TUGAS PEKAN 3 PEMROGRAMAN ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN "OPERATOR BANGUN RUANG (LINGKARAN)"

disusun Oleh:

Naysha Aprilia Rizki 2511531014

Dosen Pengampu:

Wahyudi. Dr.. S.T.M.T

Asisten Pratikum:

Muhammad Zaki Alhafiz



DEPARTEMEN INFORMATIKA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI UNIVERSITAS ANDALAS TAHUN 2025

TUGAS

1.Buat Kode Pemograman Salah satu Bangun Ruang dan Output sebagai berikut

Volume Bola

Rumus: $V = 4/3 \times \pi \times r^3$

Input: jari-jari (r)

Output: Volume bola

Contoh Output:

Masukkan jari-jari bola: 7

Volume bola = 1436.266666666667

2.Buat juga bahasa natural flowchart dan pseudocode dari program yang kamu buat.

JAWABAN:

!.Kode Program dan Output

Merupakan Kode Program dari penghitungan Volume Lingkaran, dengan Output

2.Bahasa Natural, Flowchart, dan Psoudecode

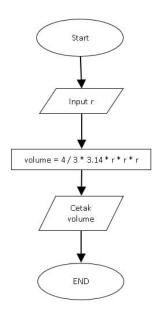
Bahasa Natural

- 1.Mulai
- 2.Inputkan jari-jari bola (r).
- 3 Menghitung **volume bola** dengan rumus:

$$V=4/3\times3.14\times r\times r\times r$$

- 4.Outputkan hasil perhitungan volume bola
- 5. Selesai

Flowchart



Pseudocode

Judul:

Menghitung Volume Bola Algoritma ini digunakan untuk menentukan

Deklarasi:

Var r: Float

Var Volume: Int

Algoritma:

- 1.Input r (jari-jari bola)
- 2.volume \leftarrow (4/3) \times 3.14 \times r \times r \times r
- 3.Print "Volume bola = ", volume
- 4.End