

Datos Generales

- Título del trabajo: La Importancia De búsqueda y Ordenamiento Para El Programador
- Alumnos: Nazareno Romero nazareno.romero2910@gmail.com

Leandro Torres Galarzo – Correo electrónico institucional

• Materia: Programación I

Profesor/a: (Cinthia Rigoni)

Fecha de Entrega: 09/6/2025

Índice

- 1. Introducción
- 2. Marco Teórico
- 3. Caso Práctico
- 4. Metodología Utilizada
- 5. Resultados Obtenidos
- 6. Conclusiones
- 7. Bibliografía
- 8. Anexos

1. Introducción

El trabajo tiene como objetivo abordar el estudio de los **algoritmos de búsqueda y ordenamiento**, dos conceptos fundamentales en el área de programación. La elección de este tema se basa en su importancia para resolver problemas de manera eficiente y en su presencia constante en múltiples aplicaciones informáticas.

En programación, buscar y ordenar datos son tareas esenciales. Permiten encontrar información específica, organizarla y mejorar el rendimiento de programas que manejan grandes volúmenes de datos, como bases de datos, sistemas de archivos o plataformas de análisis.



Lo demostraremos en este trabajo mediante la teoría y un caso practico en Python.

2. Marco Teórico

BÚSQUEDA: Los algoritmos de búsqueda son como "detectives digitales" que nos ayudan a encontrar información específica dentro de grandes conjuntos de datos. Utilizan reglas y procesos sistemáticos para reducir la cantidad de comparaciones necesarias y encontrar rápidamente lo que buscamos.

La búsqueda es una operación clave en programación y estructuras de datos, ya que permite localizar elementos de forma eficiente, especialmente cuando se trabaja con mucha información.

Esta operación es fundamental en áreas como:

- Bases de datos: para buscar registros específicos.
- Motores de búsqueda: como Google, para encontrar resultados relevantes.
- Inteligencia artificial: para identificar patrones y tomar decisiones.
- Análisis de datos: para extraer información útil de grandes volúmenes de datos.

Tipos de Algoritmos de Búsqueda

Búsqueda lineal

También llamada búsqueda secuencial. Este algoritmo recorre cada elemento de una lista o matriz y lo compara con el valor buscado. Si encuentra una coincidencia, retorna su posición; si llega al final sin encontrarlo, se asume que el elemento no está presente.

Pros:

- Sencilla y fácil de implementar.
- Funciona con listas sin ordenar.
- Ideal para conjuntos de datos pequeños.

Contras:

- No es eficiente para listas grandes.
- Su tiempo de ejecución es O(n) en el peor caso.

¿Cuándo usarla?



Cuando los datos no están ordenados o la lista es pequeña

• Búsqueda binaria

Es un algoritmo eficiente para listas ordenadas. Divide la lista por la mitad y compara el valor buscado con el elemento del medio. Si no lo encuentra, continúa en la mitad correspondiente hasta dar con el valor o agotar las opciones.

Pros:

- Muy eficaz en listas grandes y ordenadas.
- Más rápida que la búsqueda lineal.
- De implementación relativamente sencilla.

Contras:

- Solo funciona con listas ordenadas.
- Requiere acceso aleatorio a los elementos, lo que puede ser una desventaja en algunas estructuras.

¿Cuándo usarla?

• Cuando los datos están ordenados y se necesita eficiencia en listas grandes.

Otras

Búsqueda por interpolación

- Estima la posición del elemento buscado en listas numéricas ordenadas.
- Funciona bien si los datos están distribuidos de forma uniforme.

Hashing (búsqueda por función hash)

- Asigna una clave única a cada elemento mediante una función hash.
- Permite acceder directamente al dato en tiempo constante promedio (O(1)).

Búsqueda por comparación

- Usa criterios para descartar múltiples elementos a la vez.
- Se aplica sobre estructuras ordenadas y busca reducir el número de comparaciones



Ordenamiento: Un algoritmo de ordenamiento es un conjunto de instrucciones que recibe una lista o arreglo como entrada y organiza sus elementos en un orden específico. Generalmente, este orden puede ser ascendente (A-Z, 0-9) o descendente (Z-A, 9-0), y puede aplicarse tanto a números como a letras.

¿Por qué son importantes los algoritmos de ordenamiento?

 Los algoritmos de ordenamiento son fundamentales en informática porque permiten organizar datos para facilitar otras operaciones, como la búsqueda, el análisis o la manipulación de datos. También son la base de técnicas como divide y vencerás, estructuras de datos eficientes y algoritmos en bases de datos. Un buen ordenamiento puede reducir significativamente la complejidad de los problemas.

Ordenamientos más comunes

• 1. Ordenamiento por burbuja (Bubble Sort)

Compara pares de elementos adyacentes e intercambia sus posiciones si están en el orden incorrecto. Este proceso se repite hasta que toda la lista esté ordenada.

Peor caso: $O(n^2)$ – muy ineficiente para listas grandes.

• 2. Ordenamiento por selección (Selection Sort)

Asume que el primer elemento es el menor y busca en el resto de la lista uno menor. Si lo encuentra, intercambia. Repite este proceso para cada posición.

Peor caso: O(n²) – poco eficiente en grandes volúmenes de datos.

• 3. Ordenamiento por inserción (Insertion Sort)

Toma cada elemento y lo coloca en la posición correcta respecto a los anteriores, como si se "insertara" ordenadamente en una lista ya ordenada.

Peor caso: $O(n^2)$ – aunque es eficiente para listas pequeñas o casi ordenadas.

• 4. Ordenamiento rápido (Quick Sort)

Usa la técnica "divide y vencerás". Elige un elemento pivote y divide la lista en dos partes: una con elementos menores y otra con mayores. Ordena recursivamente.

Peor caso: O(n²) (cuando los datos están muy desordenados o iguales).

Mejor caso/promedio: O(n log n) – muy eficiente en la mayoría de los casos.

• 5. Ordenamiento por mezcla (Merge Sort)

También aplica "divide y vencerás". Divide el arreglo en sublistas, las ordena y luego las fusiona. **Complejidad en todos los casos:** O(n log n) – rendimiento muy estable y predecible.



3. Caso Práctico

- Creamos un codigo en Python para mostrar distintos casos de búsqueda y ordenamiento.
- Bubble sort, insertion sort, selection sort y búsqueda binaria fueron los casos que hicimos para que se muestren en la terminal

4. Metodología Utilizada

- Comunicación via WhatsApp y Discord.
- Investigación: búsqueda por navegador en sitios web.
- Resumimos toda la información para adaptarla al documento y las diapositivas del Canva creado.
- Diseño del código en el Visual Estudio Code.
- Separamos las consignas para que sean explicadas en el video, grabamos y editamos en Capcut.
- Uso de Git Hub para subir el trabajo

5. Resultados Obtenidos

Bubble sort, insertion sort, selection sort, busqueda binaria ordeno todo correctamente

6. Conclusiones

Los algoritmos de ordenamiento y búsqueda son pilares fundamentales en el desarrollo de software, ya que permiten organizar y acceder a los datos de manera eficiente. A lo largo del trabajo se analizaron diferentes tipos de algoritmos, se implementaron en código y se evaluaron sus características, ventajas y limitaciones.

Cada algoritmo presenta comportamientos distintos según el contexto. En conclusión, la correcta elección e implementación de estos algoritmos no solo mejora el rendimiento de un programa, sino que también permite resolver problemas de forma más precisa y escalable. Este conocimiento es una herramienta clave en la formación de cualquier programador



7. Bibliografía

- SITIOS WEB: LUIGI'S BOXS, geeksforgeeks.org, FREECODECAMP y BUILTIN
- Material dado por la universidad, videos, powerpoint



8. Anexos



```
Este programa permite realizar operaciones con conjuntos de dígitos de DNIs y años de nacimiento.
     def es bisiesto(año):
     return (año % 4 == 0 and año % 100 != 0) or (año % 400 == 0)
      def operaciones_con_dnis():
          print("\n--- OPERACIONES CON DNIs ---")
          dnis = input("Ingrese los DNIs separados por coma: ").split(",")
10
          dnis = [dni.strip() for dni in dnis]
11
12
          conjuntos = [set(int(d) for d in dni) for dni in dnis]
13
          print("\nConjuntos de dígitos únicos:
          for i, conjunto in enumerate(conjuntos):
             print(f"DNI {i+1}: {conjunto}")
17
          if len(conjuntos) < 3:</pre>
18
             print("Se requieren al menos 3 DNIs para todas las operaciones.")
19
              return
20
          A, B, C = conjuntos[:3] # Asignamos los primeros 3 conjuntos a A, B y C
22
23
          print("\nOperaciones entre conjuntos:")
          print( (Noperationes entre conjunces.)

print("Intersección (A n B n C):", A & B & C)

print("Diferencia (A - B):", A - B)

print("Diferencia simétrica (A ∆ B):", A ^ B)
24
25
26
27
28
29
          print("\nFrecuencia de dígitos en cada DNI:") # define la frecuencia de dígitos en cada DNI
          for i, dni in enumerate(dnis):
30
                                                                                                            Activar Windows
             print(f"DNI {i+1}:")
for digito in "0123456789":
         print(f" Dígito {digito}: {dni.count(digito)} veces")
35
          print("\nSuma de dígitos por DNI:") # calcula la suma de los dígitos de cada DNI
36
          for i, dni in enumerate(dnis):
              suma = sum(int(d) for d in dni)
37
              print(f"DNI {i+1}: {suma}")
38
39
40
          print("\nEvaluación de condiciones:") # evalúa condiciones sobre los conjuntos de dígitos
41
          union_total = A | B | C
42
          for dig in union_total:
              if dig in A and dig in B and dig in C:
    print(f"Dígito {dig}: compartido")
43
44
45
          for i, conjunto in enumerate(conjuntos):
46
47
              if len(conjunto) > 6:
                  print(f"DNI {i+1}: Diversidad numérica alta")
48
49
50
      def operaciones_con_años(): # realiza operaciones con años de nacimiento
          print("\n-- OPERACIONES CON AÑOS DE NACIMIENTO ---")
años_nacimiento = input("Ingrese los años de nacimiento separados por coma: ").split(",")
51
52
          años_nacimiento = [int(a.strip()) for a in años_nacimiento]
53
54
55
          pares = sum(1 for año in años_nacimiento if año % 2 == 0)
          impares = len(años_nacimiento) - pares
57
58
          print("Años pares:", pares)
59
          print("Años impares:", impares)
60
                                                                                                            Activar Windows
          if all(año > 2000 for año in años_nacimiento):
61
             print("Grupo Z")
62
```



```
if any(es_bisiesto(año) for año in años_nacimiento):
65
              print("Tenemos un año especial")
66
           año_actual = datetime.datetime.now().year
edades = [año_actual - año for año in años_nacimiento]
68
69
           print("\nProducto cartesiano entre años y edades:")
           for año in años_nacimiento:
                for edad in edades:
               print((año, edad))
74
      def menu(): # muestra el menú principal y permite seleccionar operaciones
75
76
              print("\n===== MENÚ PRINCIPAL =====")
print("1. Operaciones con DNIs")
print("2. Operaciones con años de nacimiento")
print("0. Salir")
80
81
82
                opcion = input("Seleccione una opción: ")
83
                if opcion == "1":
84
                operaciones_con_dnis()
               elif opcion == "2":
operaciones_con_años()
                elif opcion == "0":
    print("Programa finalizado.")
88
89
90
                   break
91
                    print("Opción inválida. Intente de nuevo.")
92
```