

Давлетшин Алексей

📍 Москва, Россия @ naylrush@gmail.com 📧 [naylrush](#) 🌐 [naylrush](#) 📱 [naylrush](#)

Опыт работы (4+ лет)

Яндекс.Музыка

Senior iOS Engineer

Москва, Россия
Сен 2023 – Дек 2024
(1 год 4 мес)

- Полностью переписал основной таб «Коллекция» с использованием общих компонентов и оптимизацией для работы на плохой сети и оффлайне
- Возглавил разработку фильтров для плейлиста «Мне нравится», интегрируя кросс-девайс технологии и сложный UI
- Создал платформу обучения SwiftUI, повысив компетенцию в технологии и пошарив знания внутри команды. Новые фичи разрабатываются на SwiftUI

iOS UIKit SwiftUI Metrica

Авито

Middle iOS Engineer

Москва, Россия
Апр 2022 – Сен 2023
(1 год 6 мес)

- Спроектировал модуль универсальной карты с дополнительным функционалом, обеспечив полное покрытие юнит-тестами. Решение заменило около 5 дублей
- Внедрил функционал отображения распродаж и политики возврата
- Интегрировал кодогенерацию сравнений и хэширования моделей BDUI, и оптимизировал парсинг больших данных в 4 раза
- Выполнял роль скрам-мастера в течение 6 месяцев

iOS UIKit BDUI Grafana

Движ Стартап (TestFlight)

iOS/Go Engineer

Москва, Россия
Июнь 2024 – н.в.
(1 год)

- Управлял командой из 3 разработчиков и дизайнера
- Проект написан на SwiftUI (iOS 17) и Go, порядка 40К строк кода
- Как iOS инженер реализовал: экран с рекомендациями, вход через AppleID с регистрацией. Платформенные задачи: модуляризация, архитектура приложения, рутинг, диплинкинг, OpenAPI, профилирование и оптимизация отрисовки вьюшек
- Как Go инженер реализовал: регистрация через AppleID, профиль, 1.5к строк интеграционных тестов, настроил nginx и SSL — разделены на контейнеры в Docker, спроектировал бейзлайн ML модель

iOS SwiftUI Go Docker PostgreSQL Python OpenAPI

Solana HFT

Go/Rust Engineer

Москва, Россия
Дек 2024 — Май 2025
(6 мес)

- Разработал highload-сервис сбора биржевых данных на Go (5-12K RPS, p99 < 50 мс). Использовал worker pool, concurrent hash map для оптимизации нагрузки
- Написал бэкенд на Go и развернул ML, Web в Docker для технологии по обработке звука (запуск токенов)
- Реализовал торгового бота на Rust с алгоритмом sniping и минимальным latency, спроектировал параллельную обработку стримов с помощью tokio и async/await

Go Rust Docker PostgreSQL OpenAPI

MAXIMUM Education

Junior iOS Engineer

Москва, Россия
Июль 2021 – Март 2022
(9 мес)

- Спроектировал онбординг новых пользователей
- Оптимизировал медленные экраны на RxSwift
- Внедрил UI-тесты на Page Object, настроил CI/CD и ускорил прогон тестов 2 раза

iOS UIKit RxSwift Firebase Fastlane

Huawei

Junior Software Engineer

Долгопрудный, Россия
Авг 2020 – Март 2021
(8 мес)

- Провёл низкоуровневые оптимизации на уровне аллокаций HashMap C++, сократив объём логов в 30 раз, но замедлив в 2 раза
- Мигрировал инструменты с Cython на Rust
- Отрефакторил CMake, ускорив сборку на 20%

Rust

C++

Python

CMake

Assembler

Образование

Московский физико-технический институт (НИУ)

Долгопрудный, Россия
2018–2022

Бакалавр, прикладная математика и информатика (ФПМИ)

- Средний балл: 4.16/5
- Тема диплома "Построение рекомендательных систем на базе Глубокой Структурной Семантической Модели (DSSM)"

Научный руководитель: Виктор Кантор