

Embedded System Project 1

미래자동차공학과 김나영 2022075478

미래자동차공학과 이호연 2020044466

미래자동차공학과 김경호 2020058513

Department of Automotive Engineering Hanyang University



전체 흐름 요약

- YOLO 신호등, 표지판, 장애물 검출
 - ◆ 1초에 3 frame만 실행
- AlexNet 차선의 중앙선을 waypoint 로 return
 - ◆ 1초에 30 frame 실행
- PID 제어 waypoint를 기준점인 이미지 중심과의 오차를 통해 제어
 - ◆ 1초에 30 frame 실행
- YOLO 모델 결과에 따라 Flag를 설정해 각 Task에 맞게 동작 수행

Perception - 겪은 어려운 점

- 카메라 각도에 따른 중앙 차선 예측 결과 오차
 - ◆ 카메라 각도 -11 ~ -12 도 고정
- Lane Prediction 저녁에 찍은 학습 데이터셋으로 낮에 추론 시 오차가 크게 발생
 - ◆ 낮에 데이터 새로 찍어 낮의 데이터셋도 추가하여 학습
 - ◆ Brightness augmentation torchvision.transform의 ColorJitter 이용하여 밝기/대조/채도/색조 바꿔서 학습
- Object detection 추론 시 target이 아닌 객체에 대하여 False Positive 발생
 - ◆ 이미 학습된 가중치를 가지고 추론을 진행한 후, label을 확인하며 auto-labeling하여 데이터셋 늘림



밤에 찍은 데이터셋으로 학습한 lane prediction 모델로 낮에 예측한 결과



Control - 겪은 어려운 점

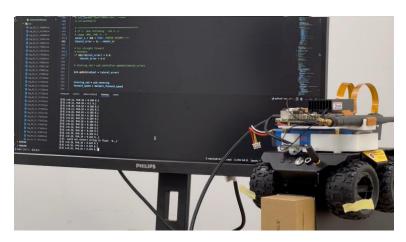
- 바퀴마다 다른 모터 출력
 - ◆ 다양한 값을 대입하며, 좌우의 차이를 보정하는 계수를 찾음



좌/우 모터에 0.1/0.1 입력



- ◆ waypoint 가 중심선 근처에서 흔들리면 좌우로 계속 진동하는 문제
- lacktriangle K_d 를 조절하면 곡선 구간을 이탈하는 문제 발생
 - → 중심선을 기준으로 error threshold 도입



좌/우 모터에 0.104/0.1 입력

Planning - 겪은 어려운 점

- Task 1 신호등
- Task 2 Stop/Slow sign
 - ◆ 신호등과 달리 Stop 표지판은 시간이 지나도 고정
 - 일정 시간(ex. 3초)가 지난 후에 Waypoint를 따라가게 수정
 - ◆ 너무 멀리서부터 표지판을 인식
 - Bbox의 크기로 이용하여 대략적인 거리 파악

Planning - 겪은 어려운 점

● Task 3 - 장애물 회피

- ◆ 너무 멀리서부터 장애물을 인식하여 이른 회피 발생
 - Bbox의 세로길이를 이용하여 대략적인 거리 파악
- ◆ 회피 후 트랙 복귀의 어려움
 - 카메라가 더 이상 트랙을 보지 않아, waypoint가 랜덤하게 생성
 - Rule-base control 로 해결
- ◆ 타일의 높이 차에 인한 제어의 문제(헛도는 바퀴)
 - 완전히 타일을 이탈하여 장애물을 회피한 후 재진입

● Task 4 - 가까운 신호등 + 표지판

- ◆ 가까운 신호등을 판단하는 법
 - 신호등의 bbox 크기를 이용하여 대략적인 거리 파악
- ◆ 좌/우회전이 1 번의 신호만 받음
 - Whlie문을 사용하여 일정시간동안 지속적으로 알맞은 신호 송출

