

Хакатон

Задание состоит из двух частей.

Часть первая. Взаимодействие с картографическим сервисом (домашняя заготовка).

Создать клиент-серверное приложение для работы с картографическим сервером.

1. На клиенте, которым является браузер, есть возможности:
 - a. Отобразить любой участок карты в браузере с возможностью изменения масштаба.
 - b. Размещать точки на карте – пользователь указывает положение точки после чего она появляется на карте в виде окружности (радиусом 1 км) с точкой в центре. Окружность должна быть полупрозрачной, точка в центре должна выделяться, цвета из пастельной палитры.
 - c. Размещать на карте точки привязанные к дорогам. Если пользователь установит точку рядом с ближайшей дорогой то она должна быть перенесена на дорогу ("snap to road").
 - d. Возможность прокладки маршрута между указанными в пункте **С** точками на дороге
2. Все данные о действиях пользователя в пунктах **b-d** должны передаваться на сервер с использованием REST: координаты точек с окружностями, координаты опорных точек, информация о проложенном маршруте
3. Клиент должен уметь восстановить свое состояние используя данные из сервера (задача противоположна к пункту 2). Использовать REST

Примерный результат работы этой части приложения представлен на картинке:

