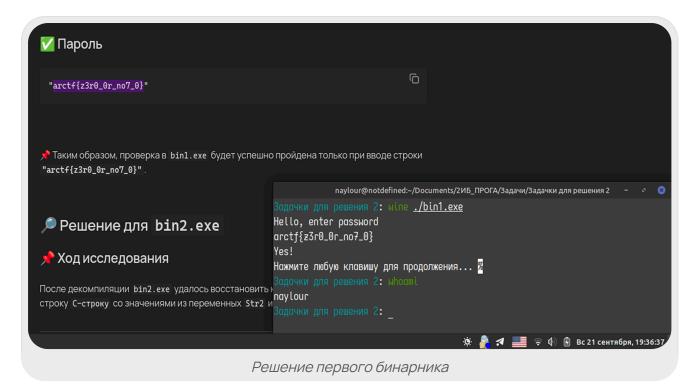
Решение задач второго занятия

🔎 Решение для bin1.exe



📌 Ход исследования

После декомпиляции bin1.exe удалось восстановить код, который сравнивает входящую строку с С-строкой "arctf{z3r0_0r_no7_0}" с помощью strcmp.

Функция strcmp сравнивает 2 С-строки и выдаёт 3 исхода:

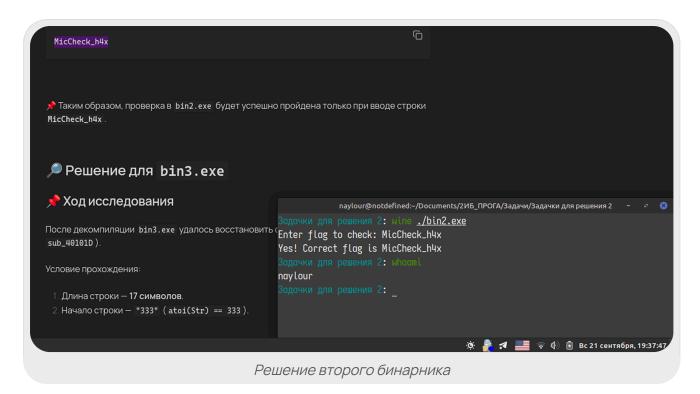
- 1. 0 строки равны
- 2. < 0 строка s1 "меньше" строки s2 (первый не совпавший символ в s1 имеет меньший код)
- 3. > 0 строка s1 "больше" строки s2.

Пароль

"arctf{z3r0_0r_no7_0}"

у Таким образом, проверка в bin1.exe будет успешно пройдена только при вводе строки "arctf{z3r0_0r_no7_0}".

🔎 Решение для bin2.exe



📌 Ход исследования

После декомпиляции bin2.exe удалось восстановить код, который сравнивает входящую строку С-строку со значениями из переменных Str2 и aMiccheckH4y с помощью strcmp.

Значение переменных в памяти

- Str2 = "MicCheck_h4w"
- aMiccheckH4y = "MicCheck_h4y"

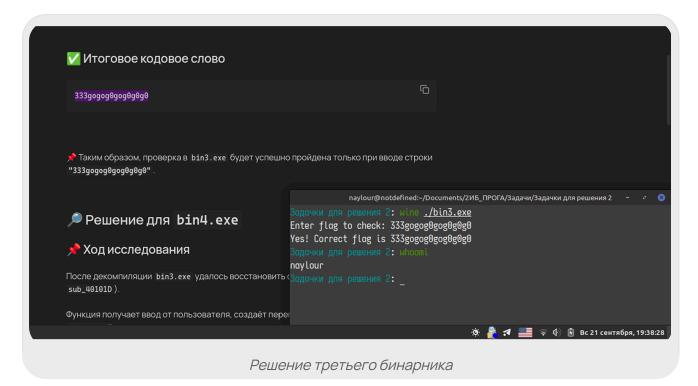
Зная как работает функция strcmp и исходя из условий что при первом сравнении входящая строка должна быть "больше", а во втором "меньше", и то, что эти строки оканчиваются на символы w и y, это нам даёт предположить, что входящая строка в конце должна иметь символ между w и y => x.

Входящая строка

MicCheck_h4x

у Таким образом, проверка в bin2.exe будет успешно пройдена только при вводе строки МісСheck_h4x.

🔎 Решение для bin3.exe



📌 Ход исследования

После декомпиляции bin3.exe удалось восстановить функцию проверки кода (sub_40101D).

Условие прохождения:

- 1. Длина строки 17 символов.
- 2. Начало строки "333" (atoi(Str) == 333).

Остальные символы проверяются через вспомогательную функцию:

```
int __cdecl sub_401000(int a1, int a2) {
    return *(char *)(a2 - 1 + a1);
}
```

На самом деле это обычная выборка символа по индексу:

```
char sub_401000(char *chars, int idx) {
   return chars[idx - 1];
}
```


Базовые требования

```
len(Str) == 17Str[0..2] = "333"
```

Итого: 333??????????????

Фиксированные символы 'o' (ASCII 111)

```
Str[4] = 'o'
```

• Str[6] = 'o'

Str[10] = 'o'

Итого: 333?0?0??0????????

Группа одинаковых символов 'g' (ASCII 103)

Условиями установлено, что одинаковы:

Str[3], Str[5], Str[7], Str[9], Str[11], Str[13], Str[15]

Причём конкретно проверяется:

```
• Str[15] = 'g'
```

• следовательно, все перечисленные тоже 'g'.

Итого: 333gogog?gog?g?g?

Группа одинаковых символов '0' (ASCII 48)

Одинаковы:

Str[8], Str[12], Str[14], Str[16]

Причём конкретно проверяется:

```
Str[8] = '0'
```

• значит все из группы '0'.

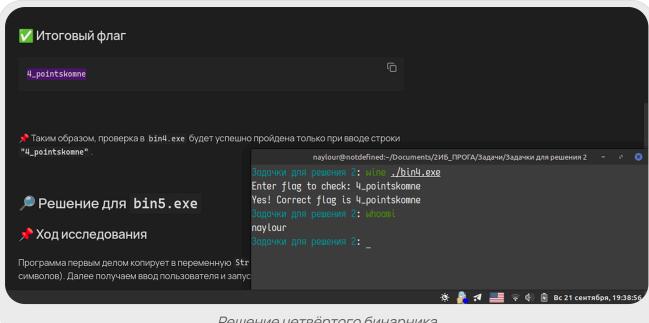
Итого: 333gogog0gog0g0g0

Итоговое кодовое слово

333gogog0gog0g0g0

у Таким образом, проверка в bin3. exe будет успешно пройдена только при вводе строки "333gogog0gog0g0g0".

Решение для bin4.exe



Решение четвёртого бинарника

📌 Ход исследования

После декомпиляции bin4.exe удалось восстановить функцию проверки кода (sub_40101D).

Функция получает ввод от пользователя, создаёт переменную (v1) где хранит длину строки * 4.

Далее идёт проверка через функцию sub_401000, которая встречалась в <u>предыдущем бинарнике</u>. $v1 == sub_401000(Str, 1)$ означает что первый символ в введённой строке, должен быть символом под ASCII номеру, который лежит в переменной v1

strncmp

Далее идёт сравнение при помощи функции strncmp, которая работает так же, как и strcmp, но может ограничить количество сравниваемых элементов.

```
!strncmp(Str, Str2, 8u)
```

Значение переменной Str2 в памяти равно 4_points

Выражение выше вернёт true, только если строки вплоть до 8-го элемента схожи, то есть равны 4_points . Отсюда теперь следует что v1 должен быть символом 4 , то есть число 52.

52 / 4 = 13 - именно такая длина у пароля.

Далее идёт такое условие !strcmp(Str1, akomne), где akomne = "komne". Вот тут происходит так называемый stack overflow. Программа устроена так, что она намерено позволяет переполнить буфер Str чтобы оставшаяся часть пароля перешла в буфер Str1.

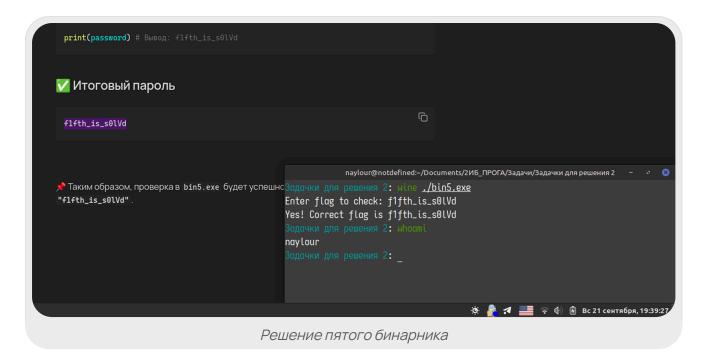
То есть, после ввода правильного пароля, его часть после 4_points переходит в Str1. Отсюда делаем вывод, что условие вернёт true, только если символы в Str1 совпадут с "komne".

🔽 Итоговый флаг

4_pointskomne

у Таким образом, проверка в bin4.exe будет успешно пройдена только при вводе строки "4_pointskomne".

🔎 Решение для bin5.exe



📌 Ход исследования

Программа первым делом копирует в переменную str c-cтроку "f2hwldozg|:wbq" (15 символов). Далее получаем ввод пользователя и запускается цикл for .

Всего произойдёт 15 итераций, внутри цикла производится проверка і + v3[i] ≠ Str[i], которая проверяет каждый введёный символ на соответствие с "ключом" Str при возврате положительного значения завершает работу программы.

Точнее будет сказать, что Str - это уже зашифрованный пароль, а его расшифровка происходит "на лету".

Можем для удобства переписать это условие в выражение и напишем программу для создания пароля по ключу Str:

1. Выражение

2. Маленькая программа:

```
KEY = "f2hwldozg|:wbq"

chars = []

for i, char in enumerate(KEY):
    new_char = chr(ord(char) - i)
    chars.append(new_char)

password = "".join(chars)

print(password) # Вывод: f1fth_is_s0lVd
```

Итоговый пароль

```
f1fth_is_s0lVd
```

★ Таким образом, проверка в bin5.exe будет успешно пройдена только при вводе строки "f1fth_is_s0lVd".