

سوال ۴. سری سری

مری و پیپین برای فرار از دست ارکها وارد جنگل فنگورن که محل زندگی انتها است ، میشوند. در این میان آنها با انتی به نام چوب ریش:) (Threebeard) که قدیمی ترین انت سرزمین میانه است آشنا میشوند. از طرفی جنگل فنگورن در نزدیکی آیزنگارد محل فرمانروایی سارومان واقع شده و مری و پیپین به کمک انتها موفق میشوند به پیامهای ارتباطی سارومان و سائورون دست پیدا کنند.

آنها برای کمک به دوستان خود قصد دارند پیامهای سائورون را دریافت کرده، در آنها تغییراتی ایجاد کنند و سپس پیامهای مخدوش شده را برای سارومان ارسال کنند. به همین خاطر آنها از شما خواستهاند برنامهای بنویسید که به آنها در انجام این کار کمک کند. انتها با استفاده از دانش و مهارت خود، دستگاهی ساختهاند که پیامهای ارسالی را دریافت کرده، آنها را به دنبالهای از اعداد صفر و یک تبدیل میکند و به برنامه شما می دهد. شما باید با نوشتن برنامهای دستورات زیر را روی این اطلاعات انجام دهید:

داده زیر به طول ۳۲ از اعداد صفر و یک به عنوان داده پایه داده می شود.

01110110010011110110011101100111

• دستور GET •

این دستور با گرفتن دو عدد به عنوان سر و ته بازه اعداد آن را به ترتیب چاپ میکند. مثال: اگر داده ما ۲۰۱۱،۱۰۱۱،۱۰۱ باشد

GET 3 7

چاپ میکند:

11101

• دستور ATTACK .

این دستور نیز با گرفتن دو عدد به عنوان سر و ته بازه و یک عدد صفر یا یک اعداد آن بازه را صفر یا یک می کند.

مثال: اگر داده ما ۰۰۱۱۱۰۱۰۱۱۱۰۱ باشد

مبانى برنامهسازى تمرین ۵

```
ATTACK
3 7 1
```

داده به ۰۰۱۱۱۱۰۱۱۱۰۱ تغییر پیدا کند.

• دستور KILL •

با این دستور برنامه پایان می پاید.

عددی به عنوان طول اطلاعات داده می شود به صورتی که داده پایه تا این عدد تکرار می شود. تضمین می شود که این عدد مضربی از ۳۲ است. مثلا اگر این عدد ۶۴ باشد داده پایه دوبار تكرار مىشود.

نکته: برای تشخیص دستورات حرف اول آنها را چک کنید.

نمونه ورودي

```
64
GET
2 32
ATTACK
4 35 0
25 40
KILL
```

در این نمونه اطلاعات به طول ۶۴ و با قرار گرفتن دو بار داده پایه پشت سر هم تشکیل ميشود.

ابتدا با دستور GET از عدد دو تا سی و دو چاپ می شود. بعد با دستور اعداد از ۴ تا ۳۵ صفر می شوند. در نهایت اعداد از ۲۵ تا ۴۰ چاپ می شوند.

نمونه خروجي:

1110110010011110110011101100111 000000000010110