

## Tema

2. a)
- se apasă butonul de comandă
  - ~~căruciorul se deplasează~~
  - pornește motorul
  - căruciorul se deplasează până în punctul B
  - căruciorul se deplasează înapoi în punctul A
  - se oprește motorul

b) acțiuni asupra nivelului :

- căruciorul se deplasează în punctul B
- căruciorul se deplasează în punctul A

acțiuni impulsionale :

- se apasă pe buton
- ajunge în punctul B
- ajunge în punctul A

c)  $\hat{I}m \rightarrow \hat{I}D * A \rightarrow \hat{I}G * B$

3. a)
- |  |   |
|--|---|
| - apăsare B                                      | i |
| - <del>cursa se deplasează jos</del>             |   |
| - se apelează contactorul $C_1$                  | i |
| - cursa rămâne în poziția $C_1$                  | n |
| - se apelează contactorul $h$                    | i |
| - cursa coboară                                  | n |
| - se apelează contactorul $h$                    | i |
| - cursa urcă                                     | n |
| - se apelează $C_2$                              | i |
| <del>căruciorul</del><br>- cursa rămâne în $C_2$ | n |
| - se apelează $h$                                | i |
| - cursa ajunge jos                               | i |
| - se apelează $h$                                | i |



- |                              |   |
|------------------------------|---|
| - cursa ajunge sus           | i |
| - se apelează $C_3$          | i |
| - caruciorul rămâne în $C_3$ | n |
| - se apelează $h$            | i |
| - cursa coboară              | n |
| - se apelează $h$            | i |
| - cursa ajunge sus           | i |
| - se apelează letonul B      | i |
| - se aprestă sistemul        | . |

$$c) \hat{B} \rightarrow \hat{l} * C_1 \rightarrow \hat{h} * \hat{l} \rightarrow \hat{l} * C_2 \rightarrow \hat{h} * \hat{l} \rightarrow \hat{l} * C_3 \rightarrow \hat{h} * \hat{l}$$