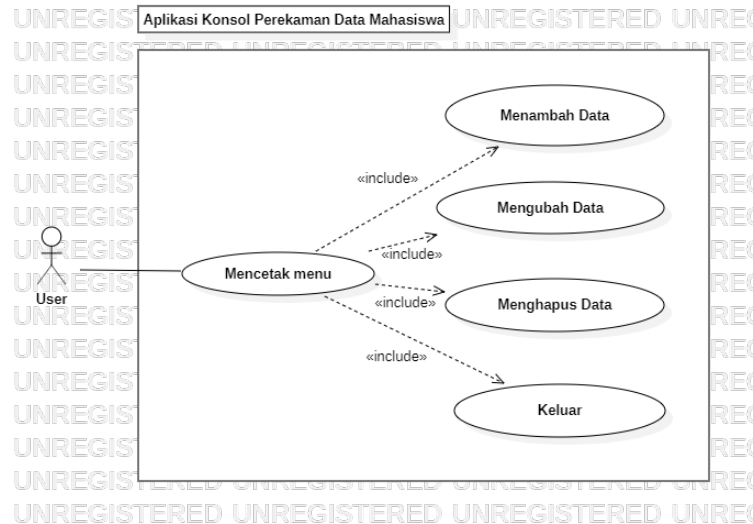


Nama : Nayottama Satya Utama
NIM : 18090004
Kelas : 4C

Desain Aplikasi Konsol Perekaman Data Mahasiswa

● Use Case Diagram

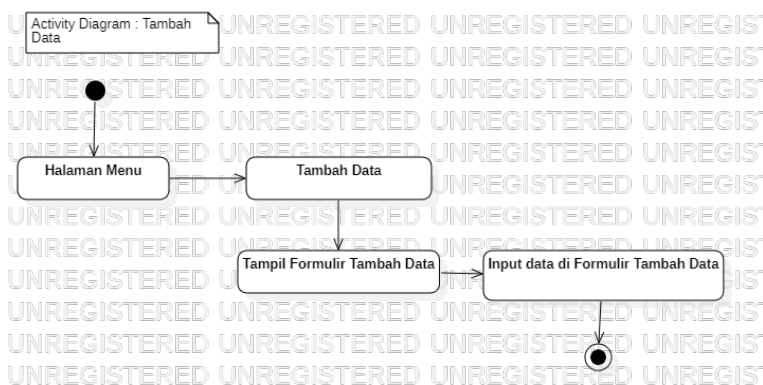


Penjelasan :

Interaksi user dengan proses tambah data dengan method `tambahData()`, ubah data dengan method `ubahData()`, hapus data dengan method `hapusData`, lihat data dengan method `listData()` dan keluar dengan method `keluar()` harus melewati atau menjalankan proses cetak menu atau method `printMenu()`.

● Activity Diagram

1. Tambah Data

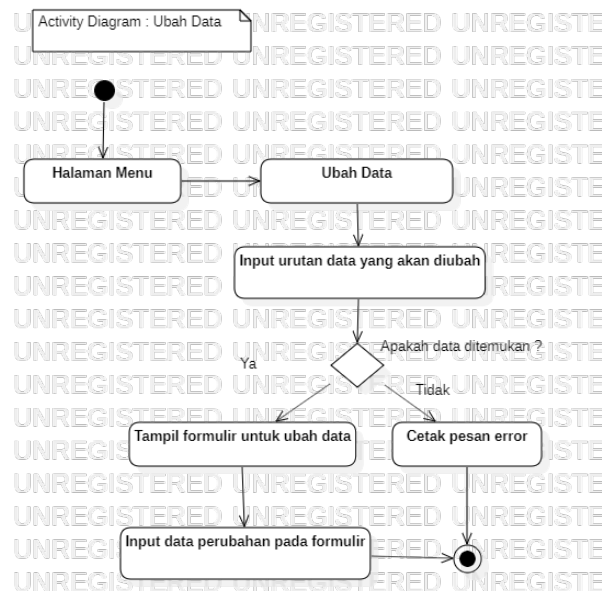


Penjelasan :

Pada awal user menjalankan aplikasi, lalu akan melihat tampilan halaman menu dan di berikan 5 pilihan, yaitu tambah data, ubah data, hapus data, lihat data, keluar. Jika user memilih pilihan tambah data maka akan muncul formulir tambah data.

Setelah user mengisi semua data di formulir. Maka akan kembali menampilkan halaman menu sebagai akhir.

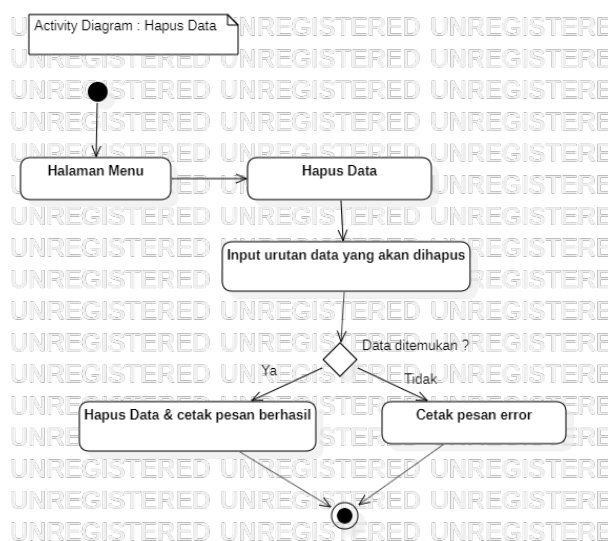
2. Ubah data



Penjelasan :

Pada awal user menjalankan aplikasi, lalu akan melihat tampilan halaman menu dan di berikan 5 pilihan, yaitu tambah data, ubah data, hapus data, lihat data, keluar. Jika user memilih pilihan ubah data maka user akan diminta menginputkan urutan data yang akan diubah. Jika urutan data ditemukan maka akan menampilkan formulir untuk ubah data, setelah itu user menginputkan data untuk perubahan data, maka akan kembali menampilkan halaman menu sebagai akhir. Jika tidak ditemukan urutan datanya maka akan menampilkan pesan error. Maka akan kembali menampilkan halaman menu sebagai akhir.

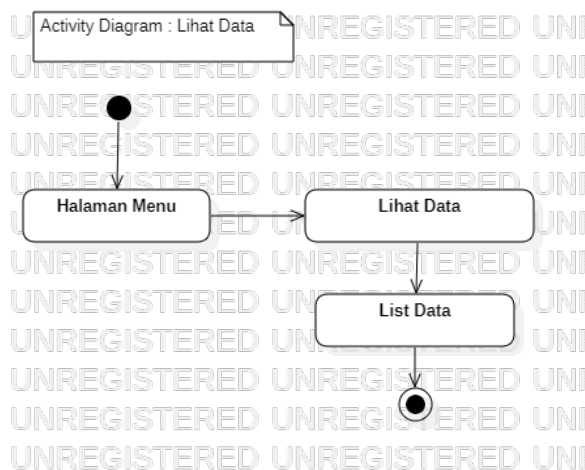
3. Hapus data



Penjelasan :

Pada awal user menjalankan aplikasi, lalu akan melihat tampilan halaman menu dan di berikan 5 pilihan, yaitu tambah data, ubah data, hapus data, lihat data, keluar. Jika user memilih pilihan hapus data maka user akan diminta menginputkan urutan data yang akan dihapus. Jika urutan data ditemukan maka data dengan urutan tersebut akan dihapus, setelah itu akan kembali menampilkan halaman menu sebagai akhir. Jika tidak ditemukan urutan datanya maka akan menampilkan pesan error. Maka akan kembali menampilkan halaman menu sebagai akhir.

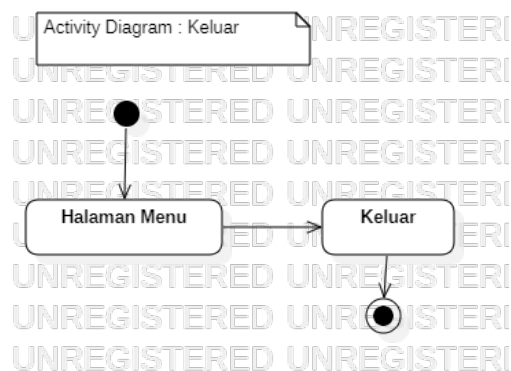
4. Lihat data



Penjelasan :

Pada awal user menjalankan aplikasi, lalu akan melihat tampilan halaman menu dan di berikan 5 pilihan, yaitu tambah data, ubah data, hapus data, lihat data, keluar. Jika user memilih pilihan lihat data maka akan menampilkan seluruh data mahasiswa yang tersimpan. Setelah itu akan kembali menampilkan halaman menu sebagai akhir.

5. Keluar



Penjelasan :

Pada awal user menjalankan aplikasi, lalu akan melihat tampilan halaman menu dan di berikan 5 pilihan, yaitu tambah data, ubah data, hapus data, lihat data, keluar. Jika user memilih pilihan keluar maka aplikasi akan berhenti berjalan.

● Class Diagram

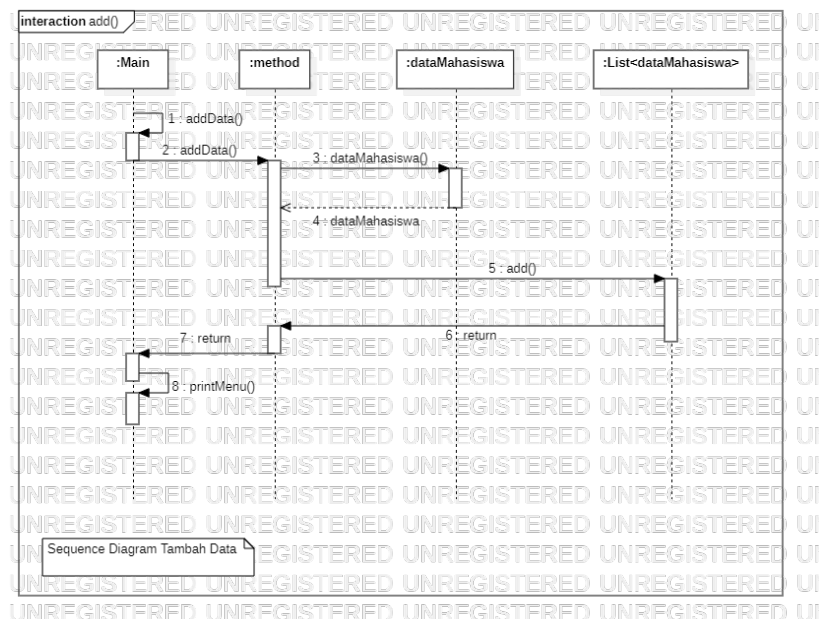


Penjelasan :

Class Main menggunakan class method sebagai pengatur atribut list<dataMahasiswa> yang akan digunakan untuk menambah, mengubah, menghapus, menampilkan data dari atribut list<dataMahasiswa>. Class dataMahasiswa digunakan oleh class method untuk pengaksesan data di atribut list<dataMahasiswa> yang akan di ambil untuk ditampilkan, diubah atau ditambahkan, dihapus.

● Sequence Diagram

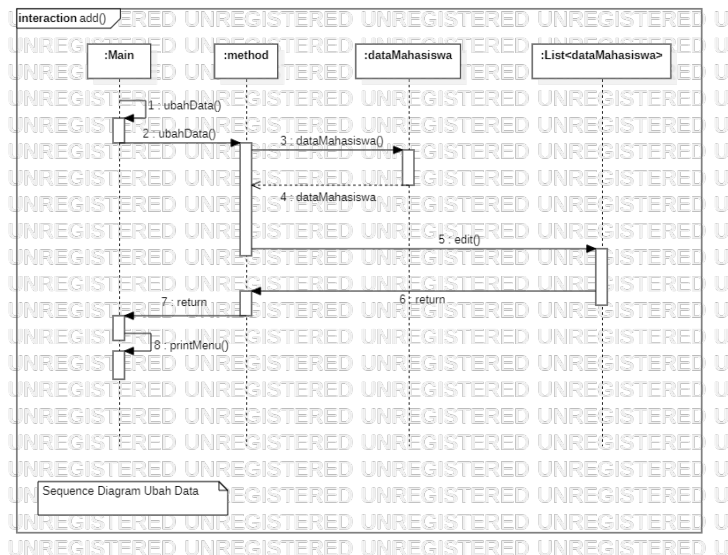
1. Tambah data



Penjelasan :

Pada objek main terjadi arus data addData() ke objek method. Pada objek method terjadi arus data dataMahasiswa() ke objek dataMahasiswa dan mengembalikan data mahasiswa ke objek method. Objek method juga mengalami arus data add() ke objek List<dataMahasiswa> dan meneruskan kembali ke objek method dan ke objek main. Di objek main terjadi arus data printMenu().

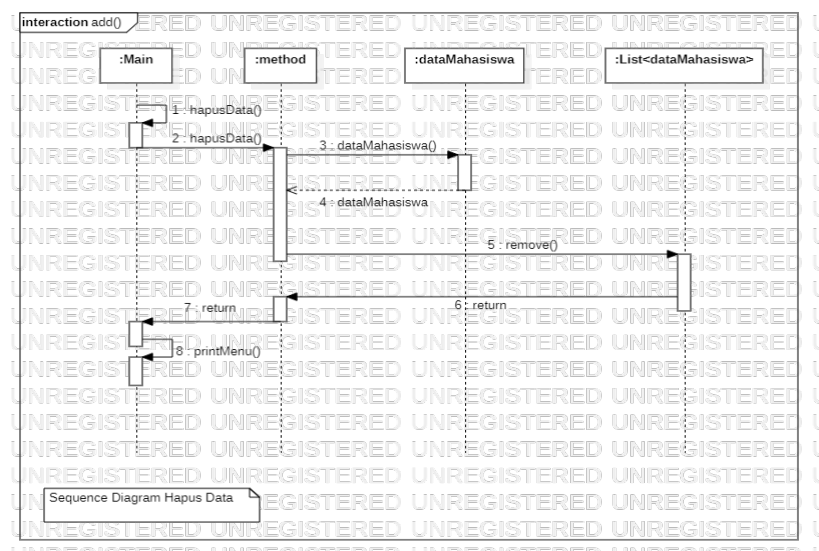
2. Ubah Data



Penjelasan :

Pada objek main terjadi arus data ubahData() ke objek method. Pada objek method terjadi arus data dataMahasiswa() ke objek dataMahasiswa dan mengembalikan data mahasiswa ke objek method. Objek method juga mengalami arus data edit() ke objek List<dataMahasiswa> dan meneruskan kembali ke objek method dan ke objek main. Di objek main terjadi arus data printMenu().

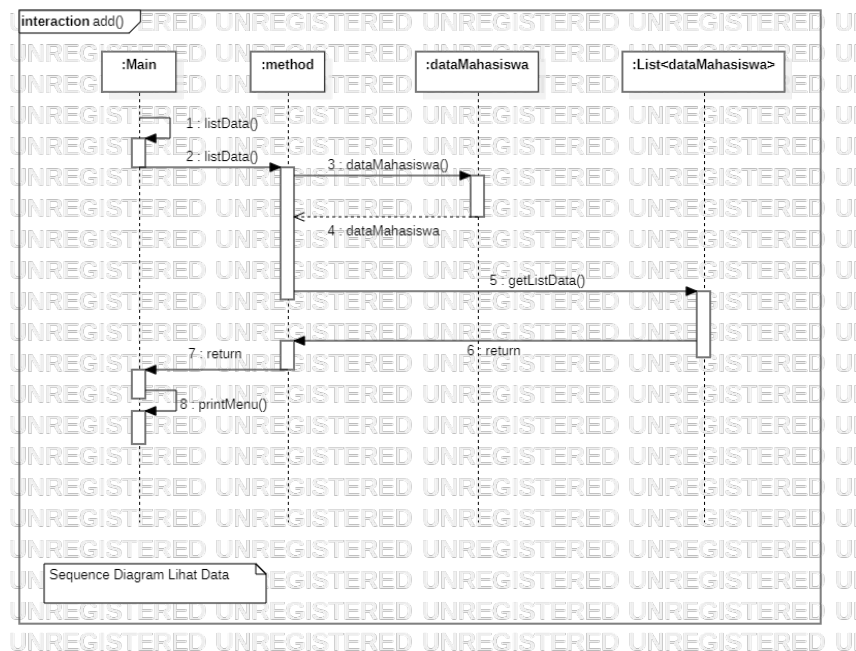
3. Hapus data



Penjelasan :

Pada objek main terjadi arus data hapusData() ke objek method. Pada objek method terjadi arus dataMahasiswa() ke objek dataMahasiswa dan mengembalikan dataMahasiswa ke objek method. Objek method juga mengalami arus data remove() ke objek List<dataMahasiswa> dan meneruskan kembali ke objek method dan ke objek main. Di objek main terjadi arus data printMenu().

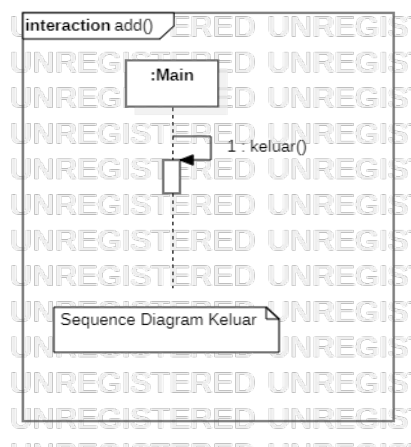
4. List Data



Penjelasan :

Pada objek main terjadi arus data listData() ke objek method. Pada objek method terjadi arus dataMahasiswa() ke objek dataMahasiswa dan mengembalikan data mahasiswa ke objek method. Objek method juga mengalami arus data getListData() ke objek List<dataMahasiswa> dan meneruskan kembali ke objek method dan ke objek main. Di objek main terjadi arus data printMenu().

5. Keluar



Penjelasan :

Pada objek main terjadi arus data keluar() ke objek method.