

UD1 . Fonaments de programació II

Verónica Mascarós

Curso 23-24



```
e = m(b, " ");  
-1 < e && b.splice(e, 1);  
e = m(b, void 0);  
-1 < e && b.splice(e, 1);  
e = m(b, "");  
-1 < e && b.splice(e, 1);  
for (c = 0; c < d && c < b.length;  
    a += b[c].b + ", ", n.push(  
}  
for (g = 0; g < f;) {  
    e = Math.floor(b.length *  
    d.c + "</span></li>"), b[e]  
}  
for (; c < b.length; c++) {  
    void 0 !== b[c] && ("para  
}  
function(b);  
    "single").h("mode_9  
    ent(
```

Pseudocodi

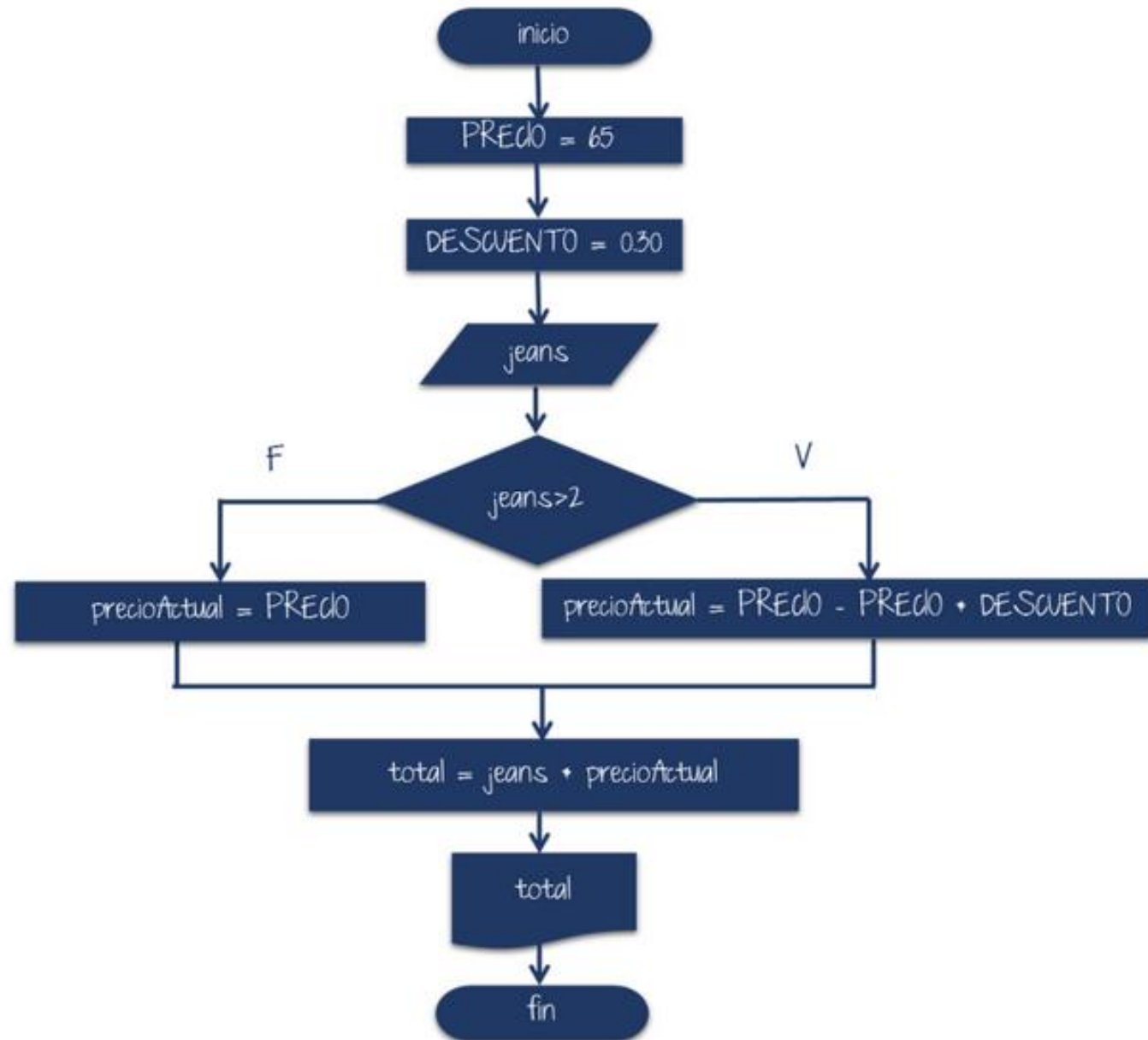
- El pseudocodi és una manera d'expressar els diferents passos que realitzarà un programa, de la manera més semblant a un llenguatge de programació.
- La seua funció principal és la de representar per passos la solució a un problema o algorisme, de la manera més detallada possible, utilitzant un llenguatge proper al de programació: una **combinació de llenguatge senzill i natural i elements del llenguatge de programació**.
- El pseudocodi arriba on el diagrama de flux no ho fa. La solució d'un diagrama de flux sol ser la ideal, però no sol ser fàcil d'implementar en crear el programa. El pseudocodi permet que el disseny del programa i la seua implementació siguin molt semblants.

Pseudocodi

- Tot i això, s'han de seguir certes regles perquè el pseudocodi puga ser entès sense subjectivitats per qualsevol persona.
- De moment, només en veurem algunes:
 - • Cal iniciar amb la instrucció: **Inici** (Algorisme o Procés) seguida del nom del algorisme. El nom l'escollirà el programador o li vindrà donat.
 - • Cal finalitzar amb la instrucció: **Fi** (o FiAlgorisme/FiProcés) seguida del nom del algorisme.
 - • Les instruccions s'escriuen de forma ordenada i en el nostre idioma, per exemple: Escriure "Introdueix un número: ", LLegir num, ...
 - Se podem introduir comentaris amb: //
 - • Utilitza altres paraules reservades: si-aleshores, repetir-fins que, mentre-fer,...

Pseudocodi

- Exemple: "Una botiga te una promoció en la compra de texans. Si el client compra més de dos pantalons, rebrà un descompte del 30% sobre el preu de venda que és de 65€. Elaboreu un programa que calcule el valor a pagar per un client, ingressant la quantitat de texans que comprarà."
- Com ho resoldríem utilitzant un DIAGRAMA DE FLUX?



Pseudocodi

- Com seria en PSEUDOCODI?

Inicio

PRECIO = 65

DESCUENTO = 0.30

leer(jeans)

Si (jeans > 2)

 precioActual = PRECIO - PRECIO * DESCUENTO

De lo contrario

 precioActual = PRECIO

total = jeans * precioActual

Imprimir(total)

Fin