정보와 Entropy

수업 목표

이번 수업의 핵심:

- 정보의 개념과 확률적 사건에 대한 정보량 정의
- Entropy의 개념 및 관련한 세 가지 특성의 증명 및 이해
- 다양한 확률 변수의 Entropy 계산

핵심 개념

- 정보, 정보량, bit
- Entropy

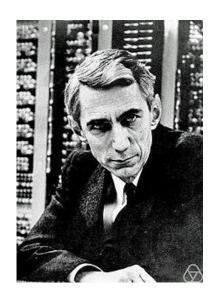
정보

정보: 놀라움의 정도

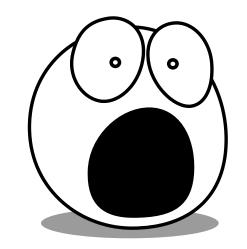
• 놀라움이 크다 ⇒ 받은 정보가 많다, 놀라움이 작다 ⇒ 받은 정보가 적다

놀라움의 정도: 발생 확률이 적은 일이 일어날수록 놀라움이 큼

• e.g., 한국이 포르투갈을 이겨서 16강에 진출하는 사건



Claude Shannon 1916~2001



→ 발생 확률이 적어 놀라움이 큼

정보

정보의 단위: bit

- 흔한 일이면 적은 수의 bit로 표현이 가능
- 발생 확률이 낮은 놀라운 일이면, 이를 설명하기 위해 많은 수의 bit가 필요
- → 정보를 다음과 같이 정의해보자

확률변수 X가 x값이라는 정보를 알았을 때 얻은 정보량

Information
$$(X = x) := \log_2 \frac{1}{P(X = x)} = -\log_2 P(X = x)$$

왜 log₂가 쓰였을까?

정보

log₂의 배경

- 길이 N의 0, 1로 이루어진 이진 문자열 로또를 Uniform하게 뽑는다고 가정
 - 정보량은 총 *N* bit
- N bit 문자열 중 내가 선택한 문자열이 나올 확률 $=\frac{1}{2^N}$ $=\frac{2^N}{2^N}$ 중에 내 것이 나오다니!

- 로또 당첨 번호를 누가 알려준다면 얼마 만큼의 bit가 필요한가? N bit!
- 즉, 발생 확률이 $\frac{1}{2N}$ 인 사건에 대해서 필요한 정보량 혹은 얻은 정보량은 N bit
 - 정보량의 정의 식에 대입해보자: N bits = $-\log_2 \frac{1}{2^N}$



|--|

내 번호

1	0	1	0	1	1	1

Entropy

Entropy: 확률 변수 X에 대해서 X를 알아냄으로써 얻을 수 있는 정보의 기대값

$$H(X) := \mathbb{E}_{x \sim p(X)}[-\log p(x)] = -\mathbb{E}_{x \sim p(X)}[\log p(x)]$$

• 이산 확률 변수

$$H(X) = -\sum_{i} p_X(x_i) \log p_X(x_i)$$

• 연속 확률 변수

$$H(X) = -\int_{-\infty}^{\infty} p(x) \log p(x) dx$$

1. Entropy는 항상 음이 아닌 실수의 값을 가진다

$$H(X) \ge 0$$

- 정해져 있지 않은 확률적인 변수 X의 결과를 알려준다면 항상 정보를 얻게 됨
 - 등호는 *X*가 정해져 있을 때 (즉, Deterministic 할 때)

예시 1) 동전을 던져서 앞면이 나온 사건은 앞면이 나왔다는 정보를 제공

예시 2) 항상 앞면이 나오는 동전에서 앞면이 나온 사건은 아무런 정보를 주지 않음

증명)

$$\forall x_i, \quad p_X(x_i) \in [0,1]$$

$$\Rightarrow -p_X(x_i) \log p_X(x_i) \ge 0$$

$$\Rightarrow -\sum_i p_X(x_i) \log p_X(x_i) \ge 0$$

2. Entropy H(X)는 $\mathbb{E}_{x \sim p(x)}[-\log q(x)]$ 의 하한이다

$$H(X) = \mathbb{E}_{x \sim p(x)}[-\log p(x)] \le \mathbb{E}_{x \sim p(x)}[-\log q(x)]$$

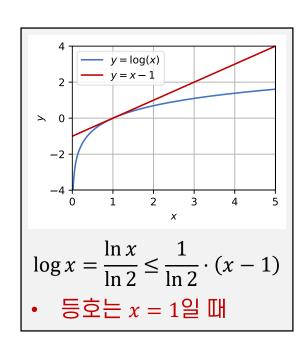
증명)
$$\mathbb{E}_{x \sim p(x)}[-\log p(x)] - \mathbb{E}_{x \sim p(x)}[-\log q(x)]$$

$$= \left(-\sum_{i} p_{X}(x_{i}) \log p_{X}(x_{i})\right) - \left(-\sum_{i} p_{X}(x_{i}) \log q_{X}(x_{i})\right)$$

$$= \sum_{i} p_{X}(x_{i}) \log \frac{q_{X}(x_{i})}{p_{X}(x_{i})} \le \frac{1}{\ln 2} \sum_{i} p_{X}(x_{i}) \left(\frac{q_{X}(x_{i})}{p_{X}(x_{i})} - 1\right)$$

$$= \frac{1}{\ln 2} \sum_{i} \left(q_{X}(x_{i}) - p_{X}(x_{i})\right) = \frac{1}{\ln 2} \left(\sum_{i} q_{X}(x_{i}) - \sum_{i} p_{X}(x_{i})\right) = 0$$





- 2. Entropy H(X)는 $\mathbb{E}_{x \sim p(x)}[-\log q(x)]$ 의 하한이다
 - 기계학습에서 분포를 학습할 때 $\mathbb{E}_{x\sim p(x)}[-\log q(x)]$ 를 최소화 하는 것을 목표로 함

해석) p(x)를 q(x)로 모델링한다고 해보자

- $\mathbb{E}_{x \sim p(x)}[-\log q(x)]$: p(x)에서 뽑히는 x를 가지고 q(x)로 놀라고 있는 것
 - 잘못된 확률 분포로 생각하고 있다면 더욱 많이 놀랄 것
 - e.g., x = 0에 대한 확률을 낮게 생각하고 있었는데 자꾸 x = 0이 나오는 경우, p(x)가 낮지 않은데 $-\log q(x)$ 가 크기 때문에 전체 평균이 커짐

$$H(X) = \mathbb{E}_{x \sim p(x)}[-\log p(x)] \leq \mathbb{E}_{x \sim p(x)}[-\log q(x)]$$
 등호는 $p(x) = q(x)$ 일 때, 확률 분포를 완벽하게 모델링하면 평균적으로 가장 적게 놀람

3. Entropy는 Uniform distribution일 때 최대가 된다

$$H(X) \leq \log N$$

• N: X가 가질 수 있는 값의 개수

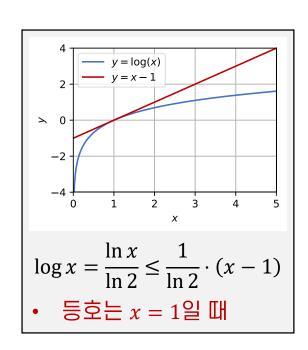
증명)
$$\mathbb{E}_{x \sim p(x)}[-\log p(x)] - \log N$$

$$= \left(-\sum_{i=1}^{N} p_X(x_i) \log p_X(x_i)\right) - \left(\sum_{i=1}^{N} p_X(x_i) \log N\right)$$

$$= \sum_{i=1}^{N} p_X(x_i) \log \frac{1}{N p_X(x_i)} \le \frac{1}{\ln 2} \sum_{i=1}^{N} p_X(x_i) \left(\frac{1}{N p_X(x_i)} - 1\right)$$

$$= \frac{1}{\ln 2} \sum_{i=1}^{N} \left(\frac{1}{N} - p_X(x_i)\right) = 0$$

• 등호는 $\frac{1}{Np_X(x_i)} = 1$ 일 때, 즉 Uniform distribution



3. Entropy는 Uniform distribution일 때 최대가 된다

$$H(X) \le \log N$$

해석) 가장 정보를 많이 필요로 하는 분포는 Uniform distribution이다

- 모든 정의역의 어떤 값도 동일한 확률로 나오기에 무엇이 나올지 알 수 없음
- 가장 적은 정보가 필요한 분포는 가능한 값이 오로지 하나인 Distribution
 - *H(X)* ≥ 0 참고

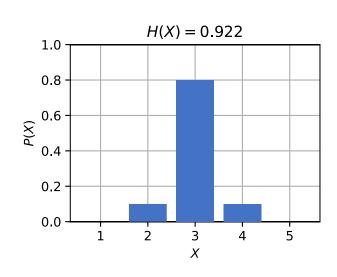


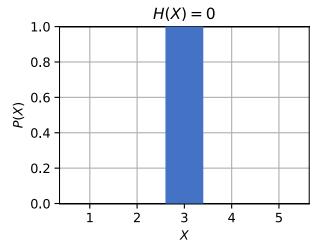
다양한 확률 변수의 Entropy

이산 확률 분포의 Entropy

- [0.2, 0.2, 0.2, 0.2]: $\log 5 = 2.32$
- [0.0, 0.1, 0.8, 0.1, 0.0]: $0.2 \log 10 + 0.8 \log 1.25 = 0.922$
- [0.0, 0.0, 1.0, 0.0, 0.0]: $1 \log 1 = 0$

H(X) = 2.320.8
0.6
0.4
0.2
0.0
1 2 3 4 5



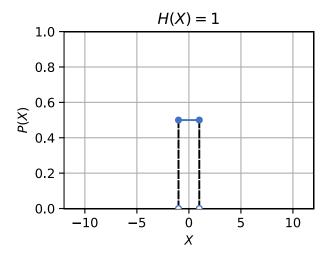


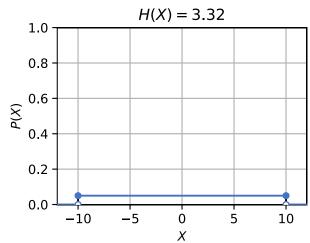
Deterministic 할수록 Entropy 감소

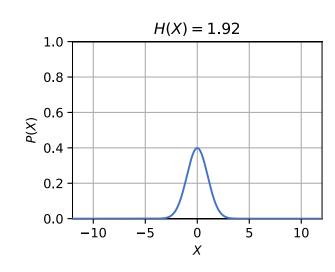
다양한 확률 변수의 Entropy

연속 확률 분포의 Entropy

- Uniform U(-1,1): $\int_{-1}^{1} \frac{1}{2} \log 2 \, dx = 1$
- Uniform U(-10, 10): $\int_{-10}^{10} \frac{1}{10} \log 10 \, dx = 3.32$
- Gaussian $\mathcal{N}(0,1)$: $\int_{-\infty}^{\infty} \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}x^2} \log \sqrt{2\pi} e^{\frac{1}{2}x^2} dx = 1.92$







요약

- 확률적 사건에 대한 정보량의 개념
- 확률 변수에 대해서 얻을 수 있는 정보량의 기대값 계산 및 Entropy의 정의
- Entropy의 여러가지 특성과 성질
- 이산/연속 확률 변수의 Entropy 계산 및 Deterministic과 Entropy의 관계

