5일차 내용 정리

[6146] E0: [SCSA 9-19] 문자열 연결

Language: C ∨

```
#include <stdio.h>
 1
 2
     void str add(char * d, const char * s)
 3
 4 =
 5 +
         while(*d){
 6
             d++;
 7
         while(*s){
 8 +
             *d = *s;
 9
10
              *d++;
11
              *s++;
12
         *d = '\0';
13
14
     }
15
     void main(void)
16
17 - {
         char a[15] = "Willtek";
18
         char b[15] = "Corp.";
19
20
21
         str add(a, b);
22
         printf("%s\n", a);
23
24
    }
```

D 카테고리 마지막 문제에 이어 문자열 배열의 포인터를 다룰 수 있는지 묻고 있다 str_add함수의 리턴 타입이 없다는 점에 주목하자

main함수에서 a를 출력한다는 것은 b 정보를 a의 끝에 연결하라는 뜻이다

while(*d) : d포인터를 끝까지 이동 시킨 이후,

*d = *s : 현재 s가 가르키고 있는 문자를 d가 가리키는 위치에 저장

*d++; *s++; 두 포인터를 다음 위치로 이동

while(*s): s포인터에 문자가 있을 동안만 동작

'₩0' : 널 문자를 복사하기 위해 추가

5일차 내용 정리

[2461] E1: [SCSA 워크샵] 문자열에서 찾는 문자의 개수를 리턴하는 함수를 구현하시오

Language: [C ∨]

```
#include <stdio.h>
 2
 3 int Char_Find(char * a, char c)
 4 - {
         int count = 0;
 5
        while(*a){
 6 =
             if(*a == c){
 7 =
                count++;
 8
 9
10
11
12
         return count;
13
    }
14
15
    int main(void)
16
17 - {
         char a[110];
18
         char c;
19
         scanf("%s", a);
20
         scanf(" %c", &c);
21
         printf("%d\n", Char_Find(a, c));
22
23
        return 0;
24
    }
25
```

Char_Find 함수에서 찾은 개수를 int타입으로 리턴해주고 있다 문자열 배열 포인터를 이동하며 주어진 문자와 같을 때, 개수를 저장할 변수 count를 증가시키자

5일차 내용 정리

[2467] E2: [SCSA 워크샵] 두 개의 문자열을 교환하는 Swap 함수를 구현하시오

Language: C V

```
1
    #include <stdio.h>
 2
 3
    void Copy(char *temp, const char *origin)
 4 - {
 5 =
        while(*origin){
            *temp = *origin;
 6
 7
            *temp++;
            *origin++;
 8
 9
            *temp = '\0';
10
11
    }
12
    void Swap(char *a, char *b)
13
14 - {
15
        char temp[110];
        Copy(temp, a);
16
        Copy(a, b);
17
18
        Copy(b, temp);
19
    }
20
    int main(void)
21
22 * {
        char a[110], b[110];
23
        scanf("%s %s", a, b);
24
25
        Swap(a,b);
        printf("%s %s\n", a, b);
26
       return 0;
27
28 }
```

물론 Swap함수에서 모든 과정을 처리할 수 있지만 반복되는 실행문장들을 반복문으로 구현했다면, 반복되는 Logic들은 함수로 만들 수 있음을 기억하자 문자열을 복사하는 Copy함수를 구현하자 문자열은 끝을 알리기 위해 널 문자 '\0'가 포함됨을 기억하자 C언어에서 치환은 1개의 공간이 더 필요하다

여기까지 오시느라 고생 많으셨습니다. 앞으로의 C길에 행운이 가득하길♣