

به نام خدا



آزمایشگاه طراحی سیستم‌های دیجیتال

گزارش کار سوم

توصیف جریان داده

دانشکده مهندسی کامپیوتر

دانشگاه صنعتی شریف

بهار ۱۴۰۱

استاد:

علیرضا اجلائی

دستیار آموزشی:

سحر رضاقلی

گروه:

هیربد بهنام

۹۹۱۷۱۳۳۳

علی نظری

۹۹۱۰۲۴۰۱

عرفان مجیبی

۹۹۱۰۵۷۰۷

فهرست

مقدمه

۲

گزارش آزمایش

۳

بخش ۱. طراحی یک انکوباتور ۳

نتیجه گیری

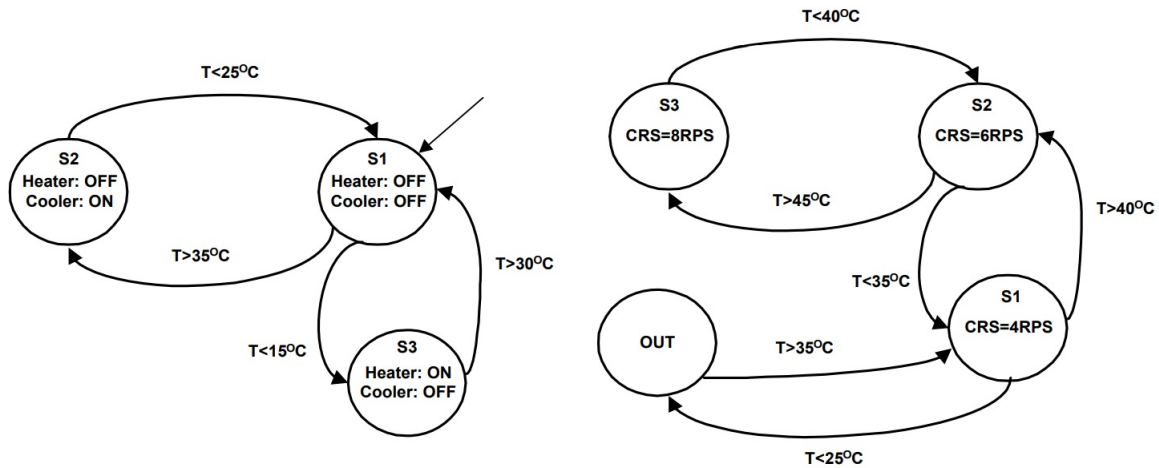
۸

مقدمه

در این آزمایش می‌خواهیم واحد کنترلی یک انکوباتور incubator طراحی کنیم که به یک فن و گرم و کننده با توجه به دما دستور دهد که روشن یا خاموش شوند. در صورتی که فن روشن بود باید دورموتور آن را نیز تنظیم کنیم.

سنسور حرارتی هر دقیقه دما را از محیط دریافت می‌کند ولی مدار در لبه‌ی بالارونده‌ی کلاک به فن و گرم‌کننده فرمان‌های مورد نیاز را می‌فرستد.

حالت‌های مختلف سرد کننده و گرم کننده و سرعت فن را می‌توانید در نمودار زیر مشاهده کنید:



گزارش آزمایش

بخش ۱. طراحی یک انکوباتور

کد این آزمایش در زیر آمده است:

```

1 module Incubator (
2     input clk,
3     input reset,
4     input signed [7:0] T,
5     output heater_on,
6     output cooler_on,
7     output [3:0] cooler_rps
8 );
9     reg [1:0] main_state;
10    reg [1:0] cooler_rps_state;
11    reg [1:0] next_main_state;
12    reg [1:0] next_cooler_rps_state;
13    // Just like the chart in lab page
14    assign cooler_on = (main_state == 2);
15    assign heater_on = (main_state == 3);
16    // Cooler rps is zero when it's off
17    assign cooler_rps = cooler_rps_state == 0 ? 4'd0 : (cooler_rps_state
18    == 1 ? 4'd4 : (cooler_rps_state == 2 ? 4'd6 : 4'd8));
19    // Watch for temperature change
20    always @(T or main_state or cooler_rps_state) begin
21        next_main_state <= main_state;
22        // Check main state to decide the next state
23        if (main_state == 1) begin
24            if (T < 15)
25                next_main_state <= 2'd3;
26            else if (T > 35)
27                next_main_state <= 2'd2;
28        end else if (main_state == 2) begin
29            if (T < 25)
30                next_main_state <= 2'd1;
31        end else if (main_state == 3) begin
32            if (T > 30)
33                next_main_state <= 2'd1;
34        end
35        // Check the fan state
36        next_cooler_rps_state <= cooler_rps_state;
37        // Nothing to do if cooler is not on

```

```

37     if (next_main_state != 2) begin
38         next_cooler_rps_state <= 0; // zero is out
39     end else begin
40         if (cooler_rps_state == 0) begin
41             if (T > 35)
42                 next_cooler_rps_state <= 2'd1;
43             end else if (cooler_rps_state == 1) begin
44                 if (T > 40)
45                     next_cooler_rps_state <= 2'd2;
46                 else if (T < 25)
47                     next_cooler_rps_state <= 2'd0;
48             end else if (cooler_rps_state == 2) begin
49                 if (T > 45)
50                     next_cooler_rps_state <= 2'd3;
51                 else if (T < 35)
52                     next_cooler_rps_state <= 2'd1;
53             end else if (cooler_rps_state == 3) begin
54                 if (T < 40)
55                     next_cooler_rps_state <= 2'd2;
56             end
57         end
58     end
59     // Wait for clock to assign the states
60     always @(posedge clk) begin
61         if (reset) begin
62             main_state <= 2'b1;
63             cooler_rps_state <= 2'b0;
64         end else begin
65             main_state <= next_main_state;
66             cooler_rps_state <= next_cooler_rps_state;
67         end
68     end
69 endmodule

```

حال به شرح کد می‌پردازیم. در ابتدا ماژول Incubator را با ورودی و خروجی‌های زیر تعریف می‌کنیم:

- **clk**: کلاک مدار. در هر کلاک state مدار مشخص می‌شود.
- **reset**: در صورتی که ۱ باشد مدار ریست می‌شود. در ابتدا باید مدار را قبل از کار ریست کرد.
- **T**: دما به صورت یک عدد ۸ بیتی مکمل دو علامت‌دار
- **heater_on**: در صورتی که این سیگنال یک باشد باید گرم‌کن را روشن کرد.
- **cooler_on**: در صورتی که این سیگنال یک باشد باید فن خنک‌کن را روشن کرد.

• **cooler_rps**: عددی که این خروجی نشان می‌دهد دور موتور خنک کن است. دقت کنید که زمانی که فن خاموش است این عدد برابر ۰ است. همچنین از آن‌جا که حداکثر عدد حاصل ۸ است، این عدد ۴ بیتی در نظر گرفته شده است.

حال باید به روشی حالت در حال حاضر مدار را ذخیره کنیم. برای این کار از متغیر `main_state` استفاده شده است که عدد ذخیره شده در آن دقیقاً حالت مدار در نمودار کشیده شده در دستور آزمایش را نشان می‌دهد. این عدد بین ۱ تا ۳ است پس به دو بیت برای ذخیره سازی آن نیاز داریم. دقت کنید زمانی که مدار را ریست می‌کنیم مقدار این متغیر را برابر ۱ قرار می‌دهیم. همچنین متغیر دیگری داریم به اسم `next_main_state` این متغیر نشان می‌دهد در کلاک بعدی باید مقدار `main_state` چه باشد. این مقدار را در زمانی که دما عوض می‌شود و یا `main_state` عوض می‌شود دوباره حساب کرد که در ادامه به صورت مفصل توضیح داده می‌شود.

همچنین دو متغیر دیگر `cooler_rps_state` و `next_cooler_rps_state` نیز وجود دارند که کار مشابه `main_state` و `next_main_state` را انجام می‌دهد ولی برای نمودار مربوط به سرعت فن.

حال بلاک‌های **always** را بررسی می‌کنیم. اولین بلاک همان بلاکی است که قرار است استیت‌های بعدی را تعیین کنیم. این بلاک را زمانی که دما عوض می‌شود یا زمانی که `main_state` یا `cooler_rps_state` عوض می‌شود اجرا می‌کنیم. دلیل اینکه روی `main_state` یا `cooler_rps_state` نیز اجرا می‌کنیم این است که تغییر این متغیرها به منزله‌ی کلاک است. فقط دقت کنید که بعد از کلاک این متغیرها عوض می‌شود پس این بلاک بعد از کلاک اجرا می‌شود. در ابتدای این بلاک وضعیت حالت بعدی `main_state` را با توجه به حالت الان مشخص می‌کنیم. این کار را صرفاً با حالت بندی روی حالت فعلی و دما انجام می‌دهیم. دقت کنید که قبل از شروع حالت بندی حالت بعدی را مساوی حالت حال قرار می‌دهیم چرا که ممکن است که اصلاً لازم به تغییر حالت بعدی نباشد! در ادامه برای تعیین حالت سرعت فن نیز در ابتدا مقدار فعلی فن را برابر با مقدار فن در کلاک بعدی قرار می‌دهیم برای زمانی که نیازی به تغییر نداشته باشیم. حال در صورتی که حالت بعدی، حالتی بود که نیازی به فن نبود، حالت بعدی فن را بر روی ۰ قرار می‌دهیم. (قرار داد می‌کنیم که ۰ همان out است.) در غیر این صورت با توجه به نمودار و حالت فعلی فن حالت بعدی را مشخص می‌کنیم.

تست‌بنچ

حال برای مازول مذکور تست کیس می‌نویسیم. این تست کیس‌ها را در ابتدا به صورت هاردکد شده در کد قرار می‌دهیم و در ادامه به صورت رندوم درجه حرارت را تولید می‌کنیم. دقت کنید که بین زمان تغییر درجه حرارت اجازه می‌دهیم که بیش از یک کلاک مدار بخورد چرا که اگر درجه حرارت به عنوان مثال از ۰ به ۶۰ تغییر ناگهانی کند، مدار به بیش از یک کلاک نیاز دارد که `state` خود را به `state` درست تغییر دهد (در ابتدا به حالت همه چی خاموش می‌رود و سپس به حالت فن روشن می‌رود و سپس دور موتور تنظیم می‌شود).
تست کیس ما در زیر آمده است:

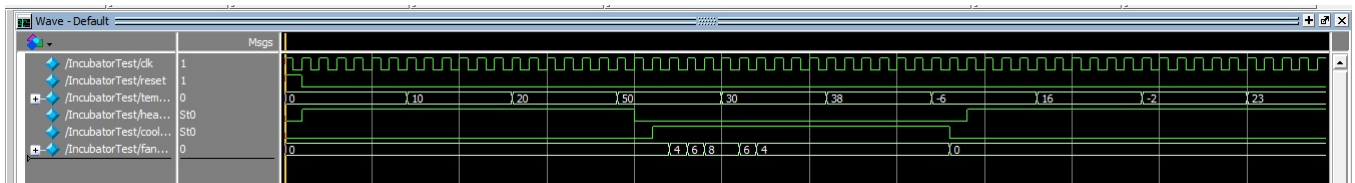
```
1 `include "incubator.v"
2 module IncubatorTest;
3     reg clk;
4     reg reset;
5     reg signed [7:0] temperature;
6     wire heater_on;
7     wire cooler_on;
8     wire [3:0] fan_speed;
9     integer i;
10
11     Incubator incubator(clk, reset, temperature, heater_on, cooler_on,
12 fan_speed);
13     initial clk = 1'b1;
14     always #5 clk= ~clk;
```

```

14
15     initial begin
16         reset = 1'b1;
17         temperature = 0;
18         #10;
19         // Simple tests
20         reset = 1'b0;
21         temperature = 0;
22         #60;
23         temperature = 10;
24         #60;
25         temperature = 20;
26         #60;
27         temperature = 50;
28         #60;
29         temperature = 30;
30         #60;
31         for (i = 0; i < 10; i = i + 1) begin
32             temperature = ($urandom % 70) - 10;
33             #60;
34         end
35         $stop;
36     end
37 endmodule

```

و نتیجه‌ی آن نیز در عکس زیر آمده است:



در تست بنچ، ابتدا مدار را ریست می‌کنیم و دما را بر روی صفر تنظیم می‌کنیم. پس در کلاک بعد در حالت S3 می‌رویم و heater روشن می‌شود. سپس با تغییر دما به ۲۰ تغییری در حالت رخ نمی‌دهد و heater روشن می‌ماند. سپس با افزایش دما به ۵۰، در ابتدا به حالت ۱ می‌رویم و سپس در کلاک بعدی به حالت ۲ می‌رویم و فن را روشن می‌کنیم. همچنین دقت کنید که سرعت فن تا 8 rps بالا می‌رود. سپس دما به ۳۰ درجه افت می‌کند و سرعت فن کم می‌شود. (ولی خاموش نمی‌شود). از اینجا به بعد وارد درجه حرارت‌های رندوم می‌شویم. با توجه به نمودار داده شده در دستور کار می‌توان از صحت درست کار کردن مدار اطمینان حاصل کرد.

سنتز

سنتز را به کمک Quartus انجام می‌دهیم. دقت کنید که خط `include` را باید از فایل تست بنچ برداشت و سپس شروع به سنتز کرد. نتیجه‌ی سنتز در عکس زیر آمده‌است که همان طور که مشاهده می‌شود مشکلی ندارد:

The screenshot displays the Intel Quartus Prime IDE interface. The top-left pane shows the Project Navigator with the hierarchy: Entity/Instance > Cyclone V: 5CGXFC7C7F23C8 > Incubator. The top-right pane shows the Table of Contents for the Flow Summary report. The bottom-left pane shows the Tasks window with the Compilation task selected, listing various tasks like Compile Design, Analysis & Synthesis, Fitter, Assembler, Timing Analysis, EDA Netlist Writer, Edit Settings, and Program Device. The bottom-right pane displays the Flow Summary report, which provides a detailed overview of the compilation process, including the flow status, Quartus Prime version, revision name, top-level entity name, family, device, timing models, logic utilization, total registers, total pins, total virtual pins, total block memory bits, total DSP blocks, total HSSI RX PCSs, total HSSI PMA RX Deserializers, total HSSI TX PCSs, total HSSI PMA TX Serializers, total PLLs, and total DLLs.

Flow Summary

Flow Status: Successful - Mon Apr 25 12:02:27 2022

Quartus Prime Version: 21.1.0 Build 842 10/21/2021 SJ Lite Edition

Revision Name: Incubator

Top-level Entity Name: Incubator

Family: Cyclone V

Device: 5CGXFC7C7F23C8

Timing Models: Final

Logic utilization (in ALMs): 24 / 56,480 (< 1 %)

Total registers: 7

Total pins: 16 / 268 (6 %)

Total virtual pins: 0

Total block memory bits: 0 / 7,024,640 (0 %)

Total DSP Blocks: 0 / 156 (0 %)

Total HSSI RX PCSs: 0 / 6 (0 %)

Total HSSI PMA RX Deserializers: 0 / 6 (0 %)

Total HSSI TX PCSs: 0 / 6 (0 %)

Total HSSI PMA TX Serializers: 0 / 6 (0 %)

Total PLLs: 0 / 13 (0 %)

Total DLLs: 0 / 4 (0 %)

نتیجه‌گیری

در این آزمایش توانستیم مدار ترتیبی واحد کنترلی یک انکوباتور را طراحی کنیم. نکته‌ای که در طراحی این مدار وجود دارد این است که نمی‌توانیم در یک کلاک بیش از یک state پیاپی عوض کنیم و حتما در صورت نیاز باید چند کلاک بگذرد.