

تمرین کامپیوتری سوم



دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

سیستمهای عامل - پاییز ۱۳۹۹

نام و نام خانوادگی: نازنین یوسفیان

گزارش کار

تاريخ: 24/8/99

استاد: دکتر مهدی کارگهی

2	قدمه
3	بادهسازی سری
3	سوال اوّل
3	سوال دوم
3	جدول اوّل
3	بادهسازی چندریسهای
3	سوال سوم
4	سوال چهارم
4	سوال پنجم
4	جدول دوم

مقدمه



در این تمرین به تحلیل داده هایی که از مشخصات و قیمت فروش گوشی های موبایل جمع آوری شده است پرداخته شده است. در ابتدا برنامه اقدام به خواندن و تجزیه مجموعه داده 1 ی ارائه شده می کند و آنها را در

حافظه خود ذخیره می کند. پس از استخراج داده ها و ویژگی های آنها، برنامه اقدام به نرمال سازی² داده ها و در نهایت اقدام به تعیین طبقه قیمتی گوشی ها می کند. این تمرین به دو روش این مسئله پیاده سازی شده است که در ادامه گزارش، نتایج حاصل آمده است.



¹ Dataset

² Data Normalization

پیادهسازی سری

سوال اوّل

چرا برای پیاده سازی یک برنامه بصورت چندریسه ای، بهتر است ابتدا این برنامه بصورت سری پیاده سازی شود؟ چون task ها مشخص می شوند و می توان تصمیم گرفت که کدام یک از آن ها را می توان به صورت موازی پیاده سازی کرد. همچنین قسمت هایی که زمان زیادی برای اجرا می برند نیز مشخص می شود و می توان اقدام به موازی سازی آن ها کرد.

سوال دوم

با بررسی زمان اجرای بخشهای مختلف برنامه، Hotspot های برنامه را مشخص کنید.

تابع ()read_data که برای خواندن داده ها از فایل استفاده می شود و هنگام خواندن مینیمم و ماکزیمم هر ستون را نیز محاسبه می کند.

تابع ()normalize که برای نرمالیزه کردن داده ها استفاده می شود و در آخر تابع ()calculate که تعداد جواب های به دست آمده درست را محاسبه می کند.

جدول اوّل

زمانهای اجرای ۶ اجرای متوالی از برنامه و میانگین آنها را بازای ورودی نمونهای که در شرح تمرین آمده است، در جدول زیر بیاورید.

اجرای اوّل	اجرای دوم	اجرای سوم	اجرای چهارم	اجراى پنجم	اجرای ششم	میانگین
0.059	0.065	0.057	0.055	0.058	0.064	0.059

³ توابعی که در برنامهتان بیشترین زمان اجراها را به خود اختصاص میدهند.

پیادهسازی چندریسهای

سوال سوم

اگر هنگام موازی سازی برنامه به زمان اجرای بیشتری نسبت به حالت سری برخورد کنید، چه رویکردهایی را برای کاهش زمان اجرا و استفاده حداکثری از موازی سازی پیش می گیرید؟

افزایش زمان اجرا ممکن است به این دلیل باشد که از lock استفاده کردیم و thread ها نیاز دارند با داده ای که قفل شده است کار کنند ولی باید منتظر ریسه ای که آن را قفل کرده است بمانند تا کارش تمام شود و قفل را آزاد کند. برای رفع این مشکل باید در جاهای محدودی از قفل استفاده کنیم و استفاده از آن را کمتر کنیم.

هم چنین اگر تعداد ریسه هایی که میسازیم زیاد باشند، زمانی که باری context switch استفاده می شود زیادتر می شود و باعث می شود بیشتر طول بکشد. ساخت خود ریسه ها نیز زمانی را به خود اختصاص می دهد. اگر تعداد ریسه ها به اندازه تعداد هسته ها باشد سریع تر می شود.

سوال چهارم

در هنگام پیادهسازی این بخش، به چه چالشهایی برخورد کردید و بیان کنید که به چه صورت آنها را رفع کردید.

در ابتدا 4 ریسه می ساختم و هر کدام از آنها داده مربوط به خود را از فایل مشخص شده می خواند و مقدار مینیمم و ماکزیمم کلی را قفل کرده و آپدیت می کرد. سپس عملیات نرمالایز را انجام میداد. این باعث می شد که مثلا یک ریسه در حال انجام عملیات نرمال سازی باشد در صورتی که یک ریسه دیگر مقدار مینیمم و ماکزیمم را آپدیت نکرده باشد و این مقدار به درستی ثبت نشده باشد.

برای حل این مشکل ابتدا 4 ریسه ساختم که عملیات خواندن از فایل و به دست آوردن مینیمم و ماکزیمم را انجام دهند و هنگامی که این کار تمام شد (بعد از join) چهار ریسه دیگر ساختم که بقیه الگوریتم را اجرا کنند.

سوال پنجم

با توجه به تجربهای که در پیاده سازی این تمرین بدست آوردید، به نظر شما در چه مواقعی از قفل 4 در یک طراحی چندریسه ای ضروری است 7 تاثیر استفاده از قفلها را بر روی کارآیی 5 سامانه بیان کنید.

در هنگامی که ریسه ها از یک داده مشترک استفاده می کنند، برای تغییر آن داده باید از قفل استفاده شود. ممکن است که دو ریسه سعی کنند همزمان مقدار یک داده را تغییر دهند که مورد نظر ما نیست و این اتفاق نباید همزمان بیفتد.

استفاده از قفل باعث پایین آمدن کارآیی سامانه می شود.

جدول دوم

زمانهای اجرای ۶ اجرای متوالی از برنامه و میانگین آنها را بازای ورودی نمونهای که در شرح تمرین آمده است، در جدول زیر بیاورید.

اجرای اوّل	اجرای دوم	اجرای سوم	اجرای چهارم	اجراى پنجم	اجرای ششم	میانگین
0.023	0.033	0.032	0.025	0.023	0.032	0.028

میزان تسریع ($\frac{Serial\ Time}{Parallel\ Time}$) برنامه نسبت به حالت سری را در زیر بیاورید.

میانگین زمان اجرای سری	میانگین زمان اجرای موازی	ميزان تسريع
0.059	0.028	2.107

⁴ Lock

⁵ Performance