**บทที่ 2**

**ทฤษฏีที่เกี่ยวข้อง**

**ทฤษฏีที่เกี่ยวข้องประกอบไปด้วย**

* 1. **ทฤษฏีด้านระบบฐานข้อมูล**

1. ประวัติและความเป็นมาของระบบการจัดการฐานข้อมูล
2. ความหมายของฐานข้อมูล
3. ความหมายของระบบการจัดการฐานข้อมูล
4. รูปแบบของฐานข้อมูล
5. หน้าที่ของระบบการจัดการฐานข้อมูล
6. ข้อดี/ข้อเสีย ของการใช้ระบบฐานข้อมูล
   1. **ทฤษฏีของภาษาเอสคิวแอล (SQL)**
7. ประวัติและความเป็นมาของภาษาเอสคิวแอล (SQL)
8. ความหมายของภาษาเอสคิวแอล (SQL)
   1. **ทฤษฏีของภาษาพีเอชพี (PHP)**
9. ประวัติและความเป็นมาของภาษาพีเอชพี (PHP)
10. ความหมายของภาษาพีเอชพี (PHP)
11. ความสำคัญของภาษาพีเอชพี (PHP)
12. การรองรับภาษาพีเอชพี
    1. **ทฤษฏีของพีเอชพีเฟรมเวิร์ค (PHP Framework)**
13. ประวัติและความเป็นมาของพีเอชพีเฟรมเวิร์ค (PHP Framework)
14. ความหมายของพีเอชพีเฟรมเวิร์ค (PHP Framework)
15. ความสำคัญของพีเอชพีเฟรมเวิร์ค (PHP Framework)
16. ข้อดี/ข้อเสีย ของพีเอชพีเฟรมเวิร์ค (PHP Framework)
    1. **ทฤษฏีของภาษาเอชทีเอมเอล (HTML)**
17. ประวัติและความเป็นมาของภาษาเอชทีเอมเอล (HTML)
18. ความหมายของภาษาเอชทีเอมเอล (HTML)
19. ความสำคัญของภาษาเอชทีเอมเอล (HTML)
20. รูปแบบของภาษาเอชทีเอมเอล (HTML)
    1. **ทฤษฏีของซีเอสเอส (CSS)**
21. ประวัติและความเป็นมาของซีเอสเอส (CSS)
22. ความหมายของซีเอสเอส (CSS)
23. ความสำคัญของซีเอสเอส (CSS)
24. รูปแบบของซีเอสเอส (CSS)
    1. **ทฤษฏีของจาวาสคริปต์ (javaScript)**
25. ประวัติและความเป็นมาของจาวาสคริปต์ (javaScript)
26. ความหมายของจาวาสคริปต์ (javaScript)
27. ความสำคัญของจาวาสคริปต์ (javaScript)
28. ข้อดี/ข้อเสีย ของจาวาสคริปต์ (javaScript)
29. รูปแบบของจาวาสคริปต์ (javaScript)
    1. **ทฤษฏีของการพัฒนาระบบแบบเจ็คโอเรียนเต็ด (OOP: Object Oriented Programming)**
30. ความหมายของการพัฒนาระบบแบบเจ็คโอเรียนเต็ด
31. คุณสมบัติของการพัฒนาระบบแบบเจ็คโอเรียนเต็ด
    1. **ทฤษฏีของการพัฒนาระบบแบบเอ็มวีซี (MVC)**
32. ความหมายของการพัฒนาระบบแบบเอ็มวีซี (MVC)
    1. **ทฤษฏีของโค้ดอิกนิเตอร์ (Codeigniter)**
33. ความหมายของโค้ดอิกนิเตอร์ (Codeigniter)
34. รูปแบบของโค้ดอิกนิเตอร์ (Codeigniter)
    1. **ทฤษฏีกระบวนการผลิตซอฟต์แวร์แบบโปรโตไทป์ (Prototype Model)**
35. ความหมายกระบวนการผลิตซอฟต์แวร์แบบโปรโตไทป์
36. ขั้นตอนการทางานซอฟต์แวร์แบบโปรโตไทป์
37. ข้อดีของซอฟต์แวร์แบบโปรโตไทป์
38. ข้อด้อยของซอฟต์แวร์แบบโปรโตไทป์
    1. **ทฤษฏีด้านระบบฐานข้อมูล**
       1. ประวัติและความเป็นมาของระบบการจัดการฐานข้อมูล