



UNIVERSIDADE FEDERAL DO TOCANTINS  
CAMPUS UNIVERSITÁRIO DE PALMAS  
CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO  
RELATÓRIO DE PROJETO ANÁLISE DE ALGORITMO

## METODO DE ORDENAÇÃO

Náyron dos Anjos Seilert  
John Lennon Soares de Souza

Orientador: M.Sc. Warley Gramacho

Palmas  
Abril de 2017

# Resumo

O meta desse artigo é descrever e analisar o desempenho dos algoritmos de ordenação: SelectionSort, InsertionSort, BubbleSort, ShellSort, QuickSort e MergeSort. A análise consiste em comparar os algoritmos considerando três métricas de desempenho: número de comparações de chaves, número de trocas realizados e o tempo total gasto para ordenação.

**Palavra-chave:** Bubble. UFT<sub>E</sub>X. Métodos. Ordenação. Merge.

# Abstract

The goal of this article is to describe and analyze the performance of sorting algorithms: SelectionSort, InsertionSort, BubbleSort, ShellSort, QuickSort, and MergeSort. The analysis consists of comparing the algorithms considering three performance metrics: number of key comparisons, number of exchanges performed and total time spent for sorting.

**Keywords:** Bubble. UFT<sub>EX</sub>. methods. sorting. Merge.

# Sumário

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>1</b>
1.1	Métodos de Ordenação . . . . .	1
1.1.1	Bubble Sort . . . . .	1
1.1.2	Insertion Sort . . . . .	3
1.1.3	Selection sort . . . . .	4
1.1.4	Shell Sort . . . . .	6
1.1.5	Merge Sort . . . . .	7
1.1.6	Quick Sort . . . . .	8
1.1.7	Conclusão . . . . .	12
1.2	Código-fonte . . . . .	12
1.2.1	Arquivo ordena.h . . . . .	12
1.2.2	Arquivo main.c . . . . .	19
	<b>Referências Bibliográficas</b>	<b>41</b>

# 1 Introdução

A ordenação consiste em arranjar os elementos de um conjunto de modo a facilitar a posterior recuperação ou análise dos dados. Por ser tão importante a ordenação é uma das atividades mais utilizadas na computação. Existem diversos métodos para dispor os dados da melhor forma, para uma subsequente consulta, análise ou remoção de algum item, se for conveniente. Neste trabalho iremos abordar alguns métodos de ordenação interna, são eles: Bubble Sort, Insetion Sort, SelectionSort, Shell Sort, Quick Sort e o Merge Sort. Serão apresentados testes com vetores de palavras, de diferentes tamanhos (100, 1000, 10000, 50000 e 100000) e tipos (ordenados em ordem crescente e decrescente e randômico).

## 1.1 Métodos de Ordenação

Durante a escolha de um algoritmo de ordenação, deve-se observar uns aspectos importantes: o tempo gasto durante a sua execução. Para algoritmos de ordenação interna, as medidas de complexidade relevantes contam o número de comparações entre as chaves e o número de movimentações de itens do arquivo.

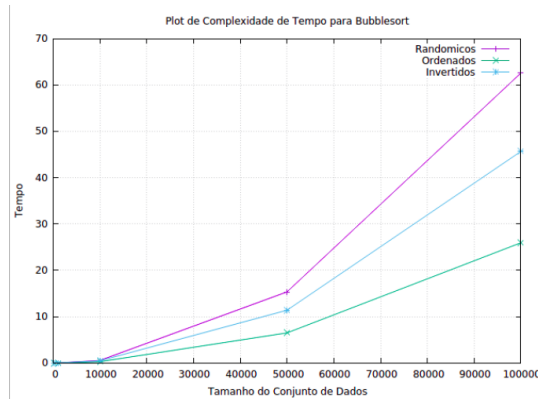
Podemos separar os métodos de ordenação em dois grupos: Métodos simples - Bubble Sort, Insertion Sort, Selection Sort. Outro grupo e os métodos eficientes - Shell Sort, Quick Sort, Merge Sort.

### 1.1.1 Bubble Sort

É o método mais simples em termos de implementação, porém é o menos eficiente. A idéia principal do algoritmo é percorrer o vetor  $n-1$  vezes, a cada passagem fazendo flutuar para o início o menor elemento da sequência. Essa movimentação lembra a forma como as bolhas procuram seu próprio nível, por isso o nome do algoritmo. Seu uso não é recomendado para vetores com muitos elementos.

No melhor caso, o algoritmo executa  $n$  operações relevantes, onde  $n$  representa o número de elementos do vetor. No pior caso, são feitas  $O(n^2)$  operações. A complexidade desse algoritmo é de ordem quadrática. Por isso, ele não é recomendado para programas que precisem de velocidade e operem com quantidade elevada de dados.

Vantagens: é um algoritmo de fácil implementação, algoritmo estável. Desvantagens: O fato de o arquivo estar ordenado não ajuda em nada, ordem de complexidade quadrática. Logo abaixo temos um gráfico comparando o tempo de CPU dos vetores randômico, ordenando e crescente e invertido.



**Figura 1.1:** Gráfico de Desempenho do Bubble Sort

**Tabela 1.1:** Vetor em Ordem Randômicos

Tamanho	Tempo CPU	Comparações	Trocas
100	0.000074	4950	2334
1000	0.004377	499500	254452
10000	0.532368	49995000	24869446
50000	15.331760	1249975000	623999240
100000	62.561832	4999950000	2491777535

**Tabela 1.2:** Vetor Ordenado Crescente

Tamanho	Tempo CPU	Comparações	Trocas
100	0.000028	4950	0
1000	0.002597	499500	0
10000	0.264488	49995000	0
50000	6.486772	1249975000	0
100000	25.934586	4999950000	0

**Tabela 1.3:** Vetor Ordenado Inverso

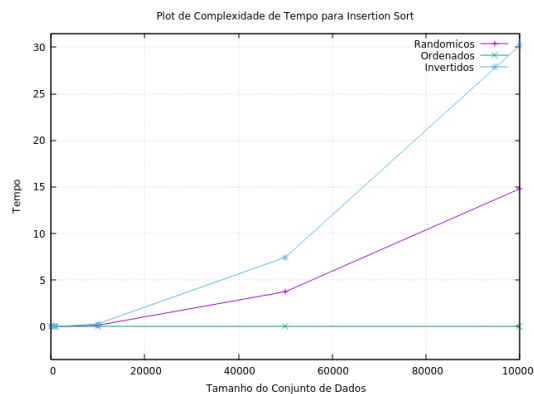
Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000049	4950	4943
1000	0.005810	499500	499005
10000	0.470248	49995000	49945311
50000	11.380366	1249975000	1248726361
100000	45.641796	4999950000	4994953036

No pior caso, quando o vetor é decrescente, o algoritmo precisará percorrer o vetor inteiro e irá fazer o máximo de trocas possíveis, diminuindo consideravelmente o desempenho. As posições dos elementos no bubbleSort desempenham um papel fundamental para determinar a performance da execução do algoritmo.

### 1.1.2 Insertion Sort

O Insertion Sort é eficiente quando aplicado à um vetor com poucos elementos. Em cada passo, a partir de  $i=2$ , o  $i$ -ésimo item da sequência fonte é apanhado e transferido para a sequência destino, sendo inserido no seu lugar apropriado. O algoritmo assemelha-se com a maneira que os jogadores de cartas ordenam as cartas na mão em um jogo, como o pôquer, por exemplo.

A complexidade do insertion Sort no melhor caso é de  $\Omega(n)$  de acordo com[Ziviani 2004], visto que ele irá fazer  $n$  comparações e ver que o vetor já está ordenado. No pior caso e no caso médio a complexidade do insertion Sort é de  $\Theta(n^2)$ .



**Figura 1.2:** Gráfico de desempenho do Insertion Sort

Através do gráfico percebe-se o desempenho incrivelmente superior para os vetores ordenados, já que o algoritmo tem complexidade de  $\Theta(n)$  no melhor caso. Considerando que o vetor já está ordenado, a execução apenas compara todos os elementos com o elemento anterior, e não faz nenhuma troca. Dados mostrado nas tabelas abaixo:

**Tabela 1.4:** Vetor em Ordem Randômica

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000019	2334	2433
1000	0.001756	254452	255451
10000	0.149007	24869446	24879445
50000	3.753903	623999240	624049239
100000	14.816816	2491777535	2491877534

**Tabela 1.5:** *Vetor Ordenado Crescente*

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000002	99	0
1000	0.000008	999	0
10000	0.000089	9999	0
50000	0.000383	49999	0
100000	0.000750	999999	0

**Tabela 1.6:** *Vetor Ordenado Invertido*

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000046	4943	5042
1000	0.003015	499005	500004
10000	0.302580	49945311	49955310
50000	7.450999	1248726361	1248776360
100000	30.207895	4994953036	4995053035

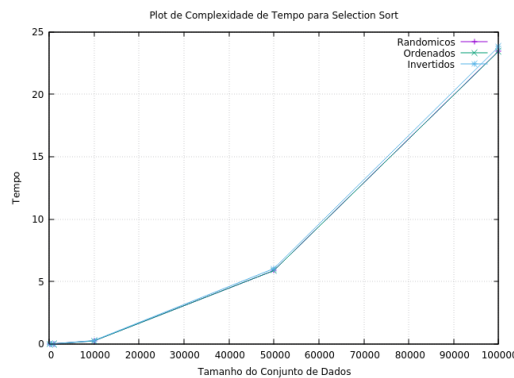
No vetor invertido (pior caso) ocorre o contrário do vetor crescente, já que a complexidade é de  $\theta(n^2)$  o algoritmo compara todos os elementos do vetor com o elemento anterior e faz todas as trocas possíveis, assim o desempenho cai consideravelmente, por exemplo, no vetor crescente com 100000 elementos o tempo de execução foi de 0.000758 segundos enquanto no invertido o tempo subiu para 30.059 segundos.

No vetor aleatório, que possui desempenho  $\theta(n^2)$  foi analisado através do gráfico que o desempenho ca entre o crescente e o decrescente.

### 1.1.3 Selection sort

O Selection Sort tem como princípio de funcionamento selecionar o menor item do vetor e a seguir trocá-lo pela primeira posição do vetor. Isto ocorre para os  $n-1$  elementos restantes, depois com os  $n-2$  itens, até que reste apenas um elemento. A principal diferença destes métodos em relação ao Bubble Sort e ao Insertion Sort é que ele realiza apenas uma troca por interação. Vejamos abaixo o gráfico e a tabela com os resultados.





**Figura 1.3:** Gráfico de desempenho do Selection Sort

**Tabela 1.7:** Vetor em Ordem Randômica

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000070	4950	95
1000	0.004793	499500	992
10000	0.239561	49995000	9987
50000	5.867622	1249975000	49948
100000	23.466951	4999950000	99879

**Tabela 1.8:** Vetor Ordenado Crescente

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000035	4950	0
1000	0.002769	499500	0
10000	0.237034	49995000	0
50000	5.871239	1249975000	0
100000	23.442564	4999950000	0

**Tabela 1.9:** Vetor Ordenado Invertido

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000033	4950	54
1000	0.002763	499500	632
10000	0.267355	49995000	7089
50000	6.031119	1249975000	36791
100000	23.805443	4999950000	74944

O algoritmo selection sort tem complexidade  $\theta(n^2)$  em todos os casos, então o desempenho vai ser bastante parecido em todos os tipos de vetores. A principal vantagem do

selection sort é que ela funciona bem em uma lista pequena. Além disso, por ser um algoritmo de ordenação de local, não precisa de armazenamento temporário além do necessário para guardar a lista original. A principal desvantagem é sua baixa eficiência em listas grandes. Podemos observar também que o fato de o arquivo já estar ordenado não ajuda em nada, ordem de complexidade quadrática, algoritmo não estável.

### 1.1.4 Shell Sort

Este algoritmo é uma extensão do método Insertion Sort proposto por Donald Shellem 1959. O algoritmo de inserção troca itens adjacentes quando está procurando o ponto de inserção na sequência destino. Se o menor item estiver na posição mais à direita no vetor, então o número de comparações e movimentações é igual a  $n-1$  para encontrar o seu ponto de inserção. O Shell Sort contorna este problema, permitindo trocas de registros distantes um do outro. De maneira geral ele passa várias vezes no vetor dividindo-o em vetores menores, e nestes são aplicados o algoritmo de ordenação por inserção tradicional. Dentre os programas de ordenação interna que tem ordem de complexidade quadrática, o Shell Sort é o mais eficiente.

O método possui vantagens por que tem o código simples, interessante para arquivos de tamanho moderado. A desvantagem é que o algoritmo é não estável, tempo de execução sensível à ordem inicial do arquivo.

**Figura 1.4:** *Gráfico de desempenho do Shell Sort*

**Tabela 1.10:** *Vetor em Ordem Randômica*

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000027	2746	439
1000	0.000533	60421	8503
10000	0.009999	1215982	134790
50000	0.078373	11114824	898875
100000	0.183851	26417757	1976805

**Tabela 1.11:** *Vetor Ordenado Crescente*

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000004	505	0
1000	0.000089	8009	0
10000	0.000634	120009	0
50000	0.003578	700010	0
100000	0.007660	1500011	0

**Tabela 1.12:** *Vetor Ordenado Invertido*

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000010	1061	247
1000	0.000143	18501	4261
10000	0.001775	264386	52210
50000	0.009926	1571799	271989
100000	0.020669	3343336	543324

### 1.1.5 Merge Sort

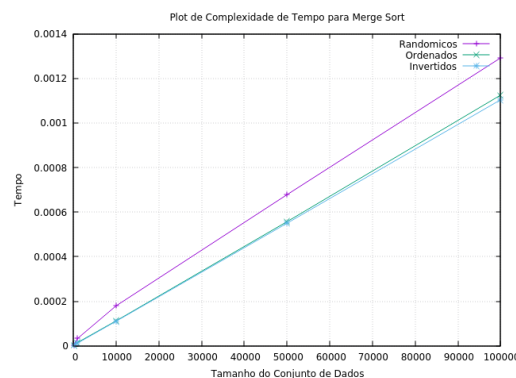
É outro algoritmo de ordenação do tipo dividir para conquistar. Sua ideia básica é criar uma sequência ordenada a partir de duas outras também ordenadas. Para isso, ele divide a sequência original em pares de dados, ordena-as; depois as agrupa em sequencial de quatro elementos, e assim por diante, até ter toda a sequência dividida em apenas duas partes.

Os três passos úteis dos algoritmos dividir-para-conquistar, que se aplicam ao merge sort são:

- Dividir: Dividir os dados em subsequências pequenas;
- Conquistar: Classicar as duas metades recursivamente aplicando o merge sort;
- Combinar: Juntar as duas metades em um único conjunto já classificado.

Vantagens: Passível de ser transformado em estável, fácil implementação, complexidade  $O(n \log n)$ .

Desvantagens: utiliza memória auxiliar



**Figura 1.5:** *Gráfico de desempenho do Merge Sort*

**Tabela 1.13:** *Vetor em Ordem Randômica*

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000004	780	1360
1000	0.000046	11767	21334
10000	0.000181	155398	288596
50000	0.000703	989879	1857558
100000	0.001345	2758825	5195450

**Tabela 1.14:** *Vetor Ordenado Crescente*

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000002	2759605	5196810
1000	0.000015	2770592	5216784
10000	0.000112	2914223	5484046
50000	0.000556	3748704	7053008
100000	0.001121	5517650	10390900

**Tabela 1.15:** *Vetor Ordenado Invertido*

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000002	5518430	10392260
1000	0.000020	5529417	10412234
10000	0.000110	5673048	10679496
50000	0.000552	6507529	12248458
100000	0.001103	8276475	15586350

### 1.1.6 Quick Sort

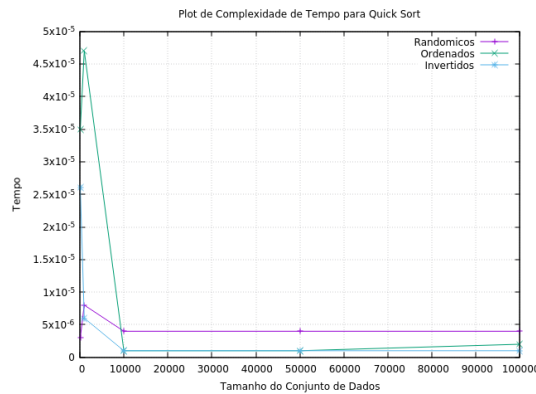
É o algoritmo mais rápido que se conhece entre os de interna para ampla variedade de situações. Foi escrito em 1960 e publicado em 1962 por C.A.Hoare após vários refinamentos . Adotando a estratégia dividir para conquistar o funcionamento resume-se a dividir o problema de ordenar um vetor de  $n$  posições em dois outros menores. O quick sort possui um tempo de execução de pior caso  $\Theta(n^2)$  sobre um arranjo de  $n$  números. Apesar der possuir um tempo de execução lento no pior caso, o quick sort com frequência é a melhor opção prática para ordenação, devido a sua notável eciência na média o seu tempo de execução esperado é  $O(n \log n)$ .

O quick sort baseia-se na divisão do vetor em dois sub-vetores, dependendo de um elemento chamado pivô, normalmente o 1º elemento do vetor. Um dos sub-vetores contém os elementos menores que o pivô enquanto a outra contém os maiores. O pivô é colocado

entre ambas, ficando na posição correta. Os dois sub-vetores são ordenadas de forma idêntica, até que se chegue à um vetor com um só elemento. A Complexidade do caso médio é de  $O(n \log n)$

Vejamos abaixo os gráfico de desempenho e as tabelas contendo dados sobre o tempo CPU, comparações e trocas para cada tipo de pivô escolhido(Extremidade da direita, centro e esquerda).

### Pivô - Elemento da Direita



**Figura 1.6:** Gráfico de desempenho do Quick Sort

**Tabela 1.16:** Vetor em Ordem Randômica

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000003	605	192
1000	0.000008	8183	2957
10000	0.000004	107684	41276
50000	0.000004	591520	286937
100000	0.000004	1604961	822945

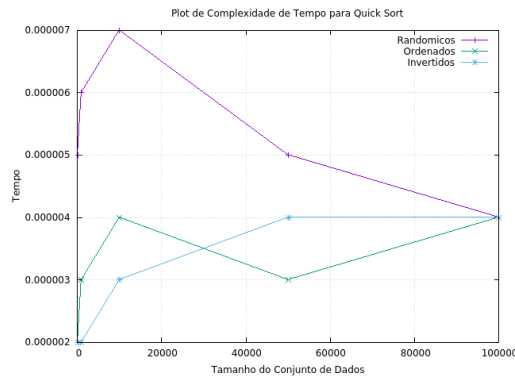
**Tabela 1.17:** Vetor Ordenado Crescente

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000035	1609904	823044
1000	0.000047	2071079	824057
10000	0.000001	21058476	840259
50000	0.000001	172176084	969267
100000	0.000002	520903953	1274832

**Tabela 1.18:** *Vetor Ordenado Invertido*

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000026	520908670	1274935
1000	0.000006	521282843	1276157
10000	0.000001	532834620	1296495
50000	0.000001	620379304	1447052
100000	0.000001	822085783	1795911

### Pivô - Elemento central

**Figura 1.7:** *Gráfico de desempenho do Quick Sort***Tabela 1.19:** *Vetor em Ordem Randômica*

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000005	488	192
1000	0.000006	6943	2924
10000	0.000007	87025	41778
50000	0.000005	562845	285285
100000	0.000004	1471410	821246

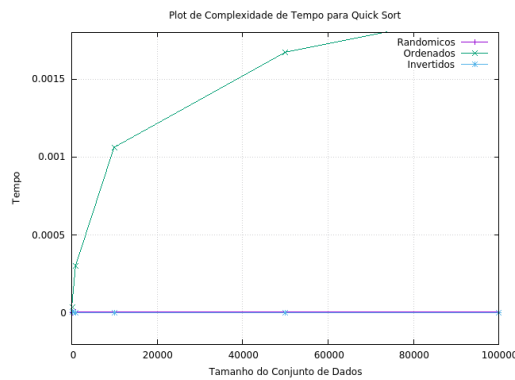
**Tabela 1.20:** *Vetor Ordenado Crescente*

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000002	1471896	821309
1000	0.000003	1479921	822106
10000	0.000004	1578971	838306
50000	0.000003	2093321	967314
100000	0.000004	3129483	1272879

**Tabela 1.21:** *Vetor Ordenado Invertido*

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000002	3129875	1272991
1000	0.000002	3136899	1274285
10000	0.000003	3225951	1295478
50000	0.000004	3690370	1449470
100000	0.000004	4626608	1804975

## Pivô - Elemento Esquerdo

**Figura 1.8:** *Gráfico de desempenho do Quick Sort***Tabela 1.22:** *Vetor em Ordem Randômica*

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000003	1653625388	3587234
1000	0.000005	1653633108	3589951
10000	0.000004	1653731417	3628475
50000	0.000003	1654232108	3872310
100000	0.000004	1655239756	4407578

**Tabela 1.23:** *Vetor Ordenado Crescente*

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000040	1655244699	4407677
1000	0.000303	1655698809	4408690
10000	0.001061	1674891948	4424892
50000	0.001669	1824972310	4553900
100000	0.001943	2175744177	4859465

**Tabela 1.24:** *Vetor Ordenado Invertido*

Tamanho	Tempo	Comparações	Trocas
100	0.000008	2175748936	4859567
1000	0.000000	2176122376	4860779
10000	0.000001	2187936250	4881218
50000	0.000002	2276479281	5031986
100000	0.000002	2480437317	5380572

Como podemos observar o quick sort utilizando o um elemento central do array obteve ótimos resultados em relação aos elementos da extrema direita e da extrema esquerda. O quick sort na três tipos de pivô utilizado, apresentou excelente resultados sobre os outros métodos abordados nesse trabalho.

### 1.1.7 Conclusão

Feitas todas as análises pode-se concluir que o Quick sort se mantém constante para todos os tamanhos, sendo mais eficiente. O algoritmo Insertion sort quando o vetor já se encontra ordenando crescente, apresenta bons resultados. Entre os algoritmos de complexidade  $O(n^2)$ , o insertion sort é melhor para todos os tamanhos experimentados. O Bubble sort foi que obteve os piores resultados para vetores de tamanho grandes..

## 1.2 Código-fonte

O projeto poderá ser baixado no seguinte link:  
<https://github.com/nayron/OrdenacaoPAA>

### 1.2.1 Arquivo ordena.h

```
1
2 /*Codigo com a funcao de Ordenacao */
3 #ifndef ORDENA_H_INCLUDED
4 #define ORDENA_H_INCLUDED
5 #include <time.h>
6
7 clock_t tempoInicio, tempoFim;
8 FILE *gnuplot;
9 unsigned long troca=0, comparacao=0;
10 /*-----*/
11 int *LendoArquivo(char *nomeArq, long int *tamanho)
12 {
```



```

13     FILE *arquivo;
14     int *vetor;
15     long int i, LinhasdoArquivo;
16     char linha[200];
17     //abre arquivo e descobre quantidade de numeros para o vetor
18     arquivo = fopen(nomeArq,"r");
19     if (!arquivo){
20         printf("Arquivo nao existe\n");
21         exit(0);
22     }
23     LinhasdoArquivo = 0;
24     while (fgets(linha,200,arquivo))
25     {
26         LinhasdoArquivo++;
27     }
28     fclose(arquivo);
29     *tamanho = LinhasdoArquivo;
30     //escreve o arquivo o tamanho do vetor
31     fprintf( gnuplot, "%d\t\t", LinhasdoArquivo);
32     vetor = malloc(sizeof(int) * LinhasdoArquivo);
33
34     arquivo = fopen(nomeArq,"r");
35     i = 0;
36     while (fgets(linha,200,arquivo))
37     {
38         //percorrer arquivo para gravar numeros no vetor
39         vetor[i] = atoi(linha);
40         i++;
41     }
42     fclose(arquivo);
43     return vetor;
44 }
45 /*-----*/
46 void BubbleSort(int *vetor, long int n)
47 {
48     unsigned long long int i, j;
49     troca = 0;
50     comparacao = 0;
51     tempoInicio = clock();
52     for (j=0; j<n-1; j++)
53     {

```

```

54     for (i=0; i<n-(j+1); i++)
55     {
56         comparacao++;
57         if (vetor[i]>vetor[i+1])
58         {
59             int aux = vetor[i+1];
60             vetor[i+1] = vetor[i];
61             vetor[i]= aux;
62             troca++;
63         }
64     }
65 }
66 tempoFim = clock();
67 }
68 /*-----*/
69 void shellSort(int *Vetor, long int tamanho)
70 {
71     long int i = (tamanho - 1) / 2;
72     int chave, k, aux;
73     troca = 0;
74     comparacao = 0;
75     tempoInicio = clock();
76     while(i != 0)
77     {
78         do
79         {
80             chave = 1;
81             for(k = 0; k < tamanho - i; ++k)
82             {
83                 comparacao++;
84                 if(Vetor[k] > Vetor[k + i])
85                 {
86                     aux = Vetor[k];
87                     Vetor[k] = Vetor[k + i];
88                     Vetor[k + i] = aux;
89                     chave = 0;
90                     troca++;
91                 }
92             }
93         } while(chave == 0);
94     }

```

```

95     i = i / 2;
96 }
97     tempoFim = clock();
98 }
99 /*-----*/
100 void selectSort(int *vetor, long int n)
101 {
102     long int i, j, posMenor;
103     int aux;
104     troca = 0;
105     comparacao = 0;
106
107     tempoInicio = clock();
108     for (i = 0; i < n - 1; i++)
109     {
110         posMenor = i;
111         for (j = i + 1; j < n; j++)
112         {
113             comparacao++;
114             if (vetor[j] < vetor[posMenor]) posMenor = j;
115         }
116
117         if (posMenor != i)
118         {
119             troca++;
120             aux = vetor[i];
121             vetor[i] = vetor[posMenor];
122             vetor[posMenor] = aux;
123         }
124     }
125     tempoFim = clock();
126 }
127 /*-----*/
128 void insertionSort(int *vetor, long int n)
129 {
130     long long int i, j;
131     int aux;
132     troca = 0;
133     comparacao = 0;
134
135     tempoInicio = clock();

```

```

136     for (i = 1; i < n; i++)
137     {
138         aux = vetor[i];
139         for (j = i - 1; j >= 0 && aux < vetor[j]; --j,
            comparacao++)
140         {
141             vetor[j + 1] = vetor[j];
142             troca++;
143         }
144         vetor[j + 1] = aux;
145         troca++;
146     }
147     tempoFim = clock();
148 }
149 /*-----*/
150 void mergee (int *vetor, int v2[], int inicio1, int inicio2, int
    fim2)
151 {
152     long int n1=inicio1;
153     long int n2=inicio2;
154     long int fim1=n2-1;
155     long int aux=0,i;
156
157     tempoInicio = clock();
158     comparacao++;
159     while((n1<=fim1) && (n2<=fim2))
160     {
161
162         if (vetor[n1]<vetor[n2])
163         {
164             troca++;
165             comparacao++;
166             v2[aux++] = vetor[n1++];
167
168         }
169         else
170         {
171             troca++;
172             comparacao++;
173
174             v2[aux++] = vetor[n2++];

```

```

175     }
176 }
177 while(n1<=fim1)
178 {
179     v2[aux++] = vetor[n1++];
180     troca++;
181     comparacao++;
182 }
183 while(n2<=fim2)
184 {
185     v2[aux++] = vetor[n2++];
186     troca++;
187     comparacao++;
188 }
189 for(i=0; i<aux; i++)
190 {
191     vetor[i+inicio1]=v2[i];
192     troca++;
193 }
194 tempoFim = clock();
195 }
196 void mergeSort (int *vetor, int v2[],long int esq, long int dir)
197 {
198     long int meio,valor,valor2,res;
199     if(esq<dir)
200     {
201         meio=(esq+dir)/2;
202         mergeSort(vetor,v2,esq,meio);
203         mergeSort(vetor,v2,meio+1,dir);
204         merge(vetor,v2,esq,meio+1,dir);
205     }
206 }
207 /*-----*/
208 void quicksort(int *vetor, int esq, int dir) {
209
210     int i, j, pivo, aux;
211     i = esq;
212     j = dir;
213
214     tempoInicio = clock();
215     pivo = vetor[(esq + dir) / 2]; //Elemento central como piv

```

```

216 // pivo = vetor[esq];
217 // pivo = vetor[dir];
218 while(i <= j) {
219     while(vetor[i] < pivo && i < dir) {
220         i++;
221         comparacao++;
222     }
223     while(vetor[j] > pivo && j > esq) {
224         j--;
225         comparacao++;
226     }
227     if(i <= j) {
228         aux = vetor[i];
229         vetor[i] = vetor[j];
230         vetor[j] = aux;
231         i++;
232         j--;
233         troca++;
234         // comparacao++;
235     }
236 }
237 if(j > esq) {
238     quicksort(vetor, esq, j);
239 }
240 if(i < dir) {
241     quicksort(vetor, i, dir);
242 }
243 tempoFim = clock();
244 }
245 /*-----*/
246 void GravarArquivo(int *vetor, long int tamanho)
247 { //Essa fun o grava o vetor ordenando em um arquivo txt
248
249     long int i;
250     FILE *gravar;
251     char Nome_arquivo[200];
252
253     sprintf(Nome_arquivo, "Vetor-%ld-Ordenado.txt", tamanho);
254     gravar = fopen(Nome_arquivo, "w");
255     for (i = 0; i < tamanho; i++)
256     {

```

```

257     fprintf( gravar," %d\n", vetor[i]);
258     fflush(gravar);
259 }
260 fclose(gravar);
261 printf("\n");
262 }
263 void MostarVetor(int *vetor, long int tamanho)
264 { //funcao responsavel por mostrar no console.
265     long int i;
266
267     for (i = 0; i<tamanho; i++)
268     {
269         printf("%d\t", vetor[i]);
270     }
271     printf("\n");
272 }
273 /*-----*/
274 void printResultados(){
275     //grava os resultados de comparacoes, trocas e tempo de cpu
276     //em um arquivo.
277     fprintf( gnuplot," %f\t", (float)(tempoFim - tempoInicio)/
278         CLOCKS_PER_SEC);
279     fprintf( gnuplot, "%ld\t\t",comparacao);
280     fprintf( gnuplot, "%ld\n", troca);
281
282     //mostas as trocas e compracoes no console
283     printf("comparacao: %ld\n Trocas %ld\n",comparacao,troca);
284     printf("Tempo: %f\n", (float)(tempoFim - tempoInicio)/
285         CLOCKS_PER_SEC);
286 }
287
288 #endif // ORDENA_H_INCLUDED

```

## 1.2.2 Arquivo main.c

```

1  /*Codigo com a Funcao main */
2
3  #include <stdio.h>
4  #include <stdlib.h>
5  #include <time.h>
6  #include "ordena.h"

```

```

7
8 int main()
9 {
10
11     int *VetorArquivo;
12     long int tamanho;
13     long int vetor2[100000]; //vetor auxiliar para verge sort
14     int op;
15     do
16     {
17         //system ("clear");
18         printf("\n\t|-----| MENU DE OPCOES | -----|");
19         printf("\n\t|-----|");
20         printf("\n\t| 1 -----| BUBBLE  SORT |-----|");
21         printf("\n\t| 2 -----| SELECT  SORT |-----|");
22         printf("\n\t| 3 -----| INSERT  SORT |-----|");
23         printf("\n\t| 4 -----| QUICK   SORT |-----|");
24         printf("\n\t| 5 -----| MERGE   SORT |-----|");
25         printf("\n\t| 6 -----| SHELL   SORT |-----|");
26         printf("\n\t|-----|\n");
27         scanf("\t %d",&op);
28         switch(op)
29         {
30             case 1 :
31
32                 gnuplot = fopen("relatorios/bubble-sort-rond.dat",
33                     "w");
34                 printf("Ordenando vetor com 100 elementos\n");
35                 fprintf(gnuplot, "#RANDOMICOS\n#Tamanho\t Tempo\t\t
36                     Comparacao\t trocas\n");
37                 VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100.txt",&
38                     tamanho);
39                 BubbleSort(VetorArquivo, tamanho);
40                 GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
41                 printResultados();
42                 /*-----*/
43                 printf("Ordenando vetor com 1.000 elementos\n");
44                 VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N1000.txt",&
45                     tamanho);
46                 BubbleSort(VetorArquivo, tamanho);
47                 GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);

```



```

44     printResultados();
45     /*-----*/
46     printf("Ordenando vetor com 10.000 elementos\n");
47     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N10000.txt",&
        tamanho);
48     BubbleSort(VetorArquivo, tamanho);
49     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
50     printResultados();
51     /*-----*/
52     printf("Ordenando vetor de 50.000 elementos\n");
53     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N50000.txt",&
        tamanho);
54     BubbleSort(VetorArquivo, tamanho);
55     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
56     printResultados();
57     /*-----*/
58     printf("Ordenando vetor de 100.000 elementos \n");
59     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100000.txt",&
        tamanho);
60     BubbleSort(VetorArquivo, tamanho);
61     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
62     printResultados();
63     fclose(gnuplot);
64     /*-----*/
65     printf("|=====|\n");
66     gnuplot = fopen("relatorios/bubbleSorte-ord.dat", "w
        ");
67     printf("Vetor ja ordenado com 100\n");
68     fprintf(gnuplot, "#ORDENANDOS\n#Tamanho\t Tempo\t\t
        Comparacao\t trocas\n");
69     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100-ordenado.
        txt",&tamanho);
70     BubbleSort(VetorArquivo, tamanho);
71     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
72     printResultados();
73     /*-----*/
74     printf("Vetor ja ordenado com 1.000\n");
75     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N1000-ordenado.
        txt",&tamanho);
76     BubbleSort(VetorArquivo, tamanho);
77     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);

```

```

78     printResultados();
79     /*-----*/
80     printf("Vetor ja ordenado com 10.000\n");
81     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N10000-ordenado
      .txt",&tamanho);
82     BubbleSort(VetorArquivo, tamanho);
83     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
84     printResultados();
85     /*-----*/
86     printf("Vetor ja ordenado com 50.000\n");
87     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N50000-ordenado
      .txt",&tamanho);
88     BubbleSort(VetorArquivo, tamanho);
89     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
90     printResultados();
91     /*-----*/
92     printf("Vetor ja ordenado com 100.000\n");
93     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100000-
      ordenado.txt",&tamanho);
94     BubbleSort(VetorArquivo, tamanho);
95     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
96     printResultados();
97     fclose(gnuplot);
98     /*-----*/
99     printf("
      |=====
      n");
100
101     gnuplot = fopen("relatorios/bubbleSorte-inv.dat", "
      w");
102     printf("Vetor ordenando inverso com 100\n");
103     fprintf(gnuplot, "#ORDENANDO INVERSO\n#Tamanho\t
      Tempo\t\t Comparacao\t trocas\n");
104     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100-inverso.
      txt",&tamanho);
105     BubbleSort(VetorArquivo, tamanho);
106     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
107     printResultados();
108     /*-----*/
109     printf("Vetor ordenando inverso com 1.000\n");

```

```

110     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N1000-inverso.
111         txt",&tamanho);
112     BubbleSort(VetorArquivo, tamanho);
113     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
114     printResultados();
115     /*-----*/
116     printf("Vetor ordenando inverso com 10.000\n");
117     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N10000-inverso.
118         txt",&tamanho);
119     BubbleSort(VetorArquivo, tamanho);
120     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
121     printResultados();
122     /*-----*/
123     printf("Vetor ordenando inverso com 50.000\n");
124     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N50000-inverso.
125         txt",&tamanho);
126     BubbleSort(VetorArquivo, tamanho);
127     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
128     printResultados();
129     /*-----*/
130     printf("Vetor ordenando inverso com 100.000\n");
131     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100000-inverso
132         .txt",&tamanho);
133     BubbleSort(VetorArquivo, tamanho);
134     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
135     printResultados();
136     fclose(gnuplot);
137     /*-----*/
138
139     system("gnuplot -bg gray90 script_gnuplot/plota.gnu"
140         );
141
142     break;
143
144 case 2:
145
146     gnuplot = fopen("relatorios/Select-sort-rond.dat", "
147         w");
148
149     printf("Ordenando vetor com 100 elementos\n");

```



```

177     gnuplot = fopen("relatorios/Select-sort-ord.dat", "w
178     ");
179     printf("Vetor ja ordenado com 100\n");
180     fprintf(gnuplot, "#ORDENANDOS\n#Tamanho\t Tempo\t\t
181     Comparacao\t trocas\n");
182     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100-ordenado.
183     txt",&tamanho);
184     selectSort(VetorArquivo, tamanho);
185     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
186     printResultados();
187     /*-----*/
188     printf("Vetor ja ordenado com 1.000\n");
189     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N1000-ordenado.
190     txt",&tamanho);
191     selectSort(VetorArquivo, tamanho);
192     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
193     printResultados();
194     /*-----*/
195     printf("Vetor ja ordenado com 10.000\n");
196     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N10000-ordenado
197     .txt",&tamanho);
198     selectSort(VetorArquivo, tamanho);
199     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
200     printResultados();
201     /*-----*/
202     printf("Vetor ja ordenado com 50.000\n");
203     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N50000-ordenado
204     .txt",&tamanho);
205     selectSort(VetorArquivo, tamanho);
206     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
207     printResultados();
208     fclose(gnuplot);
209     /*-----*/

```

```

210         printf("
           |=====
           n");
211
212         gnuplot = fopen("relatorios/Select-sort-inv.dat", "
           w");
213         printf("Vetor ordenando inverso com 100\n");
214         fprintf(gnuplot, "#ORDENANDO INVERSO\n#Tamanho\t
           Tempo\t\t Comparacao\t trocas\n");
215         VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100-inverso.
           txt",&tamanho);
216         selectSort(VetorArquivo, tamanho);
217         GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
218         printResultados();
219         /*-----*/
220         printf("Vetor ordenando inverso com 1.000\n");
221         VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N1000-inverso.
           txt",&tamanho);
222         selectSort(VetorArquivo, tamanho);
223         GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
224         printResultados();
225         /*-----*/
226         printf("Vetor ordenando inverso com 10.000\n");
227         VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N10000-inverso.
           txt",&tamanho);
228         selectSort(VetorArquivo, tamanho);
229         GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
230         printResultados();
231         /*-----*/
232         printf("Vetor ordenando inverso com 50.000\n");
233         VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N50000-inverso.
           txt",&tamanho);
234         selectSort(VetorArquivo, tamanho);
235         GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
236         printResultados();
237         /*-----*/
238         printf("Vetor ordenando inverso com 100.000\n");
239         VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100000-inverso
           .txt",&tamanho);
240         selectSort(VetorArquivo, tamanho);
241         GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);

```

```

242     printResultados();
243     fclose(gnuplot);
244     /*-----*/
245
246     system("gnuplot -bg gray90 script_gnuplot/plota2.gnu
247            ");
248     break;
249 case 3:
250
251     gnuplot = fopen("relatorios/Insert-sort-rond.dat", "
252                    w");
253
254     printf("Ordenando vetor com 100 elementos\n");
255     fprintf(gnuplot, "#RANDOMICOS\n#Tamanho\t Tempo\t\t
256                Comparacao\t trocas\n");
257     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100.txt",&
258                                tamanho);
259     insertionSort(VetorArquivo, tamanho);
260     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
261     printResultados();
262     /*-----*/
263     printf("Ordenando vetor com 1.000 elementos\n");
264     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N1000.txt",&
265                                tamanho);
266     insertionSort(VetorArquivo, tamanho);
267     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
268     printResultados();
269     /*-----*/
270     printf("Ordenando vetor com 10.000 elementos\n");
271     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N10000.txt",&
272                                tamanho);
273     insertionSort(VetorArquivo, tamanho);

```

```

274     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
275     printResultados();
276     /*-----*/
277     printf("Ordenando vetor de 100.000 elementos \n");
278     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100000.txt",&
        tamanho);
279     insertionSort(VetorArquivo, tamanho);
280     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
281     printResultados();
282     fclose(gnuplot);
283     /*-----*/
284     printf("
        |=====
        n");
285
286     gnuplot = fopen("relatorios/Insert-sort-ord.dat", "w
        ");
287
288     printf("Vetor ja ordenado com 100\n");
289     fprintf(gnuplot, "#ORDENANDOS\n#Tamanho\t Tempo\t\t
        Comparacao\t trocas\n");
290     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100-ordenado.
        txt",&tamanho);
291     insertionSort(VetorArquivo, tamanho);
292     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
293     printResultados();
294     /*-----*/
295     printf("Vetor ja ordenado com 1.000\n");
296     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N1000-ordenado.
        txt",&tamanho);
297     insertionSort(VetorArquivo, tamanho);
298     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
299     printResultados();
300     /*-----*/
301     printf("Vetor ja ordenado com 10.000\n");
302     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N10000-ordenado
        .txt",&tamanho);
303     insertionSort(VetorArquivo, tamanho);
304     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
305     printResultados();
306     /*-----*/

```



```

307     printf("Vetor ja ordenado com 50.000\n");
308     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N50000-ordenado
309         .txt",&tamanho);
310     insertionSort(VetorArquivo, tamanho);
311     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
312     printResultados();
313     /*-----*/
314     printf("Vetor ja ordenado com 100.000\n");
315     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100000-
316         ordenado.txt",&tamanho);
317     insertionSort(VetorArquivo, tamanho);
318     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
319     printResultados();
320     fclose(gnuplot);
321     /*-----*/
322     printf("
323         |=====
324         n");
325
326     gnuplot = fopen("relatorios/Insert-sort-inv.dat", "w
327         ");
328
329     printf("Vetor ordenando inverso com 100\n");
330     fprintf(gnuplot, "#ORDENANDO INVERSO\n#Tamanho\t
331         Tempo\t\t Comparacao\t trocas\n");
332     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100-inverso.
333         txt",&tamanho);
334     insertionSort(VetorArquivo, tamanho);
335     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
336     printResultados();
337     /*-----*/
338     printf("Vetor ordenando inverso com 1.000\n");
339     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N1000-inverso.
340         txt",&tamanho);
341     insertionSort(VetorArquivo, tamanho);
342     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
343     printResultados();
344     /*-----*/
345     printf("Vetor ordenando inverso com 10.000\n");
346     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N10000-inverso.
347         txt",&tamanho);

```

```

339         insertionSort(VetorArquivo, tamanho);
340         GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
341         printResultados();
342         /*-----*/
343         printf("Vetor ordenando inverso com 50.000\n");
344         VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N50000-inverso.
           txt",&tamanho);
345         insertionSort(VetorArquivo, tamanho);
346         GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
347         printResultados();
348         /*-----*/
349         printf("Vetor ordenando inverso com 100.000\n");
350         VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100000-inverso
           .txt",&tamanho);
351         insertionSort(VetorArquivo, tamanho);
352         GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
353         printResultados();
354         fclose(gnuplot);
355         /*-----*/
356         system("gnuplot -bg gray90 script_gnuplot/plota3.gnu
           ");
357         break;
358     case 4:
359
360         gnuplot = fopen("relatorios/quick-sort-rand.dat", "
           w");
361         printf("Ordenando vetor com 100 elementos\n");
362         fprintf(gnuplot, "#RANDOMICOS\n#Tamanho\t Tempo\t\t
           Comparacao\t trocas\n");
363         VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100.txt",&
           tamanho);
364         quicksort(VetorArquivo,0,tamanho-1);
365         // MostarVetor(VetorArquivo,tamanho);
366         printResultados();
367         //GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
368         //
           /-----
369
370         printf("Ordenando vetor com 1.000 elementos\n");
           VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N1000.txt",&
           tamanho);

```

```

371     quicksort(VetorArquivo,0,tamanho-1);
372     //GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
373     printResultados();
374     //
        /-----

375     printf("Ordenando vetor com 10.000 elementos\n");
376     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N10000.txt",&
        tamanho);
377     quicksort(VetorArquivo,0,tamanho-1);
378     printResultados();
379     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
380     /*-----*/
381     printf("Ordenando vetor de 50.000 elementos\n");
382     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N50000.txt",&
        tamanho);
383     quicksort(VetorArquivo,0,tamanho-1);
384     printResultados();
385     //GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
386     /*-----*/
387     printf("Ordenando vetor de 100.000 elementos \n");
388     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100000.txt",&
        tamanho);
389     quicksort(VetorArquivo,0,tamanho-1);
390     printResultados();
391     //GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
392     fclose(gnuplot);
393     /*-----*/
394     printf("
        |=====
        n");

395
396     gnuplot = fopen("relatorios/quick-sort-ord.dat", "w"
        );
397     printf("Vetor ja ordenado com 100\n");
398     fprintf(gnuplot, "#ORDENANDOS\n#Tamanho\t Tempo\t\t
        Comparacao\t trocas\n");
399     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100-ordenado.
        txt",&tamanho);
400     quicksort(VetorArquivo,0,tamanho-1);
401     printResultados();

```

```

402         //GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
403
404         //
405         /-----*/
406
407         printf("Vetor ja ordenado com 1.000\n");
408         VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N1000-ordenado.
409         txt",&tamanho);
410         quicksort(VetorArquivo,0,tamanho-1);
411         printResultados();
412         //GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
413         /*-----*/
414         printf("Vetor ja ordenado com 10.000\n");
415         VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N10000-ordenado
416         .txt",&tamanho);;
417         quicksort(VetorArquivo,0,tamanho-1);
418         printResultados();
419         //GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
420         /*-----*/
421         printf("Vetor ja ordenado com 50.000\n");
422         VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N50000-ordenado
423         .txt",&tamanho);
424         quicksort(VetorArquivo,0,tamanho-1);
425         printResultados();
426         //GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
427         /*-----*/
428         printf("Vetor ja ordenado com 100.000\n");
429         VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100000-
430         ordenado.txt",&tamanho);
431         quicksort(VetorArquivo,0,tamanho-1);
432         printResultados();
433         //GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
434         fclose(gnuplot);
435         /*-----*/
436         printf("
437         |=====
438         n");
439
440         gnuplot = fopen("relatorios/quick-sort-inv.dat", "w
441         ");
442         printf("Vetor ordenando inverso com 100\n");

```

```

434     fprintf(gnuplot, "#ORDENANDO INVERSO\n#Tamanho\t
        Tempo\t\t Comparacao\t trocas\n");
435     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100-inverso.
        txt",&tamanho);
436     quicksort(VetorArquivo,0,tamanho-1);
437     printResultados();
438     // GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
439     /*-----*/
440     printf("Vetor ordenando inverso com 1.000\n");
441     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N1000-inverso.
        txt",&tamanho);
442     quicksort(VetorArquivo,0,tamanho-1);
443     printResultados();
444     //GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
445     /*-----*/
446     printf("Vetor ordenando inverso com 10.000\n");
447     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N10000-inverso.
        txt",&tamanho);
448     quicksort(VetorArquivo,0,tamanho-1);
449     printResultados();
450     // GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
451     /*-----*/
452     printf("Vetor ordenando inverso com 50.000\n");
453     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N50000-inverso.
        txt",&tamanho);
454     quicksort(VetorArquivo,0,tamanho-1);
455     printResultados();
456     // GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
457     /*-----*/
458     printf("Vetor ordenando inverso com 100.000\n");
459     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100000-inverso
        .txt",&tamanho);
460     quicksort(VetorArquivo,0,tamanho-1);
461     printResultados();
462     // GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
463     fclose(gnuplot);
464     /*-----*/
465
466     system("gnuplot -bg gray90 script_gnuplot/plota4.gnu
        ");
467

```

```

468         break;
469
470     case 5:
471         gnuplot = fopen("relatorios/merge-sort-rand.dat", "w
472             ");
473         printf("Ordenando vetor com 100 elementos\n");
474         fprintf(gnuplot, "#RANDOMICOS\n#Tamanho\t Tempo\t\t
475             Comparacao\t trocas\n");
476         VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100.txt",&
477             tamanho);
478         mergeSort(VetorArquivo, vetor2, 0, tamanho);
479         printResultados();
480         MostarVetor(VetorArquivo, tamanho);
481         //GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
482         /*-----*/
483         printf("Ordenando vetor com 1.000 elementos\n");
484         VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N1000.txt",&
485             tamanho);
486         mergeSort(VetorArquivo, vetor2, 0, tamanho);
487         printResultados();
488         //GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
489         /*-----*/
490         printf("Ordenando vetor com 10.000 elementos\n");
491         VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N10000.txt",&
492             tamanho);
493         mergeSort(VetorArquivo, vetor2, 0, tamanho);
494         printResultados();
495         //GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
496         /*-----*/
497         printf("Ordenando vetor de 50.000 elementos\n");
498         VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N50000.txt",&
499             tamanho);
500         mergeSort(VetorArquivo, vetor2, 0, tamanho);
501         printResultados();

```

```

502 // GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
503 fclose(gnuplot);
504 /*-----*/
505 printf("
506     |=====
507     n");
508
509 gnuplot = fopen("relatorios/merge-sort-ord.dat", "w"
510 );
511 printf("Vetor ja ordenado com 100\n");
512 fprintf(gnuplot, "#ORDENANDOS\n#Tamanho\t Tempo\t\t
513 Comparacao\t trocas\n");
514 VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100-ordenado.
515 txt",&tamanho);
516 mergeSort(VetorArquivo, vetor2, 0, tamanho);
517 printResultados();
518 //GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
519
520 /*-----*/
521 printf("Vetor ja ordenado com 1.000\n");
522 VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N1000-ordenado.
523 txt",&tamanho);
524 mergeSort(VetorArquivo, vetor2, 0, tamanho);
525 printResultados();
526 // GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
527 /*-----*/
528 printf("Vetor ja ordenado com 10.000\n");
529 VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N10000-ordenado
530 .txt",&tamanho);
531 mergeSort(VetorArquivo, vetor2, 0, tamanho);
532 printResultados();
533 // GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
534 /*-----*/
535 printf("Vetor ja ordenado com 50.000\n");
536 VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N50000-ordenado
537 .txt",&tamanho);
538 mergeSort(VetorArquivo, vetor2, 0, tamanho);
539 printResultados();
540 // GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
541 /*-----*/
542 printf("Vetor ja ordenado com 100.000\n");

```

```

535     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100000-
        ordenado.txt",&tamanho);
536     mergeSort(VetorArquivo,vetor2,0,tamanho);
537     printResultados();
538     // GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
539     fclose(gnuplot);
540     /*-----*/
541     printf("
        |=====
        n");
542
543     gnuplot = fopen("relatorios/merge-sort-inv.dat", "w
        ");
544     printf("Vetor ordenando inverso com 100\n");
545     fprintf(gnuplot, "#ORDENANDO INVERSO\n#Tamanho\t
        Tempo\t\t Comparacao\t trocas\n");
546     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100-inverso.
        txt",&tamanho);
547     mergeSort(VetorArquivo,vetor2,0,tamanho);
548     printResultados();
549     // GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
550
551     /*-----*/
552     printf("Vetor ordenando inverso com 1.000\n");
553     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N1000-inverso.
        txt",&tamanho);
554     mergeSort(VetorArquivo,vetor2,0,tamanho);
555     printResultados();
556     // GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
557     /*-----*/
558     printf("Vetor ordenando inverso com 10.000\n");
559     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N10000-inverso.
        txt",&tamanho);
560     mergeSort(VetorArquivo,vetor2,0,tamanho);
561     printResultados();
562     // GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
563     /*-----*/
564     printf("Vetor ordenando inverso com 50.000\n");
565     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N50000-inverso.
        txt",&tamanho);
566     mergeSort(VetorArquivo,vetor2,0,tamanho);

```



```

567     printResultados();
568     //GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
569     /*-----*/
570     printf("Vetor ordenando inverso com 100.000\n");
571     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100000-inverso
        .txt",&tamanho);
572     mergeSort(VetorArquivo,vetor2,0,tamanho);
573     printResultados();
574     // GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
575     fclose(gnuplot);
576     /*-----*/
577
578     system("gnuplot -bg gray90 script_gnuplot/plota5.gnu
        ");
579     break;
580 case 6:
581
582     gnuplot = fopen("relatorios/shell-sort-rond.dat", "w
        ");
583
584     printf("Ordenando vetor com 100 elementos\n");
585     fprintf(gnuplot, "#RANDOMICOS\n#Tamanho\t Tempo\t\t
        Comparacao\t trocas\n");
586     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100.txt",&
        tamanho);
587     shellSort(VetorArquivo,tamanho);
588     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
589     printResultados();
590     /*-----*/
591     printf("Ordenando vetor com 1.000 elementos\n");
592     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N1000.txt",&
        tamanho);
593     shellSort(VetorArquivo,tamanho);
594     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
595     printResultados();
596     /*-----*/
597     printf("Ordenando vetor com 10.000 elementos\n");
598     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N10000.txt",&
        tamanho);
599     shellSort(VetorArquivo,tamanho);
600     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);

```

```

601     printResultados();
602     /*-----*/
603     printf("Ordenando vetor de 50.000 elementos\n");
604     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N50000.txt",&
        tamanho);
605     shellSort(VetorArquivo,tamanho);
606     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
607     printResultados();
608     /*-----*/
609     printf("Ordenando vetor de 100.000 elementos \n");
610     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100000.txt",&
        tamanho);
611     shellSort(VetorArquivo,tamanho);
612     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
613     printResultados();
614     fclose(gnuplot);
615     /*-----*/
616     printf("
        |=====
        n");
617
618     gnuplot = fopen("relatorios/shell-sort-ord.dat", "w"
        );
619     printf("Vetor ja ordenado com 100\n");
620     fprintf(gnuplot, "#ORDENANDOS\n#Tamanho\t Tempo\t\t
        Comparacao\t trocas\n");
621     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100-ordenado.
        txt",&tamanho);
622     shellSort(VetorArquivo,tamanho);
623     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
624     printResultados();
625     /*-----*/
626     printf("Vetor ja ordenado com 1.000\n");
627     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N1000-ordenado.
        txt",&tamanho);
628     shellSort(VetorArquivo,tamanho);
629     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
630     printResultados();
631     /*-----*/
632     printf("Vetor ja ordenado com 10.000\n");

```

```

633     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N10000-ordenado
        .txt",&tamanho);
634     shellSort(VetorArquivo,tamanho);
635     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
636     printResultados();
637     /*-----*/
638     printf("Vetor ja ordenado com 50.000\n");
639     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N50000-ordenado
        .txt",&tamanho);
640     shellSort(VetorArquivo,tamanho);
641     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
642     printResultados();
643     /*-----*/
644     printf("Vetor ja ordenado com 100.000\n");
645     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100000-
        ordenado.txt",&tamanho);
646     shellSort(VetorArquivo,tamanho);
647     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
648     printResultados();
649     fclose(gnuplot);
650     /*-----*/
651     printf("
        |=====
        n");
652
653     gnuplot = fopen("relatorios/shell-sort-inv.dat", "w
        ");
654     printf("Vetor ordenando inverso com 100\n");
655     fprintf(gnuplot, "#ORDENANDO INVERSO\n#Tamanho\t
        Tempo\t\t Comparacao\t trocas\n");
656     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100-inverso.
        txt",&tamanho);
657     shellSort(VetorArquivo,tamanho);
658     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
659     printResultados();
660     /*-----*/
661     printf("Vetor ordenando inverso com 1.000\n");
662     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N1000-inverso.
        txt",&tamanho);
663     shellSort(VetorArquivo,tamanho);
664     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);

```

```

665     printResultados();
666     /*-----*/
667     printf("Vetor ordenando inverso com 10.000\n");
668     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N10000-inverso.
        txt",&tamanho);
669     shellSort(VetorArquivo,tamanho);
670     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
671     printResultados();
672     /*-----*/
673     printf("Vetor ordenando inverso com 50.000\n");
674     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N50000-inverso.
        txt",&tamanho);
675     shellSort(VetorArquivo,tamanho);
676     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
677     printResultados();
678
679     printf("Vetor ordenando inverso com 100.000\n");
680     VetorArquivo = LendoArquivo("vetores/N100000-inverso
        .txt",&tamanho);
681     shellSort(VetorArquivo,tamanho);
682     GravarArquivo(VetorArquivo, tamanho);
683     printResultados();
684     fclose(gnuplot);
685     /*-----*/
686
687     system("gnuplot -bg gray90 script_gnuplot/plota6.gnu
        ");
688     break;
689 case 0:
690
691     printf("Obrigado por usar o programa\n");
692     break;
693 }
694 }
695 while(op!=0);
696     system("gnuplot -bg gray90 script_gnuplot/plota7.gnu");
697     return 1;
698 }

```

# Referências Bibliográficas

- 1 Algorithms in C [SEdgeWICK Robert (1946)] Princeton University, Addison Wesley Public Shing Company.
- 2 F. LORENZI, P. N. DE MATTOS, T. P. DE CARVALHO. Estruturas de Dados. Thomson, 2007.
- 3 Algoritmos Teoria e Pratica [CORMEN H. Thomas, LEISERSON E. Charles, RIVEST L. Ronald, STEIN Clifford ] Tradução da 2 Edição Americiana, Editora Campus.
- 4 Complexidade de Algoritmos: análise, projeto emétodos. Porto Alegre: Editora Sagra Luzzatto, 2002.