

# 3일차 내용 정리

[6132] C0: [SCSA 4-27]

팩토리얼(!)을 구하는 함수

Language: C ▾

```
1  #include <stdio.h>
2
3  unsigned long long int Factorial(int num)
4  {
5      int f = 1;
6      for(int i = 1; i <= num; i++){
7          f *= i;
8      }
9      return f;
10 }
11
12 void main(void)
13 {
14     int value;
15     scanf("%d", &value);
16     printf("%llu\n", Factorial(value));
17 }
```

자료형에 관해 묻고 있다

long long int형의 범위

printf에서 llu(long long unsigned) 사용법 등

해당 범위내에서 몇 팩토리얼까지 출력할 수 있는지 확인해보자

# 3일차 내용 정리

[6133] C1: [SCSA 4-28]

두 정수의 중간 값을 구하는 함수

Language: C ▾

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int Find_Median_Value(a, b)
4  {
5      return (a + b) / 2;
6  }
7
8  void main()
9  {
10     int a, b;
11     scanf("%d %d", &a, &b);
12
13     printf("%d", Find_Median_Value(a, b));
14     return 0;
15 }
```

1번 풀이)

중간 값을 구하기 위해

두 수의 합을 2로 나누면 된다는

수학적 지식을 기억해두자

물론, 출제자가 의도한 Two Pointer 방식에 관해선 다음장에서 다뤄보자

# 3일차 내용 정리

[6133] C1: [SCSA 4-28]

두 정수의 중간 값을 구하는 함수

Language: C ▾

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int Find_Median_Value(min, max)
4  {
5      while(++min < --max);
6      return min;
7  }
8
9  void main()
10 {
11     int min, max, temp;
12     scanf("%d %d", &min, &max);
13
14     if(min > max){
15         temp = min;
16         min = max;
17         max = temp;
18     }
19
20     printf("%d", Find_Median_Value(min, max));
21     return 0;
22 }
```

2번 풀이)

중간 값을 구하기 위해 Two Pointer 알고리즘을 사용해보자

증가시킬 min과 감소시킬 max를 구분하기 위해

입력 당시 작은 쪽의 정수를 min에 저장하자

예를 들어, 1과 5 사이 중간값이라면

서로를 향해 한 칸씩 다가오다가 두 값이 같아지는 지점이 중간값이다

while문 안에 조건식을 (++min != --max)로 해도 되지만

(문제에서, 중간 값이 2개가 되지 않는다고 했으므로)

보다 안전한 코드를 위해 min이 max보다 크면 반복문이 종료되게 하자

# 3일차 내용 정리

[2665] C2: [SCSA 4-29-1]

반복문을 활용한 별 자판기 - 사각별

Language: C ▾

```
1  #include <stdio.h>
2
3  void Draw_Stars()
4  {
5      for(int j = 1; j <= 3; j++){
6          for(int i = 1; i <= 5; i++){
7              printf("*");
8          }
9          printf("\n");
10     }
11 }
12
13 void main()
14 {
15     Draw_Stars();
16     return 0;
17 }
```

이중 반복문을 구성할 수 있는지에 관한 문제이다

안쪽, 변수가 i인 반복문을 구성 후

바깥, 변수가 j인 반복문을 구성하자

여러 실행문장을 간결하게 표현한 문법이 반복문임을 기억하자

# 3일차 내용 정리

[2666] C3: [SCSA 4-29-2]

반복문을 활용한 별 자판기 - 역삼각별

Language: C ▾

```
1  #include <stdio.h>
2
3  void Draw_Stars()
4  {
5      // for(int j = 1; j <= 5; j++){
6      //     for(int i = 1; i <= 6 - j; i++){
7      //         printf("*");
8      //     }
9      //     printf("\n");
10     // }
11     for(int j = 5; j > 0; j--){
12         for(int i = 1; i <= j; i++){
13             printf("*");
14         }
15         printf("\n");
16     }
17 }
18
19 void main()
20 {
21     Draw_Stars();
22     return 0;
23 }
```

이전 문제와 마찬가지로

안쪽 변수  $i$ 가 있는 반복문을 구성하고

바깥쪽 변수  $j$ 가 있는 반복문을 구성하자

$j$ 가 5부터 시작해 1까지 감소하는 Logic을

수학 함수를 활용하여  $6 - j$  등으로 쓸 수 있다

굉장히 많이 활용되는 부분이니 이해하도록 노력해보자

# 3일차 내용 정리

[1361] C4: [SCSA 기본C 워크샵 문제]

마지막 정수 찾기

Language: C ▾

```
1  #include <stdio.h>
2
3  void main()
4  {
5      int i = 0, n, sum = 0;
6      scanf("%d", &n);
7
8      while(sum < n){
9          i++;
10         sum += i;
11     }
12     printf("%d", i);
13     return 0;
14 }
```

반복 횟수를 특정할 수 없으므로

while문을 활용하는 게 좋다

합계를 나타내는 sum에 지속적으로 누적하여 더하다가  
sum이 n보다 작지 않게 되면(크거나 같게 되면)

while문을 빠져나와 i를 출력하게 하자

# 3일차 내용 정리

[1366] C5: [SCSA 기본C 워크샵 문제]

주사위 던지기2

Language: C ▾

```
1  #include <stdio.h>
2
3  void main()
4  {
5      for(int k = 1; k <= 6; k++){
6          for(int j = 1; j <= 6; j++){
7              for(int i = 1; i <= 6; i++){
8                  printf("%d %d %d\n", k, j, i);
9              }
10         }
11     }
12     return 0;
13 }
```

삼중 반복문을 구성할 수 있는지에 관한 문제이다

머릿속에서 바로 구현이 된다면 바깥에서부터

어렵다면 안쪽에서부터 차근차근 구현해보자

# 3일차 내용 정리

[1369] C6: [SCSA 기본C 워크샵 문제]

3의 배수의 합

Language: C ▾

```
1  #include <stdio.h>
2
3  void main()
4  {
5      int N = 0, sum = 0;
6
7      while(sum < 1000){
8          N += 3;
9          sum += N;
10     }
11     printf("%d", N - 3);
12     return 0;
13 }
```

이전 C4 문제와 전개가 비슷하다

하지만, while문이 종료되었다는건

해당 N을 더했을 때, 1000보다 크다는 뜻이므로

3을 빼줘야 원하는 N을 얻을 수 있다



# 3일차 내용 정리

[1372] C7: [SCSA 기본C 워크샵 문제]

약수 출력

Language: C ▾

```
1  #include <stdio.h>
2
3  void Print_Divisor(int n)
4  {
5      for(int i = 1; i <= n; i++){
6          if(n % i == 0){
7              printf("%d ", i);
8          }
9      }
10     printf("\n");
11 }
12
13 void main()
14 {
15     int n;
16     scanf("%d", &n);
17
18     for(int i = 2; i <= n; i++){
19         Print_Divisor(i);
20     }
21     return 0;
22 }
```

주어진  $n$ 에 대하여  $n$ 의 모든 약수를 출력하는 Print\_Divisor 함수를 설계한 후 2부터  $n$ 까지 약수를 출력하였다

수학적 지식이 있다면, Print\_Divisor 함수 안에  $n$ 까지가 아닌  $n/2$ 까지만 확인하도록 하여 실행속도를 빠르게 할 수 있다

# 3일차 내용 정리

[1362] C8: [SCSA 기본C 워크샵 문제]

정수 역순 인쇄

Language: C ▾

```
1  #include <stdio.h>
2
3  void main()
4  {
5      int n, result = 0;
6      scanf("%d", &n);
7
8      while(n > 0){
9          result *= 10;
10         result += n % 10;
11         n /= 10;
12     }
13     printf("%d", result);
14     return 0;
15 }
```

단순 출력하기만을 원한다면  
입력받은 n값의 1의 자리를 출력 후  
10으로 나누는 작업을 반복한다

역순으로 숫자를 저장하고자 할 때,  
다음과 같이 저장되는 곳(result)의 자릿수를 한 자리씩 늘려가며  
기존 값(n)의 1의 자리를 가져오는 작업을 반복한다

# 3일차 내용 정리

[1678] C9: [TST]

두 수의 거리

Language: C ▾

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main(void)
4  {
5      int a, b;
6      scanf("%d %d", &a, &b);
7
8      // 여기서부터 작성
9
10     int result = a - b;
11     if(result < 0){
12         result *= -1;
13     }
14     printf("%d", result);
15     return 0;
16 }
```

두 수의 차가

음수라면 양수로 바꿔주는 Logic을 추가하자

C 카테고리 문제도 수고하셨습니다