

Nama : Naysa Aurelia Hamdani
NIM : 12030123140295
Kelas : C / Akuntansi
Mata Kuliah : Analisis dan Desain Sistem
Dosen Pengampu : Dr. Totok Dewayanto, S.E., M.Si., Akt.

Berikut adalah Rencana Pembelajaran Semester (RPS) untuk mata kuliah Analisis dan Desain Sistem jurusan Akuntansi semester 3, dilengkapi dengan rincian kegiatan pembelajaran selama 150 menit setiap pertemuan

Rencana Pembelajaran Semester (RPS)

Pertemuan	Topik Pembelajaran	Tujuan Pembelajaran	Referensi	Aplikasi yang Digunakan	Rincian Kegiatan Pembelajaran
1.	Pengenalan Mata Kuliah dan Konsep Dasar Sistem	Memahami ruang lingkup mata kuliah dan konsep dasar sistem dalam akuntansi.	- Whitten, Jeffrey L., et al. (2007). "Systems Analysis and Design Methods." McGraw-Hill. Bab 1.	PowerPoint, Google Classroom	-30 menit: Penjelasan silabus dan metode penilaian. - 60 menit: Ceramah tentang konsep dasar sistem. - 40 menit: Diskusi kelompok kecil untuk membahas peran sistem dalam akuntansi. - 20 menit: Tanya jawab.
2.	Konsep Sistem Informasi dalam Akuntansi	Memahami peran dan fungsi sistem informasi dalam akuntansi.	- Hall, James A. (2011). "Accounting Information Systems." Cengage Learning. Bab 2.	Google Docs, Google Classroom	- 50 menit: Ceramah tentang sistem informasi dalam akuntansi. - 60 menit: Studi kasus analisis sistem informasi dalam akuntansi. - 30 menit:

					Diskusi kelompok. - 10 menit: Penugasan dan refleksi.
3.	Siklus Hidup Pengembangan Sistem (SDLC)	Memahami tahapan SDLC dan pentingnya dalam pengembangan sistem.	- Kendall, Kenneth E., and Julie E. Kendall (2013). "Systems Analysis and Design." Pearson. Bab 3.	Microsoft Word, Lucidchart	- 45 menit: Ceramah tentang tahapan SDLC. - 50 menit: Diskusi kelompok tentang tahapan SDLC pada studi kasus. - 40 menit: Penyusunan laporan analisis SDLC sederhana. - 15 menit: Presentasi kelompok.
4.	Analisis Kebutuhan Sistem	Mengidentifikasi dan mendokumentasikan kebutuhan sistem.	- Whitten, Jeffrey L., et al. (2007). "Systems Analysis and Design Methods." McGraw-Hill. Bab 4.	Google Docs, Lucidchart	- 30 menit: Pengantar analisis kebutuhan sistem. - 70 menit: Latihan praktik analisis kebutuhan sistem untuk studi kasus tertentu. - 40 menit: Diskusi kelompok hasil analisis. - 10 menit: Refleksi.
5.	Perancangan Sistem: Diagram Alur Data (DFD)	Memahami dan mampu membuat DFD sebagai alat perancangan sistem.	- Kendall, Kenneth E., and Julie E. Kendall (2013). "Systems Analysis and Design."	Microsoft Visio, Lucidchart	- 30 menit: Ceramah tentang konsep DFD. - 60 menit: Praktik membuat DFD untuk studi

			Pearson. Bab 5.		kasus tertentu. - 40 menit: Diskusi hasil DFD dalam kelompok. - 20 menit: Presentasi hasil DFD oleh masing-masing kelompok
6.	Perancangan Sistem: Diagram Entitas-Relasi (ERD)	Membuat ERD untuk mendokumentasikan kebutuhan data.	- Connolly, Thomas, and Carolyn Begg (2014). "Database Systems: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management." Pearson. Bab 6.	MySQL Workbench, Lucidchart	- 30 menit: Pengantar tentang ERD dan fungsinya. - 70 menit: Praktik membuat ERD untuk studi kasus akuntansi. - 40 menit: Review dan diskusi ERD dalam kelompok. - 10 menit: Feedback dari dosen dan refleksi.
7.	Studi Kasus: Analisis dan Perancangan Sistem Akuntansi	Menerapkan konsep analisis dan desain sistem pada studi kasus akuntansi.	- Artikel jurnal terkait topik	Google Slides, Microsoft Visio	- 20 menit: Pemaparan studi kasus. - 90 menit: Analisis dan perancangan sistem dalam kelompok. - 30 menit: Presentasi hasil analisis dan desain dari tiap kelompok. - 10 menit: Feedback dan diskusi.
8.	Evaluasi Tengah Semester (UTS)	Ujian Tengah Semester	-	-	- 150 menit: Ujian Tengah Semester

9.	Implementasi Sistem: Proses dan Tantangan	Memahami proses implementasi sistem dan tantangan yang mungkin dihadapi.	- Whitten, Jeffrey L., et al. (2007). "Systems Analysis and Design Methods." McGraw-Hill. Bab 7.	Microsoft Project, Google Docs	- 60 menit: Ceramah tentang implementasi sistem dan tantangan yang dihadapi. - 60 menit: Diskusi studi kasus implementasi sistem dalam organisasi. - 30 menit: Penyusunan laporan evaluasi kritis.
10.	Manajemen Proyek Sistem Informasi	Memahami prinsip dasar manajemen proyek dalam pengembangan sistem informasi.	- Schwalbe, Kathy (2015). "Information Technology Project Management." Cengage Learning. Bab 8.	Microsoft Project, Trello	- 50 menit: Ceramah tentang manajemen proyek. - 60 menit: Studi kasus penerapan manajemen proyek dalam pengembangan sistem. - 40 menit: Diskusi kelompok dan presentasi hasil manajemen proyek
11.	Pengujian dan Pemeliharaan Sistem	Memahami pentingnya pengujian dan pemeliharaan dalam siklus hidup sistem.	- Pressman, Roger S. (2014). "Software Engineering: A Practitioner's Approach." McGraw-Hill. Bab 9.	Selenium, Google Sheets	- 45 menit: Ceramah tentang metode pengujian dan pemeliharaan sistem. - 60 menit: Praktik membuat skenario pengujian sistem. - 35 menit: Diskusi hasil pengujian dan rencana

					<p>pemeliharaan.</p> <p>- 10 menit: Refleksi.</p>
12.	Keamanan Sistem Informasi	Memahami pentingnya keamanan dalam sistem informasi akuntansi.	<p>- Laudon, Kenneth C., and Jane P. Laudon (2015). "Management Information Systems." Pearson. Bab 10</p>	Wireshark, Google Docs	<p>- 50 menit: Ceramah tentang konsep keamanan sistem informasi.</p> <p>- 60 menit: Diskusi tentang risiko keamanan dalam sistem informasi akuntansi.</p> <p>- 30 menit: Latihan analisis risiko menggunakan Wireshark.</p> <p>- 10 menit: Tanya jawab dan refleksi.</p>
13.	Etika dan Legalitas dalam Pengembangan Sistem	Memahami aspek etika dan hukum dalam pengembangan sistem.	<p>- Reynolds, George W. (2014). "Ethics in Information Technology." Cengage Learning. Bab 11.</p>	Google Docs, Turnitin	<p>- 60 menit: Ceramah tentang etika dan legalitas dalam pengembangan sistem.</p> <p>- 60 menit: Diskusi kasus nyata pelanggaran etika dalam pengembangan sistem.</p> <p>- 30 menit: Kajian literatur dan review menggunakan Turnitin.</p>
14.	Review dan Persiapan Ujian Akhir Semester (UAS)	Mempersiapkan diri untuk UAS dengan mereview seluruh materi.	-	Google Classroom	<p>- 70 menit: Review materi dari pertemuan 1-13.</p> <p>- 60 menit: Diskusi kelompok untuk persiapan UAS.</p>

					- 20 menit: Tanya jawab seputar persiapan UAS.
--	--	--	--	--	---

Rincian tugas akhir untuk proyek Sistem Informasi toko laundry sederhana:

Proyek ini bertujuan untuk membangun sistem yang dapat membantu pengelolaan operasional toko laundry, termasuk manajemen pesanan, pelanggan, pembayaran, dan laporan keuangan.

1. Deskripsi Proyek

Proyek ini adalah pengembangan sistem informasi untuk toko laundry yang berfungsi sebagai alat bantu dalam mengelola transaksi dan operasional sehari-hari. Sistem ini akan menyediakan fitur untuk mencatat pesanan, melacak status laundry, mengelola data pelanggan, menghitung biaya, serta menghasilkan laporan sederhana.

2. Fitur-Fitur Utama

Berikut adalah fitur yang harus ada dalam sistem:

- Manajemen Pesanan: Fitur untuk memasukkan pesanan baru, termasuk jenis layanan (cuci biasa, cuci setrika, setrika saja), berat cucian, dan harga.
- Manajemen Pelanggan: Menyimpan data pelanggan (nama, kontak, alamat).
- Status Laundry: Melacak status pesanan (misalnya: baru, dalam proses, selesai, diambil).
- Manajemen Pembayaran: Mengelola pembayaran pelanggan, mencatat transaksi yang sudah dibayar dan yang belum.
- Laporan Keuangan: Menyajikan laporan harian/mingguan/bulanan tentang jumlah pesanan, total pendapatan, dan piutang.
- Pemberitahuan (Optional): Mengirim notifikasi via SMS atau WhatsApp ketika laundry sudah selesai.

3. Langkah-Langkah Pengembangan

Berikut adalah tahap-tahap yang harus diselesaikan untuk proyek ini:

a. Analisis Kebutuhan

- Identifikasi kebutuhan sistem berdasarkan wawancara atau studi tentang toko laundry.
- Buatlah dokumen spesifikasi kebutuhan yang memuat seluruh fitur yang akan dikembangkan.

b. Perancangan Sistem

- Desain Data Flow Diagram (DFD): Gambarkan alur data mulai dari input pesanan hingga laporan keuangan.
- Entity Relationship Diagram (ERD): Buat diagram relasi antar entitas seperti pelanggan, pesanan, transaksi, dan laporan.
- Desain Antarmuka Pengguna (UI/UX): Rancang antarmuka sederhana untuk pengguna (admin toko), misalnya menggunakan Figma atau Adobe XD.

c. Pengembangan Sistem

- Gunakan framework atau bahasa pemrograman yang sesuai (misalnya: PHP dengan Laravel, Python dengan Django, atau Node.js).
- Database: Implementasikan database menggunakan MySQL atau PostgreSQL untuk menyimpan data pelanggan, pesanan, transaksi, dan laporan.

- Front-End: Buat antarmuka web yang sederhana dengan HTML, CSS, dan JavaScript.
- d. Pengujian Sistem
- Buat skenario pengujian untuk memastikan semua fitur berjalan dengan baik, termasuk pengujian fungsi input pesanan, perhitungan pembayaran, dan pembuatan laporan.
 - Lakukan user acceptance testing (UAT) dengan pengguna simulasi untuk memastikan sistem sesuai dengan harapan pengguna (admin toko laundry).
- e. Pemeliharaan Sistem
- Buat panduan pengguna untuk mengoperasikan sistem.
 - Lakukan perbaikan (bug fixing) jika ditemukan masalah dalam penggunaan.
4. Teknologi yang Direkomendasikan
- Back-end: PHP (Laravel), Python (Django), atau Node.js.
 - Database: MySQL atau PostgreSQL.
 - Front-end: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap.
 - Tools Pengembangan: VS Code, XAMPP (untuk testing local server).
 - Aplikasi Tambahan (Optional): API WhatsApp atau SMS gateway untuk pemberitahuan status pesanan.
5. Output Sistem
- Sistem ini harus menghasilkan output-output sebagai berikut:
- Struk Pesanan: Dapat dicetak atau diunduh sebagai PDF untuk diberikan kepada pelanggan.
 - Laporan Harian/Mingguan/Bulanan: Berisi jumlah pesanan, jenis layanan yang paling banyak digunakan, total pendapatan, dan pelanggan yang memiliki piutang.
 - Daftar Pelanggan dan Status Pesanan: Tampilkan dalam bentuk tabel yang mudah dibaca dan dilengkapi dengan fitur pencarian.
6. Kriteria Penilaian
- Fungsionalitas: Sejauh mana fitur yang diimplementasikan sesuai dengan kebutuhan yang ditentukan.
 - Kualitas Desain: Kerapian dan kemudahan penggunaan antarmuka.
 - Pengujian: Apakah sistem sudah diuji dan apakah ada bug atau error yang belum terselesaikan.
 - Dokumentasi: Kelengkapan dokumentasi sistem, termasuk diagram, panduan pengguna, dan laporan pengujian.