



模糊控制算法——C语言版本

此工程为C语言版本的模糊控制算法，我将在这里提供模糊控制算法的核心及相关的示例项目。

- 模糊控制算法——C语言版本
 - 1. 工程框架
 - 1.1 数据结构
 - 1.1.1 类式链表容器
 - 1.1.2 模糊运算
 - 1.2 算法核心框架
 - 1.2.1 模糊输入
 - 1.2.2 模糊推理
 - 规则库
 - 1.2.3 模糊输出
 - 1.3 算法外围框架
 - 1.3.1 输入数据模糊化
 - 1.3.2 输出数据清晰化

1. 工程框架

1.1 数据结构

1.1.1 类式链表容器

类式链表容器能够存放各种类型的数据，在实际结构中使用 `void* data` 指针进行管理。

```
struct list
{
    void *data;
    struct list *next;
};
```

由于 `list.data` 是 `void*` 类型，没办法在指针库中对数据进行更多的操作，因此需要使用时传入谓词或事件回调函数等对数据进行操作，也即对象的构造和析构函数等。

1.1.2 模糊运算

模糊运算是进行模糊推理的基础，在这里，仅讨论对模糊矩阵的运算。

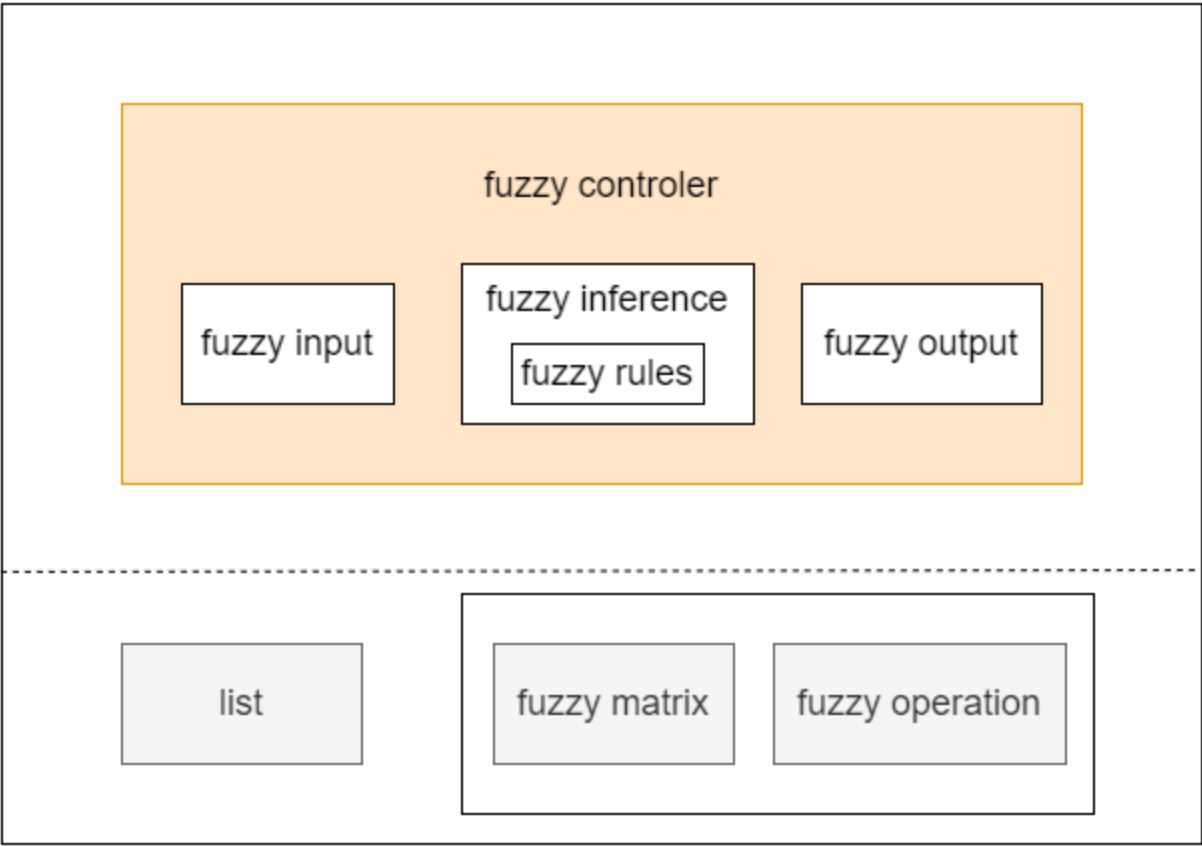
为了实现模糊矩阵运算，首先得有一个表示模糊矩阵的数据类型：

```
/**
 * @brief Fuzzy matrix
 *
 * @memberof mat matrix
 * @memberof row matrix rows
 * @memberof col matrix columns
 */
struct fuzzy_matrix
{
    fuzzy_number** mat;
    fuzzy_size row;
    fuzzy_size col;
};
```

该数据类型使用二维指针对模糊矩阵进行管理，因此涉及到了动态内存分配，这是很危险的，所以我们需要将危险放在模块中，尽量避免使用者造成内存泄漏。

1.2 算法核心框架

算法核心框架图如下：



核心需要使用链表和一些基本的模糊矩阵及其运算，在它们的基础之上，搭建起模糊控制器，其包括输入输出和推理三大功能。

1.2.1 模糊输入

模糊输入部件（`fc_input`）需要记录单个论域的不同模糊子集，我将论域的名称称为 `名字`，将模糊子集的名称称为 `标签`，它们组成多对“名字—标签”对，用于后续辨别各个模糊子集，另外呢，它还需要能够实现将精确值模糊化的功能，因此我添加了一个模糊化函数，其相关API如下：

名称	参数	返回值	
<code>fc_input_register</code>	<code>struct fc_input* const,const char*</code>	<code>bool</code>	注册
<code>fc_input_unregister</code>	<code>struct fc_input* const</code>	<code>bool</code>	注销
<code>fc_input_add_fuzzy_set</code>	<code>const struct fc_input* const,const struct fuzzy_set* const</code>	<code>bool</code>	向模糊子集添加元素
<code>fc_input_clear_fuzzy_set</code>	<code>const struct fc_input* const</code>	<code>bool</code>	清空模糊子集

名称	参数	返回值	
fc_input_fuzzing	struct fc_input* const,accurate_number*,fc_size	bool	进行模糊推理
fc_input_fuzzing_by_label	struct fc_input* const,accurate_number*,fc_size,fuzzy_number*,const char*	bool	使用模糊推理
fc_input_print_data	struct fc_input* const,const char*	bool	打印数据
fc_input_print_fuzzy_set	struct fc_input* const,const char*	bool	打印模糊集

1.2.2 模糊推理

规则库

规则库（[fc_rules](#)）的实现是模糊推理的关键一步，我希望有一个方便用户使用、能够较为轻松解析的规则实现，借助于先前编写的 `StreamDeviceAT`，决定使用字符串作为规则条目，并附加一些规则编写规范，那么就能轻松解析了。

现在对具体需求进行分析，首先，需要制定规则编写规范，我希望的规则是下面这样的：

```
"IF A1 AND B2 OR C3 THEN U8"
```

上述规则中存在关键词 `IF`、`AND`、`OR`、`THEN`，这些关键词需要保留，用户不能将其作为输入和输出的名称及标签，不过其中的输入和输出并不好区分哪一部分是名称，那一部分是标签，需要进一步设计：

```
"IF A-1 AND B-2 OR C-3 THEN U-8"
```

现在我们可以很好地区分名称和标签了，接下来的问题就是怎么设计多输出呢，多输出的各个输出之间并没有关系，无法使用 `AND` 或者 `OR` 对其进行辨别，因此我选择再添加一个关键词 `|`，其使用方法如下：

```
"IF A-1 AND B-2 OR C-3 THEN U-8 | V-9"
```

为了方便后续修改，我将关键词以静态常量数组的方式标记出来：

```
static const fc_rule_keyword __fc_rules_keyword_table[] = {
    "IF", "THEN",           // conditional segmentation keywords
    "AND", "OR",            // conditional relationship keywords
    "?",                    // conditional ignore keywords
    "|",                    // multiple output annotations for results
};
```

至此，规则条目的编写规范便已确定，接下来需要设计规则管理结构体了。

```
/**
 * @brief The rule controller
 *
 * @memberof rule_keyword_table
 * @memberof rule_keyword_num
 * @memberof rules rule library
 */
struct fc_rules
{
    const fc_rule_keyword* rule_keyword_table;
    fc_size rule_keyword_num;

    list_head rules;
};
```

使用指针访问关键词组，节省内存空间、方便管理，规则条目则使用链表进行存储，便于随时添加，链表中存放的规则是一个个字符串。

与之相关的规则对象的注册、注销，添加、清空规则等功能函数简介如下：

名称	参数	返回值	
fc_rules_register	struct fc_rules* const	bool	注册一个规则管理对象，注册时会将关键词
fc_rules_unregister	struct fc_rules* const	bool	注销一个规则管理对象，因为对象的链表中
fc_rules_add_rule	const struct	bool	向规则管理对象中添加一条规则，添加的规则

名称	参数	返回值	
	fc_rules* const,fc_rule_item		
fc_rules_clear_rule	const struct fc_rules* const	bool	清空规则管理对象中的规则，即清空链表
fc_rules_get_rule_num	const struct fc_rules* const	fc_size	获取规则管理对象中的规则数目
fc_rules_print_rule	const struct fc_rules* const,const char*	bool	打印规则管理对象中的所有规则

现在我能够使用规则管理对象管理我的规则，但是这些规则还是比较难处理的，我想要得到一个仅包含输入及其关系、输出内容的数据，为此我又设计了一个结构体：

```
struct fc_calculation
{
    list_head condition;
    list_head result;
};
```

其中包含两个链表，分别用来表示输入（条件）和输出（结果），为了方便管理及后续扩展，我将这两个链表中存放的数据的结构设计成同一个：

```
struct __fc_calculation_unit
{
    fc_rule_consition_result cr;
    fc_rules_opera_type opera;
};
```

这个结构中包括了输入/输出子集“名字—标签”对和对应的操作符，对于输入，目前有两个操作符，其分别是 \vee 和 \wedge 用来两者之间取大和取小。

对于这个计算式结构体（`struct fc_calculation`），我为其添加了如下几个操作函数：

名称	参数	返回值	
fc_rules_create_calculation	struct fc_calculation* const	bool	创建一个计算式对象，将会为对象创建两个
fc_rules_export_calculation	struct fc_calculation* const,const struct fc_rules* const,const fc_index	bool	从规则管理库中导出对应索引处的规则的计
fc_rules_delete_calculation	struct fc_calculation* const	bool	删除计算式
fc_rules_print_calculation	const struct fc_calculation* const,const char*	bool	打印出计算式

经过以上叙述，我们知道了规则库的功能是：

- 1. 管理规则库
- 2. 导出规则对应计算式

1.2.3 模糊输出

1.3 算法外围框架

算法外围框架图如下：

算法外围框架.png

1.3.1 输入数据模糊化

1.3.2 输出数据清晰化