

MANUAL BOOK APLIKASI PERUMAHAN



Nama : Nayottama Satya Utama

NIM : 18090004

Kelas : 4C

DIV TEKNIK INFORMATIKA
POLITEKNIK HARAPAN BERSAMA TEGAL

Manual Book Aplikasi Perumahan

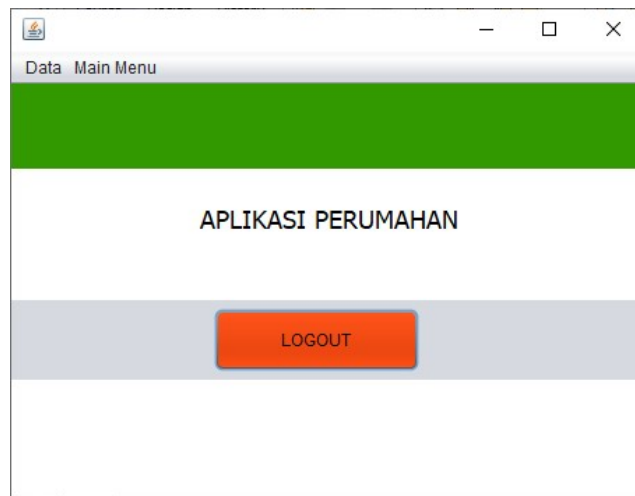
I. Memulai Aplikasi Perumahan

Untuk memulai aplikasi perumahan hanya dengan klik dua kali pada file .jar

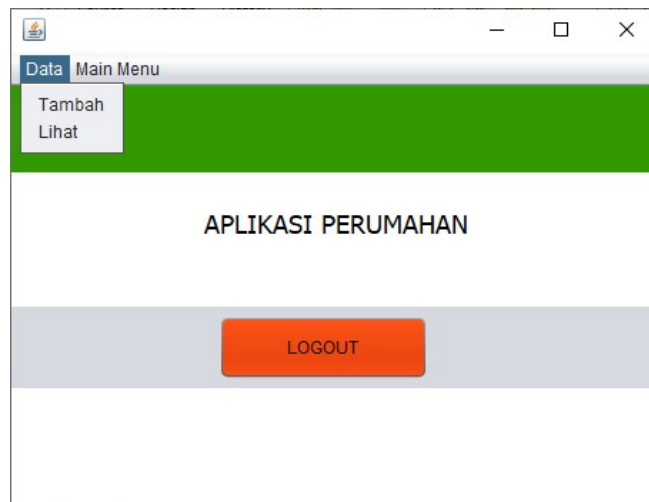
II. Penggunaan Menu

Menu pada aplikasi Perumahan terdapat di menu bar, bagian atas aplikasi

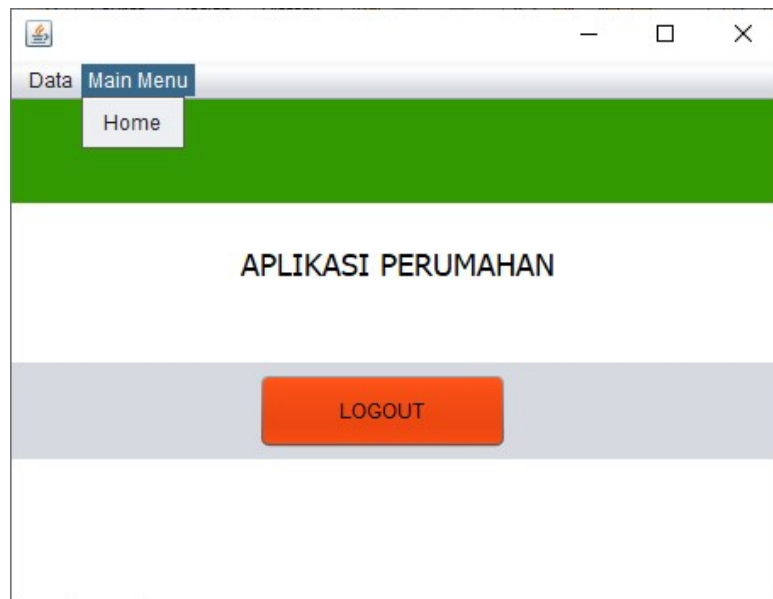
Terdapat 2 menu, yaitu menu Data dan menu Main Menu



- Menu Data, terdapat dua submenu yaitu menu tambah, dan menu lihat
 - ✓ Menu tambah berguna untuk menambah data baru perumahan kedalam database
 - ✓ Menu lihat berguna untuk melihat data perumahan yang telah disimpan di database



- Menu Main Menu, terdapat submenu yaitu Home, submenu home berfungsi untuk menampilkan halaman awal pada halaman utama atau Main Menu.



III. Pengoperasian Aplikasi Perumahan

1. Halaman Pengaturan Koneksi

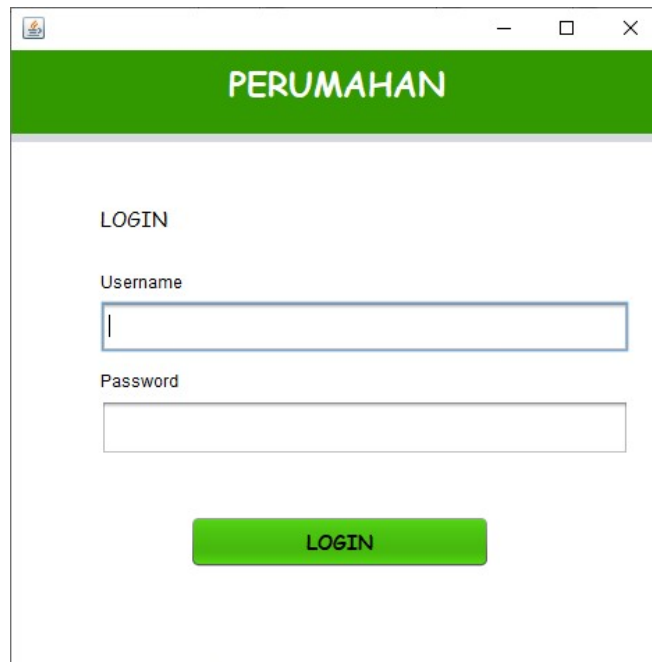
Halaman ini merupakan tampilan pertama pada saat aplikasi pertama dijalankan.

Halaman ini berguna untuk mengatur koneksi untuk database. Setelah selesai melakukan pengaturan klik tombol simpan, lalu akan menuju halaman Login.

A screenshot of a window titled 'Atur Koneksi Database'. It contains several input fields for database configuration: 'Username', 'Password', 'Nama Database', 'Server', 'Port', and 'Time'. A 'Simpan' (Save) button is located at the bottom right of the form.

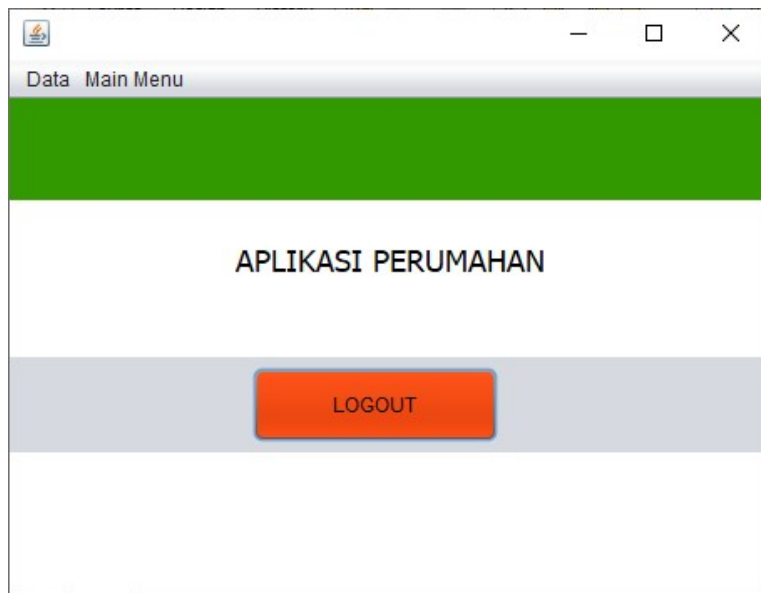
2. Halaman Login

Halaman Login merupakan tampilan setelah berhasil mengatur koneksi database pada halaman sebelumnya yaitu pengaturan koneksi. Pada halaman ini, isi username dan password pada kolom yang disediakan. Pastikan username dan password sama dengan yang tersimpan di database lalu klik tombol Login, Setelah proses login berhasil maka akan menuju halaman utama/main menu.

The image shows a web browser window with a title bar containing standard minimize, maximize, and close buttons. The page has a green header bar with the word "PERUMAHAN" in white capital letters. Below the header, the word "LOGIN" is centered. There are two input fields: the first is labeled "Username" and the second is labeled "Password". Both fields are empty. Below the password field is a green button with the word "LOGIN" in white capital letters.

3. Halaman Main Menu

Pada Halaman main menu terdapat menu bar di bagian atas aplikasi. Di dalam menu bar terdapat dua menu, yaitu menu Data dan menu Main menu. Menu Data, terdapat dua submenu yaitu menu tambah, dan menu lihat. Untuk menambahkan data pilih submenu tambah dan akan ditampilkan formilir data perumahan. Untuk melihat data perumahan yang telah disimpan di databse, pilih submenu lihat, maka akan ditampilkan halaman lihat. Pada Menu Main menu terdapat submenu yaitu Home. Jika ingin melihat halaman main menu atau halaman awal setelah login, pilih submenu Home.



4. Halaman Submenu tambah

Pada halaman ini terdapat formulir perumahan yang terdapat beberapa data yang harus diisi. Data tersebut adalah nama perusahaan, alamat, no. Telepon, email, pengembang, tipe rumah, file brosur. Setelah seluruh data diisi, klik tombol tambah untuk menyimpan data ke database. Setelah berhasil akan muncul popup pesan berhasil. Lalu akan menuju halaman lihat.

A screenshot of the "Tambah" (Add) submenu within the "Data Main Menu" window. The form is titled "TAMBAH" and contains seven input fields: "Nama Perumahan", "Alamat", "No. Telp", "Email", "Pengembang", "Tipe Rumah", and "File Brosur". Below these fields is a grey button labeled "TAMBAH". The entire form is enclosed in a green border. In the bottom right corner, there is a watermark that reads "Activate Windows Go to Settings to activate Windows."

5. Halaman Menu Lihat

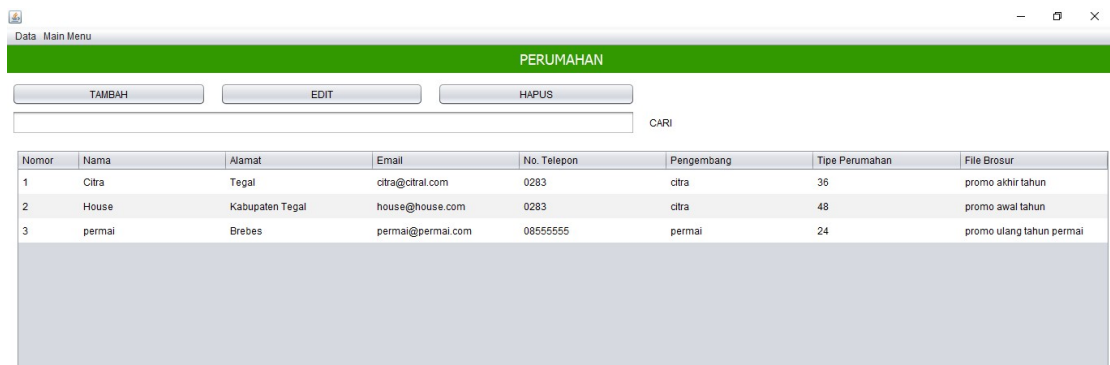
Pada halaman ini terdapat tombol tambah, tombol edit, tombol hapus, dan text input untuk cari data, tabel data perumahan.

Tombol tambah berfungsi untuk menambah data perumahan yang baru. Klik tombol tambah, maka akan ditampilkan halaman tambah.

Tombol edit berfungsi untuk mengedit data perumahan. Untuk memulai mengedit data, pilih salah satu baris yang ingin diedit yang terdapat di dalam tabel, lalu klik tombol edit, maka akan ditampilkan halaman edit.

Tombol hapus berfungsi untuk menghapus data perumahan. Untuk memulai menghapus data, pilih salah satu baris yang terdapat di dalam tabel, lalu klik tombol hapus, maka baris data tersebut akan dihapus.


Text input cari berfungsi untuk mencari data. Untuk memulai isi text input tersebut dengan kata kunci, jika data ditemukan maka akan ditampilkan di tabel di bawah text input tersebut.



Nomor	Nama	Alamat	Email	No. Telepon	Pengembang	Tipe Perumahan	File Brosur
1	Citra	Tegal	citra@citral.com	0283	citra	36	promo akhir tahun
2	House	Kabupaten Tegal	house@house.com	0283	citra	48	promo awal tahun
3	permai	Brebes	permai@permai.com	08555555	permai	24	promo ulang tahun permai

6. Halaman edit

Pada halaman ini terdapat formulir perumahan beserta data yang dipilih sebelumnya. Data tersebut adalah nama perusahaan, alamat, no. Telepon, email, pengembang, tipe rumah, file brosur dan telah terisi. Pilih data yang akan di edit lalu masukkan perubahan, setelah selesai mengedit klik tombol ubah untuk menyimpan data ke database. Setelah berhasil akan muncul popup pesan berhasil. Lalu akan menuju halaman lihat.

 — □ ×

Data Main Menu

UBAH

Nama Perumahan	<input type="text" value="Citra"/>
Alamat	<input type="text" value="Tegal"/>
No. Telp	<input type="text" value="0283"/>
Email	<input type="text" value="citra@citral.com"/>
Pengembang	<input type="text" value="citra"/>
Tipe Rumah	<input type="text" value="36"/>
File Brosur	<input type="text" value="promo akhir tahun"/>

UBAH