




# Решение задач второго занятия


# Решение для bin1.exe

 Пароль

```
"arctf{z3r0_0r_no7_0}"
```

 Таким образом, проверка в bin1.exe будет успешно пройдена только при вводе строки "arctf{z3r0\_0r\_no7\_0}" .

 Решение для bin2.exe

 Ход исследования

После декомпиляции bin2.exe удалось восстановить строку C-строку со значениями из переменных Str2 и

```
naylour@notdefined:~/Documents/2ИБ_ПРОГА/Задачи/Задачи для решения 2
Задачи для решения 2: wine ./bin1.exe
Hello, enter password
arctf{z3r0_0r_no7_0}
Yes!
Нажмите любую клавишу для продолжения...
Задачи для решения 2: whoami
naylour
Задачи для решения 2: _
```

Решение первого бинарника

## Ход исследования


После декомпиляции bin1.exe удалось восстановить код, который сравнивает входящую строку с C-строкой "arctf{z3r0\_0r\_no7\_0}" с помощью strcmp .

Функция strcmp сравнивает 2 C-строки и выдаёт 3 исхода:

1. 0 - строки равны
2. < 0 - строка s1 "меньше" строки s2 (первый не совпавший символ в s1 имеет меньший код)
3. > 0 — строка s1 "больше" строки s2 .

## Пароль


```
"arctf{z3r0_0r_no7_0}"
```

 Таким образом, проверка в bin1.exe будет успешно пройдена только при вводе строки "arctf{z3r0\_0r\_no7\_0}" .

## Решение для bin2.exe

MicCheck\_h4x
📄

✖ Таким образом, проверка в bin2.exe будет успешно пройдена только при вводе строки MicCheck\_h4x .



Решение для bin3.exe

📌 Ход исследования

После декомпиляции bin3.exe удалось восстановить (sub\_40101D ).

Условие прохождения:

1. Длина строки – 17 символов.
2. Начало строки – "333" (atoi(Str) == 333).

```
naylour@notdefined:~/Documents/2ИБ_ПРОГА/Задачи/Задачи для решения 2
Задачи для решения 2: wine ./bin2.exe
Enter flag to check: MicCheck_h4x
Yes! Correct flag is MicCheck_h4x
Задачи для решения 2: whoami
naylour
Задачи для решения 2: _
```

⚙ 👤 📶 🇺🇸 🔊 🔋 Вс 21 сентября, 19:37:47

Решение второго бинарника

### Ход исследования

После декомпиляции bin2.exe удалось восстановить код, который сравнивает входящую строку с-строку со значениями из переменных Str2 и aMiccheckH4y с помощью strcmp .

## Значение переменных в памяти

- Str2 = "MicCheck\_h4w"
- aMiccheckH4y = "MicCheck\_h4y"

Зная как работает функция strcmp и исходя из условий что при первом сравнении входящая строка должна быть "больше", а во втором "меньше", и то, что эти строки оканчиваются на символы w и y , это нам даёт предположить, что входящая строка в конце должна иметь символ между w и y => x .

### Входящая строка

MicCheck\_h4x

✖ Таким образом, проверка в bin2.exe будет успешно пройдена только при вводе строки MicCheck\_h4x .

# Решение для bin3.exe

**Итоговое кодовое слово**

```
333gogog0gog0g0g0
```

**Ход исследования**

После декомпиляции bin3.exe удалось восстановить (sub\_40101D).

Функция получает ввод от пользователя, создаёт пере

Таким образом, проверка в bin3.exe будет успешно пройдена только при вводе строки "333gogog0gog0g0g0".

Решение для bin4.exe

```

naylour@notdefined:~/Documents/2ИБ_ПРОГА/Задачи/Задачи для решения 2
Задачи для решения 2: wine ./bin3.exe
Enter flag to check: 333gogog0gog0g0g0
Yes! Correct flag is 333gogog0gog0g0g0
Задачи для решения 2: whoami
naylour
Задачи для решения 2: _

```

Решение третьего бинарника

## Ход исследования

После декомпиляции bin3.exe удалось восстановить функцию проверки кода (sub\_40101D).

Условие прохождения:

1. Длина строки — 17 символов.
2. Начало строки — "333" (atoi(Str) == 333).

**Остальные символы проверяются через вспомогательную функцию:**

```
int __cdecl sub_401000(int a1, int a2) {
    return *(char *)(a2 - 1 + a1);
}
```

На самом деле это обычная выборка символа по индексу:

```
char sub_401000(char *chars, int idx) {
    return chars[idx - 1];
}
```

## Разбор условий по шагам

### Базовые требования

- `len(Str) == 17`
- `Str[0..2] = "333"`

Итого: `333????????????????`

---

### Фиксированные символы `'o'` (ASCII 111)

- `Str[4] = 'o'`
- `Str[6] = 'o'`
- `Str[10] = 'o'`

Итого: `333?o?o??o??????`

---

### Группа одинаковых символов `'g'` (ASCII 103)

Условиями установлено, что одинаковы:

`Str[3], Str[5], Str[7], Str[9], Str[11], Str[13], Str[15]`

Причём конкретно проверяется:

- `Str[15] = 'g'`
- следовательно, все перечисленные тоже `'g'` .

Итого: `333gogog?gog?g?g?`

---

### Группа одинаковых символов `'0'` (ASCII 48)

Одинаковы:

`Str[8], Str[12], Str[14], Str[16]`

Причём конкретно проверяется:

- `Str[8] = '0'`
- значит все из группы `'0'` .

Итого: 333gogog0gog0g0g0

---



## Итоговое кодовое слово

333gogog0gog0g0g0

📌 Таким образом, проверка в `bin3.exe` будет успешно пройдена только при вводе строки `"333gogog0gog0g0g0"` .



## Решение для bin4.exe

**Итоговый флаг**

4\_pointskomne

**Решение для bin5.exe**

**Ход исследования**

Программа первым делом копирует в переменную Str символы). Далее получаем ввод пользователя и запус

Таким образом, проверка в bin4.exe будет успешно пройдена только при вводе строки "4\_pointskomne".

```

naylor@notdefined:~/Documents/2ИБ_ПРОГА/Задачи/Задачи для решения 2
Задачи для решения 2: wine ./bin4.exe
Enter flag to check: 4_pointskomne
Yes! Correct flag is 4_pointskomne
Задачи для решения 2: whoami
naylor
Задачи для решения 2: _
      
```

Вс 21 сентября, 19:38:56

Решение четвёртого бинарника



## Ход исследования

После декомпиляции bin4.exe удалось восстановить функцию проверки кода ( sub\_40101D ).

Функция получает ввод от пользователя, создаёт переменную ( v1 ) где хранит длину строки \* 4 .

Далее идёт проверка через функцию sub\_401000 , которая встречалась в [предыдущем бинарнике](#). `v1 == sub_401000(Str, 1)` означает что первый символ в введённой строке, должен быть символом под ASCII номеру, который лежит в переменной v1

### strncmp

Далее идёт сравнение при помощи функции strncmp , которая работает так же, как и strcmp , но может ограничить количество сравниваемых элементов.

```
!strncmp(Str, Str2, 8u)
```

Значение переменной Str2 в памяти равно 4\_points

Выражение выше вернёт true , только если строки вплоть до 8-го элемента схожи, то есть равны 4\_points . Отсюда теперь следует что v1 должен быть символом 4 , то есть число 52 .


$52 / 4 = 13$  - именно такая длина у пароля.

Далее идёт такое условие `!strcmp(Str1, aKomne)`, где `aKomne = "komne"`. Вот тут происходит так называемый `stack overflow`. Программа устроена так, что она намерено позволяет переполнить буфер `str` чтобы оставшаяся часть пароля перешла в буфер `Str1`.

То есть, после ввода правильного пароля, его часть после `4_points` переходит в `Str1`. Отсюда делаем вывод, что условие вернёт `true`, только если символы в `Str1` совпадут с `"komne"`.

## Итоговый флаг

```
4_pointskomne
```

 Таким образом, проверка в `bin4.exe` будет успешно пройдена только при вводе строки `"4_pointskomne"`.





# Решение для bin5.exe

```
print(password) # Вывод: f1fth_is_s0lVd
```

✓ Итоговый пароль

```
f1fth_is_s0lVd
```

✖ Таким образом, проверка в bin5.exe будет успешна "f1fth\_is\_s0lVd".

```
naylour@notdefined:~/Documents/2ИБ_ПРОГА/Задачи/Задачи для решения 2
Задачи для решения 2: wine ./bin5.exe
Enter flag to check: f1fth_is_s0lVd
Yes! Correct flag is f1fth_is_s0lVd
Задачи для решения 2: whoami
naylour
Задачи для решения 2: _
```

Вс 21 сентября, 19:39:27

Решение пятого бинарника



## Ход исследования

Программа первым делом копирует в переменную `Str` с-строку `"f2hwldozg|:wbq"` (15 символов). Далее получаем ввод пользователя и запускается цикл `for`.

Всего произойдёт 15 итераций, внутри цикла производится проверка `i + v3[i] != Str[i]`, которая проверяет каждый введённый символ на соответствие с "ключом" `Str` при возврате положительного значения завершает работу программы.

Точнее будет сказать, что `Str` - это уже зашифрованный пароль, а его расшифровка происходит "на лету".

Можем для удобства переписать это условие в выражение и напишем программу для создания пароля по ключу `Str`:

### 1. Выражение

```
v3[i] = Str[i] - i
```

### 2. Маленькая программа:

```
KEY = "f2hwldozg|:wbq"

chars = []

for i, char in enumerate(KEY):
    new_char = chr(ord(char) - i)
    chars.append(new_char)

password = "".join(chars)

print(password) # Вывод: f1fth_is_s0lVd
```

## Итоговый пароль

```
f1fth_is_s0lVd
```

📌 Таким образом, проверка в `bin5.exe` будет успешно пройдена только при вводе строки `"f1fth_is_s0lVd"`.