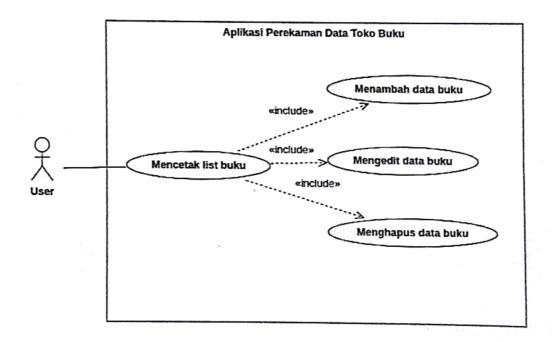
Nama: Nayottama Satya Hutama

NIM : 18090004

Kelas: 6A

### Desain Diagram Aplikasi Perekaman Buku

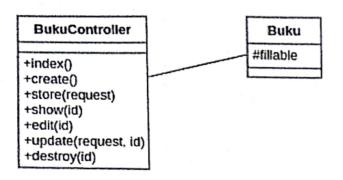
## **Usecase Diagram**



- 1. Interaksi user untuk menambah data buku dengan function Create ()
  untuk menampilkan halaman formulir tambah data , untuk menyimpan
  data ke databose dengan function Store ()
- 2. Interaksi USEr untuk mengedit data buku dengan function edit() untuk menampilkan halaman formulir edit data, untuk menyimpan data ke database dengan function updatel)
- 3. Interaks; user untuk menghapus data boku dengan function destroy()

Ketiga interaksi User diatas (menambah, mengedit, menghapus) hanus melalui interaksi User dengan Mencetak list buku dengan function index ()

# **Class Diagram**

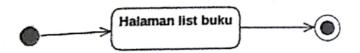


Class Buky Controller menggunakan class Buky untuk koneksi data ke database.

# **Activity Diagram**

### 1. List Buku

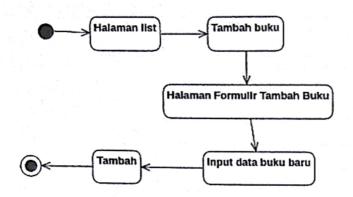
Mencetak list buku



Pada awal User mengakser Website, maka akan menampilkan halaman list buku dengan 3 tombol aktifitas yaitu tambah buku, edit buku, dan hapus buku.

### Tambah Buku

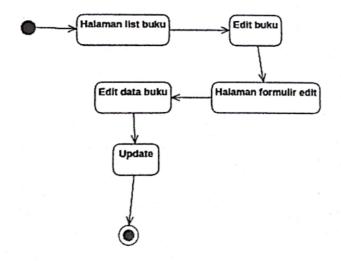
Tambah buku



Pada awal user mengakses website, maka akan menampilkan halaman list buku dengan 3 tombol aktifitas yaitu tambah, edit dan hapus buku. Jika user memilih tambah buku, maka akan menampilkan Halaman formulir buku, Setelah user memasukkan data buku lalu klik tombol tambah untuk menyimpan data buku ke databare lalu user akan dibawa ke halaman list lagi.

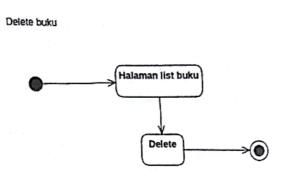
### 3. Edit Buku

Edit buku



Pada awal User mengakes website, maka akan menampilkan halamen list buku dengan 3 tombol aktifitas yaitu tambah, edit dan hapus buku. Jika user memilih edit buku, maka akan menampilkan halaman formulir edit buku. Setelah user mengedit data buku lalu klik tombol update untuk menyimpan data buku ke database lalu user akan dibawa ke halaman list lagi.

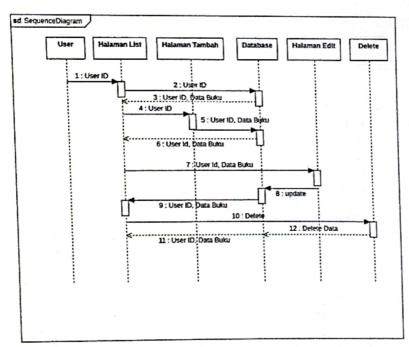
### 4. Delete Buku



Pada awal user mengakses websites maka akan menampilkan halaman list buku dengan 3 tombol autifitas yaitu tambah, edit, dan hapus.

Jika user pilih hapus data maka data yang dipilih akan dihapur dari database.

## **Sequence Diagram**



Pada objek user terjadi arus data ke objek halaman list berupa user 10, dari objek halaman list ke database membawa user 10 lalu mengem balikan user 10 dan data buku Ke objek Halaman list. Dari Objek halaman list ke objek halaman tambah lalu ke database membawa user 10 dan data buku lalu mengembalikan user 10 dan data buku ke objek halaman list, Dari objek halaman list mengirim user 10 dan data buku ke objek halaman list mengirim ke database dengan function update lalu mengirim user 10, dan data buku ke objek halaman list. dari objek halaman list mengirim function Delete ke objek Delete lalu mengirim function Delete ke database den mengirim kan user 10 dan data boku ke objek halaman list