 및 게임 리사이징

- 메뉴 리사이징
 - 배경, 폰트사이즈, 버튼, 여백 등 창크기에 따른 리사이징 완료
- 게임 리사이징
 - 각 모드별 스크린 비율에 맞게 블록 사이즈 및 글자등 리사이징 완료



✓ 변수 정리

- 변수 모음 파일 생성
- 중복 변수 제거

✓ 오류 수정

- 게임 재시작시 자동으로 꺼지는 오류 수정
- 사운드 문제로 생기는 오류 아직 미해결

```
ALSA lib pcm.c:7963:(snd_pcm_recover) underrun occurred
ALSA lib pcm.c:7963:(snd_pcm_recover) underrun occurred
ALSA lib pcm.c:7963:(snd_pcm_recover) underrun occurred
ALSA lib pcm.c:7963:(snd_pcm_recover) underrun occurred
```

남은 일정

- ✓ 사운드 개선
- ✓ 오류 개선
- ✓ 추가 변수 정리
- ✓ 최종 발표 자료 만들기