

Capítulo 2 – ¡Manos al teclado!

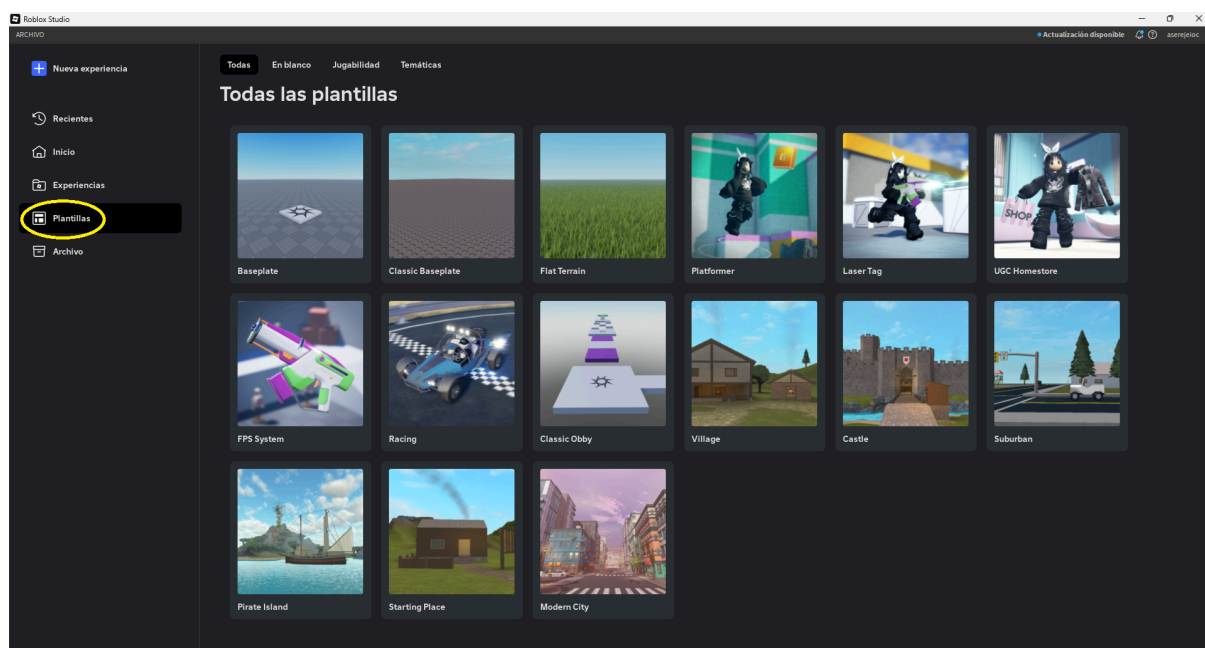
Cómo abrir tu primer juego en Roblox Studio

¡Ahora que ya sabés qué es Roblox Studio y para qué sirve, es hora de **empezar tu aventura!** 🌟

En este capítulo vamos a abrir tu **primer proyecto de juego**, que es como un terreno vacío donde vas a construir todo lo que se te ocurra: casas, árboles, montañas ¡o una pista de lava! 🌋

Paso a paso para abrir tu primer proyecto

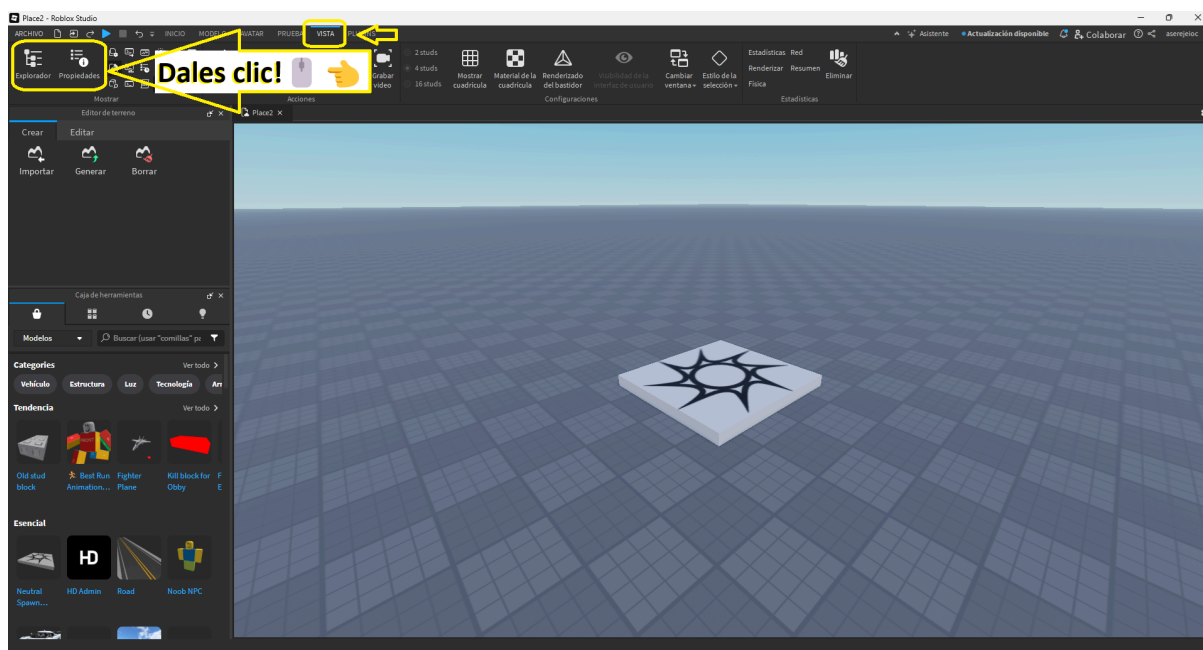
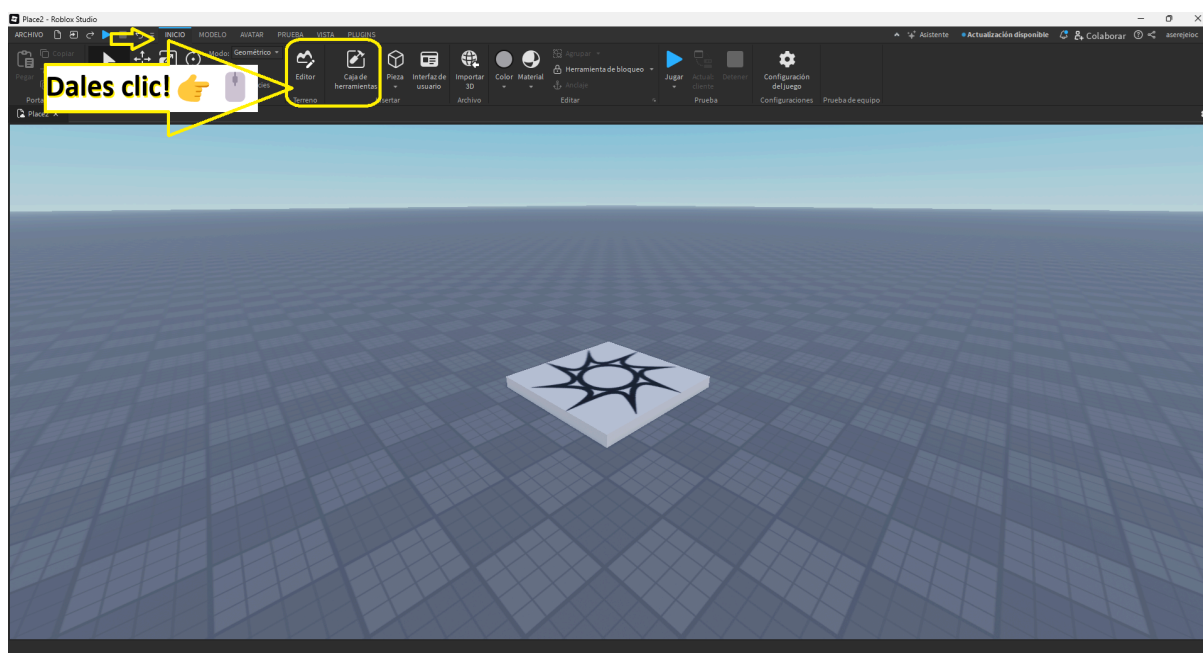
1. Abrió **Roblox Studio** desde tu computadora (buscá el ícono como este: )

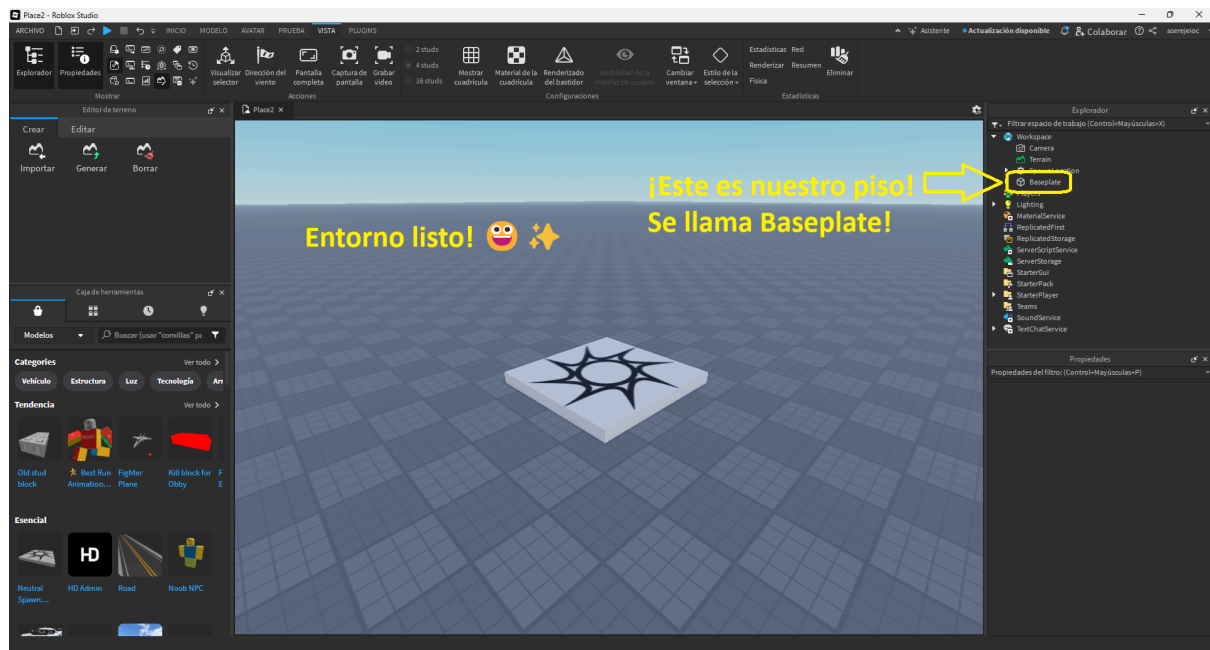


2. Cuando se abra, vas a ver varias plantillas. Elegí la que dice **“Baseplate”**.
(Es un suelo plano, perfecto para empezar de cero.)
3. Hací clic en **“Baseplate”** y esperá unos segundos.

🎉 ¡Listo! Ahora estás dentro de tu primer juego.

¿Qué deberías ver?





- El piso gris se llama “**Baseplate**”
- Tenés una barra de herramientas arriba con palabras como:
Inicio, **Modelo**, **Avatar**, **Vista**, etc.
- A la derecha están el **Explorador** y las **Propiedades** (te van a ayudar mucho).

🧠 ¿Sabías que...?

¡Todos los juegos de Roblox empiezan así!

Hasta los juegos más famosos comenzaron con un simple **Baseplate vacío**. Lo importante no es lo que hay... ¡sino lo que vas a crear vos!

🚀 Mini reto:

¿Qué bloque vas a poner primero? ¿Un trampolín? ¿Una pared gigante? ¿Un botón secreto? 🤔

Prepará tus dedos, porque en el **Capítulo 3** te voy a mostrar cómo funciona tu laboratorio de creación 🛠️ y para qué sirve cada parte del entorno.